

TOSHIBA

汎用プログラマブル コントローラ
PROSEC EX SERIES

ミニプログラマ

MP100

取扱説明書 (第3編)

はじめに

このたびは東芝ミニプログラマ(MP100)をお買いあげいただきまして誠にありがとうございます。

お求めのミニプログラマを正しく使っていただくために、お使いになる前に、この取扱説明書をよくお読み下さい。

この説明書はミニプログラマの操作方法について説明しています。

なお、この説明書のほかに、

EXプログラマブルコントローラ	本体取扱説明書(第1編)
EX250/500/200B	プログラミング説明書(第2編)
グラフィックプログラマ	取扱説明書(第4編)
EX250/500	機能説明書(第5編)

が準備されていますのであわせてお読み下さい。

目 次

第 1 章	取扱い上の注意事項	- 1・1 -
第 2 章	仕 様	- 2・1 -
2 - 1	一般仕様	- 2・1 -
2 - 2	外形寸法	- 2・1 -
2 - 3	性能仕様	- 2・2 -
2 - 4	本体との接続	- 2・3 -
2 - 4 - 1	直接取付け	- 2・3 -
2 - 4 - 2	専用ケーブルによる接続	- 2・3 -
第 3 章	各部の名称とはたらき	- 3・1 -
3 - 1	外 観	- 3・1 -
3 - 2	L C D 表示部	- 3・2 -
3 - 3	操作キーと機能	- 3・3 -
第 4 章	プログラム書込み手順	- 4・1 -
第 5 章	機能と操作	- 5・1 -
5 - 1	機 能	- 5・1 -
5 - 2	モードと機能	- 5・2 -
5 - 2 - 1	モード遷移	- 5・4 -
5 - 2 - 2	機能と操作一覧表	- 5・5 -
5 - 2 - 3	モニタ／エディトモードの表示	- 5・10 -
5 - 2 - 4	ステータスモニタモードの表示	- 5・11 -
5 - 2 - 5	コマンドモードの表示	- 5・12 -
第 6 章	エディットモード(プログラムモード)	- 6・1 -
6 - 1	プログラム書込み手順	- 6・1 -
6 - 2	プログラミング上の制約事項	- 6・2 -
6 - 3	プログラムのコーディング例とその書き込み方法	- 6・5 -
6 - 3 - 1	プログラムコーディング例	- 6・5 -
6 - 3 - 2	接点／コイル等の書き込み	- 6・6 -
6 - 3 - 3	タイマ命令の書き込み	- 6・8 -
6 - 3 - 4	カウンタ命令の書き込み	- 6・9 -

目 次

6 - 3 - 5	ファンクション命令の書込み	-6・10-
6 - 3 - 6	END命令の書込み	-6・11-
6 - 4	プログラム編集	-6・12-
6 - 4 - 1	命令、オペランドの変更	-6・12-
6 - 4 - 2	命令の挿入	-6・13-
6 - 4 - 3	命令の削除	-6・14-
6 - 4 - 4	左、右接続の注意	-6・15-
6 - 4 - 5	回路コピー	-6・17-
6 - 4 - 6	回路挿入	-6・18-
6 - 4 - 7	回路削除	-6・19-
6 - 4 - 8	ページ挿入	-6・20-
6 - 4 - 9	ページ削除	-6・21-
第7章 モニタモード		-7・1-
7 - 1	プログラムのモニタ	-7・2-
7 - 1 - 1	ページ及び回路指定モニタ	-7・4-
7 - 1 - 2	現在表示回路の先頭エレメントモニタ	-7・5-
7 - 1 - 3	次ページのモニタ(ページ歩進)	-7・6-
7 - 1 - 4	前ページのモニタ(ページ逆進)	-7・7-
7 - 1 - 5	タイマのモニタ	-7・8-
7 - 1 - 6	カウンタのモニタ	-7・9-
7 - 1 - 7	ファンクション命令のモニタ	-7・10-
7 - 2	検索(サーチ)	-7・11-
7 - 2 - 1	命令サーチ	-7・12-
7 - 2 - 2	オペランドサーチ	-7・13-
7 - 2 - 3	命令・オペランドサーチ	-7・14-
7 - 2 - 4	フォーストコイル命令(+オペランド)サーチ	-7・15-
7 - 3	コイルフォースセット/リセット	-7・16-
7 - 3 - 1	コイルフォースセット/リセット	-7・17-
第8章 ステータスモニタモード		-8・1-
8 - 1	デバイス/レジスタの現在値モニタ	-8・1-
8 - 1 - 1	指定デバイスのON/OFFモニタ	-8・2-
8 - 1 - 2	指定レジスタの現在値モニタ	-8・3-

目 次

8 - 1 - 3 入力フォーストデバイス/レジスタの検索&モニタ	8・4-
8 - 2 外部入力デバイス/レジスタフォースセット/リセット	8・5-
8 - 2 - 1 外部入力デバイス/レジスタフォースセット/リセット	8・6-
8 - 2 - 2 外部入力デバイス/レジスタフォースセット/リセット	8・7-
8 - 3 デバイス/レジスタのデータ設定	8・8-
8 - 3 - 1 デバイスの状態設定	8・9-
8 - 3 - 2 レジスタのデータ設定	8・10-
 第9章 コマンドモード	-9・1-
9 - 1 EXステータス表示(コマンド00)	9・2-
9 - 2 システムパラメータ表示(コマンド01)	9・3-
9 - 3 エラーメッセージ表示(コマンド02)	9・4-
9 - 4 停電記憶エリア表示と設定(コマンド03)	9・5-
9 - 5 入出力割付け表示と設定(コマンド04)	9・6-
9 - 6 入出力割付け(コマンド05)	9・8-
9 - 7 診断表示(コマンド06)	9・9-
9 - 8 運転停止(コマンド80)	9・10-
9 - 9 運転起動(コマンド81)	9・10-
9 - 10 強制起動(コマンド82)	9・11-
9 - 11 プログラムチェック(コマンド83)	9・12-
9 - 12 メモリクリア(コマンド90)	9・13-
9 - 13 フォーストクリア(コマンド91)	9・13-
9 - 14 エラーテーブルクリア(コマンド92)	9・14-
9 - 15 エラーリセット(コマンド93)	9・14-
9 - 16 EEPROM書き込み(コマンド94)	9・15-
9 - 17 コマンド取消し(コマンド99)	9・16-
 第10章 カセットインターフェイス	-10・1-
10 - 1 注意事項	10・1-
10 - 2 カセット書き込み(コマンド96)	10・2-
10 - 2 - 1 操作手順	10・2-
10 - 2 - 2 録音時間とステップ数	10・3-

目 次

10 - 3	カセット比較(コマンド97)	-10・4-
10 - 4	カセット読出し(コマンド95)	-10・6-
10 - 5	カセットインターフェイスの互換性	-10・8-
10 - 5 - 1	各システムの相違	-10・8-
10 - 5 - 2	カセットテープの再生が不可能な場合	-10・8-
第11章 エラーメッセージ		-11・1-

第 1 章 取扱い上の注意事項

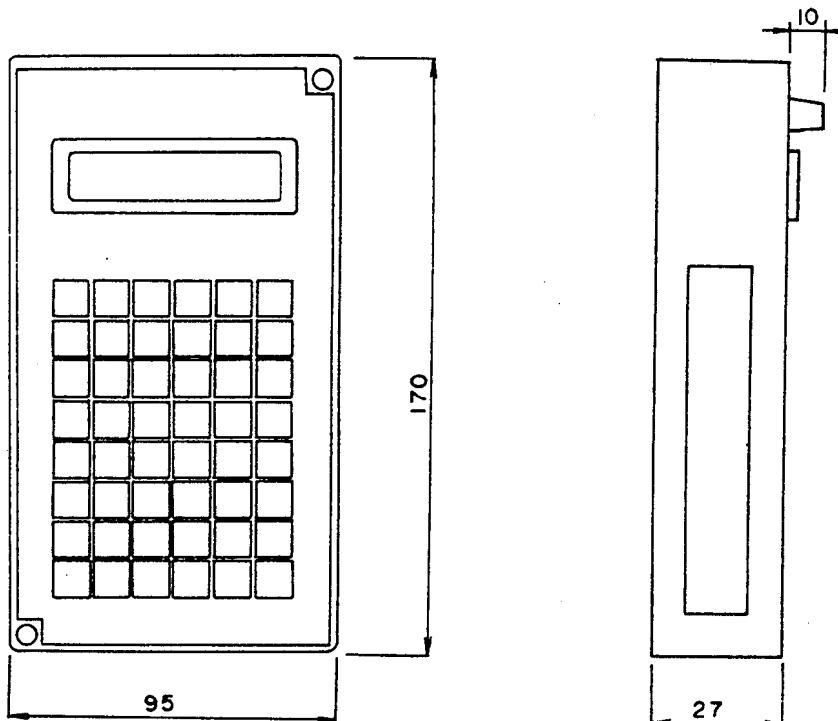
- (1) 周囲温度が 0 ~ 40 ℃ の範囲を越える場所、直射日光が当るような場所でのご使用は避けて下さい。
- (2) 湿度が 20 % ~ 90 % RH の範囲を越える場所や、結露などが発生する場所でのご使用は避けて下さい。
- (3) 可燃性、腐食性ガスのある場所でのご使用は避けて下さい。
- (4) 振動や衝撃があるような場所への設置は避けて下さい。
- (5) ミニプログラマ (MP100) 専用ケーブルに過度の引張り、ねじ等の力を加えないで下さい。
- (6) ミニプログラマ (MP100) 専用ケーブルで本体と接続する場合、専用ケーブルと、高圧線、動力線、電源線等の強電線とはできるだけ離してご使用下さい。
- (7) 清掃する場合、シンナー等でのふき取りは、表面が溶けたり、変色しますので絶対にやめて下さい。

第 2 章 仕 様

2-1 一 般 仕 様

項 目	仕 様
電 源	DC5V ± 5% (本体より供給)
消 費 電 流	0.3 A 以下
動 作 温 度	0°C ~ 40°C
保 存 温 度	-20°C ~ 75°C
湿 度	20% ~ 90%RH (結露なきこと)
振 動	JIS C0911 II B 3種 (16.7 Hz, 3 mmPP) に準拠
衝 撃	JIS C0912 (XYZ方向 10G - 3回) に準拠
雰 囲 気	可燃性、腐食性ガスのないこと
重 量	400g

2-2 外 形 尺 法 (mm)



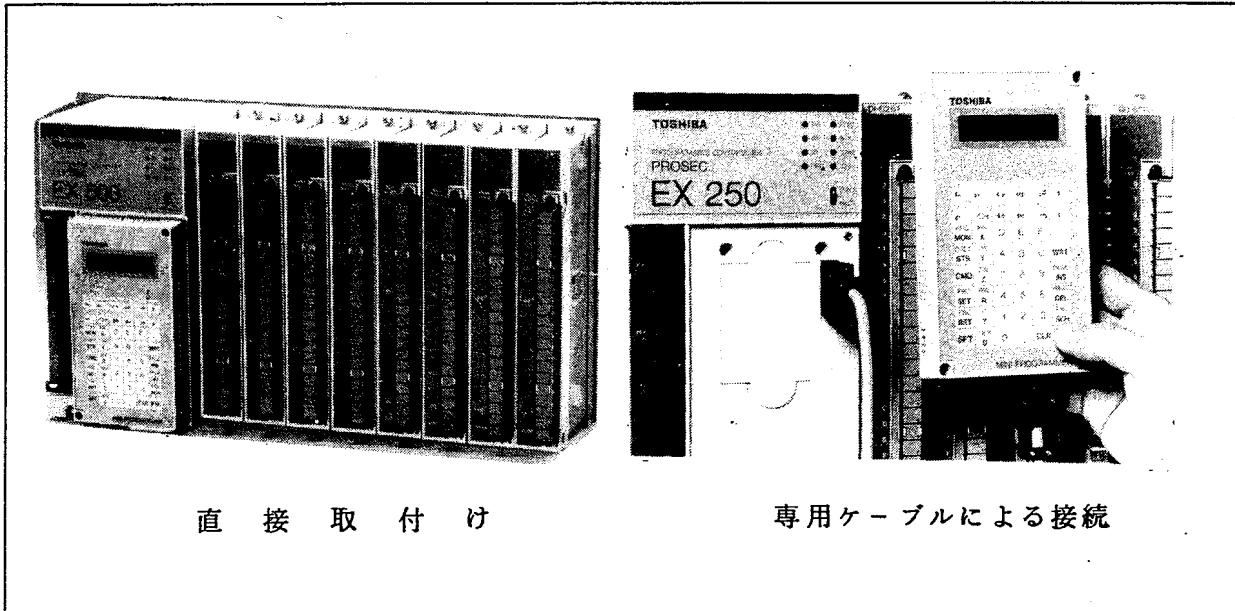
第 2 章 仕 様

2 - 3 性 能 仕 様

項 目	仕 様
本体とのインターフェイス	<p>接続方式</p> <ul style="list-style-type: none"> 1. 本体直接取付け 2. 専用ケーブル (2 m) による接続 <p>インターフェイス カレントループ, 4800 ポー</p>
表示素子 (LCD)	<p>液晶ドットマトリックス表示 (16 文字 × 2 行) (5 × 7 ドット)</p> <ul style="list-style-type: none"> 1. 英数字 (英文字は大 , 小) 2. カタカナ 3. 特殊記号 4. バックライト機能 (キーの打込みにより、自動的に照明点灯) 5. その他 <p>文字は、 ASCII コードに対応</p> <p>コントラスト調整ボリュウム付</p>
キーボード	<p>シートキーボード (6 × 8 マトリックス)</p> <ul style="list-style-type: none"> • キータッチ確認音 0.1 秒 (2 kHz) • 誤操作時、アラーム音 0.2 秒 (2 kHz)
オーディオカセット インターフェイス	<p>ボーレート 1200 ポー</p> <p>再生入力感度 1V rms 以上</p> <p>録音出力 24mV rms 以上</p> <p>記録方式 短縮カンサス方式</p>

第 2 章 仕 様

2 - 4 本体との接続



2 - 4 - 1 直接取付け

MP 背面部に取付けガイドピンが 2 本有りますので、ガイドピンを利用し無理なく取付けて下さい。

取付完了後は 2 本の取付けビスにより、固定を行って下さい。

運転中の着脱は可能です。

2 - 4 - 2 専用ケーブルによる接続

ミニプログラマ (MP100) 下部の専用ケーブル用コネクタと本体 MP/GP 接続コネクタとを、2m の専用ケーブルにて接続して下さい。

コネクタはネジによる固定方式となっていますので、接続後は必ずネジ締めを行って下さい。（ネジはケーブル側コネクタにセットされています。）

接続を外す場合は、固定ネジを取り外し離脱して下さい。

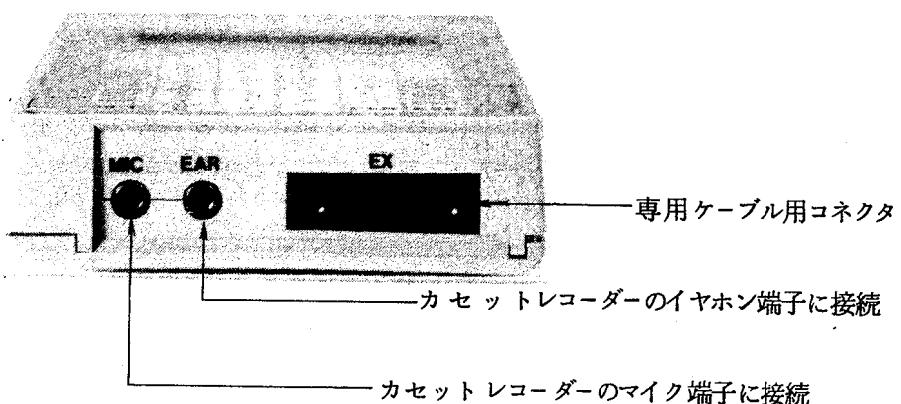
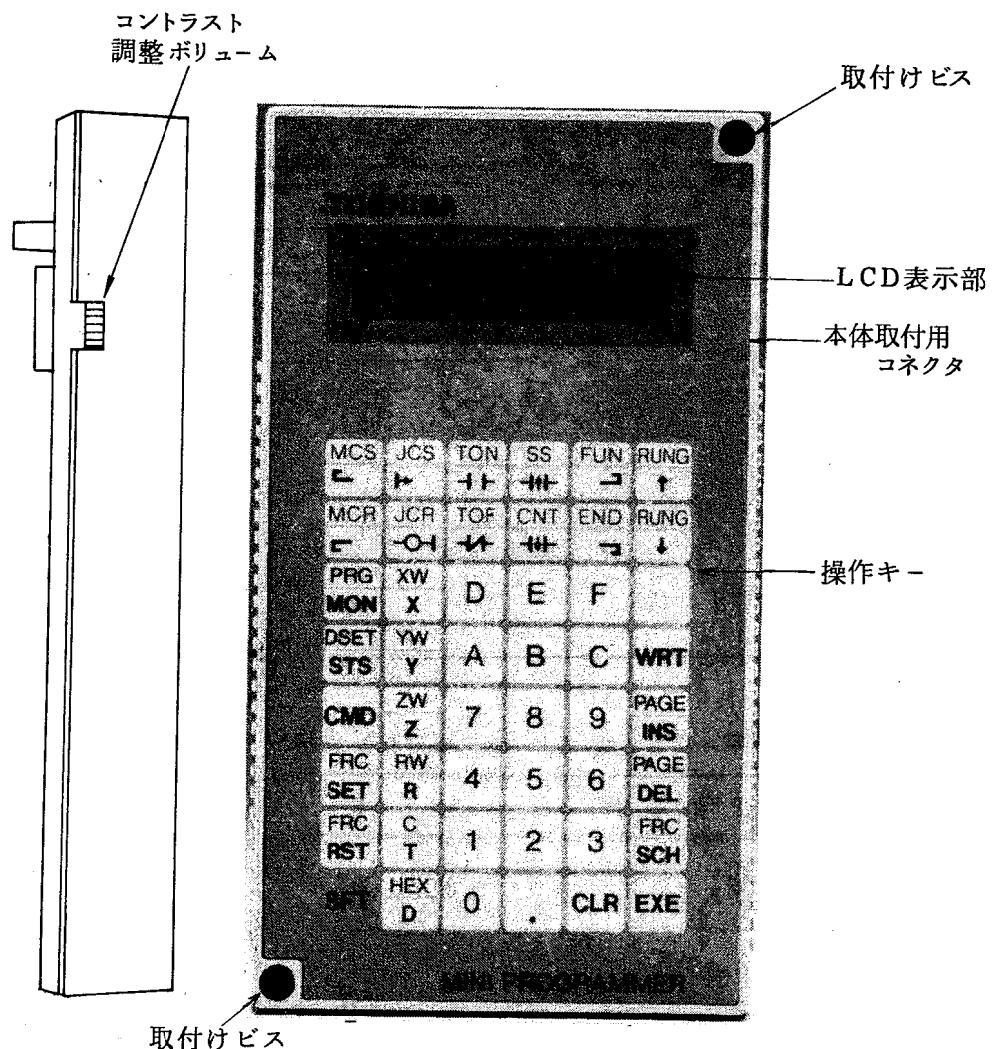
運転中の着脱は可能です。



第3章 各部の名称と仕事

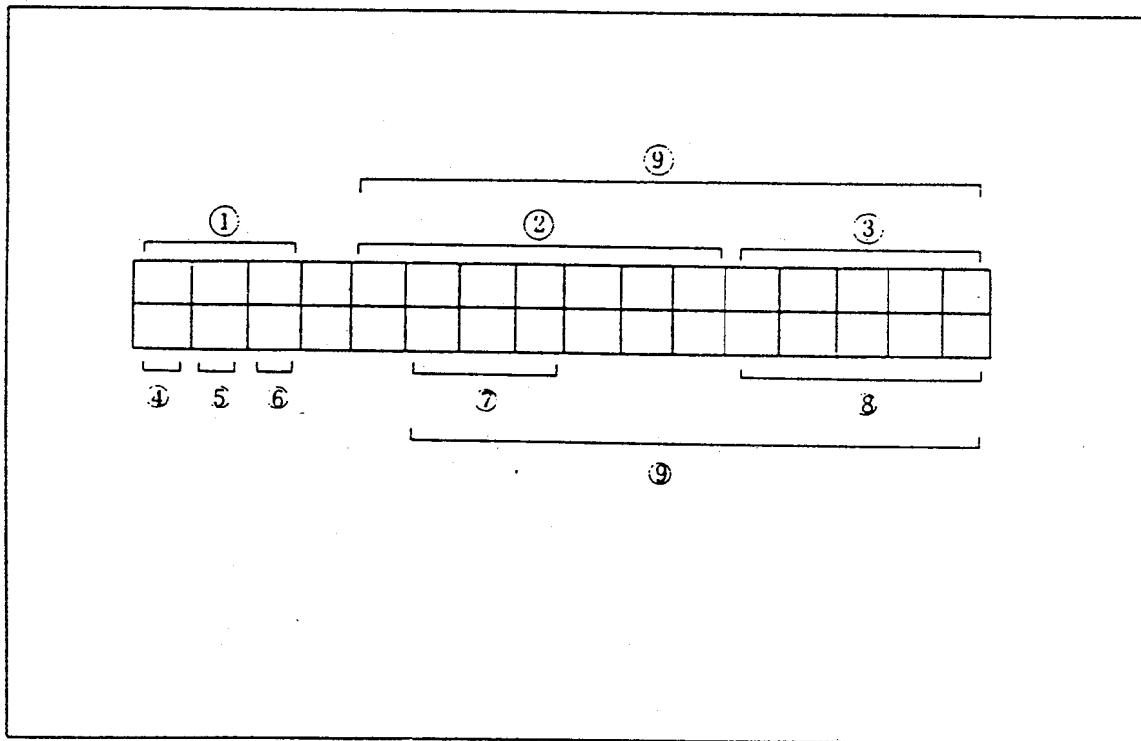
3-1 外観

LCDは周囲温度、見る角度によってコントラストが変化しますので、最適な状態に調整を行なってください。



第3章 各部の名称と仕事

3-2 LCD表示部



表示部は16文字×2行(5×7ドット)のLCDで構成されています。

No	表示種別	表示
①	ページ、コマンド番号	001 ~ 999
②	命令シンボル	H+, -/-, ↑↓, etc
③	オペランド	レジスタ/デバイス、数値
④	モード	M: モニタ, E: エディット, S: ステータスマニタ C: コマンド
⑤	キーシフト	ブランク: シフトなし, ▲: シフト中
⑥	回路番号	1 ~ E
⑦	導通状態	ON/OFF
⑧	現在値	デバイスの時は、ON/OFF, レジスタの時は数値を表示。
⑨	メッセージ	案内メッセージ、エラーメッセージ等

第3章 各部の名称とはたらき

3-3 操作キーと機能

キ -	通常操作		シフト中	
	キー記号	意味	キー記号	意味
	□	各命令の分岐接続に使用	MCS	マスター制御セット
	□	"	MCR	マスター制御リセット
	↑	各命令の母線接続に使用	JCS	ジャンプ制御セット
	○	コイル	JCR	ジャンプ制御リセット
	↑↑	A接点	TON	オンディレイタイム
	↓↑	B接点	TOF	オフディレイタイム
	↑↑↑	微分接点(立ち上り)	SS	シングルショット
	↑↑↑	微分接点(立ち下り)	CNT	カウンタ

第3章 各部の名称とはたらき

キ-	通常操作		シフト中	
	キー記号	意味	キー記号	意味
	—	各命令の分岐接続に使用	FUN	FUNCTION (ファンクション)
	—	各命令の分岐接続に使用	END	END
	MON	モニタモード	PRG	PROGRAM
	STS	ステータスマニタモード	DSET	データセット
	CMD	コマンドモード	CMD	コマンドモード
	SET	セット	FRC SET	フォースセット
	RST	リセット	FRC RST	フォースリセット
	SFT	シフト	SFT	シフト解除

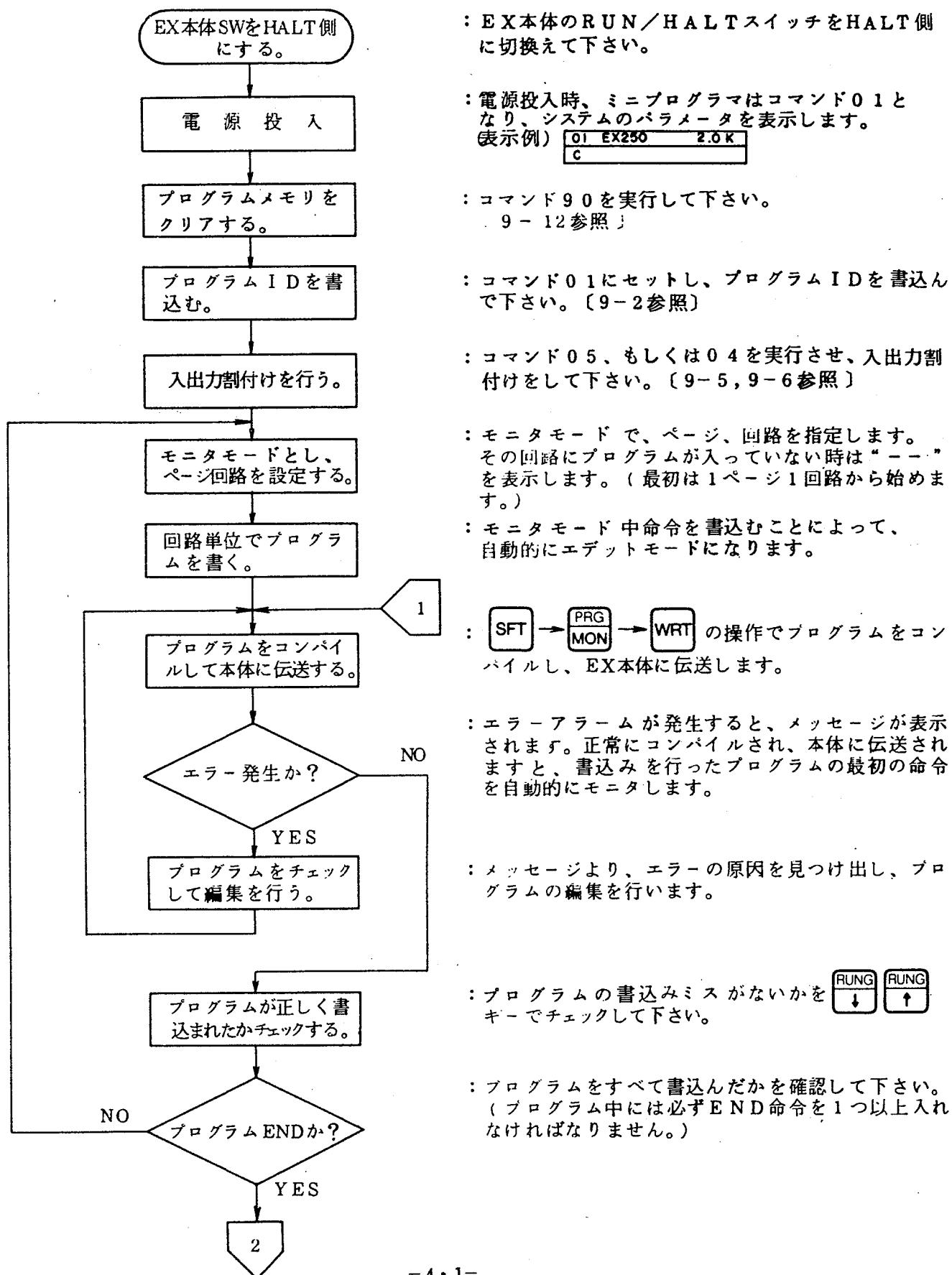
第3章 各部の名称とはたらき

キ -	通常操作		シフト中	
	キー記号	意味	キー記号	意味
	X	外部入力デバイス	X W	外部入力レジスタ
	Y	外部出力デバイス	Y W	外部出力レジスタ
	Z	リンクデバイス	Z W	リンクレジスタ
	R	補助リレー デバイス	R W	補助リレーレジスタ
	T	タイマレジスタ	C	カウンタレジスタ
	D	データレジスタ	H E X	16進数値の 入／出力
	0～F	数値	0～F	数 值
	・	コンマ	・	コンマ
	C L R	表示クリア	C L R	プログラムバッファ クリア

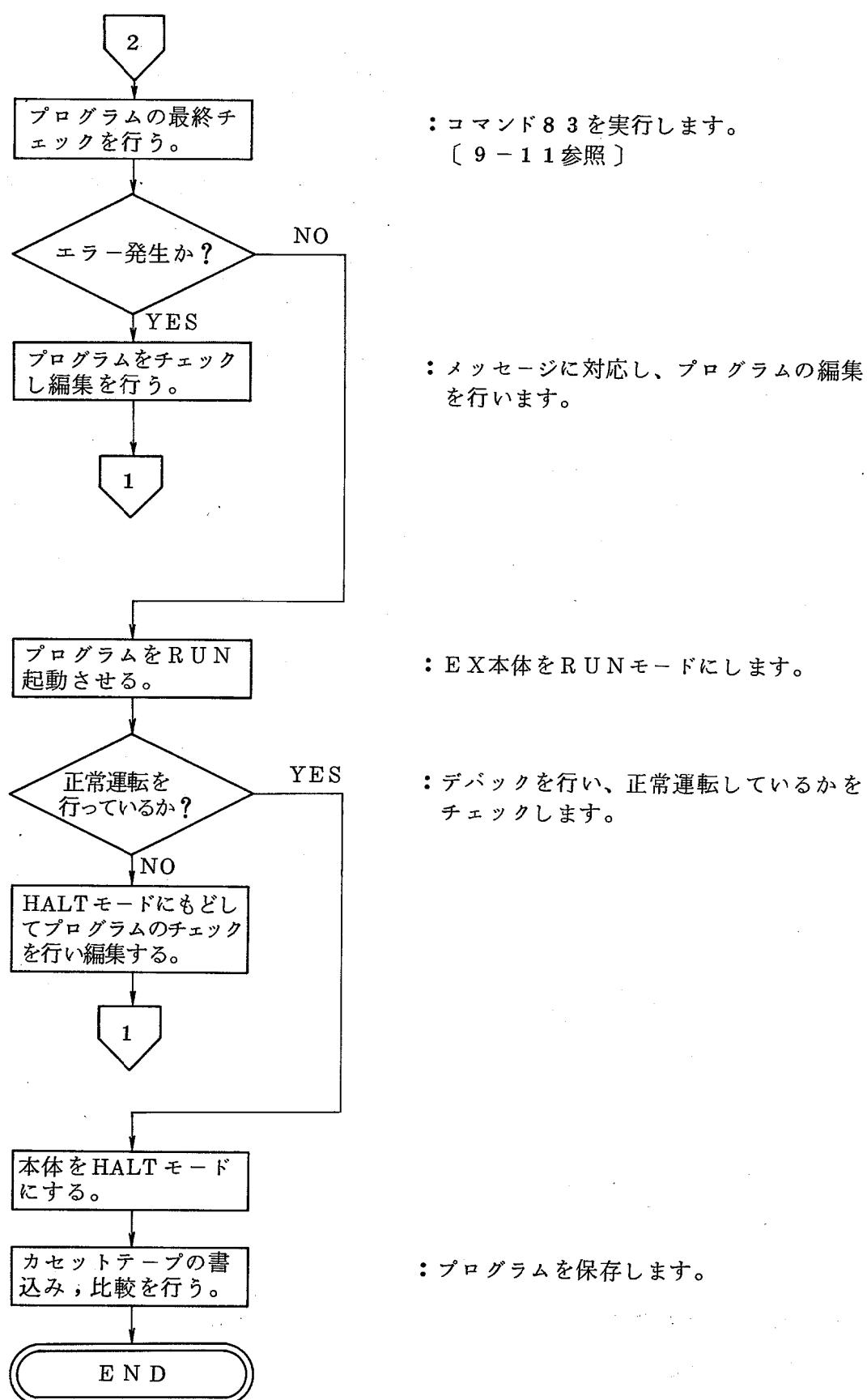
第3章 各部の名称とはたらき

キー	通常操作		シフト中	
	キー記号	意味	キー記号	意味
	↑	プログラム逆進	R U N G ↑	回路逆進
	↓	プログラム歩進	R U N G ↓	回路歩進
	W R T	書込み	W R T	書込み
	I N S	(命令・回路)挿入	P A G E I N S	ページ挿入
	D E L	(命令・回路)削除	P A G E D E L	ページ削除
	S C H	検索	F R C S C H	フォース検索
	E X E	実行	S - E X E	実行

第 4 章 プログラムの書込み手順



第4章 プログラムの書込み手順



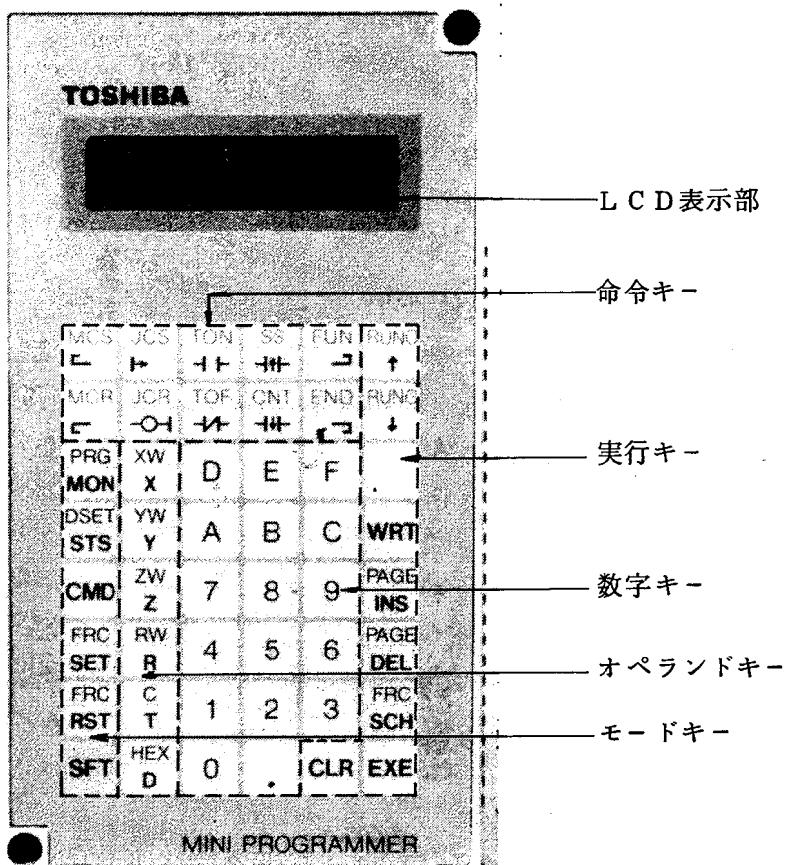
第5章 機能と操作

5-1 機能

ミニプログラマ(MP100)はプログラミング・デバッグ・メンテナンスツールとして使用できる、小形ハンディータイプのプログラムローダです。プログラマ本体はモードキー、オペランドキー、命令キー、数字キー、実行キーからなるキーボード部と16文字2行のLCDドットマトリックス(5×7ドット)表示部にて構成されています。

本機にてエディットモード、モニタモード、ステータスマニタモード、コマンドモードの4種類のモード指定ができます。

コントローラ本体とオンラインにて使用することが条件ですが、本体プログラムの保存としてカセットテープの接続ができます。



第5章 機能と操作

5-2 モードと機能

ミニプログラマのもつ、4つのモードと機能を表に示します。

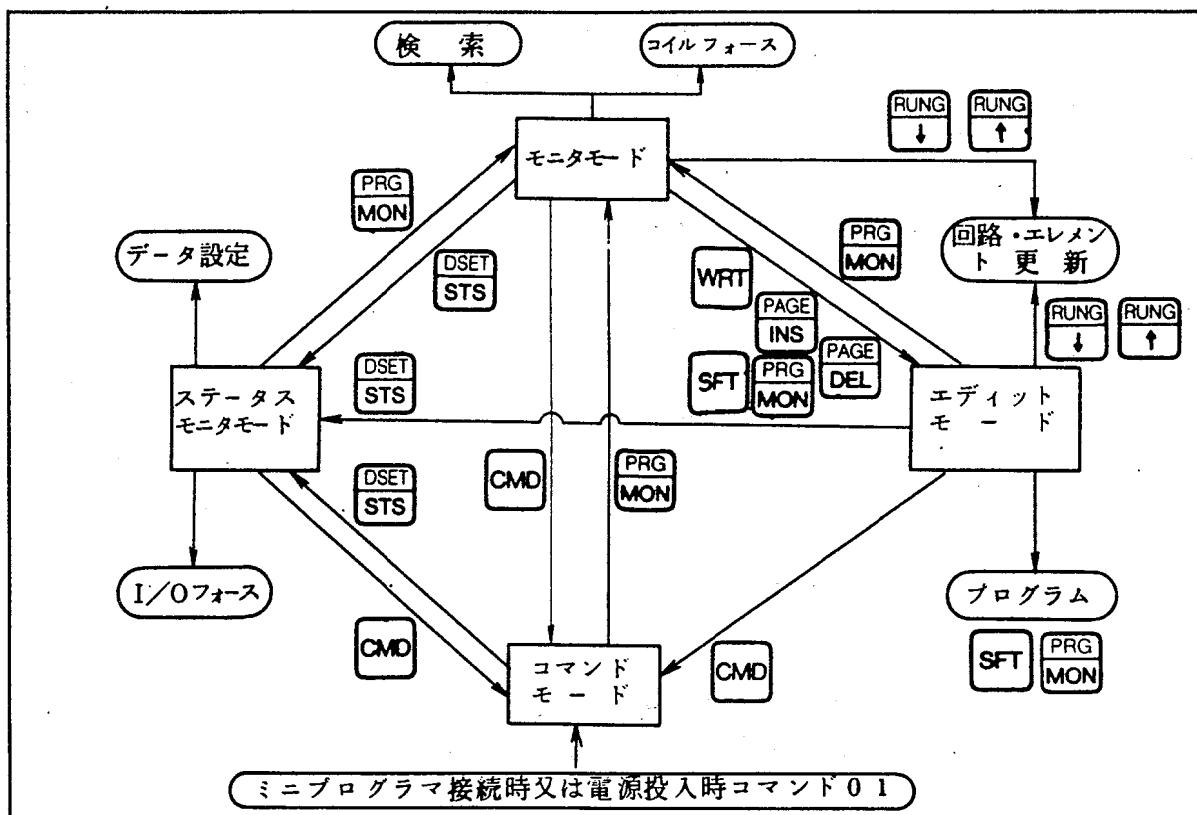
モード	表示	機能	EX本体
モニタ モード	M	1. 命令語・オペランド モニタ 2. オンラインステータスモニタ デバイスの実行状態モニタ(ON/OFF) レジスタの現在値モニタ カウンタ/タイマの実行結果モニタ(ON/OFF) 演算実行結果モニタ(ON/OFF) 3. 回路番号の歩進・逆進モニタ 1回路～14回路のモニタ 4. エレメントの歩進/逆進モニタ 1エレメント～32エレメントのモニタ 5. 検索(サーチ) 命令語サーチ オペランドサーチ 命令語・オペランドサーチ フォーストコイル命令サーチ フォーストコイル命令オペランド 6. フォース コイルフォース セット・リセット	運転 又は 停止
エディット モード	E	1. エレメント 書込み/挿入/削除 2. 回路・書込み/挿入/削除 3. ページ 握入/削除	停止
ステータス モニタ	S	1. レジスタ/デバイス名モニタ 2. 現在値モニタ デバイスのON/OFF状態モニタ レジスタの現在値モニタ 3. I/O番号更新 デバイス名歩進/逆進モニタ レジスタ名歩進/逆進モニタ 4. I/Oフォース 入力デバイス フォースセット 入力デバイス フォースリセット	運転 又は 停止

第5章 機能と操作

モード	表示	機能	EX本体
ステータス モニタ	S	リンクデバイス フォースセット リンクデバイス フォースリセット 5. データセット デバイスのON/OFFセット レジスタのデータセット	運転 又は 停止
コマンド モード	C	1. EXステータス表示指定 HALT、RUN、ERROR表示 2. パラメータ表示指定 本体タイプ、メモリサイズ、システム表示 プログラムID、使用ページ/ステップ 本体/ミニプログラマーション、スキャンタイム 3. エラーメッセージ表示 4. 停電保持記憶エリア表示指定 5. 入出力割付け表示及び設定 6. 入出力割付け 7. 診断表示 8. 本体停止(HALT) 9. 本体運転(RUN) 10. 本体強制運転(I/Oカード・未実装時のRUN) 11. プログラムチェック 12. メモリークリア 13. フォースクリア 14. エラーテーブルクリア 15. エラーリセット 16. EEPROM書き込み 17. コマンド取消し 18. カセット書き込み 19. カセット比較 20. カセット読み込み	運転 又は 停止

第5章 機能と操作

5-2-1 モード遷移

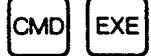
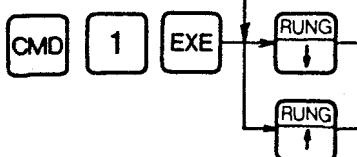
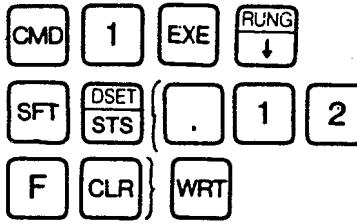
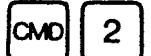
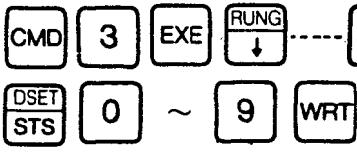
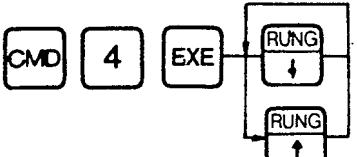
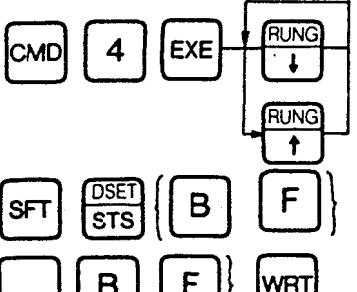


モード遷移は下記表に示すキー操作とLCD表示部のモード表示にて確認してください。

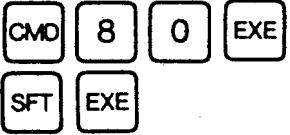
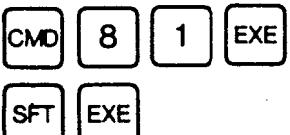
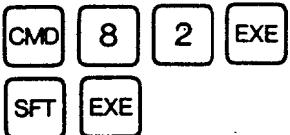
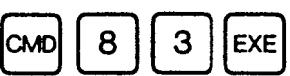
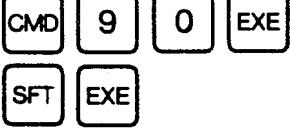
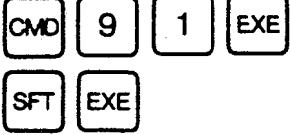
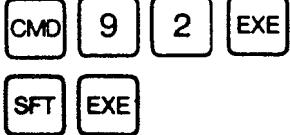
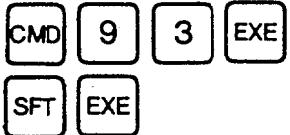
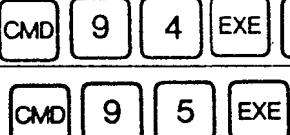
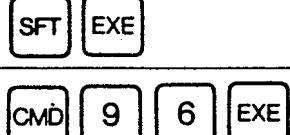
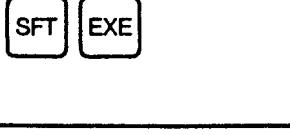
モード	キー操作	モード表示
エディットモード	PRG MON → WRT 又は PAGE INS 又は PAGE DEL 又は SFT PRG MON	E
モニタモード	PRG MON	M
ステータスマニタモード	DSET STS	S
コマンドモード	CMD	C

第 5 章 機 能 と 操 作

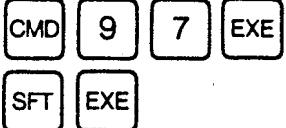
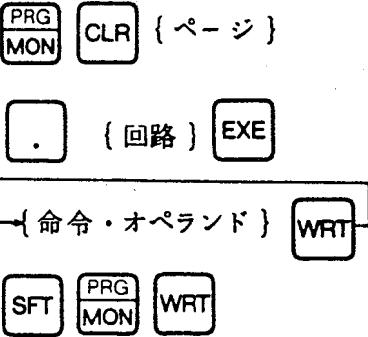
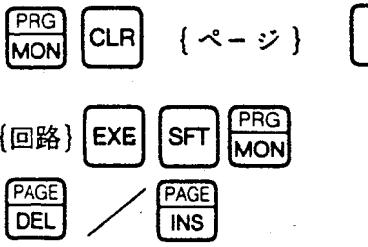
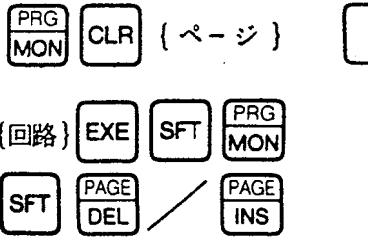
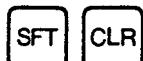
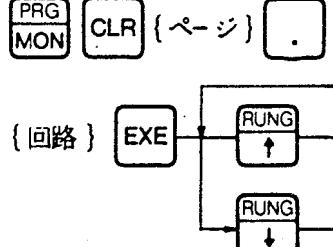
5 - 2 - 2 機能と操作一覧表

No	機 能	MPモード	本体運転モード	操 作 手 順	ページ
1	EXステータス表示	C	RUN/HALT		-9・2-
2	システム パラメータ表示	C	RUN/HALT		-9・3-
3	プログラム ID書き込み	C	HALT		-9・3-
4	エラーステータス表示	C	RUN/HALT		-9・4-
5	停電保持エリア表示	C	RUN/HALT		-9・5-
6	停電保持エリア指定	C	HALT		-9・5-
7	入出力割付けの表示	C	RUN/HALT		-9・6-
8	入出力割付けの設定	C	HALT		-9・6-
9	入出力割付け	C	HALT		-9・9-
10	診 断 表 示	C	RUN/HALT		-9・10-

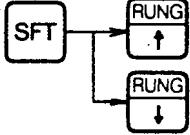
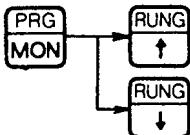
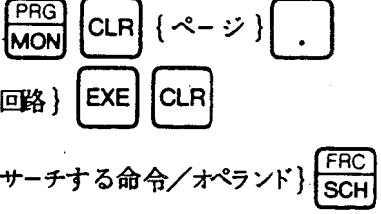
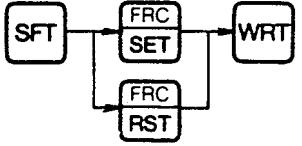
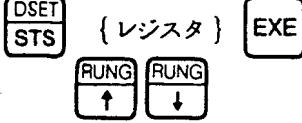
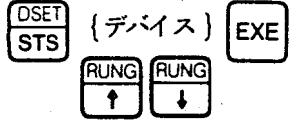
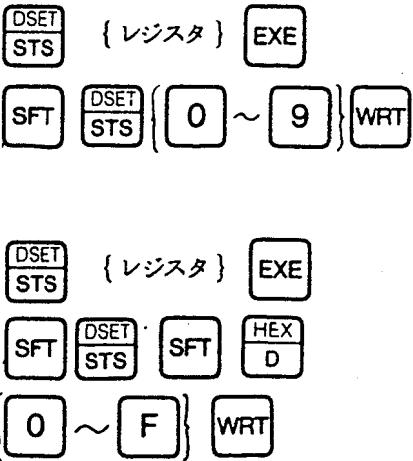
第 5 章 機 能 と 操 作

No	機 能	MPモード	本体運転モード	操 作 手 順	ペー ジ
11	運転停止 (HALT)	C	RUN		-9・11-
12	運転起動 (RUN)	C	HALT (ただし、SWはRUN側)		-9・11-
13	強制起動 (RUN-F)	C	HALT (ただし、SWはRUN側)		-9・12-
14	プログラム チェック	C	HALT		-9・13-
15	メモリ クリア	C	HALT		-9・14-
16	フォースクリア	C	RUN/HALT		-9・14-
17	エラーテーブルクリア	C	HALT		-9・15-
18	エラーリセット	C	ERROR		-9・15-
19	EEPROM書き込み	C	HALT		-9・16-
20	カセット読み込み	C	HALT		-10・6-
21	カセット書き込み	C	HALT		-10・2-

第 5 章 機 能 と 操 作

No	機 能	MPモード	本体運転 モード	操作手順	ページ
22	カセット比較	C	HALT		-10・4-
23	コマンドキャンセル	C	RUN/HALT		-9・17-
24	指定ページ、回路の プログラム書き込み	E	HALT		-6・5-
25	指定ページの回路 挿入／削除	E	HALT		-6・12-
26	ページ挿入／削除	E	HALT		-6・12-
27	プログラムバッファ のクリア (1回路分)	E	RUN/HALT		
28	指定ページ、回路の プログラム モニタ オンラインステータ (スモニタ)	M	RUN/HALT		-7・2-

第5章 機能と操作

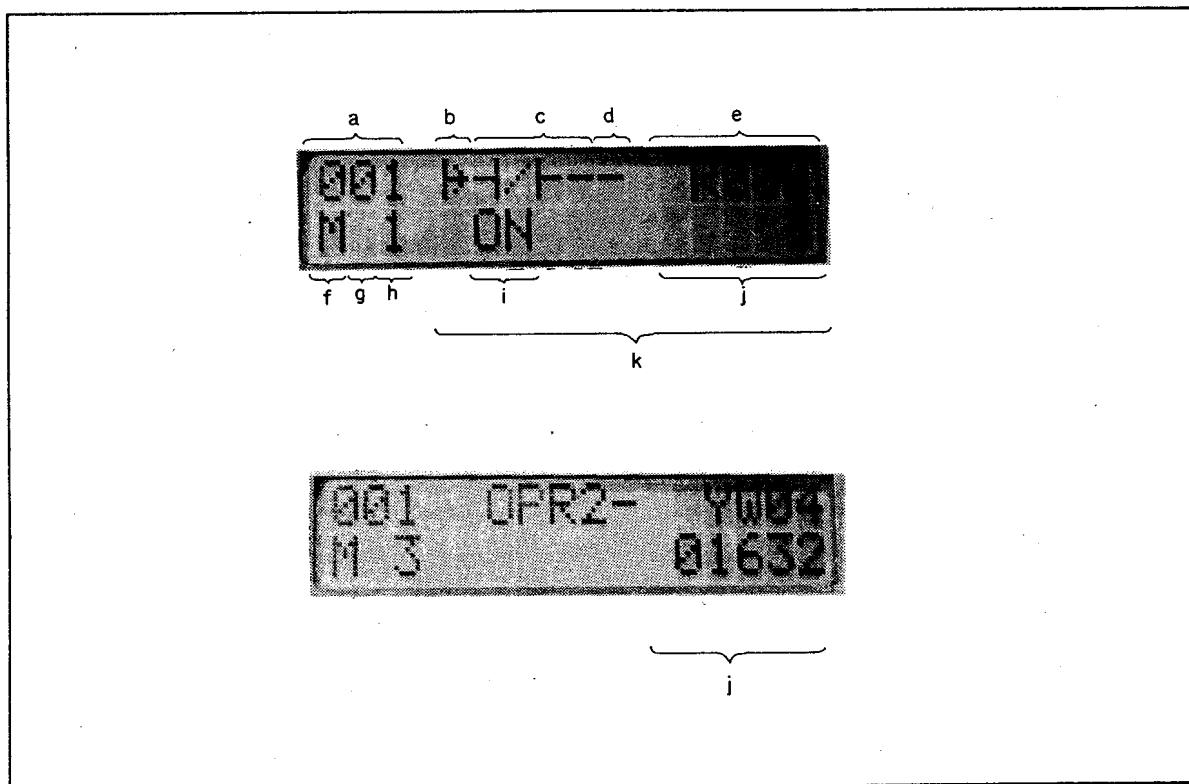
No.	機能	MPモード	本体運転モード	操作手順	ページ
29	回路歩進／逆進	M	RUN/HALT		-7・2-
30	ページ歩進／逆進	M	RUN/HALT		-7・2-
31	指定ページ、回路からの検索(サーチ)	M	RUN/HALT		-7・11-
32	コイルフォースセット／リセット	M	RUN/HALT		-7・16-
33	レジスタの現在値モニタ	S	RUN/HALT		-8・3-
34	デバイスのON/OFFモニタ	S	RUN/HALT		-8・2-
35	レジスタ／データ設定 (10進) (16進)	S	RUN/HALT		-8・10-

第 5 章 機 能 と 操 作

No	機能	MPモード	本体運転モード	操作手順	ページ
36	デバイス ON/OFF 設定	S	RUN/HALT	<pre> graph LR DSET1[DSET STS] --> SFT[SFT] SFT --> DSET2[DSET STS] DSET2 --> FRC1[FRC SET (ON)] DSET2 --> FRC2[FRC RST (OFF)] FRC1 --> WRT[WRT] FRC2 --> WRT </pre> <p>{デバイス} EXE</p>	-8・9-
37	入力デバイスの フォース セット/リセット	S	RUN/HALT	<pre> graph LR SFT[SFT] --> FRC1[FRC SET (セット)] FRC1 --> FRC2[FRC RST (リセット)] FRC2 --> WRT[WRT] </pre> <p>{デバイス} EXE</p>	-8・6-
38	入力デバイスの フォースサーチ	S	RUN/HALT	<pre> graph LR SFT[SFT] --> FRC[FRC SCH] FRC --> WRT[WRT] </pre> <p>{デバイス/レジスタ}</p>	-8・4-

第5章 機能と操作

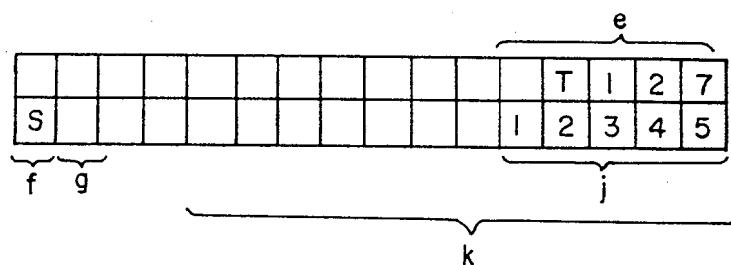
5-2-3 モニタ／エディットモードの表示



記号	名 称	表 示 内 容
a	ページ番号表示部	001～999
b	左接続線表示部	↑ ← → ↓ ブランク
c	命令シンボル表示部	→↑→↓→↑→ etc
d	右接続線表示部	↓ ← ↑ ブランク
e	オペランド表示部	レジスタ／デバイス名，定数
f	モード表示部	M モニタモード E エディットモード
g	キーシフト状態表示部	ブランク...シフトなし △ シフト中
h	回路番号表示部	1 ~ E
i	パワー表示部	A接点，B接点，パルス，コイル命令の時は， デバイスの実行状態をON/OFF表示。 タイマ，カウンタ，演算命令の時は，演算実行 結果をON/OFF表示。
j	現在値表示部	オペランドがレジスタの時は，現在値を 10進数(00000 ~ 65535)又は 16進数(H0000 ~ HFFFF)で表示。
k	メッセージ表示部	案内メッセージあるいはエラーメッセージ表示。

第5章 機能と操作

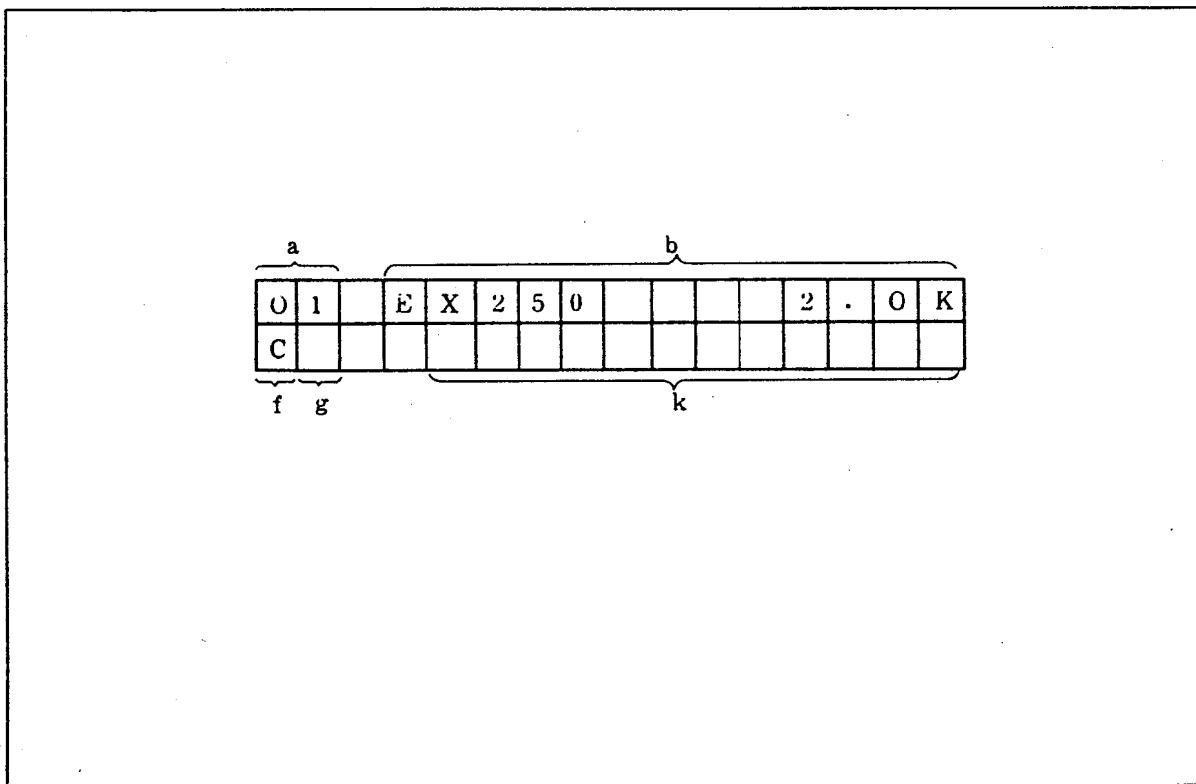
5-2-4 ステータスマニタモードの表示



記号	名 称	表 示 内 容
e	デバイス／レジスタ名表示部	(例) デバイス: X 1 1 2 レジスタ: T 1 2 7
f	モード表示部	S……ステータスマニタモード
g	キーシフト状態表示部	ブランク……シフトなし △ ……シフト中
j	現在値表示部	デバイスの時は、デバイス実行状態ON・OFF 表示 レジスタの時は現在値を 10進数(00000 ~ 65535)又は 16進数(H0000 ~ HFFFF)で表示
k	メッセージ表示部	案内メッセージあるいはエラーメッセージ 表示

第5章 機能と操作

5-2-5 コマンドモードの表示

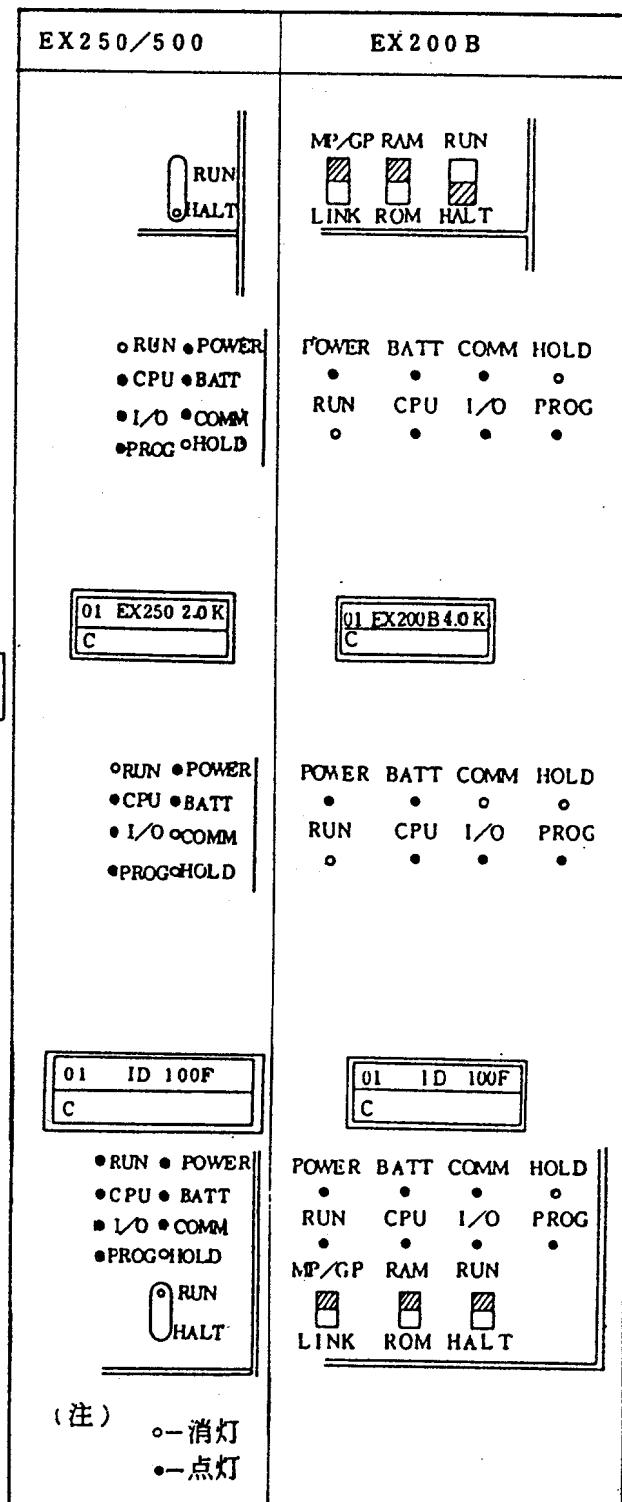
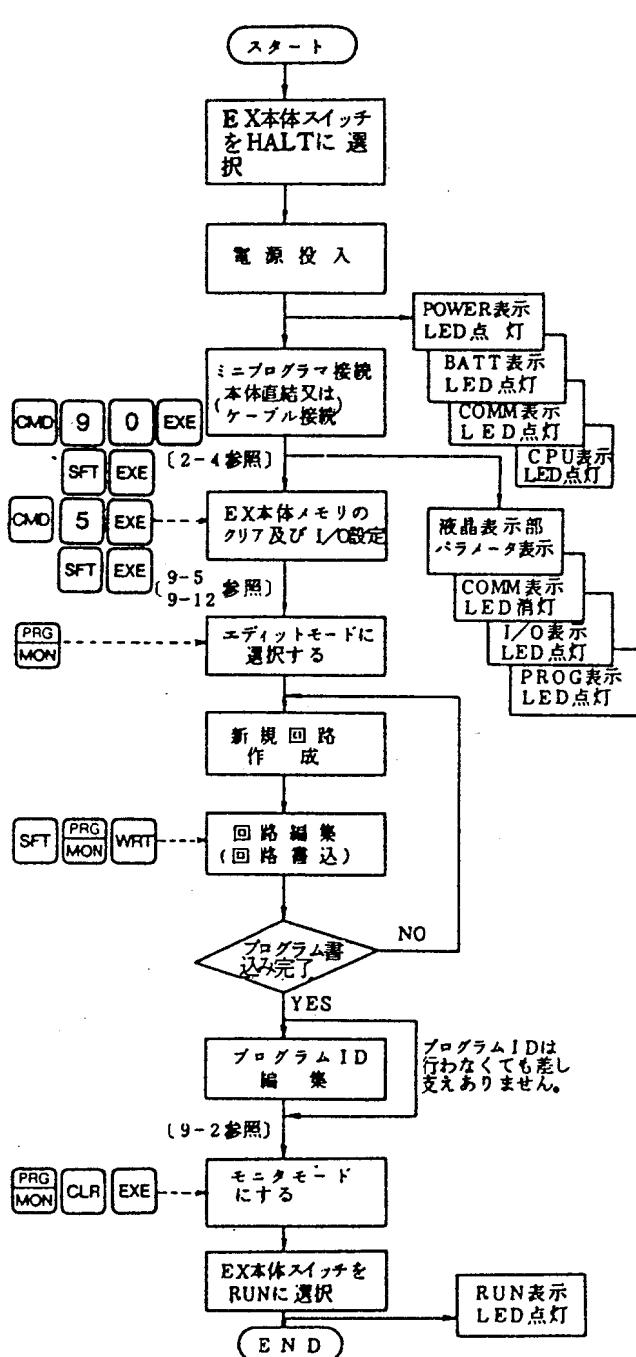


記号	名 称	表 示 内 容
a	コマンド種別No表示部	00～99
b	コマンドメッセージ表示部	第9章コマンドモードの項参照
f	モード表示部	C.....コマンドモード
g	キーシフト状態表示部	ブランク.....シフトなし △.....シフト中
k	メッセージ表示部	案内メッセージあるいはエラーメッセージ表示。

第6章 エディットモード(プログラムモード)

エディットモードは新規回路の作成及び回路追加・削除等を行うモードです。プログラムの作成にあたっては、第2編プログラミング説明書を一読の上、次の操作手順にてプログラムの書き込みを行って下さい。(詳細フローは第4章“プログラムの書き込み手順”を参照下さい。)

6-1 プログラム書き込み操作手順

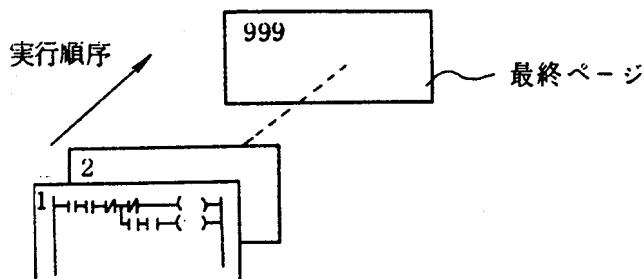


第 6 章 エディットモード(プログラムモード)

6-2 プログラミング上の制約事項

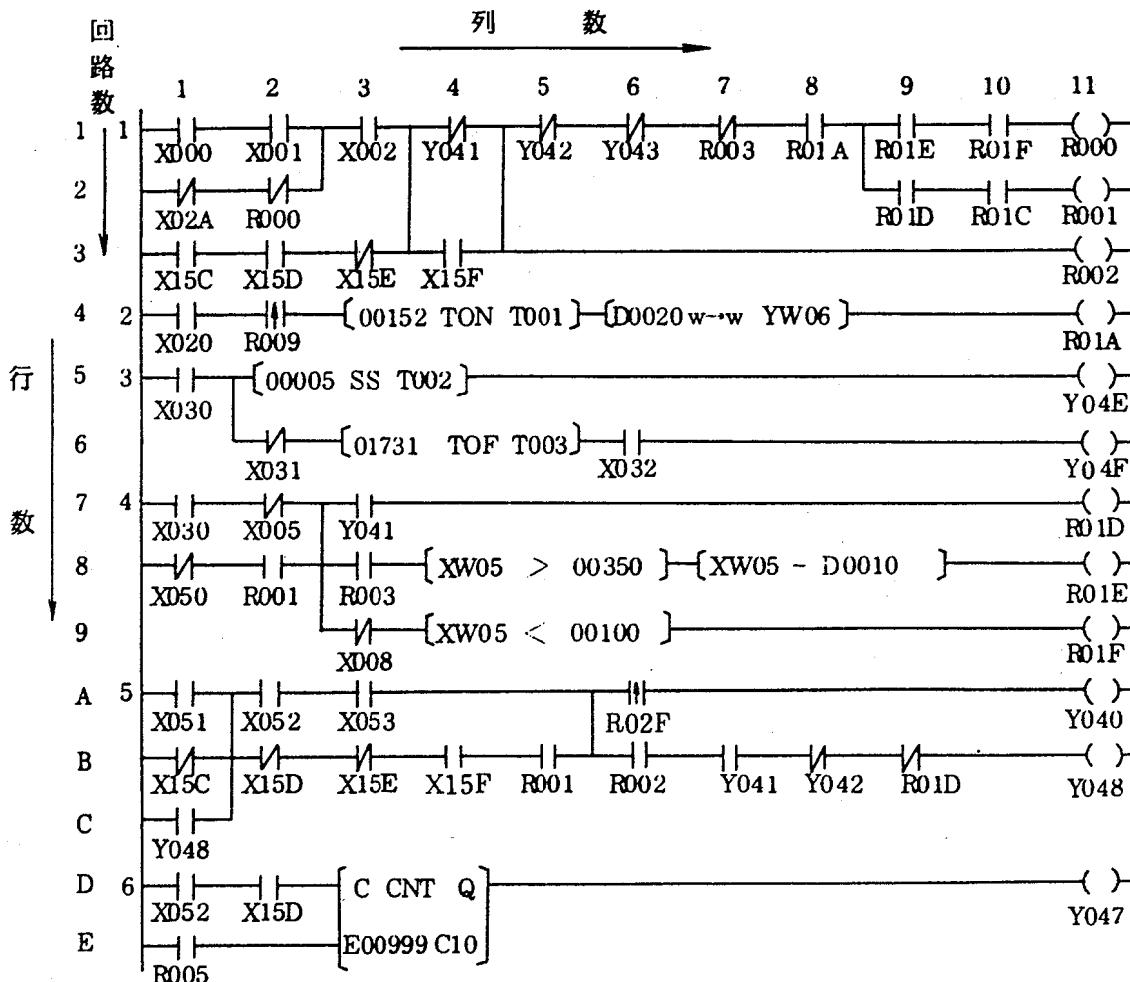
ミニプログラマによりプログラミングを行う場合、次の制約事項が有ります。

- ① ページは 1 ページから 999 ページの範囲です。



第 1 ページから順次最終ページ迄のシーケンスを実行し、1 回の実行を終ります。

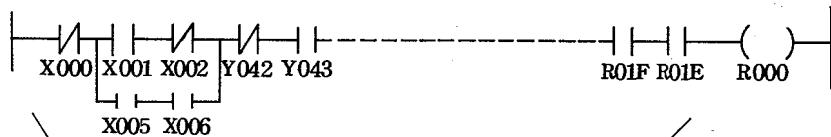
- ② 1 ページの回路数制限は 14 回路です。



第 6 章 エディットモード(プログラムモード)

3. 1回路の列数制限は31エレメント+1コイルです。

ミニプログラマ(MP100)にて回路作成及びプログラム・デバック・メンテナンスを行う場合、1回路に31エレメント+1コイルのプログラムを作成することができます。



最大 31 エレメント

(注) MP100によって11カラム以上となるように作成したプログラムは、GP110/110AP1でモニタすることができない場合があります。GP110/110AP1と併用される場合はGPの制約に合わせて、プログラミングを行って下さい。
GPの詳細については第4編をご参照下さい。

4. 1ページあたりの総ステップ数の制限は255ステップです。

1ページあたりのプログラムエリア総ステップは、255ステップが限度です。

255ステップとは、前述②, ③の制約を満足していることが条件となります。

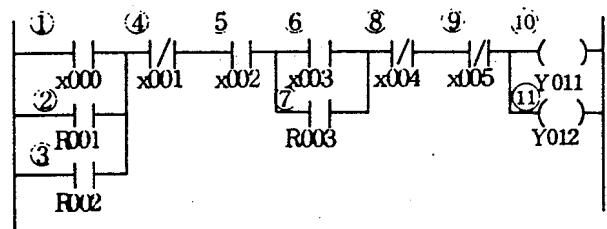
即ち、32ステップ/回路の場合最大7回路以内で32列×7行=224ステップ、残り31ステップは31ステップ以内の回路を、合計14回路以内で構成することができます。

(注) グラフィックプログラマ(GP100)を使用する場合は、11列×14行以内でプログラミングして下さい。

第6章 エディットモード(プログラムモード)

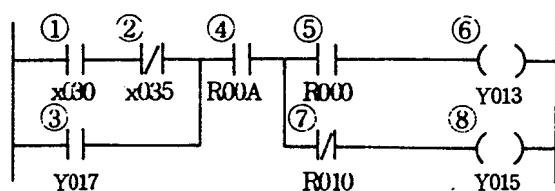
5 プログラミングの順序

1) シーケンス命令のプログラミング(例1)



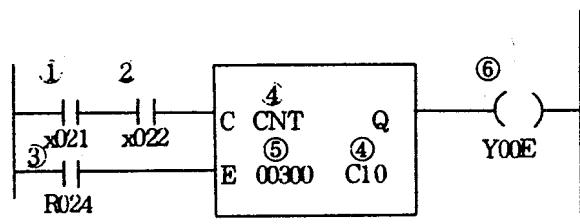
上記の回路例のプログラム順序は①～⑪の順に入力することになります。

2) シーケンス命令のプログラミング(例2)



図の回路例のプログラム順序は①～⑧の順に入力して下さい。

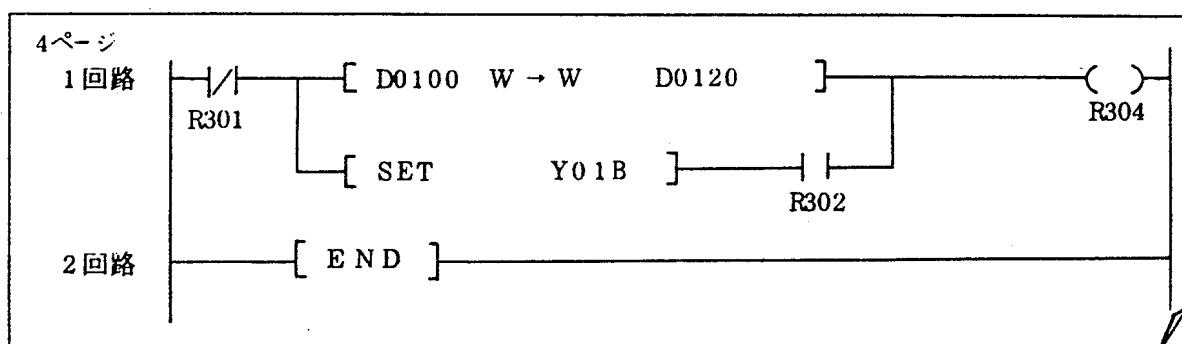
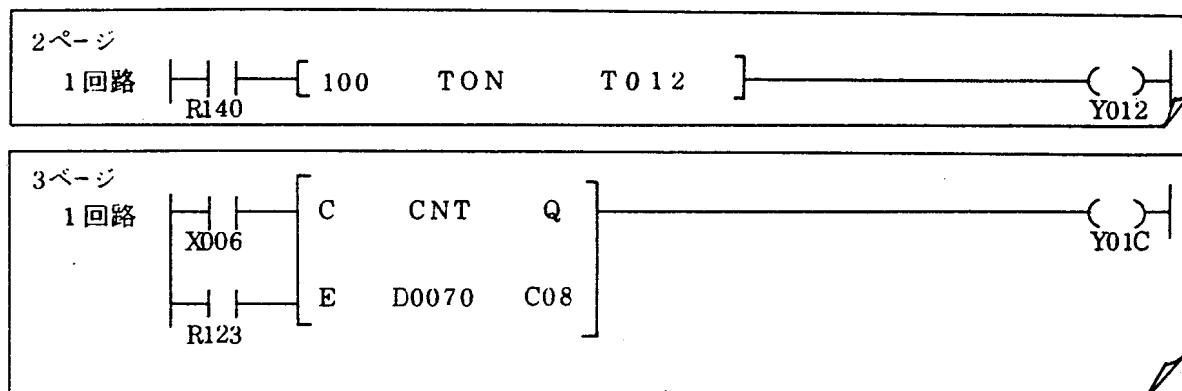
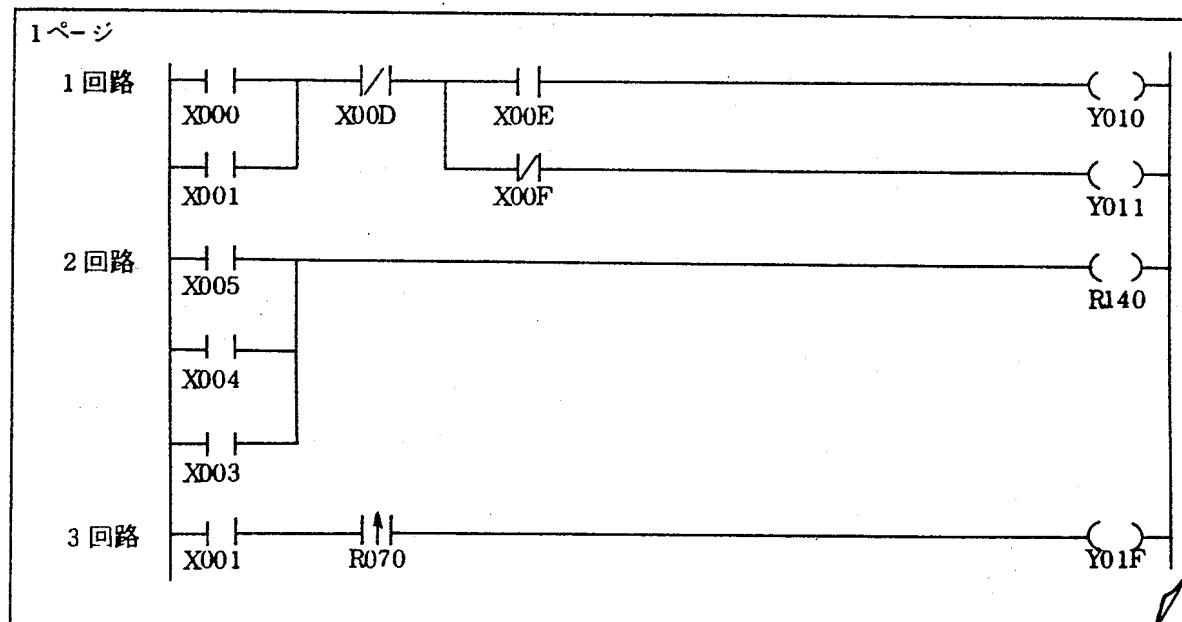
3) ブロック命令のプログラミング



図のカウンタ回路例のプログラム順序は①～⑥の順に入力して下さい。

6-3 プログラムのコーディング例とその書き込み方法

6-3-1 プログラムコーディング例



第6章 エディットモード(プログラムモード)

6-3-2 接点／コイル等の書き込み

基本操作 {左接続}—{命令入力}—{右接続}—{オペランド入力}—WRT
 入力の順序の指定はない。

6-3-1のプログラム例に従って、1ページのプログラムの書き込みを行います。(但し、I/Oはスロット0に16点入力モジュール、スロット1に16点出力モジュールが接続されており、メモリクリア、入出力割付けを行ったものとします。)

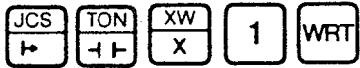
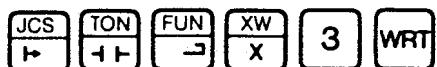
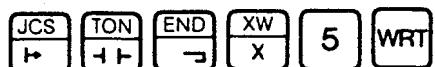
操作	表示
	 プログラムが 入力されてい ない時の表示
	 入力
 (回路ごとに本体に書き込み)	 E I (先頭エレメントが表示される)
(注) 1回路のプログラム作成後必ず を実行しないと本体に書き込まれませんので注意して下さい。	

第 6 章 エディットモード(プログラムモード)

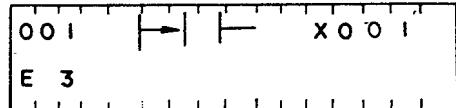
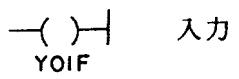
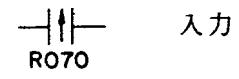
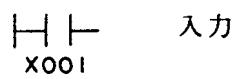
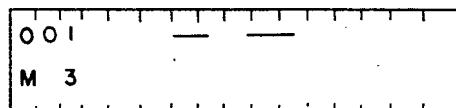
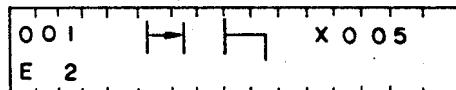
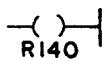
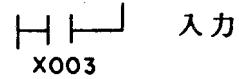
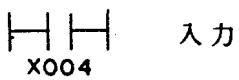
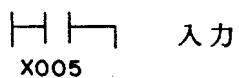
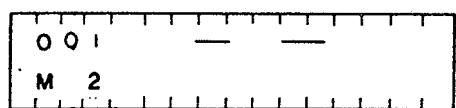
操作



(回路歩進)



(1回路ごとに本体へ書き込み)



(先頭エレメントを表示)

第 6 章 エディットモード(プログラムモード)

6 - 3 - 3 タイマ命令の書込み

基本操作 (タイマ命令入力) - {左接続} - (タイマレジスタ入力) - **WRT**
順序指定なし
(オペランド入力) - {右接続} - **WRT**

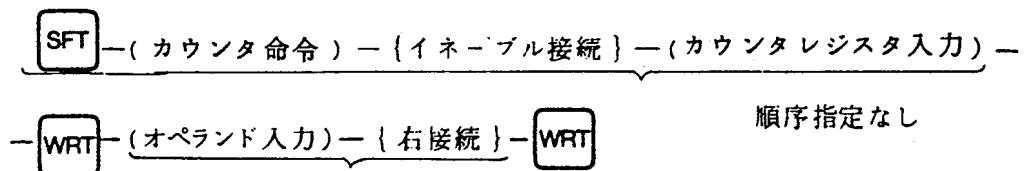
6 - 3 - 1 のプログラム例に従って、2ページのプログラムの書込みを行います。(6 - 3 - 2 のつづき操作)

<p>操作</p> <p>PRG MON RUNG ↓ (ページ歩進)</p> <p>JCS TON RW R 1 4 0 WRT</p> <p>SFT TON C T 1 2 WRT</p> <p>1 0 0 WRT</p> <p>JCR YW Y 1 2 WRT</p> <p>SFT PRG MON WRT</p> <p>(1回路ごとに本体へ書込み)</p>	<p>002 —— M I</p> <p>—+— 入力 R140</p> <p>002 O P R — E I</p> <p>—()— 入力 Y012</p> <p>002 —+— R 1 4 0 E I</p> <p>(先頭エレメントを表示)</p>
--	---

第 6 章 エディットモード(プログラムモード)

6 - 3 - 4 カウンタ命令の書き込み

基本操作



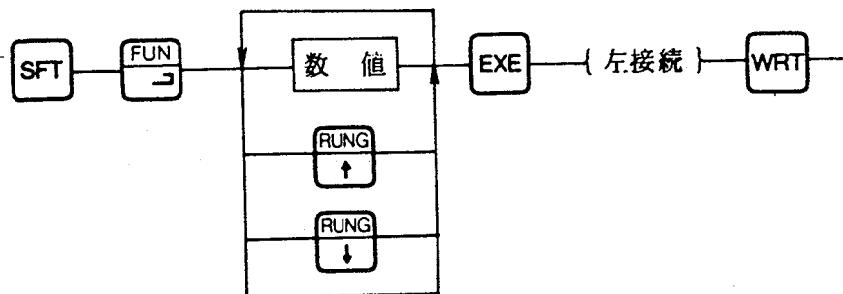
6 - 3 - 1 のプログラム例に従って、3 ページのプログラムの書き込みを行います。(6 - 3 - 3 のつづき)

<p>操 作</p> <p>PRG MON RUNG ↓ (ページ歩進)</p> <p>JCS TON XW X 6 WRT</p> <p>JCS TON RW R 1 2 3 WRT</p> <p>SFT CNT SFT C T 8 WRT</p> <p>HEX D 7 0 WRT</p> <p>JCR YW 1 C WRT</p> <p>SFT PRG MON WRT</p> <p>(1 回路ごとに本体に書き込む)</p>	<p>003 — — M I</p> <p>— — 入力 X006</p> <p>— — 入力 R123</p> <p>003 0 P R I — E I</p> <p>—()— 入力 Y01C</p> <p>003 — — — — X006 E I</p> <p>(先頭エレメント表示)</p>
---	---

第 6 章 エディットモード(プログラムモード)

6 - 3 - 5 ファンクション命令の書き込み

基本操作



(ファンクション命令のNOを選択)



6 - 3 - 1 のプログラム例に従って、4ページのプログラムの書き込みを行います。

(6 - 3 - 4 のつづき)

操作	
	(ページ歩進)
	ファンクション命令及び左接続入力
	オペランド1入力
	オペランド2入力及び右接続入力

第 6 章 エディットモード(プログラムモード)

<p>操 作</p> <p>SFT 8 0 EXE</p> <p>MCS </p> <p>YW 1 B WRT</p> <p>TON RW R 3 0 2 WRT</p> <p>JCR RW R 3 0 4 WRT</p> <p>SFT WRT</p> <p>(1 回路ごとに本体へ書き込み)</p>	<p>ファンクション命令及び左接続入力</p> <p>オペランド入力</p> <p>— — 入力 R302</p> <p>—()— 入力 R304</p> <p>(先頭のエレメントを表示)</p>
---	---

6 - 3 - 6 END 命令の書き込み

プログラムの最後には必ず END 命令を入れなければなりません。

6 - 3 - 1 のプログラム例に従って、END 命令の書き込みを行います。

尚 END 命令は 1 回路として扱います。

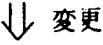
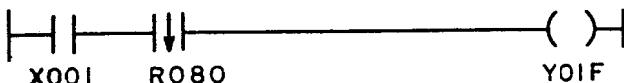
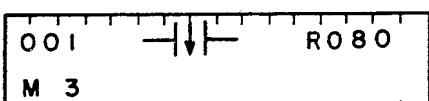
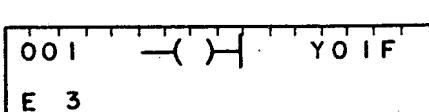
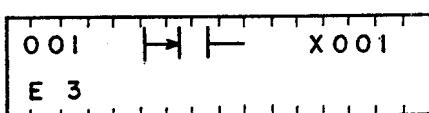
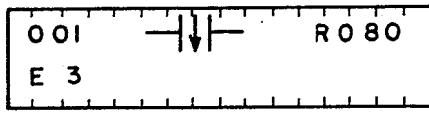
<p>SFT </p> <p>SFT WRT</p> <p>SFT WRT</p>	<p>H [END] H 入力</p>
---	---------------------

第6章 エディットモード(プログラムモード)

6-4 プログラム編集

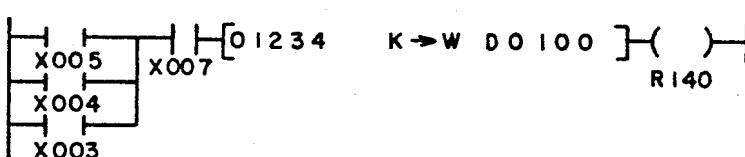
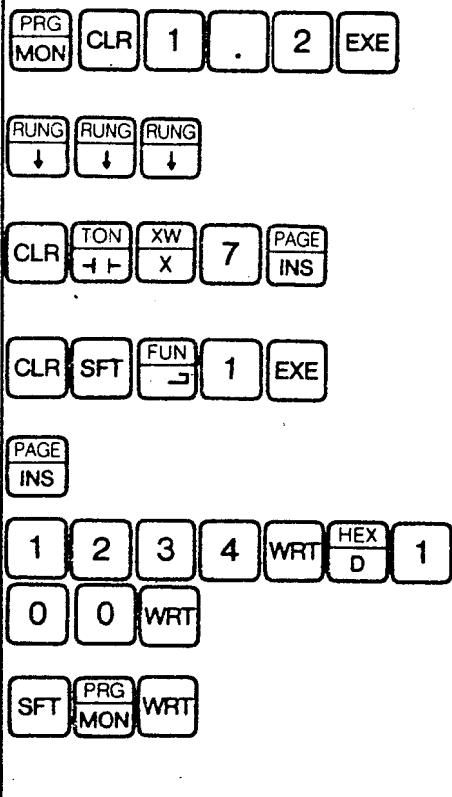
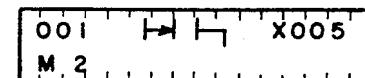
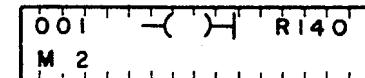
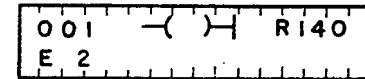
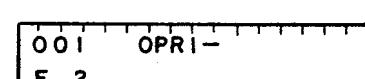
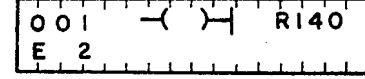
6-3ではプログラムの書き込みの説明をしましたが、ここでは書込まれたプログラムに対する編集の方法を説明します。尚、ここでは6-3-1のプログラム例が書込まっていることを前提として説明します。

6-4-1 命令、オペランドの変更

目的	現在表示中の命令、オペランドの変更を行います。変更を行うと、前の命令は消えて、変更した命令が書き込まれます。変更は命令のステップ数に関係なく行うことができます。(ファンクション命令→接点、接点→ファンクション命令などの変更可)
基本操作	(変更を行う命令を表示する) [CLR] [命令キー] [オペランドキー] [WRT]
(実行例)	
6-3-1のプログラム例1ページ3回路のプログラムを変更します。	
 	
     	     

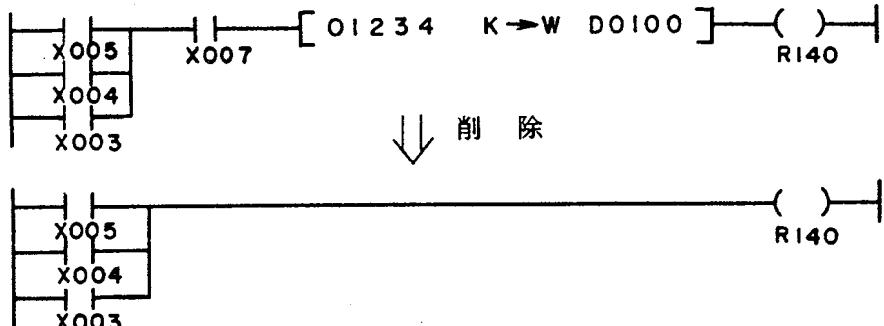
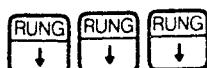
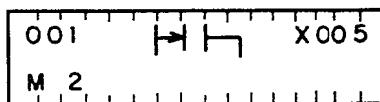
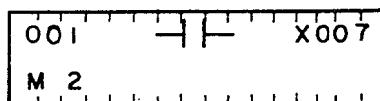
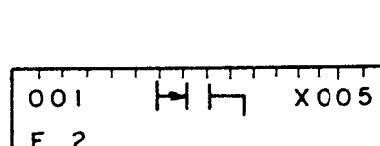
第6章 エディットモード(プログラムモード)

6-4-2 命令の挿入

目的	現在表示している命令の位置に、新しい命令を挿入します。 挿入は、命令のステップ数に関係なく行うことができます。
基本操作	(挿入を行う位置を表示) [CLR] (命令キー) [オペランドキー] [PAGE INS] * タイマー・カウンター・ファンクション命令等を挿入する場合は、命令部を [PAGE INS] キー、後のオペランドは [WRT] キーとする。
(実行例) 6-3-1のプログラム例(1ページ2回路)のプログラムにFUN命令、接点を挿入します。	
	 <p style="text-align: center;">↓ 挿入</p> 
	 <p>(先頭エレメントモニタ)</p>  <p>(挿入位置をモニタ)</p> <p>INS キーによって接点を挿入</p>  <p>ファンクション命令選択</p>  <p>ファンクション命令挿入</p> <p>オペランドは [WRT] キーによって書込み</p>  <p>本体にプログラム書き込み 先頭エレメントを表示</p> <p>によって編集結果を確認できます。</p>

第 6 章 エディットモード(プログラムモード)

6 - 4 - 3 命令の削除

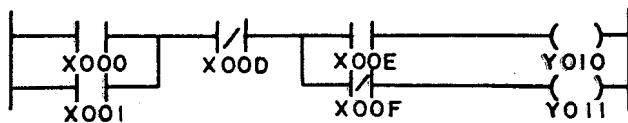
目 的	現在表示中の命令を削除します。タイマ・カウンタ・ファンクション命令等は命令部を削除するだけで後のオペランドも自動的に削除されます。 (オペランドのみを削除することはできません。)
基本操作	(削除を行う命令を表示) 
(実行例) 6 - 4 - 2 で挿入を行った命令を削除します。	
	
    	<p>先頭エレメント表示</p>  <p>削除する命令を表示</p>  <p> キーにより削除された後の命令が前づめになります。</p> <p>ファンクション・タイマ・カウンタ命令等は命令部を削除することにより、オペランドも自動的に削除されます。</p> <p>編集結果を本体に書き込みます。 先頭エレメントを表示。</p>  <p> キーによって編集結果を確認することができます。</p>

第 6 章 エディットモード(プログラムモード)

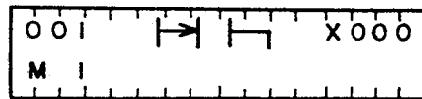
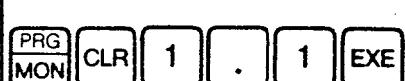
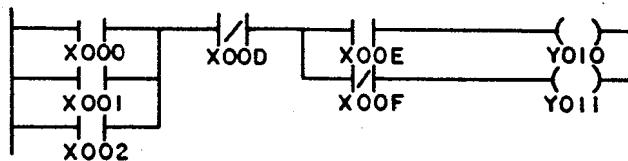
6 - 4 - 4 左 , 右接続の注意

(実行例 1)

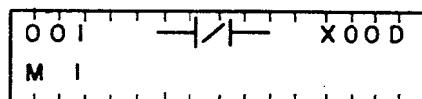
6 - 3 - 1 のプログラム例 (1 ページ 1 回路) で、図の様に並列エレメントを挿入します。



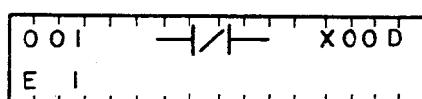
↓ 変更



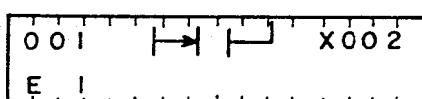
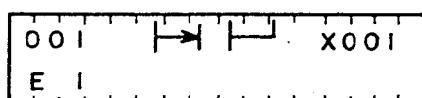
先頭エレメントのモニタ



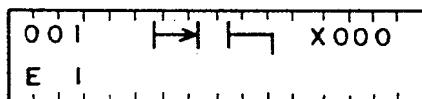
挿入位置をモニタ



HH を挿入します。
X002



HH を HH に変更
X001 X001
します。



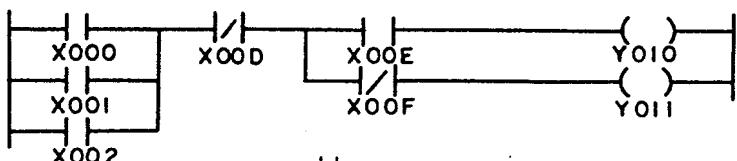
編集したプログラムを
本体に書き込みます。

* をインサートしただけでは、右接続部が開放状態になってしまふので を
X001 に変更する必要があります。プログラムの変更を行う場合は挿入する回路がどこに接続され
るのかを考慮した上で、編集を行って下さい。

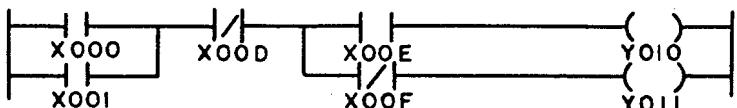
第 6 章 エディットモード(プログラムモード)

(実行例 2)

実行例 1 で変更した回路をもとにもどします。



↓ 変更



PRG
MON CLR 1 . 1 EXE

先頭エレメントのモニタ
0 0 1 H H X000
M |

RUNG
↓ RUNG
↓

削除する命令をモニタ
0 0 1 H H X002
M |

PAGE
DEL

H H の削除
X002
0 0 1 —/— X00D
E |

RUNG
↑

0 0 1 H H X001
E |

END
WRT

* H H の状態で END を押すと
H H となります。

SFT PRG MON WRT

H H を H H に変更します
X001
0 0 1 —/— X00D
E |

編集したプログラムを
本体に書き込みます。

* H H を削除しただけでは H H の右接続部が未接続になってしまふので、H H を
X001 X001 X001

H H に変更する必要があります。
X001

命令を削除する場合は、その命令が削除されたことによって、どの様に接続が変わるのでを
考慮した上で編集を行って下さい。

第 6 章 エディットモード(プログラムモード)

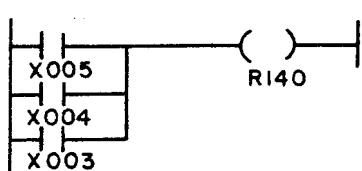
6 - 4 - 5 回路コピー

目的	既に書込まれている回路と同一の回路(編集可)を、指定したページ・回路にコピーします。
基本操作	[SFT] [PRG MON] [CLR] (ページ指定) [.] (回路指定) [WRT]

(実行例)

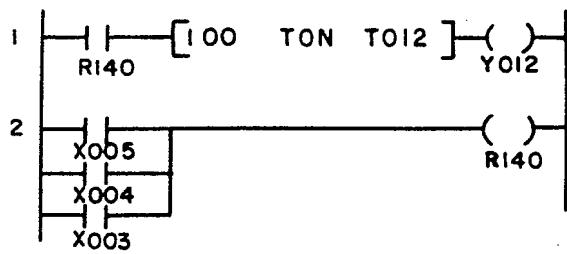
6 - 3 - 1 のプログラム例、1 ページ 2 回路のプログラムを、2 ページ・2 回路にコピーします。

1 ページ 2 回路目のプログラム



コピー

2 ページ



[PRG MON] [CLR] [1] [.] [2] [EXE]

001 X005
M 2

コピーする回路をモニタします。

[SFT] [PRG MON] [CLR] [2] [.] [2]

002 PROGRAM
M 2

ページ・回路を指定します。

[WRT]

002 X005
E 2

2 ページ・2 回路目にコピー

* プログラム編集を行った後で、指定ページ・回路にコピーすることも可能です。
ただし、この場合は、ソースとなる回路は編集されません。

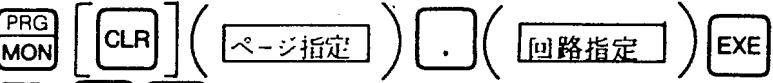
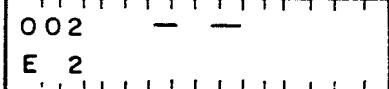
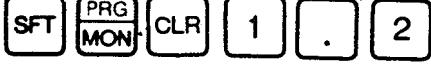
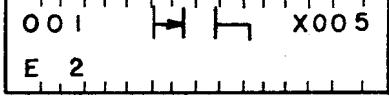
第 6 章 エディットモード(プログラムモード)

6 - 4 - 6 回路挿入

<p>目的</p> <p>ページ・回路を指定し、1回路分のプログラムを挿入します。</p>	<p>基本操作</p>
	(実行例) 6 - 3 - 1 のプログラム例 1 ページにある回路を挿入します。
<p>挿入する回路</p> <p>上記回路を 1 ページ 2 回路目に挿入する。</p>	<p>1 ページ</p>
	<p>P - 1 回路 2 の先頭エレメント表示</p>
	<p>SFT CLR の操作で本機のプログラムバッファを全てクリアします。</p>
 	<p>H/Y 書込み</p> <p>Y/Y 書込み</p> <p>書込んだ命令を本体に対し回路挿入を行う。</p>
<p>* CLR ページ指定 . 回路指定</p> <p>の操作は既に 1 ページ・2 回路が指定されているので不用です。</p>	<p>* 插入する前の回路 2、回路 3 のプログラムは、それぞれ回路 3、回路 4 にシフトされます。</p> <p>* SFT RUNG ↓ (回路歩進) SFT RUNG ↑ (回路逆進) 等の操作で回路の前後関係を確認できます。</p>

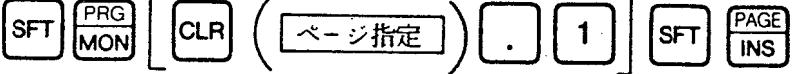
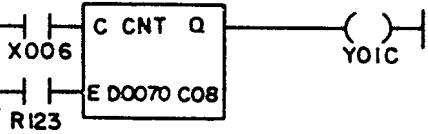
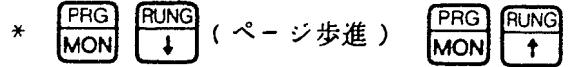
第 6 章 エディットモード(プログラムモード)

6 - 4 - 7 回路削除

目的	ページ・回路を指定して、1回路分のプログラムを削除する。
基本操作	 もしくは、 
(実行例)	
6 - 4 - 5 でコピーを行った2ページ、2回路目のプログラム及び6 - 4 - 6で挿入を行った1ページ、2回路目のプログラムを削除します。	
 	 <p>2ページ、2回路目の先頭エレメントをモータ</p>  <p>2ページ、2回路目のプログラムを削除します。</p>
 	 <p>1ページ、2回路目を指定。</p>  <p>2回路目が削除され後のプログラムが前づめにシフトされます。</p>
<p>* 回路削除を行うと、それ以後の回路は前づめにシフトされます。</p> <p>* (回路歩進) (回路逆進) 等の操作で回路が削除されたことを確認できます。</p>	

第6章 エディットモード(プログラムモード)

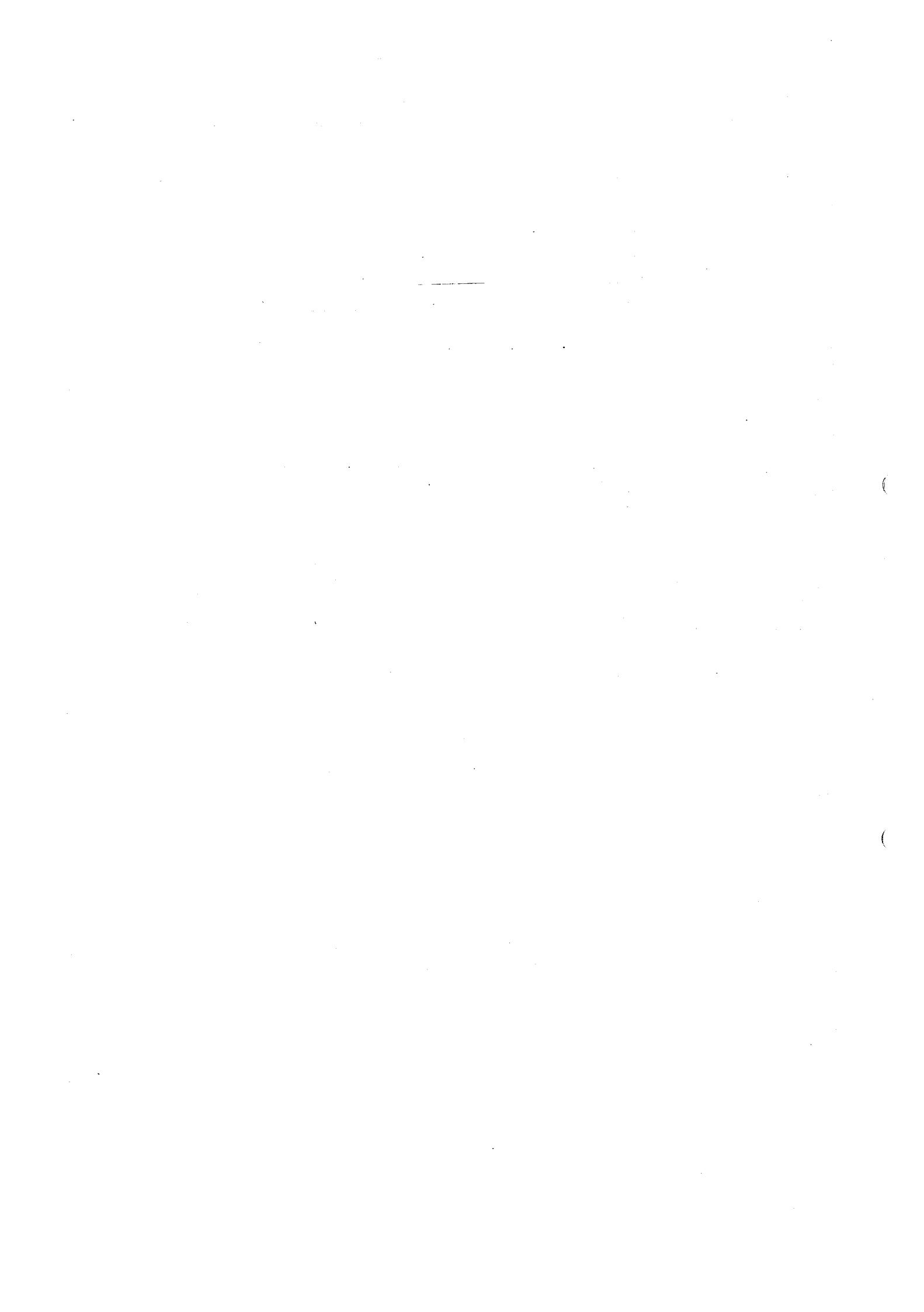
6-4-8 ページ挿入

目的	ページを指定し、1ページ、1回路分のプログラムを挿入します。 (回路は必ず1に指定します。)
基本操作	
(実行例)	
6-3-1のプログラム例の3ページに下記のプログラムを挿入します。	
挿入する回路	 <p>⇒</p> 
(3ページ、1回路に挿入)	<p>ページ挿入 3ページ</p> <p>4ページ</p> 
   	 <p>3ページ、1回路を指定し、本機のプログラムバッファを全てクリアします。</p> <p>H/T 書込み RI42</p> <p>-() 書込み RI42</p> <p>003 - - RI42 E I</p> <p>ページ挿入完了</p>
* CLR ページ指定 . 1 の操作は 既に 3ページ 1回路を指定しているので不用。	<p>* ページ挿入以降のページは、1ページづつ増加されます。</p> <p>*  等の操作で、ページの前後確認を行うことができます。</p>

第 6 章 エディットモード(プログラムモード)

6-4-9 ページ削除

<p>目 的</p> <p>指定されたページの全てのプログラムを削除します。 (回路は必ず1に指定します。)</p>	<p>基 本 操 作</p>
<p>(実行例) 6-4-8でページ挿入された3ページのプログラムをページ削除します。</p>	<p>PRG MON CLR 3 . 1 EXE</p> <p>3ページ、1回路を指定し、プログラムをモニタ</p>
<p>SFT PRG MON CLR PAGE DEL * CLR ページ指定 . 1 の操作は 既に3ページ、1回路を指定しているので不用。</p>	<p>003 R142 M 1</p> <p>003 R142 X006 E 1</p> <p>* ページ削除以降のページは前づめにシフトされます。</p> <p>* PRG MON RUNG ↓ (ページ歩進) PRG MON RUNG ↑ (ページ逆進) 等の操作で、ページ削除を確認できます。</p>

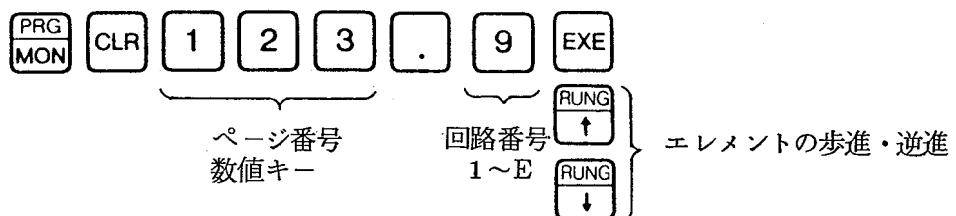


第 7 章 モニタモード

モニタモードは EX 本体のページ・回路・命令・オペランド等を指定し、回路動作状態の表示及び検索、更に、コイルのフォースセット・リセットを行うことができます。

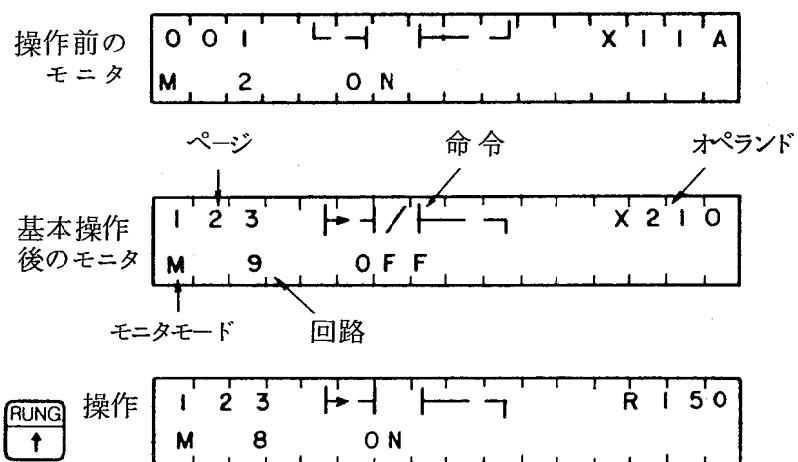
モニタモードの基本操作

モニタ要求ページ・回路番号の指定



ページ・回路指定を途中でまちがえた場合は **CLR** キー以降の操作を行って下さい。

本操作により指定ページ・回路番号の第 1 エレメントの命令・オペランドをオンラインステータス表示します。



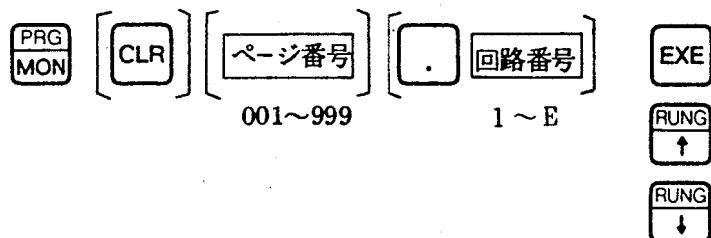
(注) : **PRG MON** の後に **CLR** キーの操作を行いますと、モニタ操作前のプログラムページ及び回路をイニシャライズし、共に 0 と表示します。従って **CLR** キーの操作を省略しても、モニタ機能を行うことができます。

第7章 モニタモード

7-1 プログラムのモニタ

作成されたプログラムの内容を確認したり、実行状態の表示を行います。

(1) 基本操作(モニタするページ番号・回路番号を指定する方法)



・ [] のキー操作は省略できます。

・ **CLR** を入力するとページ番号・回路番号とも0になりますので、必ずページ番号及び回路番号を指定して下さい。

・ **PRG MON** **EXE** ; 現在モニタ中のページ番号・回路番号の先頭エレメントをモニタします。

・ **PRG MON** **RUNG** **↓** ; 現在モニタ中の次のページ番号の第1回路、先頭エレメントをモニタします。(ページ歩進)

・ **PRG MON** **RUNG** **↑** ; 現在モニタ中の前のページ番号の第1回路、先頭エレメントをモニタします。(ページ逆進)

・ **PRG MON** **ページ番号** **EXE** ; 指定したページ番号でモニタ中の回路番号の先頭エレメントをモニタします。

第7章 モニタモード

- ; モニタ中のページ番号で指定回路番号の先頭エレメントをモニタします。

(注1) ページ番号 0 を指定したり、999 ページをモニタ中にページ歩進を操作した場合は !PAGE NO. NG のメッセージを表示しますので正しい 1 ~ 999 ページを指定して下さい。

(2) 回路歩進／逆進

(1) の基本操作にて指定されたページ番号・回路番号を指定し、次の操作でページ内の回路番号歩進・逆進ができます。

- ; 現在モニタ中の次の回路番号の先頭エレメントをモニタします。 (回路歩進)
- ; 現在モニタ中の前の回路番号の先頭エレメントをモニタします。 (回路逆進)

(注1) 回路番号 E をモニタ中回路歩進を操作したり、回路番号 1 をモニタ中回路逆進を操作した場合 !RUNG NO. NG のメッセージを表示しますので正しい 1 ~ E 回路を指定して下さい。

(3) エレメントの歩進／逆進

(1)、(2) の操作にて指定されたページ番号・回路番号にて先頭エレメントをモニタし、次の操作にて回路番号内のエレメントの歩進・逆進ができます。

- ; 現在モニタ中の次のエレメントをモニタします。
(エレメント歩進)
- ; 現在モニタ中の前のエレメントをモニタします。
(エレメント逆進)

(注1) 先頭エレメントモニタ中にエレメント逆進をしたり、登録されているエレメント数 + 1 以上エレメント歩進を操作した場合 !CURSOR OVER のメッセージを表示しますのでエレメント歩進／逆進で正しい位置にもどして下さい。

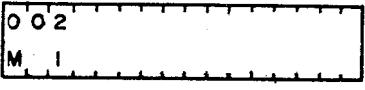
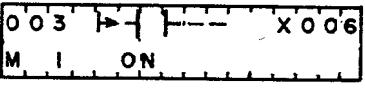
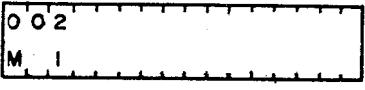
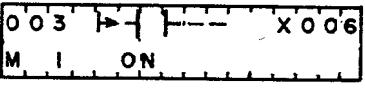
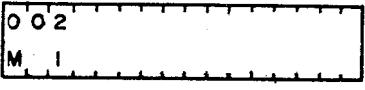
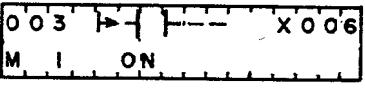
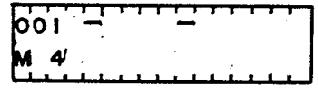
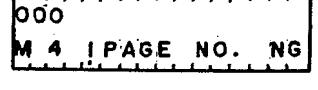
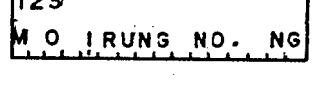
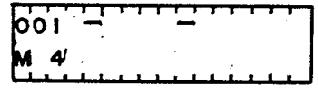
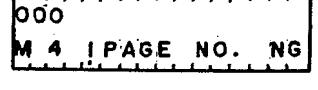
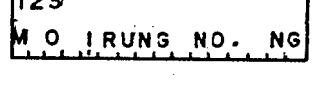
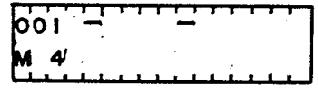
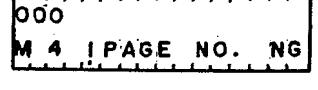
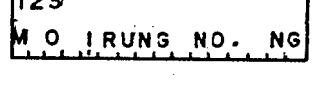
第7章 モニタモード

7-1-1	ページ及び回路指定モニタ																															
目的	EX本体プログラム内容を、プログラムページ番号と回路番号を指定し、命令・オペランドを表示するとともに、エレメントのON/OFF状態を表示します。																															
キー操作																																
モニタ表示	<table border="1"> <thead> <tr> <th>キー操作</th> <th>表示</th> <th>備考</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>PRG MON</td> <td>003 --- X006 M1 ON</td> <td>ページ番号・回路番号指定前の状態</td> </tr> <tr> <td>CLR</td> <td>003 M1</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>000 M0</td> <td></td> </tr> <tr> <td>.</td> <td>001 M0</td> <td></td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>001 M3</td> <td></td> </tr> <tr> <td>EXE</td> <td>001 --- X001 M3 OFF</td> <td>1ページ3回路目の第1エレメントを表示</td> </tr> <tr> <td>RUNG ↓</td> <td>001 --- R070 M3 OFF</td> <td>1ページ3回路目の第2エレメントを表示(エレメント歩進)</td> </tr> <tr> <td>SFT</td> <td>001 --- X005 M2 ON</td> <td>1ページ2回路目の第1エレメントを表示(回路逆進)</td> </tr> <tr> <td>RUNG ↑</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	キー操作	表示	備考	PRG MON	003 --- X006 M1 ON	ページ番号・回路番号指定前の状態	CLR	003 M1		1	000 M0		.	001 M0		3	001 M3		EXE	001 --- X001 M3 OFF	1ページ3回路目の第1エレメントを表示	RUNG ↓	001 --- R070 M3 OFF	1ページ3回路目の第2エレメントを表示(エレメント歩進)	SFT	001 --- X005 M2 ON	1ページ2回路目の第1エレメントを表示(回路逆進)	RUNG ↑			
キー操作	表示	備考																														
PRG MON	003 --- X006 M1 ON	ページ番号・回路番号指定前の状態																														
CLR	003 M1																															
1	000 M0																															
.	001 M0																															
3	001 M3																															
EXE	001 --- X001 M3 OFF	1ページ3回路目の第1エレメントを表示																														
RUNG ↓	001 --- R070 M3 OFF	1ページ3回路目の第2エレメントを表示(エレメント歩進)																														
SFT	001 --- X005 M2 ON	1ページ2回路目の第1エレメントを表示(回路逆進)																														
RUNG ↑																																
関連エラーメッセージ	<table border="1"> <thead> <tr> <th>メッセージ</th> <th>意味</th> <th>対策</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>123 M4 !ILLEGAL KEY</td> <td>不正なキーが押された</td> <td>正しいキー操作に従って操作して下さい。</td> </tr> <tr> <td>000 M4 !PAGE NO NG</td> <td>ページNo指定が1~999ページの範囲を越えています。</td> <td>有効ページを指定して下さい。</td> </tr> <tr> <td>123 M0 !RUNG NO NG</td> <td>回路No指定が1~E回路の範囲を越えています。</td> <td>有効回路指定を行って下さい。</td> </tr> </tbody> </table>	メッセージ	意味	対策	123 M4 !ILLEGAL KEY	不正なキーが押された	正しいキー操作に従って操作して下さい。	000 M4 !PAGE NO NG	ページNo指定が1~999ページの範囲を越えています。	有効ページを指定して下さい。	123 M0 !RUNG NO NG	回路No指定が1~E回路の範囲を越えています。	有効回路指定を行って下さい。																			
メッセージ	意味	対策																														
123 M4 !ILLEGAL KEY	不正なキーが押された	正しいキー操作に従って操作して下さい。																														
000 M4 !PAGE NO NG	ページNo指定が1~999ページの範囲を越えています。	有効ページを指定して下さい。																														
123 M0 !RUNG NO NG	回路No指定が1~E回路の範囲を越えています。	有効回路指定を行って下さい。																														

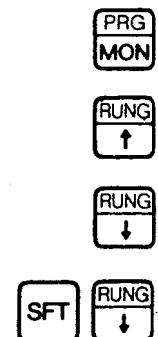
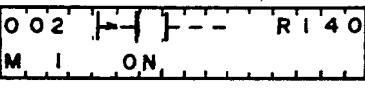
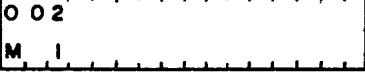
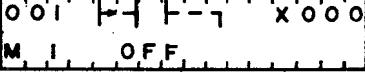
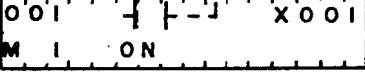
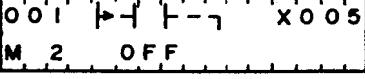
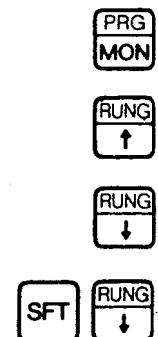
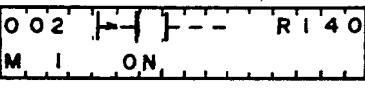
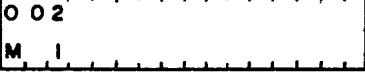
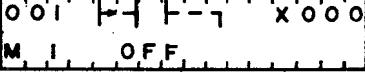
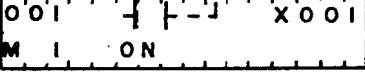
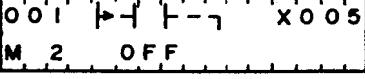
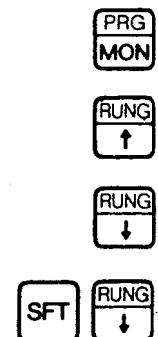
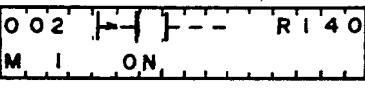
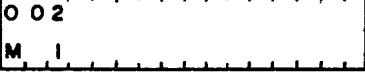
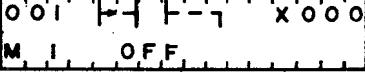
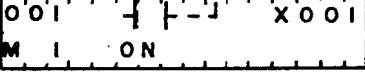
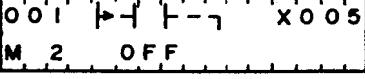
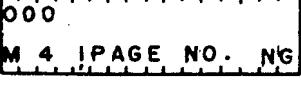
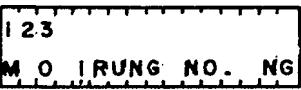
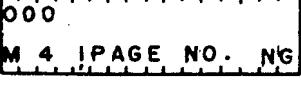
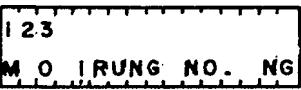
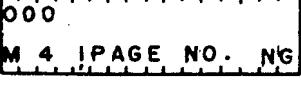
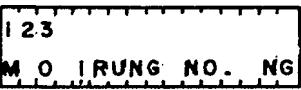
第7章 モニタモード

7-1-2	現在表示回路の先頭エレメントモニタ																	
目的	現在モニタ中の回路の先頭エレメントをモニタします。																	
キー操作	 																	
モニタ表示	<table border="1"> <thead> <tr> <th>キー操作</th> <th>表 示</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td>001 L---/T--- X00F M 1 ON</td> </tr> <tr> <td></td> <td>001 M 1</td> </tr> <tr> <td></td> <td>001 T---/T--- X000 M 1 OFF</td> </tr> <tr> <td> </td> <td>001 T---/T--- X001 M 1 ON</td> </tr> <tr> <td> </td> <td>001 T---/T--- X005 M 2 ON</td> </tr> </tbody> </table>			キー操作	表 示		001 L---/T--- X00F M 1 ON		001 M 1		001 T---/T--- X000 M 1 OFF	 	001 T---/T--- X001 M 1 ON	 	001 T---/T--- X005 M 2 ON			
キー操作	表 示																	
	001 L---/T--- X00F M 1 ON																	
	001 M 1																	
	001 T---/T--- X000 M 1 OFF																	
 	001 T---/T--- X001 M 1 ON																	
 	001 T---/T--- X005 M 2 ON																	
		現在モニタ																
関連エラーメッセージ	<table border="1"> <thead> <tr> <th>メッセージ</th> <th>表 示</th> <th>対 策</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>001 M 2 !ILLEGAL KEY</td> <td>不正なキーが押された。</td> <td>正しいキー操作に従って操作して下さい。</td> </tr> <tr> <td>001 --- M 4</td> <td>指定されたページ・回路にプログラムが存在しない。 エレメントの表示はしません</td> <td>新しい回路を作成する場合は命令・オペランドを書込んで下さい。</td> </tr> <tr> <td>000 M 4 !PAGE NO. NG</td> <td>ページNo.指定が1~999 ページの範囲を越えています</td> <td>有効ページを指定して下さい。</td> </tr> <tr> <td>123 M 0 !RUNG NO. NG</td> <td>回路No.指定が1~E回路 の範囲を越えています。</td> <td>有効回路指定を行って下さい。</td> </tr> </tbody> </table>			メッセージ	表 示	対 策	001 M 2 !ILLEGAL KEY	不正なキーが押された。	正しいキー操作に従って操作して下さい。	001 --- M 4	指定されたページ・回路にプログラムが存在しない。 エレメントの表示はしません	新しい回路を作成する場合は命令・オペランドを書込んで下さい。	000 M 4 !PAGE NO. NG	ページNo.指定が1~999 ページの範囲を越えています	有効ページを指定して下さい。	123 M 0 !RUNG NO. NG	回路No.指定が1~E回路 の範囲を越えています。	有効回路指定を行って下さい。
メッセージ	表 示	対 策																
001 M 2 !ILLEGAL KEY	不正なキーが押された。	正しいキー操作に従って操作して下さい。																
001 --- M 4	指定されたページ・回路にプログラムが存在しない。 エレメントの表示はしません	新しい回路を作成する場合は命令・オペランドを書込んで下さい。																
000 M 4 !PAGE NO. NG	ページNo.指定が1~999 ページの範囲を越えています	有効ページを指定して下さい。																
123 M 0 !RUNG NO. NG	回路No.指定が1~E回路 の範囲を越えています。	有効回路指定を行って下さい。																

第7章 モニタモード

7-1-3	次ページのモニタ(ページ歩進)																
目的	現在モニタ中の次のページの第1回路、先頭エレメントをモニタします。																
キー操作																	
モニタ表示	<table border="1"> <thead> <tr> <th>キー操作</th> <th>表示</th> <th>備考</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>  </td> <td>     </td> <td>現在モニタ</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>3ページ、1回路の先頭エレメント表示(ページ歩進)</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>3ページ、1回路の第2エレメント(エレメント歩進)</td> </tr> </tbody> </table>	キー操作	表示	備考		   	現在モニタ			3ページ、1回路の先頭エレメント表示(ページ歩進)			3ページ、1回路の第2エレメント(エレメント歩進)				
キー操作	表示	備考															
	   	現在モニタ															
		3ページ、1回路の先頭エレメント表示(ページ歩進)															
		3ページ、1回路の第2エレメント(エレメント歩進)															
関連エラーメッセージ	<table border="1"> <thead> <tr> <th>メッセージ</th> <th>表示</th> <th>対策</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>  </td> <td>不正なキーが押された。</td> <td>正しいキー操作に従って操作して下さい。</td> </tr> <tr> <td>  </td> <td>指定されたページ・回路にプログラムが存在しない。 エレメントの表示はしません。</td> <td>新しい回路を作成する場合は命令・オペランドを書込んで下さい。</td> </tr> <tr> <td>  </td> <td>ページNo.指定が1~999 ページの範囲を越えています。</td> <td>有効ページを指定下さい。</td> </tr> <tr> <td>  </td> <td>回路No.指定が1~E回路の範囲を越えています。</td> <td>有効回路指定を行って下さい。</td> </tr> </tbody> </table>		メッセージ	表示	対策		不正なキーが押された。	正しいキー操作に従って操作して下さい。		指定されたページ・回路にプログラムが存在しない。 エレメントの表示はしません。	新しい回路を作成する場合は命令・オペランドを書込んで下さい。		ページNo.指定が1~999 ページの範囲を越えています。	有効ページを指定下さい。		回路No.指定が1~E回路の範囲を越えています。	有効回路指定を行って下さい。
メッセージ	表示	対策															
	不正なキーが押された。	正しいキー操作に従って操作して下さい。															
	指定されたページ・回路にプログラムが存在しない。 エレメントの表示はしません。	新しい回路を作成する場合は命令・オペランドを書込んで下さい。															
	ページNo.指定が1~999 ページの範囲を越えています。	有効ページを指定下さい。															
	回路No.指定が1~E回路の範囲を越えています。	有効回路指定を行って下さい。															

第7章 モニタモード

7-1-4	前ページのモニタ(ページ逆進)																
目的	現在モニタ中の前ページの第1回路・先頭エレメントをモニタします。																
キー操作																	
モニタ表示	<table border="1"> <thead> <tr> <th>キー操作</th> <th>表示</th> <th>備考</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td>      </td> <td>現在モニタ</td> </tr> </tbody> </table>	キー操作	表示	備考		    	現在モニタ	<p>1ページ・1回路の先頭エレメント表示</p> <p>1ページ・1回路の第2エレメント表示(エレメント歩進)</p> <p>1ページ・2回路目の先頭エレメント表示(回路歩進)</p>									
キー操作	表示	備考															
	    	現在モニタ															
関連エラーメッセージ	<table border="1"> <thead> <tr> <th>メッセージ</th> <th>表示</th> <th>対策</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td>不正なキーが押された。</td> <td>正しいキー操作に従って操作して下さい。</td> </tr> <tr> <td></td> <td>指定されたページ・回路にプログラムが存在しない。エレメントの表示はしません</td> <td>新しい回路を作成する場合は命令・オペランドを書き込んで下さい。</td> </tr> <tr> <td></td> <td>ページNo指定が1~999 ページの範囲を越えています</td> <td>有効ページを指定して下さい。</td> </tr> <tr> <td></td> <td>回路No指定が1~E回路の範囲を越えています。</td> <td>有効回路指定を行って下さい。</td> </tr> </tbody> </table>	メッセージ	表示	対策		不正なキーが押された。	正しいキー操作に従って操作して下さい。		指定されたページ・回路にプログラムが存在しない。エレメントの表示はしません	新しい回路を作成する場合は命令・オペランドを書き込んで下さい。		ページNo指定が1~999 ページの範囲を越えています	有効ページを指定して下さい。		回路No指定が1~E回路の範囲を越えています。	有効回路指定を行って下さい。	
メッセージ	表示	対策															
	不正なキーが押された。	正しいキー操作に従って操作して下さい。															
	指定されたページ・回路にプログラムが存在しない。エレメントの表示はしません	新しい回路を作成する場合は命令・オペランドを書き込んで下さい。															
	ページNo指定が1~999 ページの範囲を越えています	有効ページを指定して下さい。															
	回路No指定が1~E回路の範囲を越えています。	有効回路指定を行って下さい。															

第7章 モニタモード

7-1-5	タイマのモニタ		
目的	タイマ命令の実行状態をモニタします。 タイマの設定値、実行中の残り時間表示、結果をモニタすることができます。		
キー操作	タイマ命令をサーチするか、タイマ命令のあるページ番号、回路番号エレメント位置を指定します。		
キ-操作	表 示	備 考	
モニタ表示	 	 ↑ 実行結果 残り時間 	<p>2ページの1回路の先頭エレメントを指定します。</p> <p>TON命令・タイマレジスタ12の実行結果と現在の残り時間を表示します。</p> <p>設定値を表示します。オペラントがレジスタ指定の場合はレジスタ番号の下に現在レジスタ値を表示します。</p>
関連エラー メッセージ	第11章参照下さい。		

第 7 章 モニタモード

7 - 1 - 6	カウンタのモニタ													
目的	カウンタ命令の実行状態をモニタします。 カウンタの設定値、実行中のカウント値、結果をモニタすることができます。													
キー操作	カウンタ命令をサーチするか、またはカウンタ命令のあるページ・回路を指定します。													
モニタ表示	<table border="1"> <thead> <tr> <th>キー操作</th> <th>表示</th> <th>備考</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> </td> <td> 003 → X006 M1 OFF </td> <td>3ページの1回路を指定します。(カウント入力接点)</td> </tr> <tr> <td></td> <td> 003 → R123 M1 ON </td> <td>イネーブル入力接点ON</td> </tr> <tr> <td></td> <td> 003 - CNT C08 M1 OFF 00123 ↑ 実行結果 現在値 003 OPRI- D0070 M1 03000 003 → () Y01C M1 OFF </td> <td>カウンタ命令とカウント値をモニタします。 設定値をモニタします。 出力コイルをモニタします。</td> </tr> </tbody> </table>	キー操作	表示	備考		 003 → X006 M1 OFF	3ページの1回路を指定します。(カウント入力接点)		 003 → R123 M1 ON	イネーブル入力接点ON		 003 - CNT C08 M1 OFF 00123 ↑ 実行結果 現在値 003 OPRI- D0070 M1 03000 003 → () Y01C M1 OFF	カウンタ命令とカウント値をモニタします。 設定値をモニタします。 出力コイルをモニタします。	
キー操作	表示	備考												
	 003 → X006 M1 OFF	3ページの1回路を指定します。(カウント入力接点)												
	 003 → R123 M1 ON	イネーブル入力接点ON												
	 003 - CNT C08 M1 OFF 00123 ↑ 実行結果 現在値 003 OPRI- D0070 M1 03000 003 → () Y01C M1 OFF	カウンタ命令とカウント値をモニタします。 設定値をモニタします。 出力コイルをモニタします。												
関連エラー メッセージ	第11章参照下さい。													

第 7 章 モニタモード

7 - 1 - 7	ファンクション命令のモニタ							
目的	ファンクション命令の実行状態をモニタします。 実行結果及び各レジスタの現在値をモニタすることができます。							
キー操作	ファンクション命令をサーチするか、またはモニタしたい命令のあるページ・回路を指定します。							
モニタ表示	<table border="1"> <thead> <tr> <th>キー操作</th> <th>表示</th> <th>備考</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> </td> <td> </td> <td> <p>4ページ・1回路をモニタします。 先頭のエレメントを表示します。</p> <p>ファンクション命令W→Wを表示し、実行結果をモニタします。</p> <p>オペランド・レジスタの内容（現在値）をモニタします。</p> </td> </tr> </tbody> </table>	キー操作	表示	備考	 	 	<p>4ページ・1回路をモニタします。 先頭のエレメントを表示します。</p> <p>ファンクション命令W→Wを表示し、実行結果をモニタします。</p> <p>オペランド・レジスタの内容（現在値）をモニタします。</p>	<p>* 上記の表示例は本体がRUN中の表示です。</p> <p>* HALT中は実行結果のON/OFFレジスタの現在値は表示されません。</p>
キー操作	表示	備考						
 	 	<p>4ページ・1回路をモニタします。 先頭のエレメントを表示します。</p> <p>ファンクション命令W→Wを表示し、実行結果をモニタします。</p> <p>オペランド・レジスタの内容（現在値）をモニタします。</p>						
関連エラー メッセージ	第11章参照下さい。							

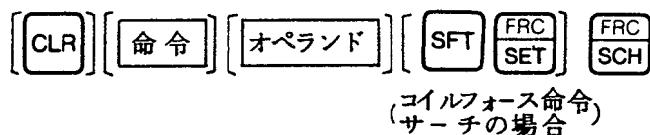
第7章 モニタモード

7-2 検索(サーチ)

プログラム中の検索したい命令やオペランドを指定して、その命令やオペランドの存在するページ番号と回路番号、エレメント位置を知ることによりプログラムを追加したり、修正する場合に使用します。

尚運転中にもサーチできます。

(1) 基本操作



- 命令サーチはA接点、B接点、パルス、コイル、JCS/JCR、MCS/MCR、END、タイマ(TON, TOF, SS)、カウンタ、ファンクション命令のサーチで接続線は無視します。
- オペランドサーチはX、Y、Z、R、XW、YW、ZW、RW、D、T、Cと番号を指定してサーチします。
- 命令とオペランドを組合せてサーチすることができます。
- フォーストコイル命令及びフォーストコイル命令+オペランドをサーチすることができます。
- サーチの実行は現在表示中のページ番号、回路番号、エレメント位置の次からサーチを実行し、検出したらページ番号、回路番号と命令、オペランドを表示するとともにモニタ表示する。
- 連続的にサーチしたい場合は2回目以降[FRC SCH]の操作を行って下さい。
- サーチ完了後または、該当する命令・オペランドがないときSEARCH-ENDを表示します。ここでもう一度[FRC SCH]キーを押しますと、プログラムの先頭に戻ってサーチを続行します。

第7章 モニタモード

7-2-1	命令サーチ	
目的	モニタモードにてプログラム中の検索したい命令を指定すると、現在モニタ中のページ・回路番号または指定ページ・回路番号より最後の命令まで検索を行い、該当する命令があればそのページ番号と回路番号と命令、オペランドを表示します。 なければSEARCH-ENDを表示します。	
キ-操作	<p>対象となる命令語は A接点、B接点、パルス、コイル、 JCS/JCR、MCS/MCR、END、タイマー(TON、TOF、SS) カウンター、ファンクション命令で左右接続線は無視してサーチします。 プログラム例に於いて B接点 (ノルマ) 命令をサーチします。</p>	
モニタ表示	キ-操作	表示
	CLR	
	TOF	
	FRC SCH	
関連エラー メッセージ	メッセージ	意味
		サーチしようとしている命令語が不適当です。
		対策 再度命令語を確認してください。

第7章 モニタモード

7-2-2	オペラント サーチ		
目的	モニタモードにてプログラム中の検索したいオペラントを指定すると、現在モニタ中のページ・回路番号または指定ページ・回路番号より最後の命令まで検索を行い該当する命令があれば、そのページ番号と回路番号・命令・オペラントを表示します。なければSEARCH-ENDを表示します。		
キー操作	<p>対象となるオペラントはX、Y、R、XW、YW、ZW、D、T、C、と番号により指定します。 プログラム例に於いてR302をサーチします。</p>		
モニタ表示	キー操作	表示	備考
	 	 	<p>ページ番号・回路番号をクリアします。</p> <p>2ページ、1回路を指定します。</p> <p>命令、オペラントをクリアします。</p> <p>サーチするオペラントを入力します。</p> <p>サーチ実行中 目的のオペラントをすぐにサーチすると本表示は確認できない場合があります。</p> <p>4ページ、1回路の—()—R302がサーチされた。</p> <p>該当オペラントのサーチが完了した。</p>
関連エラー	メッセージ	意味	対策
メッセージ		サーチしようとしているオペラントが不適当です。	再度オペラントを確認ください。

第 7 章 モニタモード

7-2-3	命令・オペランドサーチ								
目 的	モニタモードにてプログラム中の検索したい命令・オペランドを指定すると、現在モニタ中のページ・回路番号または指定ページ・回路番号より最後の命令まで検索を行い、該当する命令があればそのページ番号と回路番号・命令・オペランドを表示します。なければSEARCH-ENDを表示します。								
キ - 操作	<p>対象となる命令とオペランドを組合せて指定します。 プログラム例に於いてカウンタ命令CNT C08サーチします。</p>								
モニタ表示	<p>001 ← X004 M 2</p> <p>001 M 2</p> <p>001 -CNT CO8 M 2 SEARCH-EXE</p> <p>003 -CNT CO8 M 1</p> <p>003 -CNT CO8 M 1 SEARCH-END</p>	<p>命令オペランドを消します。</p> <p>命令入力</p> <p>サーチ実行中 目的の命令をすぐにサーチすると本表示は確認できない場合があります。</p> <p>3ページ、1回路のCNT CO8がサーチされた。</p> <p>該当命令・オペランドのサーチが完了した。</p>							
関連エラー メッセージ	<table border="1"> <thead> <tr> <th>メッセージ</th> <th>意味</th> <th>対策</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> <p>nnn M m ! TARGET NG</p> </td><td>サーチしようとしている命令・オペランドが不適当か組合せが不適当です。</td><td>再度命令語・オペランドを確認してください。</td></tr> </tbody> </table>		メッセージ	意味	対策	<p>nnn M m ! TARGET NG</p>	サーチしようとしている命令・オペランドが不適当か組合せが不適当です。	再度命令語・オペランドを確認してください。	
メッセージ	意味	対策							
<p>nnn M m ! TARGET NG</p>	サーチしようとしている命令・オペランドが不適当か組合せが不適当です。	再度命令語・オペランドを確認してください。							

第7章 モニタモード

7-2-4	フォーストコイル命令・(+オペランド)サーチ		
目的	モニタモードにてプログラム中の検索したいフォーストコイル命令を指定すると、現在モニタ中のページ回路番号または指定ページ、回路番号より最後の命令まで検索を行い、該当する命令があれば、そのページ番号と回路番号とフォーストコイル命令を表示します。なければSEARCH-ENDを表示します。		
キー操作	プログラム例に於いて2ページ、1回路の $\rightarrow() \rightarrow Y012$ 及び4ページ、1回路の $\rightarrow() \rightarrow R304$ がフォーストコイルされていると仮定します。		
モニタ表示	キー操作	表示	備考
	CLR		命令・オペランドをクリアします。
	JCR 		フォーストコイル命令を入力します。
	SFT		サーチ実行中 目的の命令がすぐにサーチされると本表示は確認できない場合があります。
	FRC SET		2ページの1回路の $\rightarrow() \rightarrow Y012$ 命令がサーチされた。
	FRC SCH		連続サーチ実行 4ページの1回路の $\rightarrow() \rightarrow R304$ 命令がサーチされた。
	FRC SCH		該当命令のサーチが完了した。
	FRC SCH		
	(注)フォーストコイル命令とオペランドを組合せてサーチする場合は の後に オペランド例えば と入力し を入力すると、 4ページの1回路の $\rightarrow() \rightarrow R304$ がサーチされます。		
関連エラー メッセージ	メッセージ	意味	対策
		サーチしようとしている命令・オペランドが不適当か組合せが不適当です。	再度命令語・オペランドを確認して下さい。

第7章 モニタモード

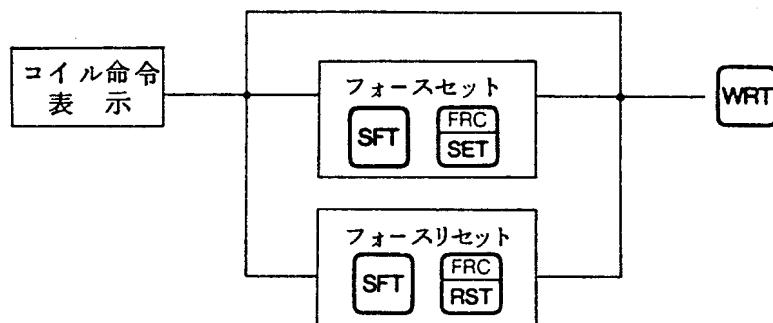
7-3 コイルフォースセット／リセット

○ EX 運転中または停止中に、プログラムの任意のコイル命令に対して、プログラム実行状態にかかわらず強制的に出力状態を現状のままに保持（フォースセット）あるいは、その解除（フォースリセット）を行なう機能です。

○ フォースセットされている全てのコイル命令に対しての、フォースリセットはコマンドモード「フォースクリア」にて一斉に解除することができます。

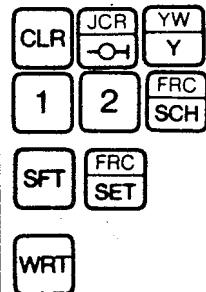
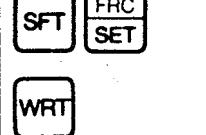
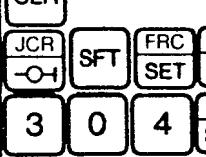
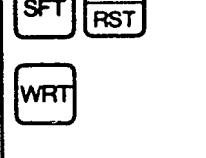
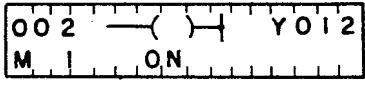
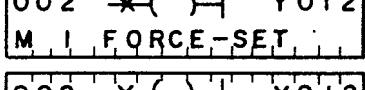
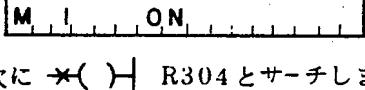
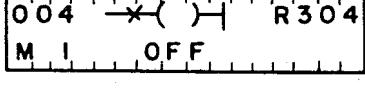
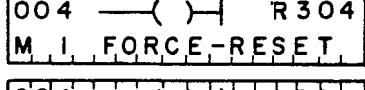
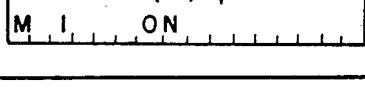
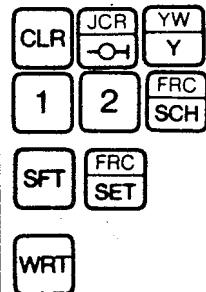
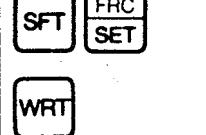
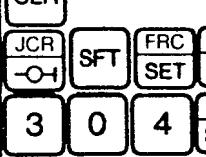
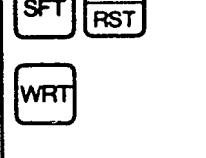
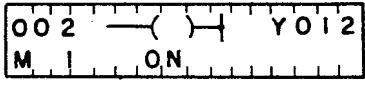
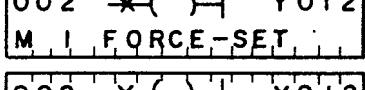
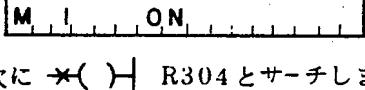
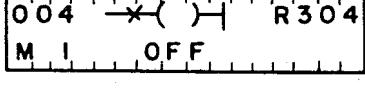
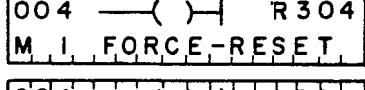
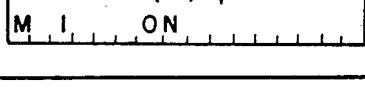
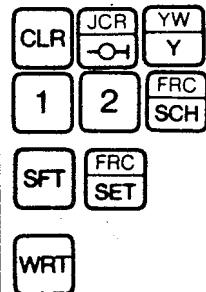
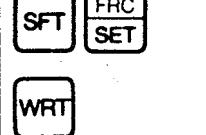
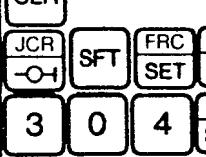
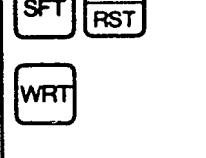
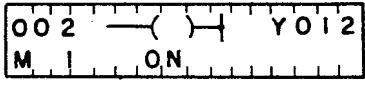
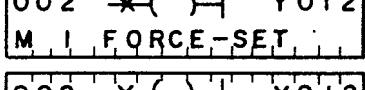
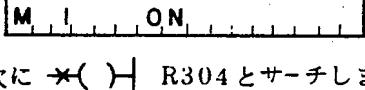
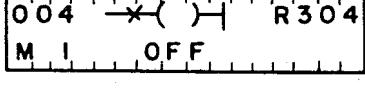
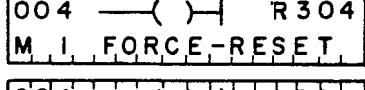
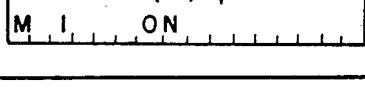
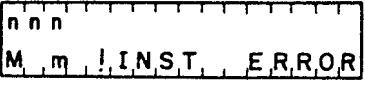
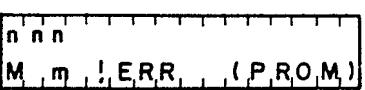
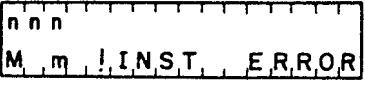
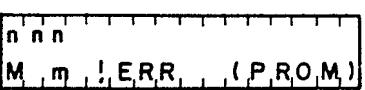
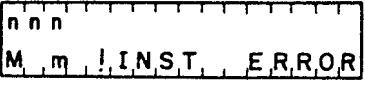
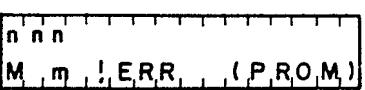
○ フォースセットされたコイル命令の出力状態を強制的に、ON又はOFFさせる事が可能でこれは、ステータスマニタモード「デバイス／レジスタのデータ設定」の項で説明します。

(1) 基本操作



- ① すでにプログラムされたコイル命令に対してのみ可能です。
すなわち **プログラム** 操作により EX 本体に書込まれているプログラムの中のコイル命令に対して可能です。
- ② EX 本体のコイル命令・オペランドと表示中のコイル命令・オペランドは一致していなければエラーとなります。 **(!INST ERROR)**
- ③ EX 250/500 では ROM カセット使用時、EX 200B では RAM/RAM SW が ROM 側の時コイルフォースセット／リセットはできません。
!ERR.(PROM) エラーメッセージがでます。
- ④ **WRT** を操作するまではフォースセット／リセット自由に設定できます。

第7章 モニタモード

7-3-1	コイル フォース セット／リセット										
目的	EX運転中または停止中に任意のコイル命令に対し強制的に出力状態を現状のままに保持(フォースセット)、あるいは解除(フォースリセット)します。										
キー操作	フォースセット  フォースリセット  プログラム例に於いて2ページ、1回路のコイルをフォースセット、4ページの1回路をフォースリセットします。先ずコイルサーチにて $\rightarrow(\text{H})$ Y012 をサーチします。(本体は運転中)										
モニタ表示	<table border="1"> <thead> <tr> <th>キー操作</th> <th>表示</th> <th>備考</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>     </td> <td>       </td> <td> サーチが完了しONとモニタしています。 フォースセットを入力します。 フォースセット完了しONの状態を保持します。 サーチ完了しOFFとモニタしています。(フォースセットしたときの状態を保持している) フォースリセットを入力します。 フォースが解除されモニタします。 </td> </tr> </tbody> </table>	キー操作	表示	備考	   	     	サーチが完了しONとモニタしています。 フォースセットを入力します。 フォースセット完了しONの状態を保持します。 サーチ完了しOFFとモニタしています。(フォースセットしたときの状態を保持している) フォースリセットを入力します。 フォースが解除されモニタします。				
キー操作	表示	備考									
   	     	サーチが完了しONとモニタしています。 フォースセットを入力します。 フォースセット完了しONの状態を保持します。 サーチ完了しOFFとモニタしています。(フォースセットしたときの状態を保持している) フォースリセットを入力します。 フォースが解除されモニタします。									
関連エラー メッセージ	<table border="1"> <thead> <tr> <th>メッセージ</th> <th>意味</th> <th>対策</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>  </td> <td>プログラムされているコイル命令・オペランドと表示のコイル命令・オペランドが一致していない。</td> <td>サーチにより検索しフォースセット／リセットする場合は発生しないが、表示しているオペランドを変更した場合などに発生する。</td> </tr> <tr> <td>  </td> <td>コイルフォースセット／リセットはEX250/500ではROMカセット使用時EX200BではRAM/ROM SWがROM側の時はできません。</td> <td>EX250/500では電源を切りROMカセットを外し電源を再び投入してから操作してください。EX200BではRAM/ROM SWをRAM側にしてください。</td> </tr> </tbody> </table>	メッセージ	意味	対策		プログラムされているコイル命令・オペランドと表示のコイル命令・オペランドが一致していない。	サーチにより検索しフォースセット／リセットする場合は発生しないが、表示しているオペランドを変更した場合などに発生する。		コイルフォースセット／リセットはEX250/500ではROMカセット使用時EX200BではRAM/ROM SWがROM側の時はできません。	EX250/500では電源を切りROMカセットを外し電源を再び投入してから操作してください。EX200BではRAM/ROM SWをRAM側にしてください。	
メッセージ	意味	対策									
	プログラムされているコイル命令・オペランドと表示のコイル命令・オペランドが一致していない。	サーチにより検索しフォースセット／リセットする場合は発生しないが、表示しているオペランドを変更した場合などに発生する。									
	コイルフォースセット／リセットはEX250/500ではROMカセット使用時EX200BではRAM/ROM SWがROM側の時はできません。	EX250/500では電源を切りROMカセットを外し電源を再び投入してから操作してください。EX200BではRAM/ROM SWをRAM側にしてください。									

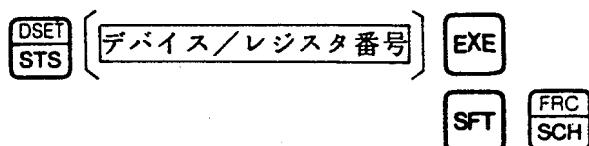
第 8 章 ステータスモニタモード

8 - 1 デバイス / レジスタの現在値モニタ

デバイスの ON / OFF 状態あるいはレジスタの現在値のモニタを行ないます。

またフォースされた外部入力デバイス (X) 及びリンクデバイス (Z) をサーチし、そのフォース状態を表示します。

基本操作



- ・プログラムのモニタ中に [] のキー操作を省略して上記の操作を行なうと、それまでモニタしていた、デバイス / レジスタが指定されたものとして実行します。

○デバイス・レジスタ歩進 / 逆進

- ・ : 現在モニタ中のデバイス / レジスタの次のデバイス / レジスタを表示します。

(X 0 0 0 → X 0 0 1 , Y W 0 1 → Y W 0 2)

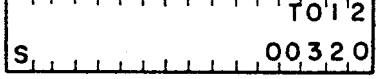
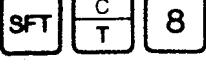
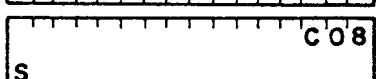
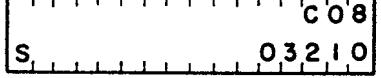
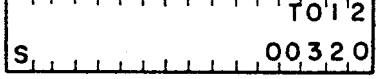
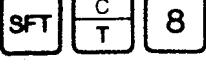
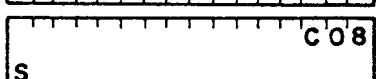
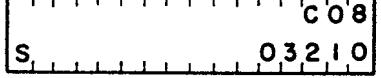
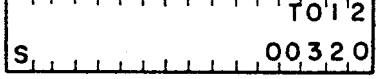
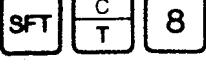
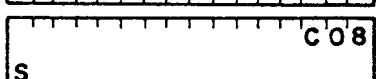
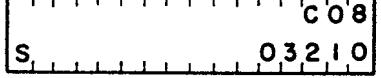
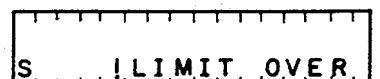
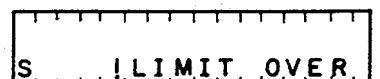
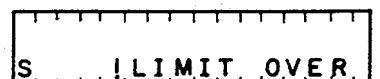
- ・ : 現在モニタ中のデバイス / レジスタの前のデバイス / レジスタを表示します。

(X 0 1 0 → X 0 0 F , Y W 0 5 → Y W 0 4)

第 8 章 ステータスモニタモード

8 - 1 - 1	指定デバイスの ON/OFF モニタ										
目 的	任意のデバイスを指定し、その状態をモニタします。										
キ - 操作	(回路モニタ中) , [デバイス番号]										
モニタ表示	<table border="1"> <thead> <tr> <th>キ - 操作</th> <th>表 示</th> <th>備 考</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> </td> <td> </td> <td> 回路をモニタ中に を操作するとそのデバイスON/OFF表示を行います。 X00DのB接点ONを示す。 X00DデバイスがOFFを示す。 デバイスを歩進しON/OFF状態をモニタします。 デバイスを逆進しON/OFF状態をモニタします。 </td> </tr> <tr> <td> </td> <td> </td> <td> Y010コイルデバイスを指定します。 ON/OFF状態をモニタします。 デバイスを歩進しON/OFF状態をモニタします。 デバイスを逆進しON/OFF状態をモニタします。 </td> </tr> </tbody> </table>	キ - 操作	表 示	備 考	 	 	回路をモニタ中に を操作するとそのデバイスON/OFF表示を行います。 X00DのB接点ONを示す。 X00DデバイスがOFFを示す。 デバイスを歩進しON/OFF状態をモニタします。 デバイスを逆進しON/OFF状態をモニタします。	 	 	Y010コイルデバイスを指定します。 ON/OFF状態をモニタします。 デバイスを歩進しON/OFF状態をモニタします。 デバイスを逆進しON/OFF状態をモニタします。	
キ - 操作	表 示	備 考									
 	 	回路をモニタ中に を操作するとそのデバイスON/OFF表示を行います。 X00DのB接点ONを示す。 X00DデバイスがOFFを示す。 デバイスを歩進しON/OFF状態をモニタします。 デバイスを逆進しON/OFF状態をモニタします。									
 	 	Y010コイルデバイスを指定します。 ON/OFF状態をモニタします。 デバイスを歩進しON/OFF状態をモニタします。 デバイスを逆進しON/OFF状態をモニタします。									
関連エラー メッセージ	<table border="1"> <thead> <tr> <th>メ ッ セ ー ジ</th> <th>意 味</th> <th>対 策</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> </td> <td>デバイスの指定番号がリミットをオーバーしています。</td> <td>各デバイスにあった番号を指定してください。</td> </tr> </tbody> </table>	メ ッ セ ー ジ	意 味	対 策		デバイスの指定番号がリミットをオーバーしています。	各デバイスにあった番号を指定してください。				
メ ッ セ ー ジ	意 味	対 策									
	デバイスの指定番号がリミットをオーバーしています。	各デバイスにあった番号を指定してください。									

第 8 章 ステータスモニタモード

8 - 1 - 2	指定レジスタの現在値モニタ																									
目 的	任意のレジスタを指定し、その現在値をモニタします。																									
キ - 操作	(回路モニタ中)   ,  [レジスタ番号] 																									
モニタ表示	<table border="1"> <thead> <tr> <th>キ - 操作</th> <th>表 示</th> <th>備 考</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> </td> <td></td> <td>タイマ命令のモニタ。 (7-1-5 参照)</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>タイマレジスタの残り時間をモニタします。</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>タイマレジスタを歩進しモニタします。</td> </tr> <tr> <td> 8</td> <td></td> <td>カウンタレジスタ 8 番を指定します。</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>カウンタレジスタ 8 の現在値がモニタされます。</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>レジスタ歩進しモニタします。</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>レジスタ逆進しモニタします。</td> </tr> </tbody> </table>	キ - 操作	表 示	備 考	 		タイマ命令のモニタ。 (7-1-5 参照)			タイマレジスタの残り時間をモニタします。			タイマレジスタを歩進しモニタします。	 8		カウンタレジスタ 8 番を指定します。			カウンタレジスタ 8 の現在値がモニタされます。			レジスタ歩進しモニタします。			レジスタ逆進しモニタします。	
キ - 操作	表 示	備 考																								
 		タイマ命令のモニタ。 (7-1-5 参照)																								
		タイマレジスタの残り時間をモニタします。																								
		タイマレジスタを歩進しモニタします。																								
 8		カウンタレジスタ 8 番を指定します。																								
		カウンタレジスタ 8 の現在値がモニタされます。																								
		レジスタ歩進しモニタします。																								
		レジスタ逆進しモニタします。																								
関連エラー メッセージ	<table border="1"> <thead> <tr> <th>メ ッ セ ジ</th> <th>意 味</th> <th>対 策</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td>レジスタの指定番号がリミットをオーバーしています。</td> <td>各レジスタにあった番号を指定してください。</td> </tr> </tbody> </table>	メ ッ セ ジ	意 味	対 策		レジスタの指定番号がリミットをオーバーしています。	各レジスタにあった番号を指定してください。																			
メ ッ セ ジ	意 味	対 策																								
	レジスタの指定番号がリミットをオーバーしています。	各レジスタにあった番号を指定してください。																								

第 8 章 ステータスモニタモード

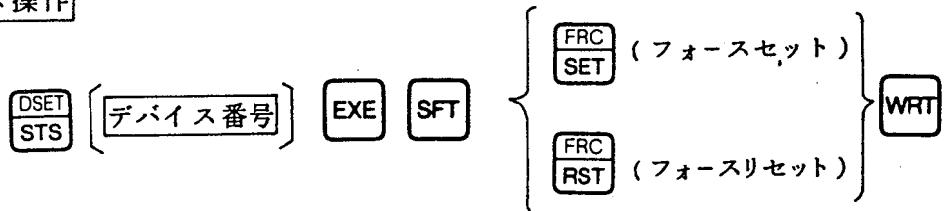
8-1-3	入力フォーストデバイス／レジスタの検索＆モニタ		
目的	入力フォースされているデバイス、レジスタを検索(サーチ)し、その状態を表示します。フォースコイルに関しては(7-2-4)参照ください。		
キー操作	(回路モニタ中) , デバイス/レジスタ		
モニタ表示	キー操作	表示	備考
			X006とX00Eを8-1-4項 フォースセットにてフォースし たものとします。
			X006がフォースされています。 フォースされているデバイスは、 オペランドを英小文字で表示します。
			続けて入力フォースをサーチします。 X00Eがフォースされています。
			レジスタを指定します。
			XW00のレジスタの一部に入力 フォースされているデバイスが あるときxW00と表示、全16 ビットデバイスが入力フォース されているときxw00と表示し ます。
関連エラー メッセージ	入力フォースサーチは指定オペランドのデバイス／レジスタ番号よりサーチし、最終デバイスまでいくと先頭にもどり指定番号までサーチします。入力フォースが全くない場合は指定オペラン ド・デバイス／レジスタ番号を表示します。		
	メッセージ	意味	対策
レジスタ指定のときは、 ・レジスタの一部のビットがフォースされている場合は、オペランド記号先頭を小文字 で表示します。(xW03) ・レジスタの全てのビットがフォースされている場合はオペランド記号2文字を小文字で表示し ます。(xw02)		デバイス／レジスタ指定番 号がリミットをオーバーし ています。	各オペランド・デバイス／ レジスタに合った番号を指 定してください。

第 8 章 ステータスモニタモード

8 - 2 外部入力デバイス／レジスタフォースセット／リセット

- 外部入力デバイス (X) 及びリンクデバイス (Z) に対して、指定したデバイスの状態を強制的に現在の状態に保持させます。 (フォースセット)
またその指定を解除します。 (フォースリセット)
- レジスタ (XW, ZW) に対するフォースセットは、レジスタ内の全ビットをフォースセットすることにより行ないます。
つまりレジスタ XW00 をフォースセットするためには X000～X00Fまでの 16 デバイスをフォースセットします。
- フォースセットしたデバイス／レジスタの状態を自由に設定することができます。「8 - 3 デバイス・レジスタのデータ設定」の項をご覧下さい。

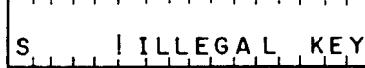
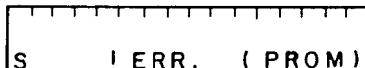
基本操作



(注1) [] のキー操作を省略するとそれまでモニタしていたデバイスが指定されたものとして実行します。

(注2) EX250 / 500 では ROM カセット使用時、EX200B では RAM / ROM SW が ROM 側の時はフォースセット／リセットはできません。

第 8 章 ステータスモニタモード

8-2-1	外部入力デバイスフォースセット／リセット	
目的	外部入力デバイス(X)及びリンクデバイス(Z)に対して、デバイスの状態を強制的に現在の状態に保持させます(フォースセット)、また解除します(フォースリセット)	
キー操作	回路モニタ中 	
キ一操作	表 示	備 考
モニタ表示	   回路モニタします。 X00Eをフォース解除します。     回路モニタします。	回路モニタ中。 ステータスモニタモードにします。 フォースセット X001がフォースされX001と表示し、ONの状態を保持します。 回路をモニタするとX001と表示されフォースされていることがわかります。 ステータスモニタモードにします。 モニタしたいデバイス番号を入力します。 フォースリセット X00EがフォースリセットされX00Eと表示し、現在のON/OFF状態をモニタします。 回路をモニタするとX00Eと表示し現在のON/OFF状態をモニタします。
関連エラー	メッセージ	意 味
メッセージ		外部入力デバイス(X,Z)の指定でない。
		入力フォースセット／リセットはEX250／500ではROMカセット使用時EX200BではRAM／ROM SWがROM側の時はできません。
備 考	<ul style="list-style-type: none"> フォースセットされているデバイスの状態を任意にON/OFF設定することができます。(8-3)参照。 フォースセットされているデバイスに対しフォースリセットする場合、コマンド91フォースクリアにて一斉解除することができます。 	

第 8 章 ステータスモニタモード

8 - 2 - 2	外部入力レジスタフォースセット／リセット	
目 的	外部入力レジスタ(XW)及びリンクレジスタ(ZW)に対して、レジスタの状態を強制的に現在の状態に保持させます。(フォースセット)また解除します(フォースリセット)。	
キ - 操作	8-2-1 外部入力デバイスのフォースセット／リセットの操作と同じで、連続した16個のデバイスに対して実行します。	
キ - 操作	表 示	備 考
 	 	<p>X000 から X00F まで フォースセットします。</p> <p>XW00がレジスタフォースされると xw00と表示(オペランド・種別部英 小文字となる)</p> <p>実行キーでフォースされているデー タを10進表示します。</p> <p>16進で表示したいとき SFT HEX D</p>
備 考	<ul style="list-style-type: none"> フォースリセットも同様の操作で連続した16個のデバイスに対してフォースリセットを実行します。 フォースされているレジスタに対して任意にデータ設定することができます。 フォースされているデバイスに対してフォースリセットする場合、コマンド91フォースクリアにて一斉解除ができます。 	

第 8 章 ステータスモニタモード

8 - 3 デバイス / レジスタのデータ設定

○デバイスのON/OFF状態やレジスタの現在値を任意の状態に設定することができます。

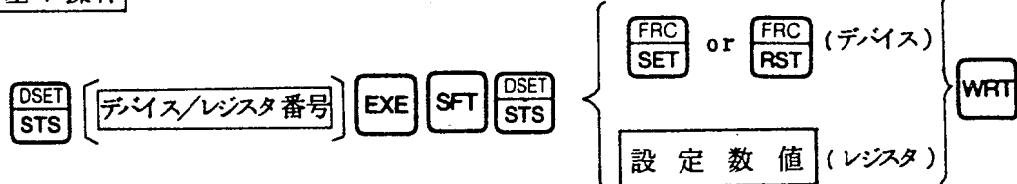
これによってタイマ、カウンタの現在値の変更を行うことができます。

○フォースセットしたデバイス / レジスタに対してデータ設定を行うことにより、任意の状態に保持させることができます。

これによりプログラムのデバックが容易に行なえます。

フォースセットしていないデバイス / レジスタに対してデータ設定を行なった場合、次のスキャンからはプログラム実行結果が優先されます。

基本操作

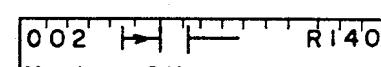
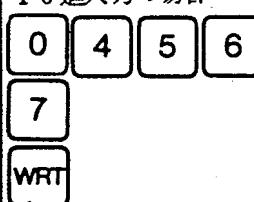
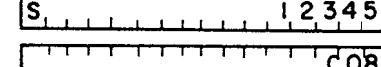
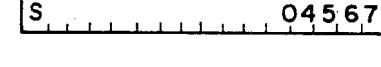
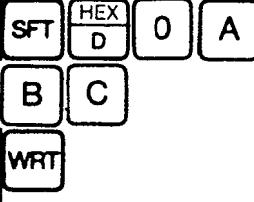
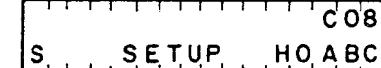
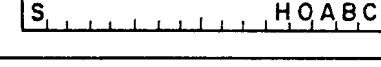
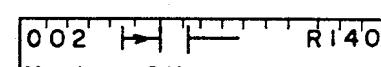
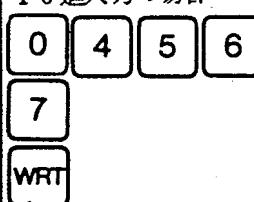
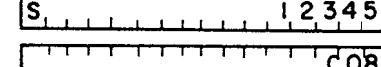
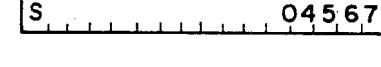
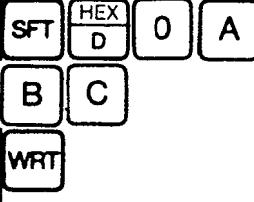
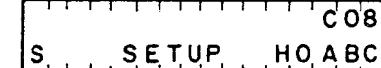
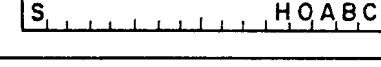
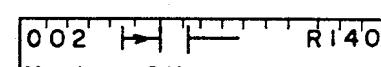
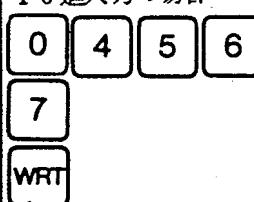
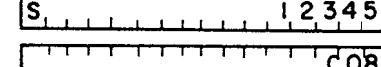
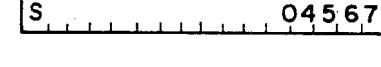
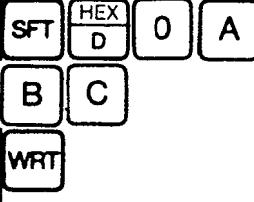
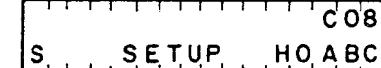
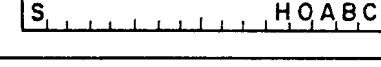
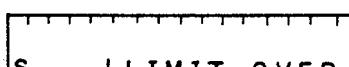


(注) [] のキー操作を省略すると、それまでモニタしていたデバイス / レジスタが指定されたものとして実行します。

第 8 章 ステータスモニタモード

8- 3- 1	デバイスの状態設定																				
目的	任意のデバイスに対して ON/OFF 状態を設定します。 外部入出力デバイス(X, Y)、補助リレーデバイス(R)、リンクデバイス(Z)に対して有効です。																				
キー操作																					
モニタ表示	<table border="1"> <thead> <tr> <th>キー操作</th> <th>表示</th> <th>備考</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> ONに設定 </td> <td> </td> <td>デバイスを指定する。</td> </tr> <tr> <td> </td> <td> </td> <td>Y012をONに設定する。</td> </tr> <tr> <td> OFFに設定 </td> <td> </td> <td>設定完了</td> </tr> <tr> <td> </td> <td> </td> <td>Y012をOFFに設定する。</td> </tr> <tr> <td> </td> <td> </td> <td>設定完了</td> </tr> </tbody> </table>	キー操作	表示	備考	 ONに設定		デバイスを指定する。			Y012をONに設定する。	 OFFに設定		設定完了			Y012をOFFに設定する。			設定完了		
キー操作	表示	備考																			
 ONに設定		デバイスを指定する。																			
		Y012をONに設定する。																			
 OFFに設定		設定完了																			
		Y012をOFFに設定する。																			
		設定完了																			
備考	フォースセットしたデバイスに対して、本ON/OFF状態設定を行うことにより、任意の状態に保持することができますが、フォースセットされていないデバイスに対して、本ON/OFF状態設定を行うと、次のスキャンからはプログラム実行結果が優先されるため、1スキャンだけの状態設定となりますのでご注意下さい。																				

第 8 章 ステータスモニタモード

8 - 3 - 2	レジスタのデータ設定													
目的	任意のレジスタに対してデータを設定します。 外部入出力レジスタ(XW, YW)、補助リレーレジスタ(RW)、リンクレジスタ(ZW) データレジスタ(D)、タイマー(T)、カウンタ(C)、に対して有効です。													
キー操作														
モニタ表示	<table border="1"> <thead> <tr> <th>キー操作</th> <th>表示</th> <th>備考</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td>ステータスモニタモードにします。</td> </tr> <tr> <td>10進入力の場合 </td> <td>   </td> <td>設定したいレジスタを指定します。</td> </tr> <tr> <td>16進入力の場合 </td> <td> </td> <td>データ設定を指定します。 設定値を10進で入力します。 設定完了です。</td> </tr> </tbody> </table>	キー操作	表示	備考			ステータスモニタモードにします。	10進入力の場合 	   	設定したいレジスタを指定します。	16進入力の場合 	 	データ設定を指定します。 設定値を10進で入力します。 設定完了です。	16進入力を指定し、設定値を16進で入力します。 設定完了です。
キー操作	表示	備考												
		ステータスモニタモードにします。												
10進入力の場合 	   	設定したいレジスタを指定します。												
16進入力の場合 	 	データ設定を指定します。 設定値を10進で入力します。 設定完了です。												
関連エラー メッセージ	メッセージ	意味	対策											
		設定値がリミットを越えています。	タイマー(T)は32767が最大入力、他のレジスタについては65535が最大入力です。設定値を確認してください。											
備考	フォースセットしたレジスタ(連続16個のデバイスフォースセット)に対してデータ設定を行うことにより、レジスタのデータと任意の値に保持することができます。													

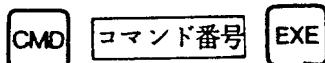
第 9 章 コマンドモード

コマンドモードでは本体の状態表示、及び各種設定を行ないます。

また、プログラム保存に関する各種処理を行ないます。

コマンド番号	コマンド種別メッセージ	意味	ページ
0 0	EX-STATUS	EXステータス表示	9・2
0 1	PARAMETER	パラメータ表示	9・3
0 2	ERROR-STATUS	エラーメッセージ表示	9・4
0 3	KEEP AREA TOP	停電記憶エリア表示と設定	9・5
0 4	I/O MDL TYP	入出力割付け表示と設定	9・6
0 5	I/O SET UP	入出力割付け	9・9
0 6	DIAGNOSTIC	診断表示	9・10
8 0	HALT	運転停止	9・11
8 1	RUN	運転起動	9・11
8 2	RUN-F	強制起動	9・12
8 3	PROGRAM CHECK	プログラム チェック	9・13
9 0	MEMORY CLEAR	メモリクリア	9・14
9 1	FORCE CLEA	フォースクリア	9・14
9 2	ERR-TBL CLEAR	エラーテーブルクリア	9・15
9 3	ERROR RESET	エラーリセット	9・15
9 4	ROM WRITE	EEPROM書き込み	9・16
9 5	CMT LOAD	カセット読み出し	10・2
9 6	CMT RECORD	カセット書き込み	10・4
9 7	CMT COMPARE	カセット比較	10・6
9 9	CMD CANCEL	コマンド取消し	9・17

・ 基本キー操作



コマンド番号は矢印キー()によって歩進、逆進させることができます。

第9章 コマンドモード

9-1 EXステータス表示(コマンド00)

本体のモード状態を表示します。

キ - 操作	表 示	備 考
		*コマンド00を選択します。
		*本体の3つのモードとエラーが発生している時は、そのエラーコードを表示します。

モード： HALT EX停止中

RUN EX起動中

ERROR エラー発生中

エラー内容： !BATT FAIL バッテリ電圧低下

!TOSLINE ERR データ伝送装置異常

!LINK ERROR コンピュータリンク異常

!ERROR DOWN エラー・ダウン

(注) キーを押すとコマンド番号は“00”となりますので、コマンド番号の入力は不要です。

第9章 コマンドモード

9-2 システムパラメータ表示(コマンド01)

本体のパラメータ表示及び編集を行うコマンドで、全部で5つの画面があります。

キ - 操 作	表 示	備 考
CMD 1	O1 PARAMETER C	*コマンド01を選択します。
EXE	O1 EX250 2.OK C	*本体のパラメータプログラム容量を表示します。(EX本体電源投入時にはこの表示が出ます。)
RUNG ↓	O1 ID=↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑ C	*プログラムのIDを表示します。IDが登録されていない時は“↑”が表示されます。
RUNG ↓	O1 USED PAGE=000 C STEP=00000	*プログラムで使用しているページ数とステップ数を表示します。
RUNG ↓	O1 SCAN= 00000ms C	*シーケンスのスキャン時間を表示します。
RUNG ↓	O1 EX-VI.0 C MP-VI.0	*本体とプログラマのソフトバージョンを表示します。
RUNG ↓ SFT DSET RUNG STS	O1 ID=↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑ C SETUP	*プログラムIDの編集を行います。
B B C CLR . . A D 7 0 WRT	O1 ID=B'BC'..AD70 C COMPLETE	*入力できるキーは 0 ~ 9 A ~ F . CLR で CLR は プランクになります。正常に入力された場合は COMPLETEの表示が出ます。
		(注1) メモリクリア(コマンド90)を実行すると、プログラムIDもクリアされます。 (注2) EX250/500ではROMカセット使用時EX200BではRAM/RAM SWがROM側の時は、プログラムIDを編集することができません。又メモリクリアを実行してもIDはクリアされません。

第 9 章 コマンドモード

9 - 3 エラーメッセージ表示 (コマンド 02)

本体、I/O、プログラム等でエラー・ダウンが発生した時、その異常内容を確認することができます。

キ - 操作	表 示	備 考
		・コマンド 02 を選択します。
		*オペランドエラーが発生した時の表示例です。

(注1) 異常内容の表示は エラー・テーブルクリア (コマンド 92) を実行するとクリアされます。

(注2) エラーリセット (コマンド 93) を実行しても、異常内容のテーブルはクリアされません。

第9章 コマンドモード

9-4 停電記憶エリア表示と設定(コマンド03)

電源をOFFにしても前の状態を保持するキーブレジスタを設定、確認することができます。

指定できるレジスタは、RW、D、T、C の4つで停電保持先頭レジスタ番号を入力することで、それ以降のレジスタ全てが停電保持エリアに設定されます。

キー操作	表示	備考
CMD 3	03 KEEP AREA TOP C	* コマンド03を選択します。
EXE	03 KEEP AREA TOP C RW41	* 先頭レジスタはRW41になっていますのでRW41以降が保持エリアとなります。
RUNG ↓	03 KEEP AREA TOP C D1472	* 先頭レジスタはD1472になっていますのでD1472以降が保持エリアとなります。
RUNG ↓	03 KEEP AREA TOP C T	* レジスタ番号がブランクになっています場合は保持エリアの指定がないことを表わします。
RUNG ↓	03 KEEP AREA TOP C C	* 左の表示例ではカウンタレジスタも保持エリアの指定がされていないことを意味します。
SFT DSET STS 2 3	03 KEEP AREA TOP C SETUP C23	* カウンタレジスタのC23以降を保持エリアに指定します。
WRT	03 KEEP AREA TOP C RW41	* 正常に書き込みを終了すると次のレジスタを表示します。 (注1) SFT DSET STS CLR WRT で保持エリアの指定を解除します。 (注2) EX250/500ではROMカセット使用時、EX200BではRAM/ROM SW ROM例の時は、設定、変更はできません。

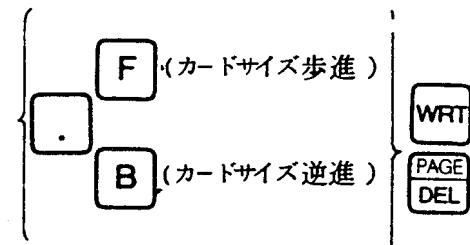
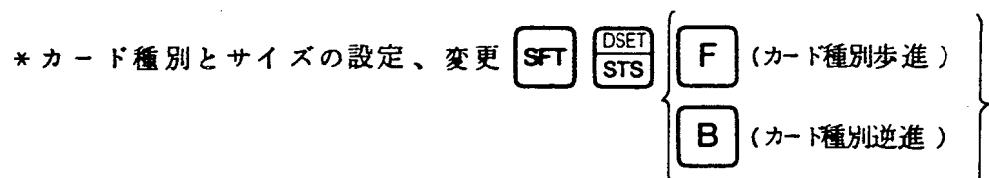
第 9 章 コマンドモード

9 - 5 入出力割付け 表示と設定 (コマンド 0 4)

各スロット／ユニットの I/O カード種別及びカードサイズを実装、未実装にかかわらず、設定、変更することができるコマンドです。

このコマンドを使用することにより、実装されていない I/O を仮想的に設定することや又、実装されている I/O に対しても任意に変更することができるので、実装以外のレジスタ割付けによるプログラムを作成することができます。

基本操作



カード種別 Y、X、X+Y、Z

カードサイズ

X or Y	X + Y	Z
1	2	8
2	4	16
4	8	32
8		

EX 250 / 500

キ - 操作	表 示	備 考
CMD 4	04 I/O MDL. TYPE C	*コマンド 04 を選択します。
EXE	04 #0-0 X+Y 2W	*スロット 0 - 0 のカード種別、サイズを表示します。
RUNG ↓	04 #0-1 Z 32W C	*スロット 0 - 1 のカード種別、サイズを表示します。
SFT DSET STS	04 #0-1 Z 32W C SET UP	*スロット 0 - 1 のカードを変更します。
B	04 #0-1 X+Y 2W C SET UP	*スロット 0 - 1 を種別 X + Y に変更します。
. F	04 #0-1 X+Y 4W C SET UP	*カードサイズを 4W に設定します。
WRT	04 #0-2 X 1W C	*正常に書き込みが行われると、次のスロットを表示します。
RUNG ↑	04 #0-1 X+Y 4W C	*カーソルで変更したスロットを確認します。
RUNG ↑ RUNG ↑	04 #1-7 W C	*スロット 1 - 7 のカード種別、サイズを表示、ブランク表示の場合は、カードなしの意味になります。

(注1) 実装に従った入出力割付けを行う場合は、コマンド 05 を実行してください。

(9 - 6 参照)

第9章 コマンドモード

EX200B

キ - 操作	表 示	備 考
CMD 4	04 I/O MDL. TYPE C	*コマンド04を選択します。
EXE	04 * 00 X+Y 4W	*ユニット00のカード種別、サイズを表示します。
RUNG ↓	04 * 01 Z 32W C	*ユニット01のカード種別、サイズを表示します。
SFT DSET STS	04 # 01 Z 32W C SETUP	*ユニット01のカードサイズを変更します。
. B	04 # 01 Z 16W SETUP	*ユニット01をサイズ16Wに変更します。
WRT	04 # 02 X 1W C	*正常に書き込みが行われると、次のユニットを表示します。
RUNG ↑	04 # 01 Z 16W	*カーソルで変更したユニットを確認します。
RUNG ↑ RUNG ↑	04 # 12 W C	*ユニット12のカード種別、サイズを表示、プランク表示の場合は、カードなしの意味になります。

(注1) 実装に従った入出力割付けを行う場合は、コマンド05を実行してください。

(9-6参照)

(注2) EX200BではRAM/ROM SWがROM側の時は、設定、変更はできません。

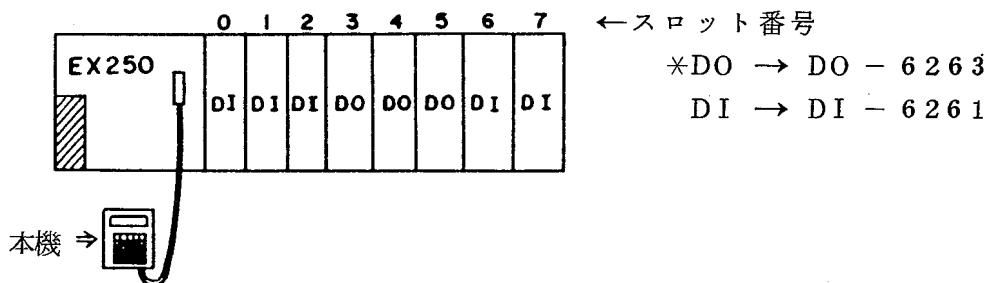
第 9 章 コマンドモード

9 - 6 入出力割付け (コマンド 05)

本体に実装された入出力モジュール／ユニットに従ってレジスタの割付けを自動的に行ないます。

キー操作	表示	備考
		• コマンド 05 選択し実行する。
		• 正常実行を行うと、COMPLETE の表示が出ます。

実行例)



上記の様なシステムにおいて、このコマンドを実行すると入出力レジスタは、
XW00, XW01, XW02, YW03, YW04, YW05, XW06, XW07 と割付けられます。
又、コマンド 04 によってもスロットの確認が行えます。

(EX250/500)

# 0 - 0 X	1 W
# 0 - 1 X	1 W
# 0 - 2 X	1 W
# 0 - 3 Y	1 W
# 0 - 4 Y	1 W
# 0 - 5 Y	1 W
# 0 - 6 X	1 W
# 0 - 7 X	1 W

* 上記の様なシステムでコマンド 05 を実行
した場合のコマンド 04 の表示。

(注1) 本体がRUNモードの時は、このコマンドは実行できません。

(注2) EX250/500ではROMカセット使用時、EX200BではRAM/ROM SWが
ROM側の時、このコマンドは実行できません。

第9章 コマンドモード

9-7 診断表示(コマンド06)

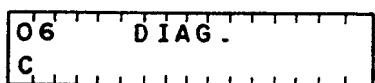
プログラム中の診断表示命令(DDSP、DDSM)によって、運転状態に異常が発生した時に、その情報を表示することができます。

(プログラミング説明書参照)

キ - 操作	表 示	備 考
6	06 DIAGNOSTIC C	・コマンド06を選択。
	06 1 DIAG. 9999 C LIMIT OVER	・最新情報を表示、下段の表示は最大12文字までです。
	06 2 DIAG. 8888 C	・DDSP命令はエラーコードのみで、メッセージはありません。
	06 3 DIAG. 1234 C MOTER ERR	・エラーコードの範囲は0~9999です。
	06 4 DIAG. 7777 C	・最大で4つの表示が可能です。

× 下段のエラーメッセージは、ユーザがプログラム、データ設定によって自由に表示させることができるエリアです。

× プログラム中でDDSP、DDSMの命令を使用していない時、もしくは、診断異常が発生していない時は、下記の様な表示となります。

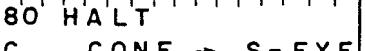
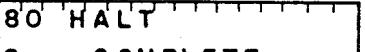


× 診断表示は、最大4つの表示が可能です。

第 9 章 コマンドモード

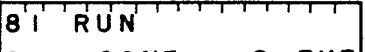
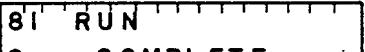
9 - 8 運転停止 (コマンド 8 0)

本体の運転を停止します。

キ - 操作	表 示	備 考
		・コマンド 8 0 を選択、実行する。
		・コマンドが正常実行されると COMPLETE の表示が出ます。

9 - 9 運転起動 (コマンド 8 1)

本体を運転させるコマンドです。

キ - 操作	表 示	備 考
		・コマンド 8 1 を選択、実行する。
		・コマンドが正常実行されると、 COMPLETE の表示が出ます。

(注) 本体のモードスイッチが H A L T 側になっている時は、本機で R U N 起動することはできません。

第9章 コマンドモード

9-10 強制起動(コマンド82)

プログラム中で使用している入出力モジュール／ユニットが未実装の時、そのモジュール／ユニットに対しては応答チェックを行なわず、強制的に本体を運転起動させるコマンドです。

キ - 操作	表 示	備 考
CMD 8 2 EXE	8'2 RUN-F C CONF → S-EXE	・コマンド82を選択、実行する。
SFT EXE	8'2 RUN-F C COMPLETE	・コマンドが正常実行されると、COMPLETEの表示が出ます。 (COMPLETE表示までしばらく時間がかかります)

このコマンドを使用することによって効率よくデバックを行うことができます。

(注1) 本体のRUN/HALTスイッチがHALT側になっている時は、このコマンドは実行できません。

(注2) このコマンドは現在実装されているモジュール／ユニットに対しては、応答チェックを行います。従ってプログラムのオペランドと、実装されているモジュール／ユニットが一致していない場合はエラーが発生します。

第9章 コマンドモード

9-11 プログラム チェック(コマンド83)

EX本体に記憶されたプログラムに対して、プログラムが正常かどうかのチェックを行ないます。

新しいプログラムを作成した時や、ROM運転を始める前などに実行して下さい。

キー操作	表示	備考
 	83 PROGRAM CHECK C	・コマンド83を選択
	83 PROGRAM CHECK C COMPLETE	*プログラムチェック 正常完了(異常の時は エラーメッセージ表示)

*エラーメッセージが表示された場合の処置は「第11章エラー
メッセージ」を参照して下さい。

第9章 コマンドモード

9-12 メモリクリア(コマンド90)

本体のプログラム、レジスタの内容、各種の設定項目など、すべてをクリアするコマンドです。プログラムを新しく作成する場合は、必ずこのコマンドを実行してください。

キー操作	表示	備考
	90' MEMORY CLEAR C, CONF. → S-EXE	・コマンド90を選択、実行する。
	90' MEMORY CLEAR C, COMPLETE	・メモリ・クリア完了

(注1) エラーが発生している時は、このコマンドは実行できません。

(注2) EX250/500ではROMカセット使用時、EX200BではRAM/
ROM SWがROM側の時は、停電保持指定以外のレジスタのみをクリアします。

9-13 フォーストクリア(コマンド91)

プログラム中のフォーストコイル及び入力フォースされたデバイスを全て
フォース解除するコマンドです。

キー操作	表示	備考
	91' FORCE CLEAR C, CONF. → S-EXE	・コマンド91を選択、実行する。
	91' FORCE CLEAR C, COMPLETE	・フォーストクリア完了

(注) EX250/500ではROMカセット使用時、EX200BではRAM/
ROM SWがROM側の時は、このコマンドは実行できません。

第 9 章 コマンドモード

9 - 1 4 エラーテーブルクリア (コマンド 9 2)

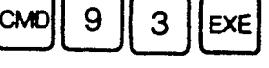
エラーステータス (コマンド 0 2) のエラーメッセージをクリアします。

キ - 操作	表 示	備 考
	92 ERR-TBL CLEAR C CONF. → S-EXE	・コマンド 9 2 を選択、実行する。
	92 ERR-TBL CLEAR C COMPLETE	・エラーテーブルクリア完了。

(注) エラーが発生して、エラーリセット (コマンド 9 3) を実行した後でないとこのコマンドは実行できません。

9 - 1 5 エラーリセット (コマンド 9 3)

本体にエラーダウンが発生した時に、そのエラーを解除します。

キ - 操作	表 示	備 考
	93 ERROR-RESET C CONF. → S-EXE	・コマンド 9 3 を選択、実行する。
	93 ERROR-RESET C COMPLETE	・エラーリセット完了

(注1) 本体にエラーダウンが発生すると RUN起動はもちろん各種編集や設定等はできなくなりますので、エラーリセットを行ってください。

尚、このコマンドを実行してもエラーステータス (コマンド 0 2) の内容はクリアされません。

(注2) エラーダウンの発生がない時に、このコマンドを実行するとエラーになります。

第 9 章 コマンドモード

9-16 EEPROM書き込み(コマンド94)

EX200B (EEPROM内蔵型)において、このコマンドを実行することにより本体プログラムをEEPROMに書き込む事ができます。

キ - 操作	表 示	備 考
CMD 9 4 EXE	94 ROM WRITE C, CONF. → S-EXE	*コマンド94を選択、実行する。
SFT EXE	94 ROM WRITE C, COMPLETE	*コマンドが正常に実行されるとCOMPLETEの表示が出ます。

(注1) RAM/RAM SWがRAM側の時に実行できます。

(注2) 本体HALTモード以外は実行できません。

(注3) EEPROM内蔵型でない場合には、このコマンドは使用しないでください。

使用した場合は!ROM ERRORのメッセージができます。

第 9 章 コマンドモード

9 - 17 コマンド取消し (コマンド 99)

このコマンドを実行することにより、コマンドモードに入る前のモード（モニタ、エディット、ステータスモニタ）に復帰します。

モニタモード、エディットモードに復帰する場合は、以前に指定されたいたページ番号、回路番号の先頭エレメントを表示します。

ステータスモニタモードに復帰する場合は、以前に指定されていたレジスタ／デバイスを表示します。

キ - 操作	表 示	備 考
	 99 CMD CANCEL C 123 ← → X011 M, 4, ON	・コマンド取消し選択 ・モニタモードに復帰した場合
	 99 CMD CANCEL E 123 ← → X011 E, 4	・コマンド取消し選択 ・エディットモードに復帰した場合
	 99 CMD CANCEL S 123 ← → X011 S, ON	・コマンド取消し選択 ・ステータスモニタモードに復帰した場合

第10章 カセットインターフェイス

10-1 注意事項

ミニプログラマ(MP100)は、プログラム及びデータレジスタの内容をカセットテープに録音し、内容を比較、又再生することができます。

この機能を正しくお使いいただくために、次のルールを守って下さい。

- ①録音と再生時のテープレコーダはなるべく同一機種を使用して下さい。
機種が異なると再生できない時もあります。

推奨カセットレコーダー 市販品；松下電器 型式 RQ-8030
シャープ 型式 CE-152

- ②テープレコーダにドルビー、dbx等のノイズリダクションシステムが内蔵されているものは、動作をOFFにして使用して下さい。

- ③録音、再生中は、レコーダに振動、衝撃は絶対に加えないようにして下さい。

- ④電池式のカセットテープレコーダを電池で使用する場合は、古くなった電池の使用をやめて下さい。

- ⑤レコーダはALC機能(AUTO LEVEL CONTROL)付のものを使用して下さい。又、ALC機能がない場合は、録音レベルが最大0dBになる様調整し、録音を行って下さい。

- ⑥カセットテープは、テープの始めと終りの部分が比較的歪みやすいので、ある程度テープを巻いてからお使い下さい。

- ⑦カセットテープのラベルには、プログラムID番号、ステップ数、カセットレコーダのカウンタ数、日付等を書き、大切なプログラムを録音した場合はカセットテープの消去防止ツメを折ることを、お薦めします。

- ⑧カセットテープより本機にデータを読み込む場合(LOAD)、カセットレコーダの再生ボリュームを最大で行ってください。

尚、再生ボリュームを最大にして読み込みエラーが発生した場合、再生ボリュームを少し下げて再度実行し、エラーの発生しない最適な位置に調整してください。

第10章 カセットインターフェイス

10-2 カセット書き込み(レコード)

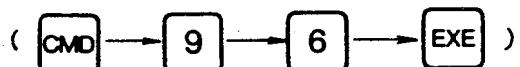
テープレコーダと本機をM I C(本機)↔M I C(レコーダ)

EAR(本機)↔イヤホン(レコーダ)と接続してください。

10-2-1 操作手順

①録音を開始する前にレコーダのテープカウントを記録して下さい。

②コマンド96を実行します。



表示

96	CMT	RECORD
C	CONF. → S	— EXE

③レコーダの録音ボタンを押します。

④プログラム、レジスタ録音スタート(SFT —> EXE)

表示

96	ID = 1984.	7.	24
C	RECORD	—	01

: ID = 1984.7.24はプログラムID番号

RECORD 01

↑ 書込みブロック数を表わす。

⑤プログラムの書き込みが終ると、COMPLETEの表示が出ます。

レコーダの録音を止めて下さい。

表示

96	CMT	RECORD
C	COMPLETE	—

⑥録音を中断したい時は、CLRキーを数回押して下さい。

表示

96	CMT	RECORD
C	! STOPPED	—

第 10 章 カセットインターフェイス

10-2-2 録音時間とステップ数

プログラム・ステップ数	録音時間
4 K	約 2分30秒
8 K	約 4分15秒

* 録音は必ず同じテープに3回以上連続して行って下さい。

* 録音中は、レコーダに振動、衝撃を加えないで下さい。

* 録音は、メモリ中の全てのプログラム及びデータレジスタの内容を録音します。プログラム、データレジスタいずれか一方だけを録音することはできません。

* 録音したカセットテープのラベルに、ID番号、ステップ数、システム名、カセットレコーダのカウント数、日付等を書いておくと大変便利です。

* 本体がHALTモード以外の時は、録音できません。

* 録音中にエラー、アラームが発生した時は、第11章のエラーメッセージ一覧表を参考にして、録音をもう一度やりなおす下さい。

第10章 カセットインターフェイス

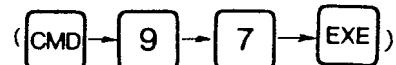
10-3 カセット比較(カセット↔本体比較)

録音されたテープのプログラム及びデータレジスタの内容とEX本体の内容が一致しているかどうかを比較する機能です。

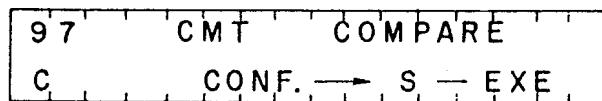
録音した時は必ず比較を行なって下さい。

- ① カセットを巻き戻し、レコーダーのテープカウントを録音開始した所に合わせ、ボリュームを最大にして下さい。

- ② コマンド97を実行します。



表示



- ③ 比較を実行



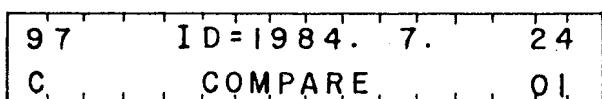
表示



- ④ レコーダの再生ボタンを押します。

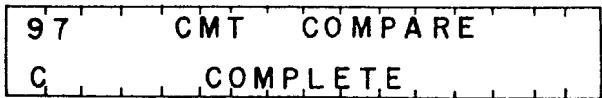
- ⑤ しばらくたつとプログラムIDが表示され、ブロック数がアップして行きます。

表示



- ⑥ 比較が正常に終るとCOMPLETEと表示されます。

表示



第10章 カセットインターフェイス

⑦比較を中断させたい時は、**CLR** キーを数回押して下さい。

表 示

97	CMT	COMPARE
C	!	STOPPED

* 録音したプログラムはすべて比較して下さい。

* 比較中はレコーダに振動、衝撃、を加えないで下さい。

* 本体が HALT モード以外の時は、比較できません。

* 比較中にエラー、アラーム等が発生した時には、第11章のエラーメッセージ一覧表を参考にして、エラーに対応した操作を行って下さい。

第10章 カセット・インターフェイス

10-4 カセット読出し(ロード)

カセットテープに録音されたプログラムとデータレジスタの内容を、EX本体に転送します。

この時レコーダのボリュームは最大にして下さい。

- ①再生するプログラムにレコーダのテープカウントを合せ、ボリュームを最大にしてください。

- ②コマンド95実行します。

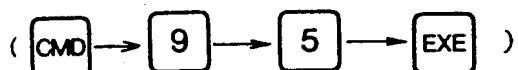


表 示

95	CMT	LOAD
C	CONF. → S	— EXE

- ③ LOADスタート。(**SFT** → **EXE**)

表 示

95	ID =	
C	LOAD	

- ④ レコーダの再生ボタンを押します。

- ⑤しばらくするとプログラムID番号が表示され、ブロック数がアップして行きます。

表 示

95	ID = 1984.	7	.	24
C	LOAD			0!

- ⑥ LOADが正常終了すると、COMPLETEの表示がで出ます。

表 示

95	CMT	LOAD
C	COMPLETE	

第10章 力セットインターフェイス

⑦再生を中断させたい時は、**CLR** キーを数回押して下さい。

表 示

95	CMT	LOAD
C	! STOPPED	

* LOAD中はレコーダに振動、衝撃を加えないで下さい。

* プログラムを行なったシステムが、録音と再生で違う時に、
(例えば、EX250で録音したものをEX500で再生した場合)、正常
終了すると COMPLETE表示の後に*が表示され、システムが異なるこ
とを表わします。

表示例

95	CMT	LOAD
C	COMPLETE	*

くわしくは10-5を参照してください。

* 本体がHALTモード以外の時は、LOADできません。

* 再生中にエラー、アラーム等が発生した時は、第11章のエラー・メッ
セージ一覧表を参考にして、エラーに対処した操作を行って下さい。

第10章 カセットインターフェイス

10-5 カセットインターフェイスの互換性

EX250, EX500とEX200Bで録音されたテープには互換性があり、下記相違点を除いてどちらでも再生することができます。

10-5-1 各システムの相違

	EX250	EX500	EX200B	EX100
I/O空間	256接点 X・Y(0~15W)	512接点 X・Y(0~31W)	256接点 X・Y(0~15W)	512接点 X・Y(0~31W)
データレジスタ	D0000~D1535	D0000~D1535	D0000~D1535	D0000~D1535
プログラム容量	4Kステップ	8Kステップ	4Kステップ	4K(3K)ステップ
最大使用I/O数	16枚	32枚	13枚 (EX200B I/O 5枚)	15枚

表のように各システムによりI/O空間、データレジスタ、プログラム容量、使用I/O数が異なり、従ってプログラムによっては録音したシステムでなければ再生できないというケースもあります。

10-5-2 カセットテープの再生が不可能な場合

1. プログラム中で使用しているXW YW レジスタやX , Yデバイスが、そのシステムの範囲を越えている時。（使用I/O数が、そのシステムの範囲を越えている時。）
2. プログラム中で使用しているデータレジスタが、そのシステムの範囲を越えている時。
3. フォースト指定されたデバイス、レジスタが、そのシステムの範囲を越えている時。
4. プログラムのステップ数が、そのシステムの範囲を越えている時。

(注) / CMT TYP ERR が発生した場合は、上記の様な4つの原因が考えられます。
システムとテープの情報を確認して下さい。

第11章 エラーメッセージ

エラーメッセージ内容及び処置

メッセージ	内 容 処 置	エラー登録
!BATT FAIL	バッテリーの電圧レベルが低下しています。 バッテリの実装チェック及び使用期限をチェックして下さい。 バッテリーを交換して下さい。	パワー オン時 のみ
!CURSOR OVER	カーソルの位置指定が不適切です。  又は  でカーソル位置を1つ戻して下さい。	
!COMM T/O	本体とMP100の伝送が正常に行われていません。 本体とMP100の伝送ケーブルの接続をチェックして下さい。	
!MP COMM ERR	MP100の受信したテキストに異常があります。 本体とMP100の伝送ケーブルのチェックを行い、もう一度やり直して下さい。	
!CMT TYP ERR	カセット内のプログラムのサイズが、本体のメモリサイズより大きいか、又は本体とのプログラムのタイプが異っています。 このシステムではローディング不可能です。カセット内のプログラムのタイプと同等のシステムにローディングして下さい。	
!CPU ERROR	本体CPUに異常があります。 CPUを取替えて下さい。 メーカーに相談下さい。	◎
!CMT ERROR	カセットからのデータの状態に異常があります。 MIC、EARの接続を確認し、もう一度やり直すか、又はカセットレコーダの電池を交換してからやり直して下さい。	
!CMP ERR (D)	カセットに録音してあるデータレジスタの内容と本体のデータレジスタの内容が異っています。 データレジスタの内容を確認後、もう一度ローディングして下さい。	
!CMP ERR (P)	カセットに録音してあるプログラムの内容と本体のプログラムの内容が異っています。 プログラムの内容確認後、もう一度ローディングして下さい。	

○RUN/HALT SWによるRUN起動時のみ、エラー情報を登録
◎エラー発生により常に登録

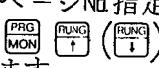
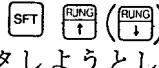
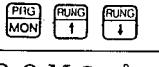
第 11 章 エラーメッセージ

メッセージ	内 容	エラー登録
	処置	
!DUP CIR	<p>ミニプログラマから本体へプログラムを書込もうとした場合に、2回路以上のプログラムを書込もうとしています。</p> <p><input type="checkbox"/> 又は <input type="checkbox"/> で1回路分であることを修正確認の後、本体へ書込んで下さい。</p>	
!ERR (PROM)	<p>EX250/500ではROMカセット使用時、EX200BではRAM/ROM SWがROM側の時は、このコマンドは受けつけられません。</p> <p>EX250/500は電源を切りROMカセットを取り外した後、電源を再び投入してから操作を行って下さい。 EX200BはRAM/ROM SWをRAM側にして下さい。</p>	
!EX COMM ERR	<p>MP100からの受信テキストに異常がありました。</p> <p>本体とMP100の伝送ケーブルのチェックを行い、再び操作し直して下さい。</p>	
!E-PWR FAIL	<p>拡張入出力ユニット側の電源が低下しています。</p> <p>拡張入出力ユニット側の電圧レベルが正常かチェックして下さい。</p>	◎
!ERROR DOWN	<p>本体は現在エラーダウン状態です。</p> <p>エラーリセットコマンドによりエラー状態からHALT状態へ復帰し、エラー状態を読み出しその原因を調べて下さい。</p>	
!ILLEGAL KEY	<p>操作したキーが不適当です。</p> <p>正しいキー操作に従って操作を行って下さい。</p>	
!INST ERROR	<p>“プログラマ”のメモリ上に不当な命令を書込もうとしています。</p> <p>書込む命令をチェックした後、正しい命令語を書込んで下さい。</p>	
!ILL PAGE	<p>現ページは最終ページ+1ページまでに変更して下さい。</p> <p>ページ指定を最終ページ+2ページまでに変更して下さい。</p>	
!ILL OPR	<p>オペランドの指定が不当です。</p> <p>現在の命令後に合ったオペランドを指定して下さい。</p>	

第 11 章 エラーメッセージ

メ ッ セ ー ジ	内 容	エラー 登録
	処 量	
!ILL INST	シーケンス実行中に不当な命令が検出されました。	◎
	プログラム内容を確認して下さい。	
!I/O UNMATCH	設定した入出力の割付け状態(カード種別又はワード数)と実装状態が異っています。	○
	割付け状態と実装状態が一致するように、割付け状態の変更又はカードの種別を変更して下さい。	
!I/O NO SYNC	設定した入出力の割付けに対応したカードの応答がありません。	○
	カードの有無又はカードの状態をチェックして下さい。	
!I/O BUS ERR	I/O バスに異常がありました。	◎
	各入出力ユニット間のバスライン及びベースボードをチェックして下さい。	
!LIMIT OVER	レジスタ番号等の定数指定が規定値を超えてます。	
	システムのタイプに合った番号指定をして下さい。	
!LINK ERROR	コンピュータリンクモジュールにエラーが発生しています。	
	コンピュータリンク取扱説明書に従いコンピュータリンクモジュールのチェックを行って下さい。	
!MEMORY FULL	ユーザプログラムの容量がオーバーしています。	
	もう一度プログラムを確認して下さい。	
!MEMORY ERR	プログラムメモリに異常があります。	○
	CPUカードを取り替えて下さい。 メーカーに相談下さい。	
!MODE ERROR	プログラムからの要求コマンドに対し、本体モードは受付ける状態ではありません。	
	現モードを確認の上、モード変更した後やり直して下さい。	

第 11 章 エラーメッセージ

メ ッ セ ー ジ	内 容	エラー 登録
	処 置	
!MC/JC ERR	MCS/MCR又はJCS/JCRのペア命令の組み合わせが正しく使用されていません。	○
	プログラム確認後正しい状態へ変更して下さい。	
!OPR ERROR	出力であるべきオペランドが入力指定されています。	○
	プログラムを変更するか、入出力の割付け状態を正しく設定して下さい。	
!OVER 32 STEP	現命令を書込むことにより、1回路命令ステップ数が32ステップを超えます。	○
	プログラムを確認の上、別の回路にプログラムして下さい。	
!PAGE FULL	1ページに255ステップを超えてプログラムを書込もうとしています。	○
	プログラムを確認の上、別のページに書込んで下さい。	
!PAGE NO. NG	ページNo.指定が0ページとなっています。  により0ページ(1000ページ)をモニタしようとしています。	○
	有効ページを指定して下さい。	
!RUNG NO. NG	回路No.指定が0回路となっています。  によりこのページ内の0回路(F回路)をモニタしようとしています。	○
	0回路以外の回路指定して下さい。  により次のページをモニタして下さい。	
!ROM TYP ERR	ROMのプログラム容量又は書込まれている情報のタイプが本体と異っています。未書込みROMが装着されています。	○
	このシステムではこのROMで運転出来ません。拡張RAM装着か、本体のシステムのタイプを確認して下さい。	

第 11 章 エラーメッセージ

メ ッ セ ー ジ	内 容 処 置	エラー
		登録
!ROM ERROR	(EX250/500) ROMカセットの内容が破壊されています。 (EX200B) EEPROMの内容が破壊されているか、又はEEPROMが実装されていません。	◎
	(EX250/500) ROMカセットを交換して下さい。 (EX200B) 再度 EEPROM書き込みを行って下さい。 EEPROM内蔵タイプでない本体の場合本コマンドは使用しないで下さい。	
!MP ROM ERR	MP100のシステムプログラムが異常です。	
	MP100の交換を必要とします。	
!SCAN OVER	スキャンタイム(第1スキャンサイクル)が200msを超えて います。	◎
	この状態では運転出来ません。プログラムを縮めるか、上位機種に変更して下さい。	
!TARGET NG	サーチしようとしている命令語又はオペランドが不適当です。	
	もう1度サーチしようとしている命令、オペランドを確認して下さい。	
!TOSLINE ERR	TOSLINE 30 モジュールに異常が発生しています。	
	“TOSLINE” 取扱説明書に従い TOSLINE モジュールをチ ェックして下さい。	
!WD-TIMER	システムプログラムが正常に運転していません。	◎
	電源再投入して下さい。	
!CONN ERROR	ラダー回路又はファンクションブロックの接続が間違っています。	
	もう1度プログラムの内容を確認して下さい。	
!NO END ERR	プログラム中にEND命令が書かれていません。	○
	END命令を書込んで下さい。	

(

(

株式会社 **東芝**
