

TOSHIBA
汎用プログラマブル コントローラ
PROSEC EX SERIES

EX250/500

EX200B

プログラミング説明書 (第2編)

は じ め に

このたびは東芝 EX 250 / 500 / 200 B をお買いあげいただきまして
誠にありがとうございます。

お求めの EX 250 / 500 / 200 B を正しく使っていただくために、お使
いになる前に、この取扱説明書をよくお読み下さい。

この説明書はシステム設計・プログラミング設計について説明しています。

なお、この説明書のほかに、

EX プログラマブルコントローラ 本体取扱説明書 (第1編)

ミニプログラマ 取扱説明書 (第3編)

グラフィックプログラマ 取扱説明書 (第4編)

EX 250 / 500 機能説明書 (第5編)

が準備されていますのであわせてお読み下さい。

目 次

第1章 システム設計

1-1	システム設計手順	-1.1-
1-2	本体運転モード	-1.2-
1-3	デバイスとレジスタ	-1.4-
1-4	入出力割付け	-1.6-
1-5	デバイス/レジスタ番号の割付け	-1.10-
1-5-1	16点入出力モジュールを装着する場合 (EX250/500)	-1.11-
1-5-2	32点入出力モジュールを装着する場合 (EX250/500)	-1.12-
1-5-3	16点/32点入出力モジュールを混在し装着する場合 (EX250/500)	-1.13-
1-5-4	各入出力モジュールをレジスタとして扱う場合 (EX250/500)	-1.14-
1-5-5	56点入出力ユニットを装着する場合 (EX200B)	-1.15-
1-5-6	16点/32点入出力モジュール, 56点入出力ユニットを混在し装着する場合 (EX200B)	-1.15-
1-6	機能種別とデバイス/レジスタ番号	-1.16-
1-6-1	外部入力デバイス (X)	-1.17-
1-6-2	外部出力デバイス (Y)	-1.17-
1-6-3	外部入力レジスタ (XW)	-1.17-
1-6-4	外部出力レジスタ (YW)	-1.18-
1-6-5	補助リレーデバイス/レジスタ (R, RW)	-1.18-
1-6-6	データレジスタ (D)	-1.18-
1-6-7	リンクデバイス/レジスタ (Z, ZW)	-1.19-
1-6-8	タイマレジスタ (T)	-1.20-
1-6-9	カウンタレジスタ (C)	-1.20-
1-6-10	特殊コイル	-1.21-

第2章 プログラム設計

2-1	内部メモリ構成	-2.1-
2-2	プログラム容量の計算	-2.2-
2-3	プログラムの実行順序	-2.3-

目 次

2-4	データ入出力処理	2.4-
2-5	内部処理サイクル	2.5-
2-5-1	パワーアップシーケンス	2.5-
2-5-2	ハードチェック・システムチェック	2.5-
2-5-3	システム情報セット	2.6-
2-5-4	スキャンサイクル	2.6-
2-5-5	ユーザープログラムのメモリチェック	2.6-
2-5-6	ユーザープログラムの文法チェック	2.7-
2-5-7	入出力データバスチェック	2.7-
2-5-8	バッテリーレベルのチェック	2.7-
2-5-9	ウォッチドッグタイマ	2.7-
2-5-10	イリーガル命令エラー	2.7-
2-5-11	その他自己診断機能	2.7-
2-5-12	スキャン動作	2.8-
2-5-13	スキャン方式	2.8-

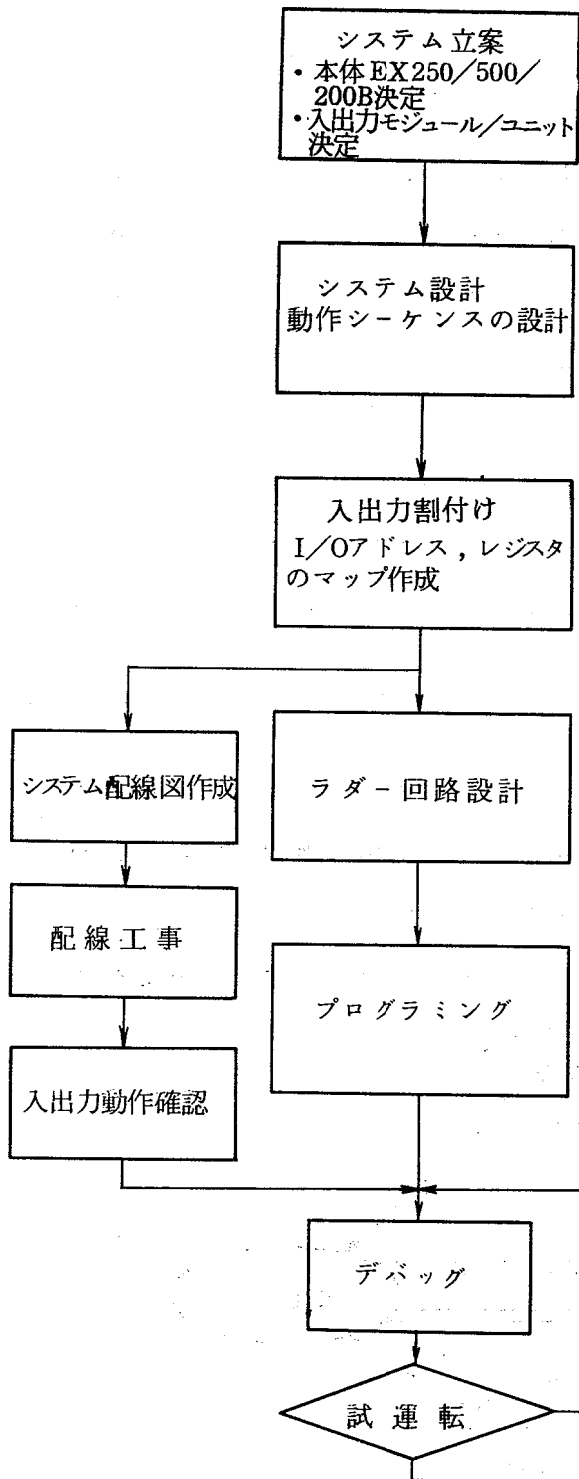
第3章 命 令 語

3-1	命令語一覧(目次)	3.1-
3-2	各命令語仕様	3.6-

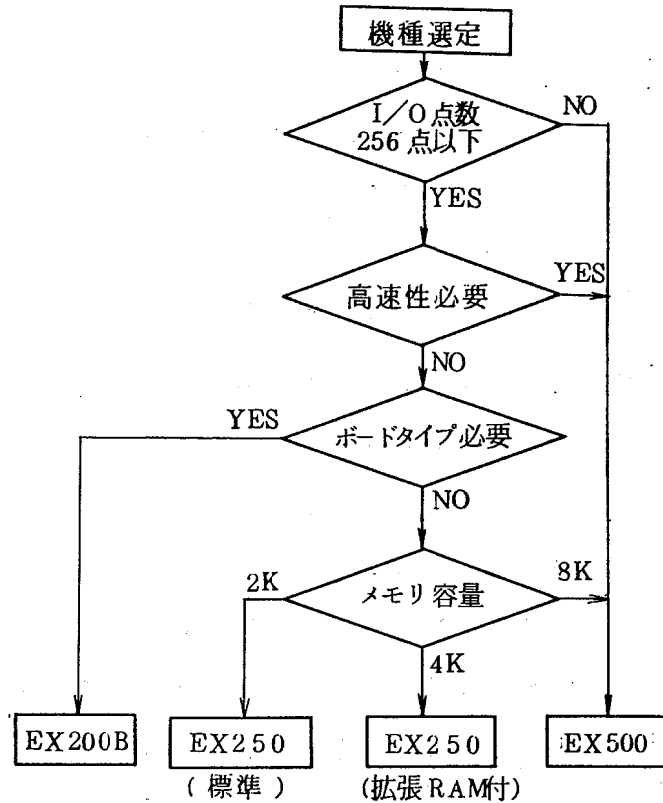
第 1 章 システム設計

1-1 システム設計手順

EX250/500/200B プログラマブルコントローラを用いたシステムの設計手順は次のフローチャートに準じて行って下さい。



EX250/500/200B の機種決定フローを下記に示します。



(注) I/O 点数は外部入力接点と外部出力コイルの合計点数で、レジスタ的使用の場合は別に EX250/200B で 16 レジスタ、EX500 で 32 レジスタ分準備されています。

第 1 章 システム設計

1-2 本体運転モード

本体の運転モードには次の 3 つのモードがあります。

1. RUN ; RUN/HALT スイッチ (CPU ユニットの正面にあるスイッチ)

が RUN 側に設定され、電源投入時正常なら通常の運転状態に入ります。プログラムの変更はできませんが、データの設定はできます。

HOLD 入力信号 (電源端子台の HOLD 入力端子) を ON するとプログラムの実行を停止し、一括入出力動作のみ実行しています。従って入力デバイス/レジスタには最新の入力情報が入り、出力デバイス/レジスタの内容は常時出力されます。またタイマーの更新も停止され保持されます。

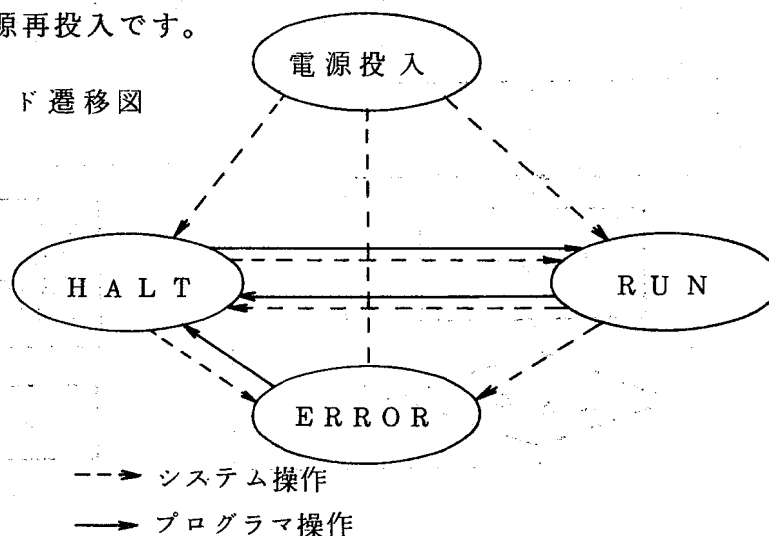
2. HALT ; RUN/HALT スイッチが HALT 側に設定されたとき、または RUN 側にてプログラマよりコマンド 80 (本体停止コマンド) を実行したとき本体は運転を停止し、出力モジュールへの出力は全て OFF となります。

プログラムの編集はこのモードで行います。

3. ERROR ; RUN/HALT モード中に自己診断結果、続行不能のときは ERROR モードとなります。プログラムの実行、一括入出力処理は行わず、出力モジュールへの出力は全て OFF となります。

本モードの解除はプログラマからのエラーリセットコマンド 93 の実行か電源再投入です。

本体運転モード遷移図



第 1 章 システム設計

本体運転モード遷移時の処理

遷移前	遷移後	遷 移 条 件	プログラム 実行	一括 入出力	直接 入出力	タイマー 更新	I/O出力 OFF	ERROR 出力	備 考
電源投入	ERROR	イニシャライズ処理でエラー検出	×	×	×	×	○	○	
	HALT	RUN/HALTスイッチがHALT側	×	×	×	×	○	×	
	RUN	RUN/HALTスイッチがRUN側	○	○	○	○	×	×	HOLD入力 ON時プログ ラム実行及び タイマー更新 しない
HALT	RUN	RUN/HALTスイッチがHALT →RUN及びスイッチがRUN側 でプログラムよりRUN起動	○	○	○	○	×	×	
	ERROR	本体自己診断でエラー検出	×	×	×	×	○	○	
RUN	HALT	RUN/HALTスイッチがRUN →HALT及びスイッチがRUN側 でプログラムよりHALT実行	×	×	×	×	○	×	
	ERROR	本体自己診断でエラー検出	×	×	×	×	○	○	
ERROR	HALT	プログラムよりエラーリセット 実行	×	×	×	×	○	×	

1 - 3 デバイスとレジスタ

EX250/500/200Bのシーケンスプログラムには接点やコイル命令のビット単位の演算や、データ転送、四則演算等のファンクション命令のレジスタ単位のデータ処理があります。

デバイス……… 接点やコイルのON, OFF情報を格納しておくところをデバイス(ビット)と呼びます。デバイスは機能種別とデバイス番号によりなります。

<機能種別>

- X ; 外部入力デバイス(接点)
- Y ; 外部出力デバイス(コイル)
- R ; 補助リレーデバイス(接点, コイル)
- Z ; リンクデバイス (接点, コイル)

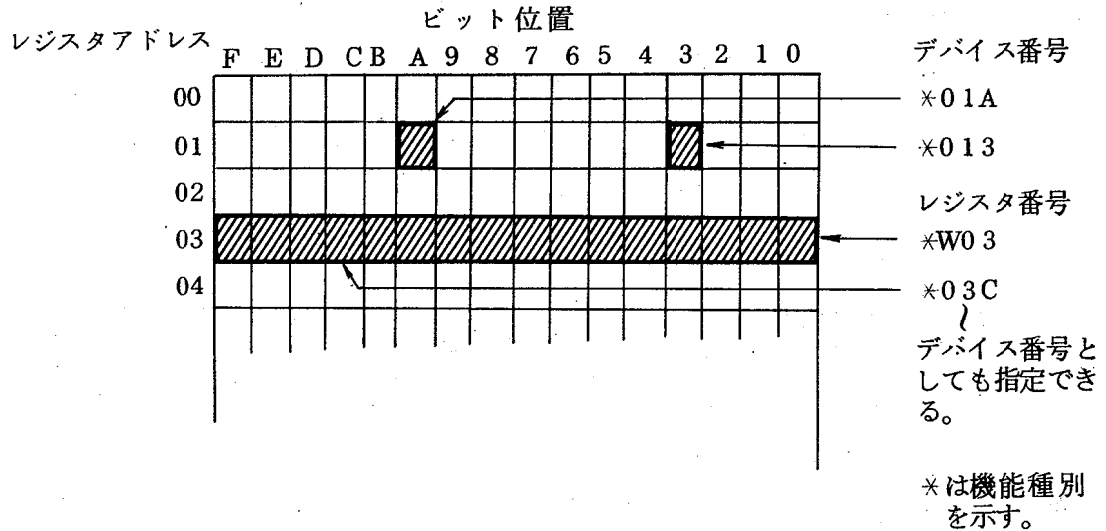
レジスタ……… ファンクション命令にて使用される16ビットのデータを格納(ワード)するところをレジスタと呼びます。レジスタは機能種別とレジスタ番号によりなります。

<機能種別>

- | | | |
|----------------|---|--------------------|
| XW ; 外部入力レジスタ | } | デバイスとしても
使用できる。 |
| YW ; 外部出力レジスタ | | |
| RW ; 補助リレーレジスタ | | |
| ZW ; リンクレジスタ | | |
| D ; データレジスタ | | |
| T ; タイマレジスタ | | |
| C ; カウンタレジスタ | | |

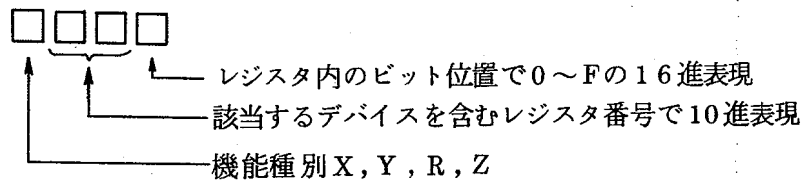
第1章 システム設計

デバイス番号とレジスタ番号

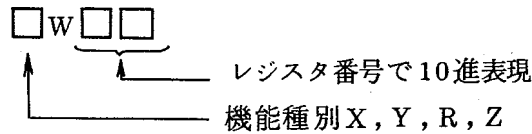


表現方法

<デバイス>



<レジスタ>



- ・タイマレジスタ T □ □ □ T000～T127
- ・カウンタレジスタ C □ □ C00 ～C95
- ・データレジスタ D □ □ □ □ D0000～D1535
D0000～D0511(EX250 2K時)

レジスタで扱える数値を次に示します。

	10進表現	16進表現
タイマレジスタ	0～32767	H0000～H7FFF
カウンタレジスタ	0～65535	H0000～HFFFF
単長レジスタ	0～65535	H0000～HFFFF
倍長レジスタ	0～4294967295	H00000000～HFFFFFFFF

第 1 章 システム設計

1 - 4 入出力割付け

EX250/500/200Bはユニットへの装着位置とモジュール/ユニットの種別により自動的に機能種別とデバイス、レジスタ番号が決まります。

各入出力モジュール/ユニットには個々に下記のステータス情報をもっており EX 本体でこのステータスを読み自動的に X, Y, Z の機能種別と、デバイス、レジスタ番号を決めます。

ステータス	機能種別	レジスタ数	入出力モジュール
0	Y	1	16点/1レジスタ出力モジュール
1	Y	2	32点/2レジスタ //
2	Y	4	64点/4レジスタ //
3	Y	8	128点/8レジスタ //
4	X	1	16点/1レジスタ入力モジュール
5	X	2	32点/2レジスタ //
6	X	4	64点/4レジスタ //
7	X	8	128点/8レジスタ //
8	*	*	*
9	X + Y	2	32点/2レジスタ入出力モジュール
A	X + Y	4	64点/4レジスタ //
B	X + Y	8	128点/8レジスタ //
C	Z	8	8レジスタリンクモジュール
D	Z	16	16 //
E	Z	32	32 //
F	*	*	*

本 I/O 登録はプログラマ (MP100, GP100) からの入出力割付け

コマンド

CMD	5	EXE	SFT	EXE
-----	---	-----	-----	-----

 (MP100)

CNTL	5	EXE	EXE
------	---	-----	-----

 (GP110/GP110AP1)

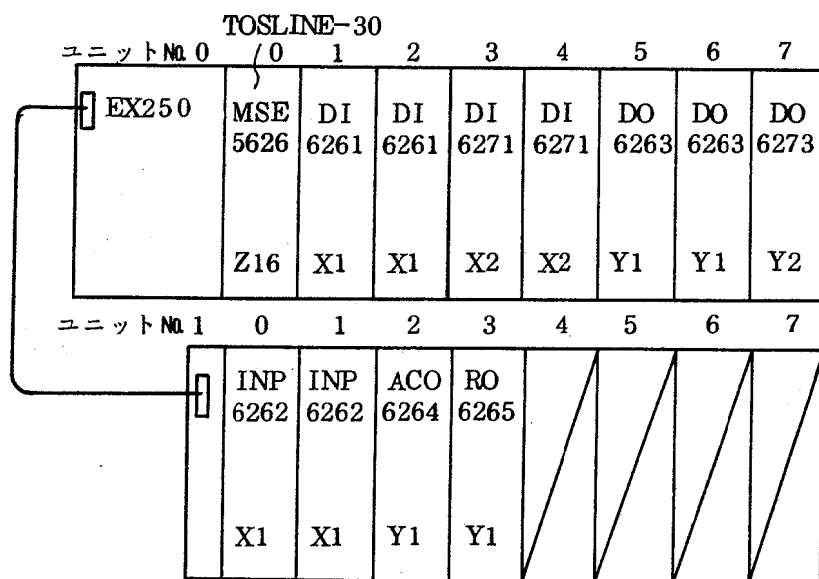
により自動登録され、この登録状態はプログラマで確認することができます。

(注1) EX200Bの場合、EX250/500入出力モジュールは1モジュール1ユニットと呼びます。

(注2) 56点入出力ユニットは、X+Y4Wとして登録されます。

第 1 章 システム設計

例 1) EX250 / 500

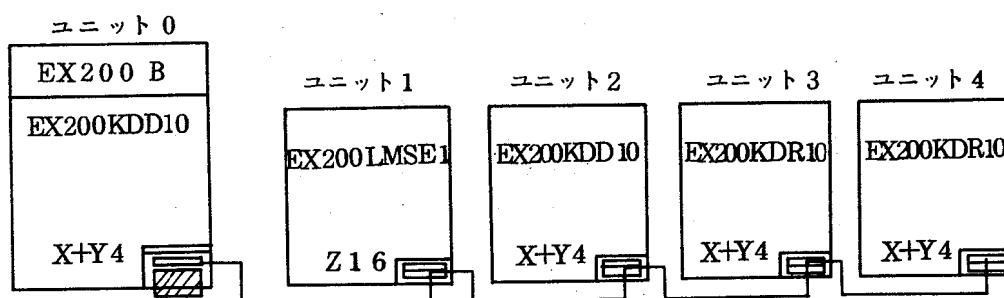


入出力割付コマンドにより自動的に機能種別、デバイス／レジスタ設定が実行され、この例の場合、下表の割付けとなります。

ユニット	スロット	モジュール	ステータス	レジスタ番号	デバイス番号
0	0	MSE-5626	Z 16W	ZW00 ~ ZW15	Z000 ~ Z15F
	1	DI-6261	X 01W	XW00	X000 ~ X00F
	2	DI-6261	X 01W	XW01	X010 ~ X01F
	3	DI-6271	X 02W	XW02, XW03	X020 ~ X03F
	4	DI-6271	X 02W	XW04, XW05	X040 ~ X05F
	5	DO-6263	Y 01W	YW06	Y060 ~ Y06F
	6	DO-6263	Y 01W	YW07	Y070 ~ Y07F
	7	DO-6273	Y 02W	YW08, YW09	Y080 ~ Y09F
1	0	INP-6262	X 01W	XW10	X100 ~ X10F
	1	INP-6262	X 01W	XW11	X110 ~ X11F
	2	ACO-6264	Y 01W	YW12	Y120 ~ Y12F
	3	RO-6265	Y 01W	YW13	Y130 ~ Y13F

第 1 章 システム設計

例 2) E X 2 0 0 B



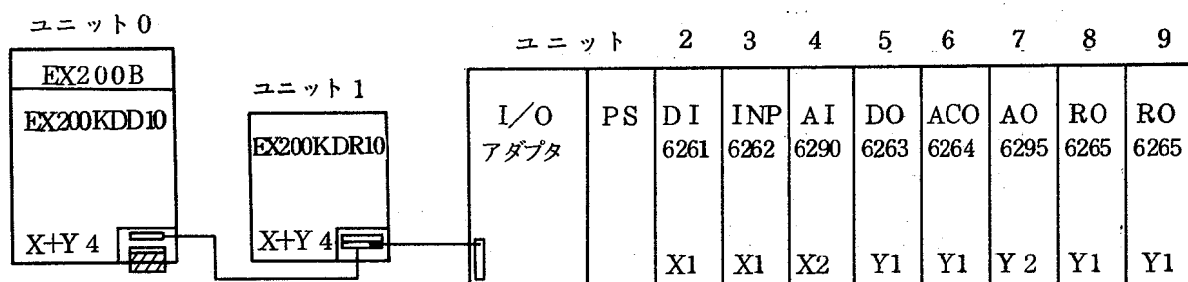
入出力割付コマンドにより自動的に機能種別、デバイス／レジスタ設定
が実行され、下表の割付となります。

ユニット	モジュール	ステータス	レジスタ番号	デバイス番号
0	EX200KDD10	X+Y 4W	XW00, XW01	X000~X01F
			YW02, YW03	Y020~Y037
1	EX200LMSE1	Z 16W	ZW00~ZW15	Z000~Z15F
2	EX200KDD10	X+Y 4W	XW04, XW05	X040~X05F
			YW06, YW07	Y060~Y077
3	EX200KDR10	X+Y 4W	XW08, XW09	X080~X09F
			YW10, YW11	Y100~Y117
4	EX200KDR10	X+Y 4W	XW12, XW13	X120~X13F
			YW14, YW15	Y140~Y157

(注) E X 2 0 0 B 用 5 6 点入出力ユニットは、入力 3 2 点、出力 24 点
ですので、奇数出力レジスタの 8 ~ F ビットは外部出力としては
使用できません。(内部リレーとしては使えます)
上の例の場合では、Y038~Y03F、Y078~Y07F、Y118~Y11F、
Y158~Y15F は外部出力できません。

第 1 章 システム設計

例 3) EX200B と EX250/500 用入出力モジュールの組合せ



入出力割付コマンドにより自動的に機能種別、デバイス／レジスタ設定が実行され、下表の割付けとなります。

ユニット	モジュール	ステータス	レジスタ番号	デバイス番号
0	EX200KDD10	X+Y 4W	XW00, XW01	X000~X01F
			YW02, YW03	Y020~Y037
1	EX200KDR10	X+Y 4W	XW04, XW05	X040~X05F
			YW06, YW07	Y060~Y077
2	DI - 6261	X 1W	XW08	X080~X08F
3	INP - 6262	X 1W	XW09	X090~X09F
4	AI - 6290	X 2W	XW10, XW11	X100~X11F
5	DO - 6263	Y 1W	YW12	Y120~Y12F
6	ACO - 6264	Y 1W	YW13	Y130~Y13F
7	AO - 6295	Y 2W	YW14, YW15	Y140~Y15F
8	RO - 6265	Y 1W	YW16	- (注)
9	RO - 6265	Y 1W	YW17	- (注)

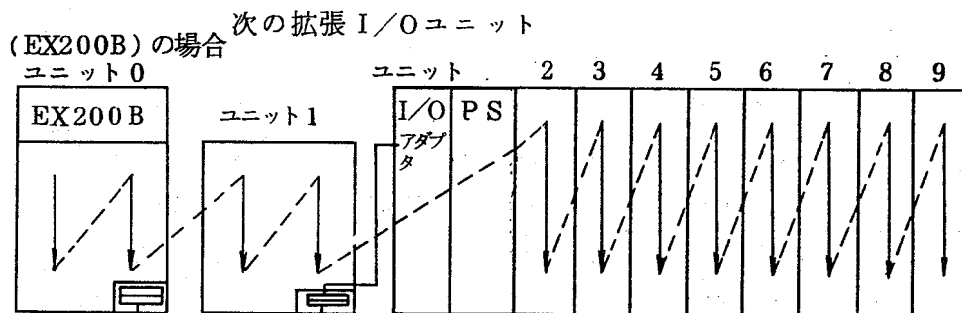
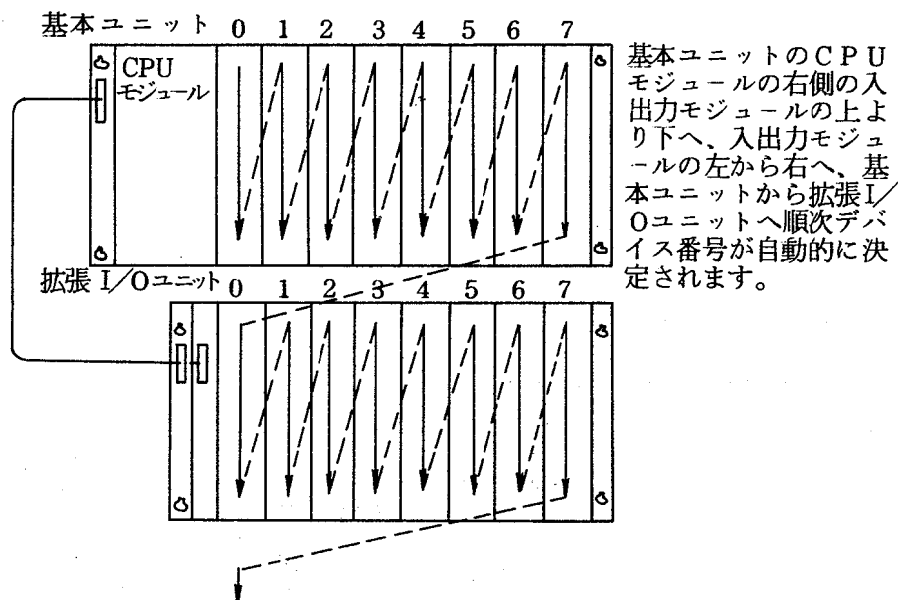
(注) EX200B では XW/YW16 以降のレジスタは、デバイスとして使用することはできません。(1-6 機能種別とデバイス／レジスタ番号の項参照)

第 1 章 システム設計

1-5 デバイス／レジスタ番号の割付け

EX250/500/200Bの入出力デバイスは、ユニットへの装着位置と各入出力モジュール／ユニットの点数により自動的に決まります。

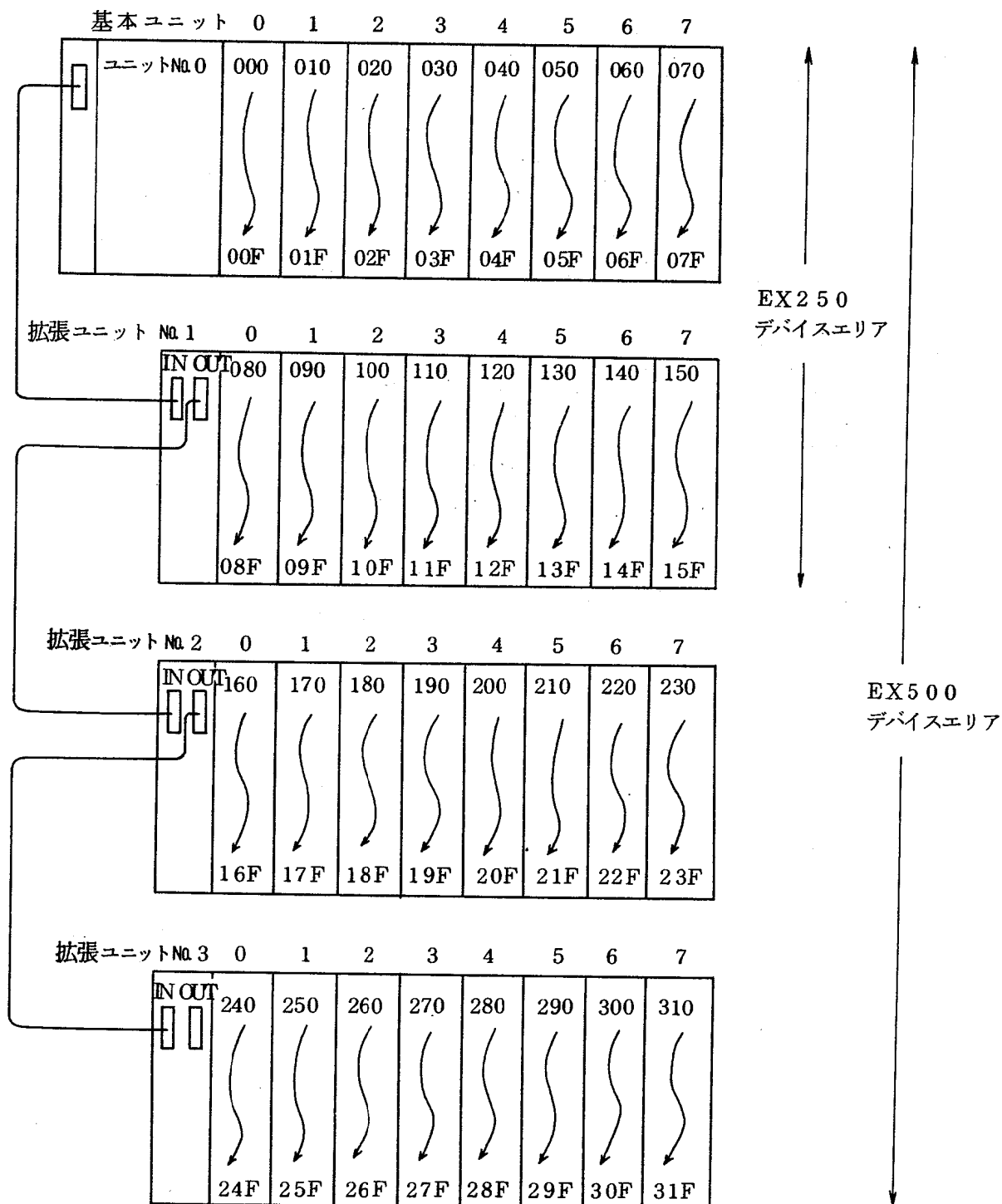
(EX250/500)の場合



- (注 1) 実装した入出力モジュール／ユニットはプログラマからの入出力割付け (コマンド 0 5) により自動的にデバイス／レジスタ番号が決定し、P C 内部に登録されます。
- (注 2) 装着されない空スロット／ユニットは 1 6 点出力モジュールとして登録されますが、自動運転はできません。(I / O 応答チェックを行っている為) この場合エラーリセット後、プログラマより強制運転コマンド 8 2 より運転することができます。
- (注 3) 空スロット／ユニットに 1 6 点出力モジュールを実装した場合は問題ありませんが、1 6 点入力モジュールを実装する場合、I / O 照合エラーが発生しますので、再度入出力割付けコマンド 0 5 を実行するか、入出力割付け表示と設定コマンド 0 4 にて、デバイス／レジスタを変更して下さい。
- (注 4) 1 6 点以上のモジュールを実装しますと、これ以降のデバイス／レジスタ番号は全てずれますので、プログラム上のデバイス／レジスタを変更する必要がありますのでご注意下さい。

1-5-1 16点入出力モジュールを装着する場合 (EX250/500)

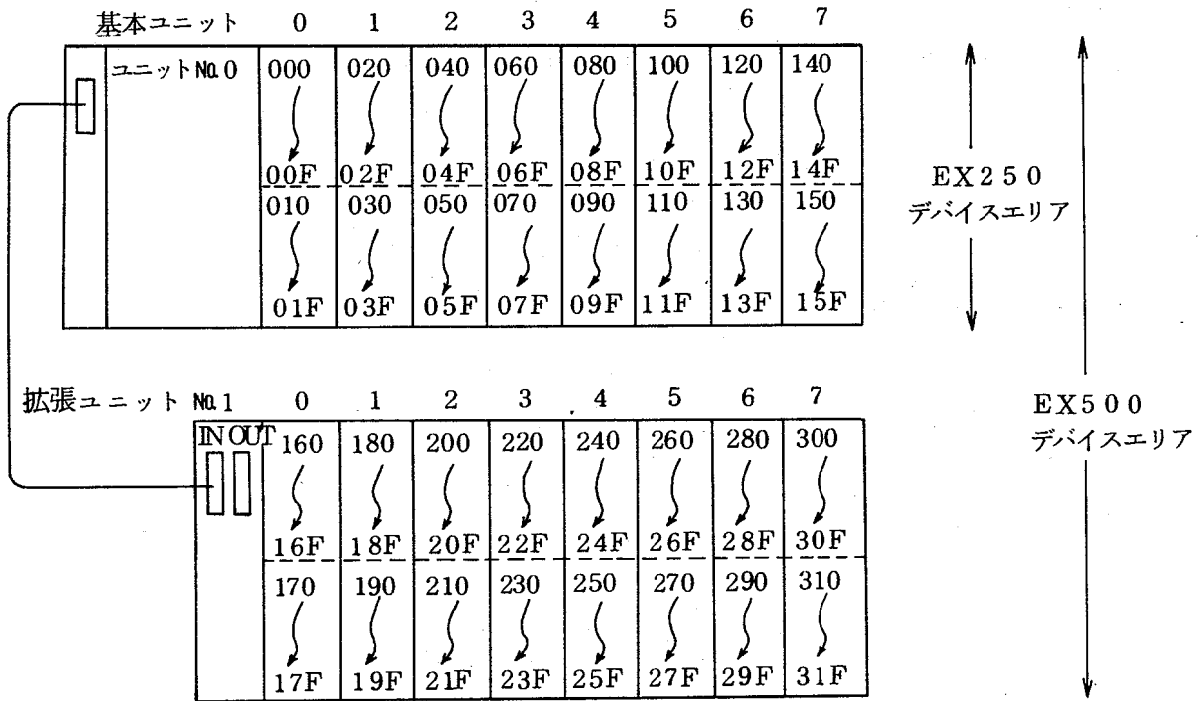
16点入出力モジュールを順序よくユニットへ装着する場合の装着位置とデバイス番号の関係は次のようになります。



第 1 章 システム設計

1-5-2 32点入出力モジュールを装着する場合 (EX250/500)

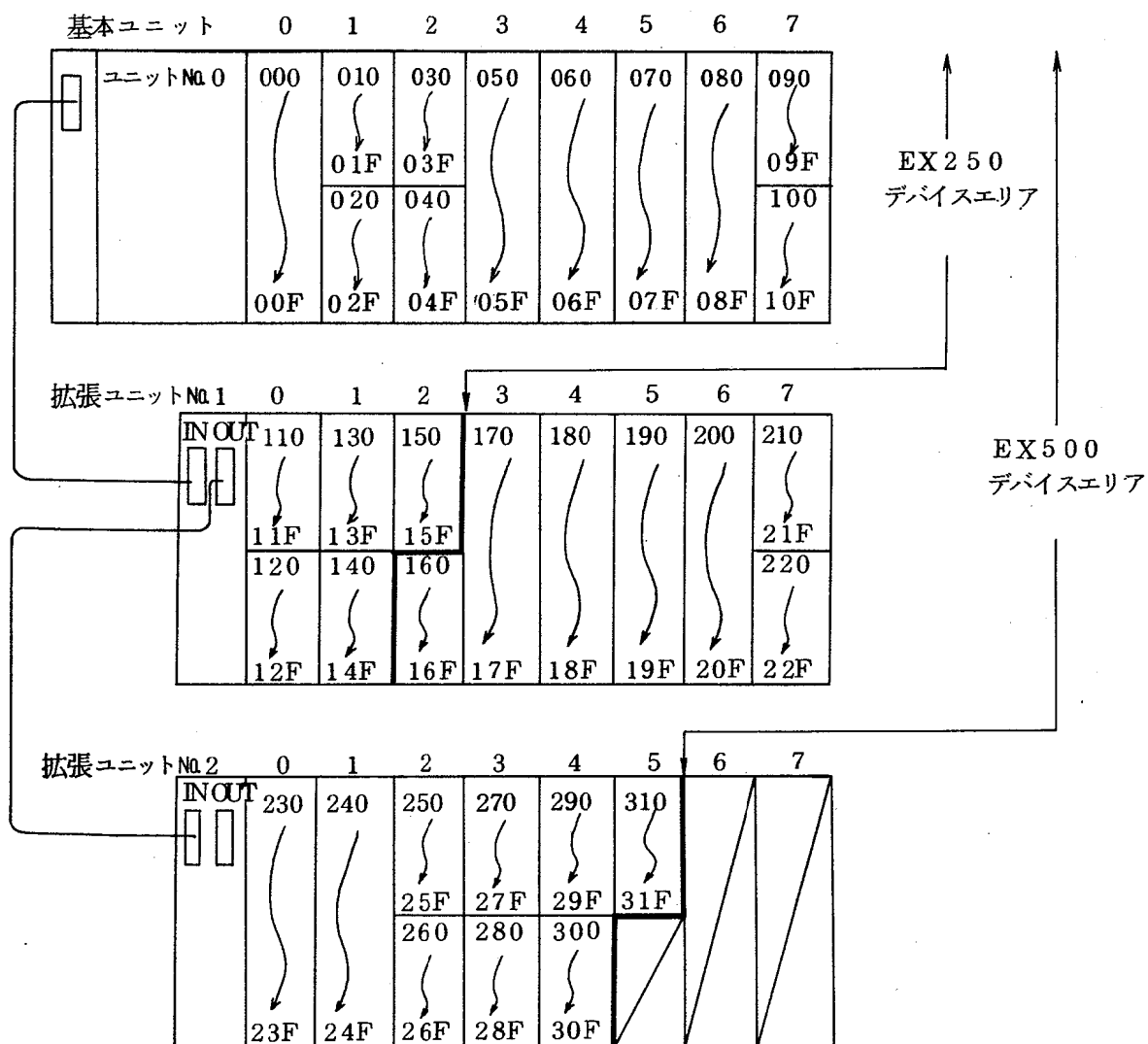
32点入出力モジュールを順序よくユニットへ装着する場合の装着位置とデバイス番号の関係は次のようになります。



第 1 章 システム設計

1-5-3 16点/32点入出力モジュールを混在し装着する場合(EX250/500)

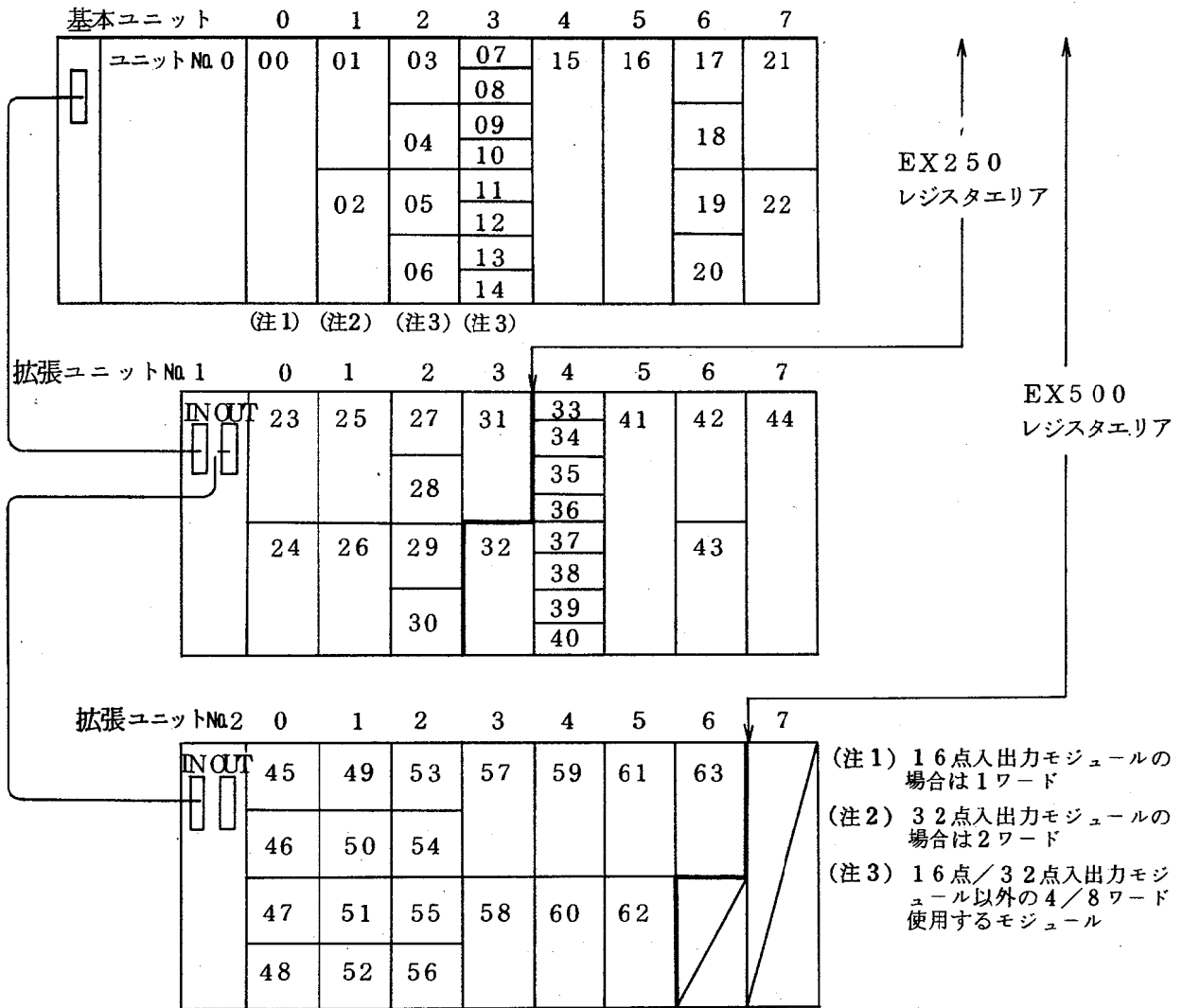
16点/32点入出力モジュールを混在し順序よくユニットへ装着する場合の装着位置とデバイス番号の関係は次のようになります。



第1章 システム設計

1-5-4 各入出力モジュールをレジスタとして扱う場合 (EX250/500)

各入出力モジュールをデバイスとして扱わず、レジスタとして扱う場合のユニットへの装着位置とレジスタ番号の関係は次のようになります。



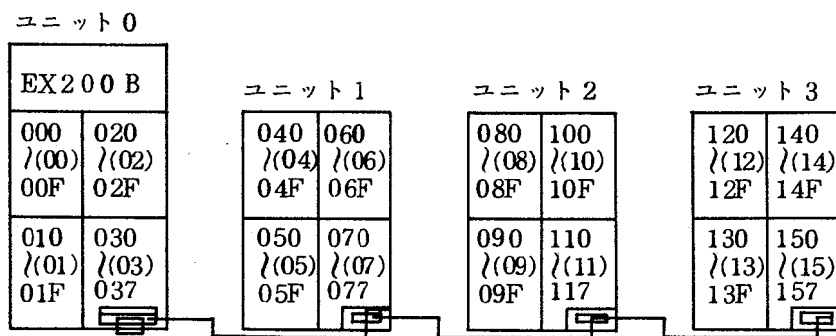
EX250/500/200Bではデバイスエリアとレジスタエリアは次のようになっています。

デバイス/レジスタ番号	EX250/200B	EX500
00	デバイス/レジスタ指定可能エリア	デバイス/レジスタ指定可能エリア
15		
16	レジスタのみ指定可能エリア	
31		
32		レジスタのみ指定可能エリア
(		
63		

第 1 章 システム設計

1-5-5 56点入出力ユニットを装着する場合 (EX200B)

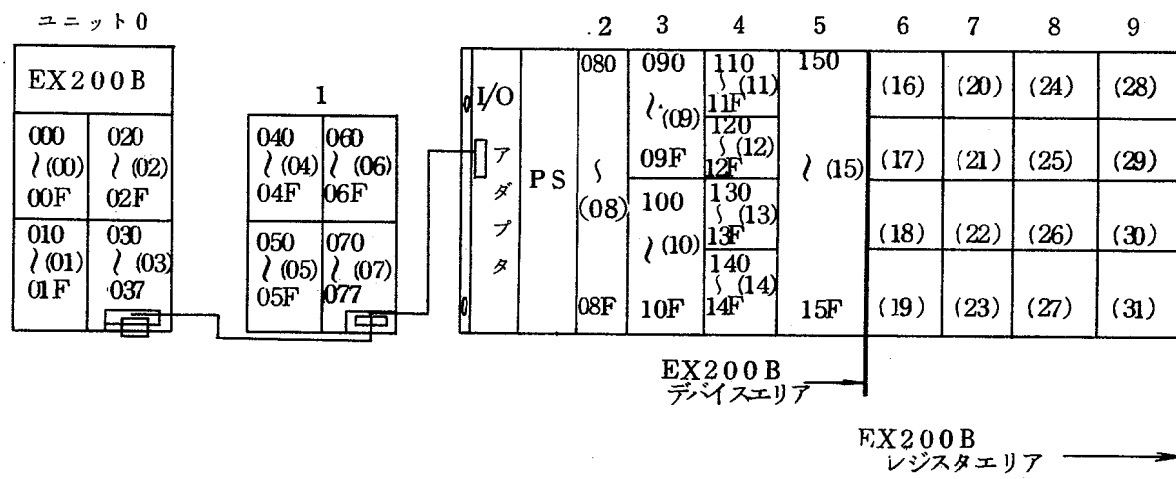
56点入出力ユニットを順序よく装着した場合の装着位置とデバイス／レジスタ番号の関係は次のようになります。



() はレジスタ番号

1-5-6 16点／32点入出力モジュール、56点入出力ユニットを混在し装着する場合 (EX200B)

16点／32点入出力モジュール、56点入出力ユニットを混在し順序よく装着した場合の装着位置とデバイス／レジスタ番号の関係は次のようになります。

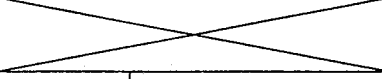
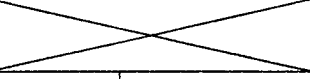


() はレジスタ番号

第 1 章 システム設計

1-6 機能種別とデバイス／レジスタ番号

EX250/500/200Bは次の機能、種別とデバイス／レジスタ番号を持っています。

名 称	記号	EX250		EX500		EX200B	
		点 数	番 号	点 数	番 号	点 数	番 号
外部入力 デバイス	X	合 計 256 デバイス	X000~X15F	合 計 512 デバイス	X000~X31F	合 計 256 デバイス	X000~X15F
外部出力 デバイス	Y		Y000~Y15F		Y000~Y31F		Y000~Y15F
外部入力 レジスタ	XW	合 計 32 レジスタ	XW00~YW31	合 計 64 レジスタ	XW00~XW63	合 計 32 レジスタ	XW00~XW31
外部出力 レジスタ	YW		YW00~YW31		YW00~YW63		YW00~YW31
補助リレー デバイス	R	1024 デバイス	R000~R63F (特殊コイルR600~R63F)	1024 デバイス	R000~R63F (特殊コイルR600~R63F)	1024 デバイス	R000~R63F (特殊コイルR600~R63F)
補助リレー レジスタ	RW	64 レジスタ	RW00~RW63	64 レジスタ	RW00~RW63	64 レジスタ	RW00~RW63
データレジスタ	D	512 レジスタ	D0000~D0511	1536 レジスタ	D0000~D1535	1536 レジスタ	D0000~D1535
拡張RAM付 (オプション)		1536 レジスタ	D0000~D1535				
リンク デバイス	Z	512 デバイス	Z000~Z31F	512 デバイス	Z000~Z31F	512 デバイス	Z000~Z31F
リンク レジスタ	ZW	32 レジスタ	ZW00~ZW31	32 レジスタ	ZW00~ZW31	32 レジスタ	ZW00~ZW31
タイマ レジスタ	T	128 レジスタ	T000~T127	128 レジスタ	T000~T127	128 レジスタ	T000~T127
カウンタ レジスタ	C	96 レジスタ	C00~C95	96 レジスタ	C00~C95	96 レジスタ	C00~C95

(注) 各レジスタは16個の連続したデバイスの集合とも見なせデータレジスタ(D)、タイマ(T)、カウンタ(C)のレジスタ以外はデバイスとレジスタは兼用です。ただし、外部入出力レジスタに関しては、EX250/200BではXW、YW16~31、EX500ではXW、YW32~63は、デバイスとして使用できませんが、レジスタ使用の外部入出力モジュール／ユニットとして使用できます。

第 1 章 システム設計

1 - 6 - 1 外部入力デバイス (X)

外部入力モジュール/ユニットを介して入力される接点の ON/OFF 状態を示します。外部入力デバイスはラダー回路中何度でも使用できます。

この機能種別 (X) は各種入力モジュール/ユニットに割付けられ、16 点デバイス単位です。

1 - 6 - 2 外部出力デバイス (Y)

出力モジュール/ユニットを介して外部機器を駆動するコイルの ON/OFF 信号を格納しているのが外部出力デバイスです。

シーケンスのコイルの外に演算命令の結果にも使用できます。

この機能種別 (Y) は各種出力モジュール/ユニットに割付けられ、16 点デバイス単位です。

1 - 6 - 3 外部入力レジスタ (XW)

外部機器からの数値 (アナログ入力、パルス入力、外部設定器等) を格納する 16 ビットのメモリを外部入力レジスタと呼びます。

この機能種別 (XW) は各種入力モジュール/ユニットに割付けられ、モジュール/ユニットによりレジスタ数は決まります。

第 1 章 システム設計

1-6-4 外部出力レジスタ (YW)

外部機器に出力する為の数値（アナログ出力、数値表示器等）を格納する 16 ビットのメモリを外部出力レジスタ (YW) と呼びます。

この機能種別 (YW) は各種出力モジュール／ユニットに割付けられモジュール／ユニットによりレジスタ数は決ります。

1-6-5 補助リレーデバイス／レジスタ (R, RW)

シーケンスの中間結果を格納するデバイスとして (R)、また演算命令の結果の一時記憶用のレジスタ (RW) として使用します。

このデバイス／レジスタの内容は直接外部に出力することができません。出力する場合は一旦外部出力デバイス (Y)、外部出力レジスタ (YW) に移して下さい。

尚補助リレーの後のエリアにタイミングリレーと本体自己診断結果を出力する特殊リレーがあり、補助リレーとして使用することができます。

詳細については、1-6-10 特殊コイルを参照して下さい。

停電保持指定コマンドにて停電保持領域の指定ができます。

1-6-6 データレジスタ (D)

デバイスとして使用できない以外補助リレーレジスタ (RW) と同じです。

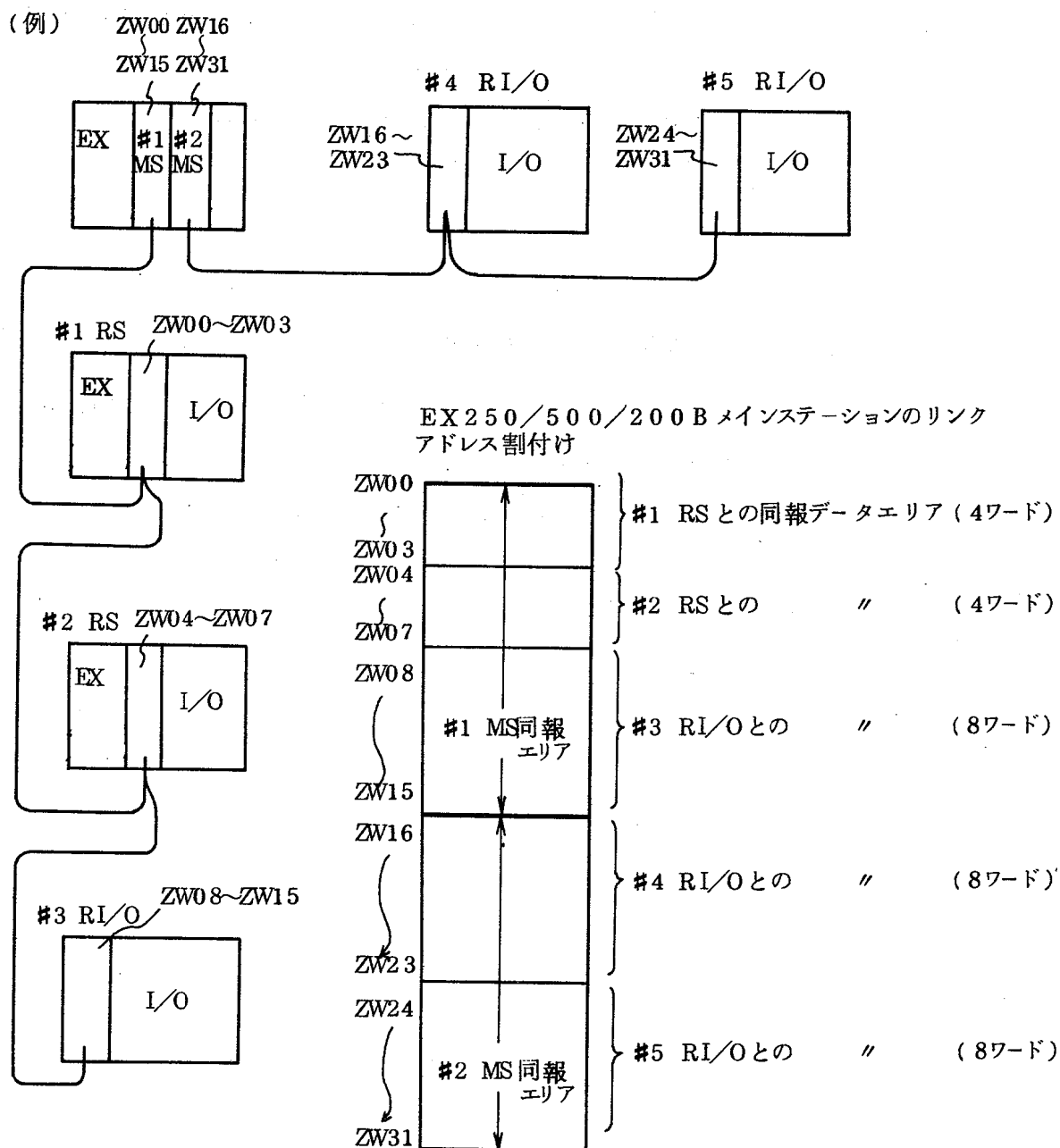
メッセージ付診断表示のメッセージ登録テーブル等に使用できます。

停電保持指定コマンドにて停電保持領域の指定ができます。

第 1 章 システム設計

1 - 6 - 7 リンクデバイス / レジスタ (Z、ZW)

データ伝送装置 TOSLINE - 30 を使用して EX 間の情報リンク及び
リモート I/O 構成を行うための情報エリアで 512 点 / 32 W 準備され
ています。



MS ; メインステーション
RS ; リモートステーション
RI/O ; リモート I/Oステーション

1 - 6 - 8 タイマレジスタ (T)

オンディレイタイマ、オフディレイタイマ、シングルショット等タイマ命令の経過時間や残り時間を格納するためのメモリがタイマレジスタです。

本レジスタはデバイスとして使用できません。また演算命令の結果を格納するレジスタとして使用できません。

停電保持指定コマンドにて停電保持領域の指定ができます。

1 - 6 - 9 カウンタレジスタ (C)

カウンタの現在カウント値を格納する為のメモリがカウンタレジスタです。本レジスタはデバイスとして使用できません。また演算結果を格納するレジスタとして使用できません。

停電保持指定コマンドにて停電保持領域の指定ができます。

第 1 章 システム設計

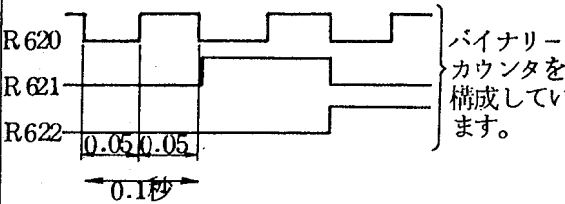
1-6-10 特殊コイル

補助リレーデバイスの R 6 0 0 以降にプログラムと無関係にハード的に ON/OFF するデバイス、故障診断命令実行時 ON するデバイス、ハード自己診断結果異常 ON するデバイス等が割付けられていますので、プログラム中のインターロック等に本特殊コイルを利用できます。

特殊コイルは、コイル命令/フォーストコイル命令/パルス命令には使用しないで下さい。

デバイス	名 称	備 考
R 6 0 0	データリンク正常 ZW00	・ 伝送モジュール/ユニット正常で ON
R 6 0 1	〃 ZW01	
R 6 0 2	〃 ZW02	
R 6 0 3	〃 ZW03	・ 伝送エラー、該当レジスタなしのとき OFF で正常になると自動的に ON する。
R 6 0 4	〃 ZW04	
R 6 0 5	〃 ZW05	
R 6 0 6	〃 ZW06	・ 本エリアは伝送不使用時、通常の補助リレーデバイスとして使用可能。 (本エリアはシステム増設時を考慮し使用しない事を推奨致します。)
R 6 0 7	〃 ZW07	
R 6 0 8	〃 ZW08	
R 6 0 9	〃 ZW09	
R 6 0 A	〃 ZW10	
R 6 0 B	〃 ZW11	
R 6 0 C	〃 ZW12	
R 6 0 D	〃 ZW13	
R 6 0 E	〃 ZW14	
R 6 0 F	〃 ZW15	
R 6 1 0	〃 ZW16	
R 6 1 1	〃 ZW17	
R 6 1 2	〃 ZW18	
R 6 1 3	〃 ZW19	
R 6 1 4	〃 ZW20	
R 6 1 5	〃 ZW21	
R 6 1 6	〃 ZW22	
R 6 1 7	〃 ZW23	
R 6 1 8	〃 ZW24	
R 6 1 9	〃 ZW25	
R 6 1 A	〃 ZW26	
R 6 1 B	〃 ZW27	
R 6 1 C	〃 ZW28	
R 6 1 D	〃 ZW29	
R 6 1 E	〃 ZW30	
R 6 1 F	〃 ZW31	

第1章 システム設計

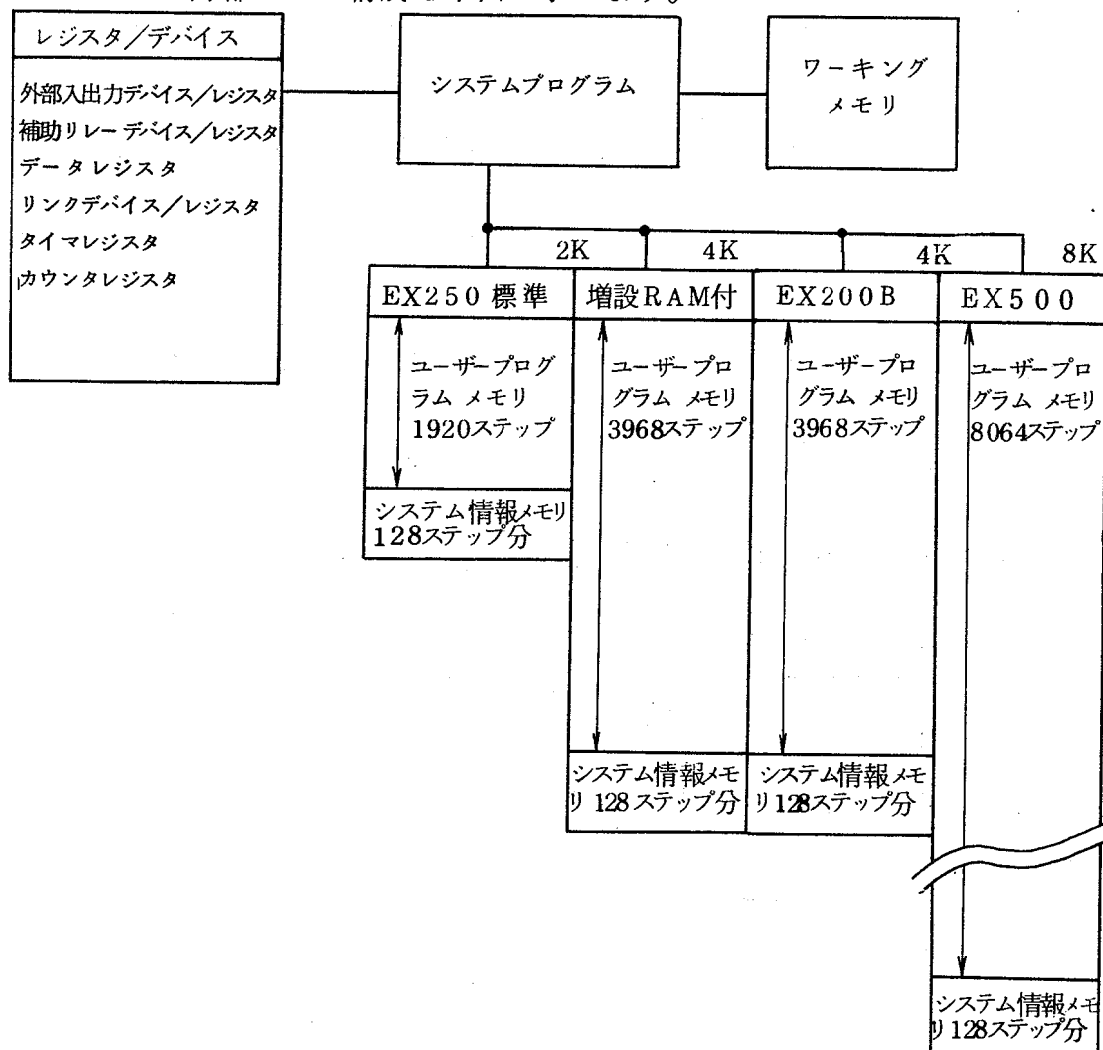
デバイス	名	称	備	考
R 6 2 0	タイミングリレー	0.1 秒	 バイナリーカウンタを構成しています。 (注) 0.1秒, 0.2秒タイミングリレーは実行時間が長い場合読取れない場合がありますので注意下さい。	
R 6 2 1	"	0.2 秒		
R 6 2 2	"	0.4 秒		
R 6 2 3	"	0.8 秒		
R 6 2 4	"	1 秒		
R 6 2 5	"	2 秒		
R 6 2 6	"	4 秒		
R 6 2 7	"	8 秒		
R 6 2 8	カレンダー許可	EX ₅₀ ²⁵ *2Aタイプのみ	ONでD5～D10をカレンダーデータとして使用*2Aタイプ以外では常時OFFのリレー	
R 6 2 9	未使用			
R 6 2 A	"			
R 6 2 B	"			
R 6 2 C	10mSタイプ指定	EX ₅₀ ²⁵ *1Aタイプのみ	ONでT120～T127はmS タイマ	
R 6 2 D	自動RUN-Fモード	EX ₅₀ ²⁵ *1Aタイプのみ	ONで自動RUN-Fモード	
R 6 2 E	常 時	OFF	常時OFFのリレーです。	
R 6 2 F	常 時	ON	常時ONのリレーです。	
R 6 3 0	自己診断エラー	CPU異常	ウォッチドッグタイマ, ハード異常でON	
R 6 3 1			常時OFF	
R 6 3 2	• エラー発生			
R 6 3 3	にてONし	ROMカセット異常	ROMカセットの内容が異常	
R 6 3 4	ます。	I/O異常	I/Oバス異常, I/O無応答	
R 6 3 5	• エラーリセ	I/O照合異常	設定 I/Oと実装 I/Oが一致しない	
R 6 3 6	ットにてク	プログラム異常	イリーガル命令検出, プログラム内容異常	
R 6 3 7	リアされま	スキャンタイムオーバー	第1 スキャンタイムが200mSを越えた	
R 6 3 8	す。			
R 6 3 9				
R 6 3 A		TL 2000Eヘルシー*1	ONでアンヘルシー	
R 6 3 B		プログラマ伝送異常	プログラマとの交信にて異常を検出。	
R 6 3 C	正常時自動	TOSLINE異常	TOSLINE-30にて異常を検出した	
R 6 3 D	復起します	コンピュータリンク異常	コンピュータリンクモジュールにて異常を検出した	
R 6 3 E		故障診断命令実行	ユーザープログラムにて故障入力され故障診断表示実行時ONとする。	
R 6 3 F		バッテリー電圧異常	バッテリーレベルが低下または未装着	

*1 ヘルシー: 正常交信中であること。

第 2 章 プログラム設計

2-1 内部メモリ構成

内部メモリ構成を下图に示します。



ユーザープログラムは EX250 標準 2Kステップ、EX250増設 RAM、EX200B にて 4 K ステップ、EX500 では 8 K ステップと称していますが、実際はシステム情報メモリが 128 ステップ含まれていますのでユーザープログラムは、それぞれ 1920 ステップ、3968 ステップ、8064 ステップとなっていますので、ご注意ください。

第 2 章 プログラム設計

2-2 プログラム容量の計算

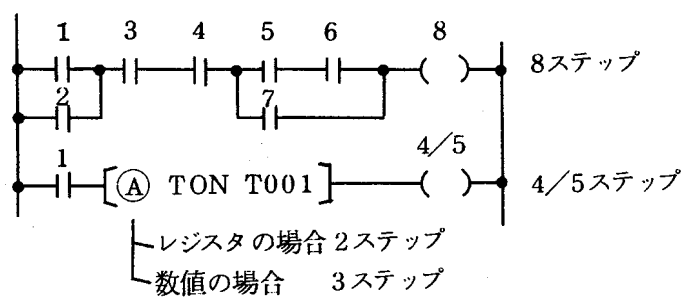
EX250/500/200Bの適用に先立って所要メモリの計算が必要です。

- ・リレーシーケンス回路の接点、コイルは全て1ステップとして計算します。
- ・タイマ、カウンタ、ファンクション命令については2～5ステップ必要とします。

詳細は3・1命令語一覧のステップ数の項をご参照下さい。

- ・分流、合流等の接続数は計算する必要ありません。

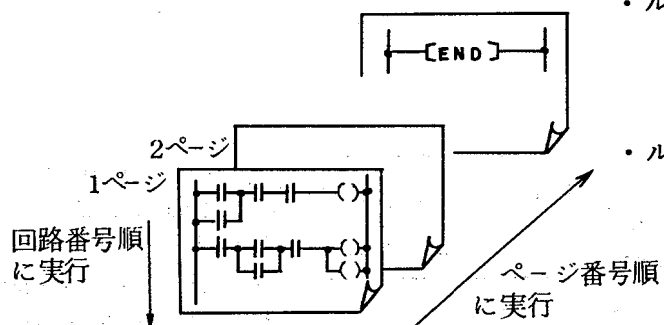
プログラム容量の計算例



第 2 章 プログラム設計

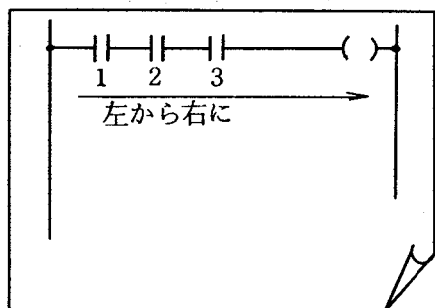
2-3 プログラムの実行順序

プログラムメモリに格納されているラダー回路は、ページ番号順、回路番号順に実行してEND命令まで実行します。同一回路番号の実行順序は次のルールに従って実行します。

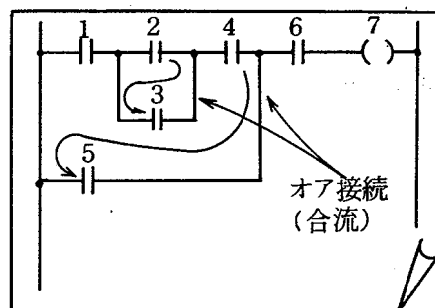


- ・ルール①； 上下接続のないラインの中では、左から右の順に実行します。
- ・ルール②； 上下接続のある1つのつながり回路ではオア接続（信号の合流）がある毎に、オア論理部を先に実行します。
- ・ルール③； また右方向に流れ出し（分流）があるときは、先ず上のラインを実行してから下のラインを実行します。

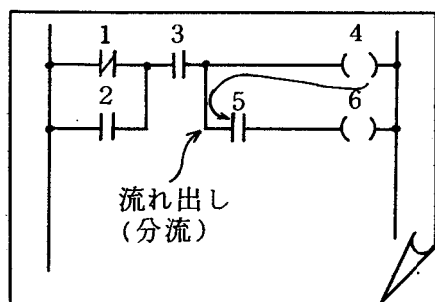
ルール ①



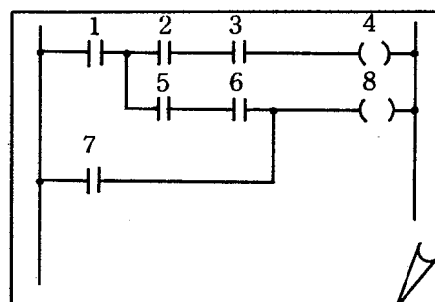
ルール ②



ルール ③



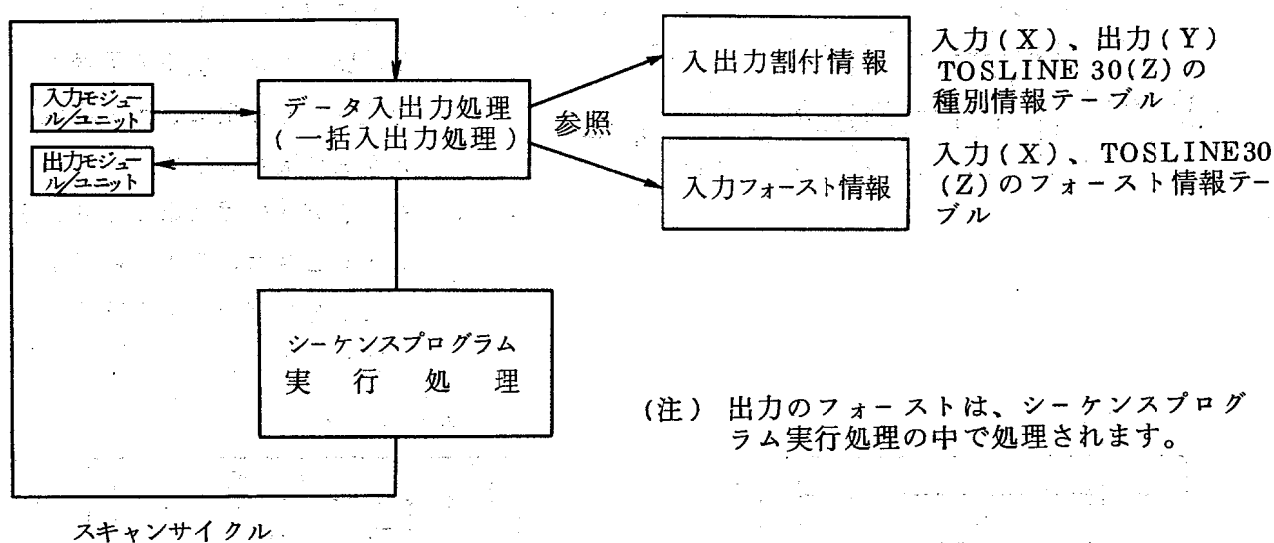
ルール ②③の組合せ



第 2 章 プログラム設計

2-4 データ入出力処理

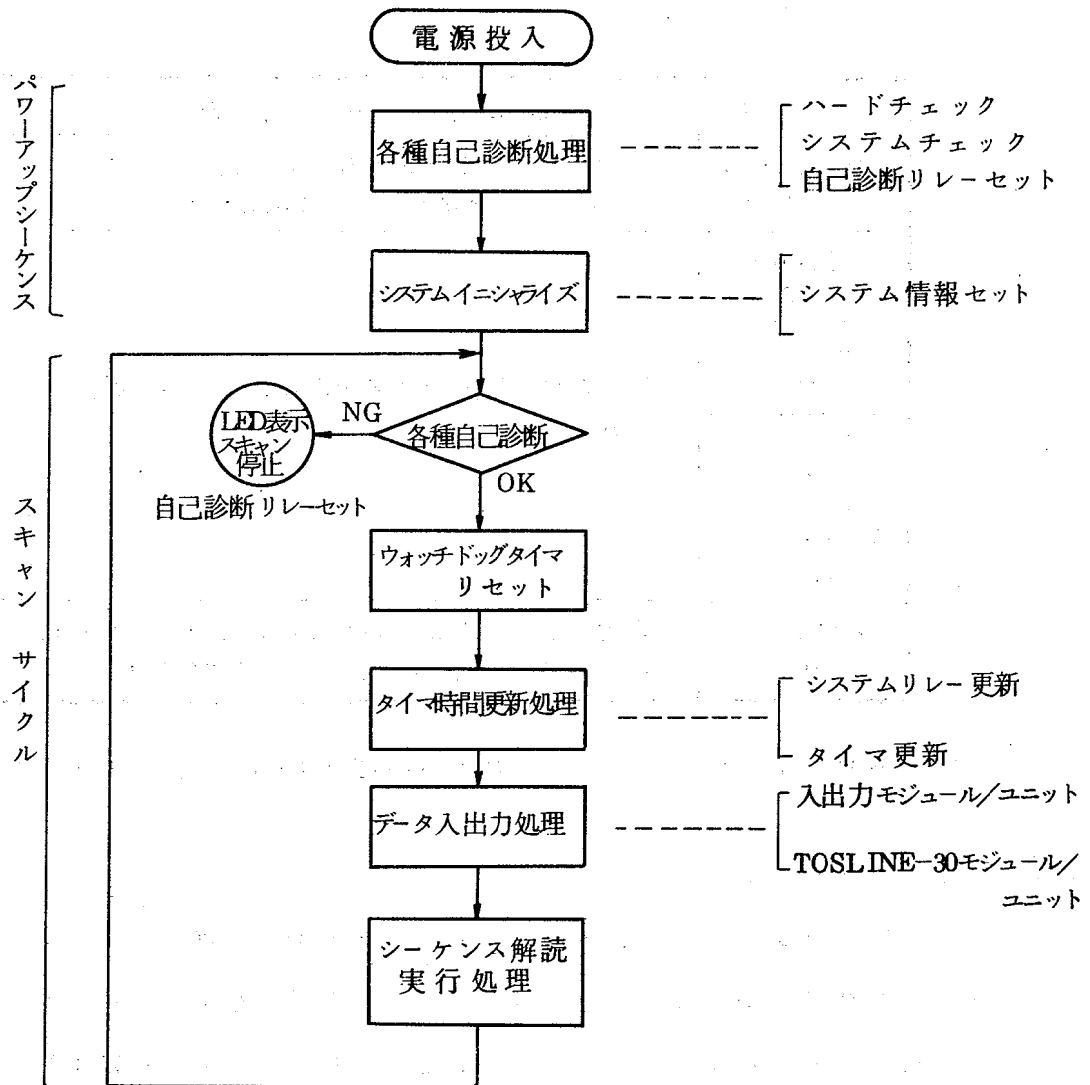
外部入出力機器のセンサ入力やアクチュエータとの信号のやりとりは、一旦入出力モジュール/ユニットで中継され、コントローラ内のタイミングにより入出力割付け情報を基に、入力はフォースト指定以外のデバイスに対して、入力デバイス/レジスタに格納し、この入力データにてプログラム実行を行います。また出力はシーケンスプログラム実行結果が出力デバイス/レジスタに格納されていますので、データを出力機器に出力します。これを一括入出力処理と言います。



第2章 プログラム設計

2-5 内部処理サイクル

内部処理フロー



2-5-1 パワーアップシーケンス

電源投入時にハードチェック、システムチェックを実行し、正常であれば、レジスタのイニシャライズを行います。又、EX250/500ではROMカセット使用時、及びEX200BではEEPROM内蔵タイプでRAM/ROMスイッチがROM側M側はROMカセット/EEPROMチェックを行います。

2-5-2 ハードチェック・システムチェック

メモリ、システムメモリ、I/Oバス、バッテリーレベル等のハードチェックを行います。エラー検出時はエラー種別ごとにLED表示及びエラー情報をセットします。

第 2 章 プログラム設計

2-5-3 システム情報セット

デバイス／レジスタ データのイニシャライズ及びフォースト指定のイニシャライズを行います。

レジスタ	電源投入後の状態
外部入出力 (XW,YW)	入力フォースト指定されている入力デバイス (X) はそのデータを保持し、それ以外は全て 0。
内部出力 (RW)	停電記憶指定レジスタ №以後は、すべて保持。 それ以外は全て 0。
タイマ (T)	
カウンタ (C)	
データレジスタ (D)	
リンクレジスタ (ZW)	入力フォースト指定されている入力デバイス (Z) はそのデータを保持し、それ以外は全て 0。

※ 1 パワーアップシーケンスに要する時間は 1S 以内です。

2-5-4 スキャンサイクル

パワーアップシーケンス実行後、スキャンサイクルへ移ります。

スキャンサイクルではハードウェアチェックを行った後、シーケンスを先頭から実行し、END 命令まで実行することにより 1 スキャンを終了し、その後再びスキャンサイクルの先頭へ戻りこれを繰り返します。

2-5-5 ユーザープログラムのメモリチェック

ユーザープログラムのチェックをチェックサムにより行います。

2-5-6 ユーザプログラムの文法チェック

“END命令”の存在、JCS/JCR, MCS/MCR命令のチェック、出力オペランドのチェック等を行います。

2-5-7 入出力データバスチェック

各ユニットのデータバスが正常かどうかチェックします。

2-5-8 バッテリレベルのチェック

バッテリレベルが正常であるかどうかチェックします。

2-5-9 ウォッチドッグタイマ

スキャン周期の監視を行いスキャン毎にこれをリセットします。

PCに異常が発生し300ms以内にこのタイマをリセットできない場合はタイムアウトとなります。

2-5-10 イリーガル命令エラー

実行中にイリーガル命令が存在するかを毎スキャンチェックします。

2-5-11 その他自己診断機能

1. DC電源電圧異常
2. TOSLINE異常
3. コンピュータリンク異常

第 2 章 プログラム設計

2-5-12 スキャン動作

EXのスキャンは、タイマ時間の更新、データの入出力、プログラムの先頭からEND命令の実行により1スキャンサイクルを構成しています。

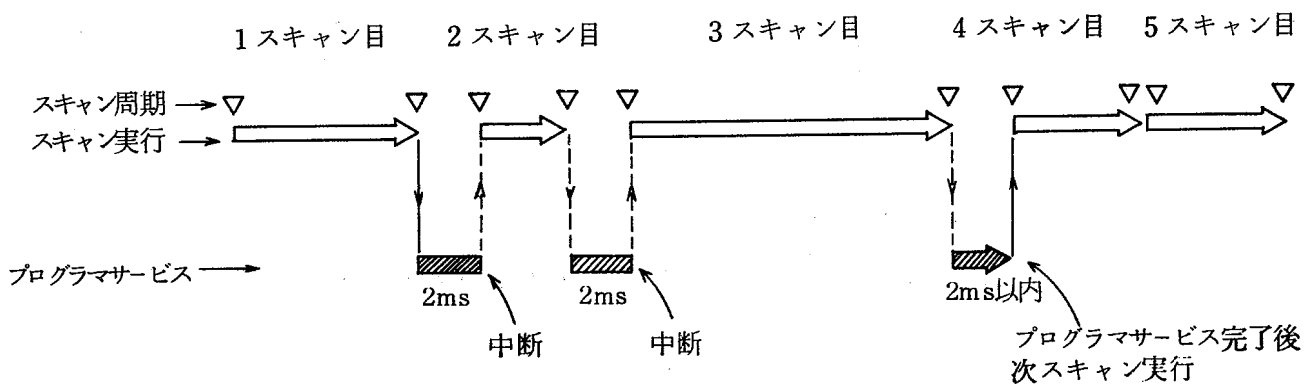
この時“プログラマ”からのサービス処理要求があればサービス処理を時間制限付で実行します。

2-5-13 スキャン方式

スキャン実行はフローティング方式でタイマ時間更新、データの入出力プログラムの実行は1スキャン終了まで行われます。

但し、プログラマのサービス処理に関しては、スキャン処理のオーバーヘッドを少なくするために制限時間付(2ms)で中断実行されます。

(下図参照)



第 3 章 命 令 語

3 - 1 命令語一覧 (目次)

No.	命 令	ステップ数	実行時間 (TYP 値) μs						ページ	
			EX 2 5 0		EX 5 0 0		EX 2 0 0 B			
			不実行	実 行	不実行	実 行	不実行	実 行		
シーケンス命令	1		1	-	1.5	-	0.9	-	1.3	-3・6-
	2		1	-	1.5	-	0.9	-	1.3	-3・7-
	3		1	-	2.0	-	1.3	-	1.7	-3・8-
	4		1	-	1.5	-	0.9	-	1.3	-3・9-
	5		1	-	2.0	-	1.3	-	1.7	-3・10-
	6		1	-	2.0	-	1.3	-	1.7	-3・11-
	7	M C S	1	-	1.0	-	0.4	-	0.9	-3・12-
	8	M C R	1	-	1.0	-	0.4	-	0.9	
	9	J C S	1	-	1.0	-	0.4	-	0.9	-3・13-
	10	J C R	1	-	1.0	-	0.4	-	0.9	
	11	T O N	2/3	3.0	120	1.7	60	2.6	104	-3・14-
	12	T O F	2/3	3.0	120	1.7	60	2.6	104	-3・15-
	13	S S	2/3	3.0	120	1.7	60	2.6	104	-3・16-
	14	C N T	2/3	3.0	115	1.7	60	2.6	100	-3・17-
	15	E N D	1	-	0.5	-	0.4	-	0.4	-3・18-

第 3 章 命 令 語

	No.	命 令	ステップ数	実行時間 (TYP 値) μs						ページ
				EX250		EX500		EX200B		
				不実行	実 行	不実行	実 行	不実行	実 行	
データ転送命令	16	W $\rightarrow$ W (FUN000)	3	3.0	114	1.3	57	2.6	99	-3・19-
	17	K $\rightarrow$ W (FUN001)	3/4	3.0/4.0	114	1.3/1.7	57	2.6/3.5	99	-3・20-
	18	T I N Z (FUN002)	4	4.0	110+ nn $\times$ 12	1.7	55+ nn $\times$ 6	3.5	96+ nn $\times$ 10	-3・21-
	19	T $\rightarrow$ W (FUN003)	5	5.0	140	2.1	70	4.4	122	-3・22-
	20	W $\rightarrow$ T (FUN004)	5	5.0	140	2.1	70	4.4	122	-3・23-
	21	T $\rightarrow$ T (FUN005)	4	4.0	120+ nn $\times$ 10	1.7	60+ nn $\times$ 5	3.5	104+ nn $\times$ 9	-3・24-
四則演算命令	22	R + R (FUN010)	4	4.0	130	1.7	65	3.5	113	-3・25-
	23	R - R (FUN011)	4	4.0	130	1.7	65	3.5	113	-3・26-
	24	R $\times$ R (FUN012)	4	4.0	164	1.7	82	3.5	142	-3・27-
	25	R / R (FUN013)	4	4.0	200	1.7	100	3.5	174	-3・28-
比較命令	26	R > R (FUN014)	3	3.0	116	1.3	58	2.6	102	-3・29-
	27	R = R (FUN015)	3	3.0	116	1.3	58	2.6	102	-3・30-
	28	R < R (FUN016)	3	3.0	116	1.3	58	2.6	102	-3・31-
四則演算命令	29	R ++ R (FUN017)	4	4.0	150	1.7	75	3.5	131	-3・32-
	30	R -- R (FUN018)	4	4.0	150	1.7	75	3.5	131	-3・33-
	31	R + K (FUN020)	4/5	4.0/5.0	136	1.7/2.1	68	3.5/4.4	118	-3・34-

第 3 章 命 令 語

	No	命 令	ステップ 数	実行時間 (TYP 値) μs						ページ
				EX 2 5 0		EX 5 0 0		EX 2 0 0 B		
				不実行	実 行	不実行	実 行	不実行	実 行	
四則演算命令	32	R - K (FUN021)	4/5	4.0/5.0	136	1.7/2.1	68	3.5/4.4	118	-3・35-
	33	R × K (FUN022)	4/5	4.0/5.0	166	1.7/2.1	83	3.5/4.4	144	-3・36-
	34	R / K (FUN023)	4/5	4.0/5.0	204	1.7/2.1	102	3.5/4.4	177	-3・37-
比較命令	35	R > K (FUN024)	3/4	3.0/4.0	120	1.3/1.7	60	2.6/3.5	104	-3・38-
	36	R = K (FUN025)	3/4	3.0/4.0	120	1.3/1.7	60	2.6/3.5	104	-3・39-
	37	R < K (FUN026)	3/4	3.0/4.0	120	1.3/1.7	60	2.6/3.5	104	-3・40-
論理演算命令	38	AND(R-R) (FUN030)	4	4.0	128	1.7	64	3.5	110	-3・41-
	39	OR(R-R) (FUN031)	4	4.0	128	1.7	64	3.5	110	-3・42-
	40	EOR(R-R) (FUN032)	4	4.0	128	1.7	64	3.5	110	-3・43-
	41	N O T (FUN034)	3	3.0	116	1.3	57	2.6	100	-3・44-
	42	R T R (FUN035)	4	4.0	136	1.7	68	3.5	118	-3・45-
	43	R T L (FUN036)	4	4.0	136	1.7	68	3.5	118	-3・46-
	44	AND(R-K) (FUN040)	4/5	4.0/5.0	130	1.7/2.1	65	3.5/4.4	114	-3・47-
	45	O R(R-K) (FUN041)	4/5	4.0/5.0	130	1.7/2.1	65	3.5/4.4	114	-3・48-
	46	EOR(R-K) (FUN042)	4/5	4.0/5.0	130	1.7/2.1	65	3.5/4.4	114	-3・49-
	47	T E S T (FUN043)	3/4	3.0/4.0	120	1.3/1.7	60	2.6/3.5	104	-3・50-
	48	N E G (FUN046)	3	3.0	115	1.3	57	2.6	100	-3・51-

第 3 章 命 令 語

	No.	命 令	ステップ数	実行時間 (TYP 値) μs						ページ
				EX 2 5 0		EX 5 0 0		EX 2 0 0 B		
				不実行	実 行	不実行	実 行	不実行	実 行	
データ変換命令	49	B I N (FUN050)	3	3.0	410	1.3	205	2.6	357	-3・52-
	50	B C D 1 (FUN051)	3	3.0	128 274	1.3	64 137	2.6	111 238	-3・53-
	51	B C D 2 (FUN052)	3	3.0	1346 1964	1.3	673 982	2.6	1171 1709	-3・54-
	52	E N C (FUN053)	3	3.0	126 272	1.3	63 136	2.6	110 237	-3・55-
	53	D E C (FUN054)	3	3.0	130	1.3	65	2.6	113	-3・56-
	54	B I T C (FUN055)	3	3.0	280	1.3	140	2.6	244	-3・57-
リミット命令	55	U L (FUN060)	4	4.0	134	1.7	67	3.5	116	-3・58-
	56	L L (FUN061)	4	4.0	134	1.7	67	3.5	116	-3・59-
特殊関数	57	M A X (FUN062)	4	4.0	130+ nn×18	1.7	65+ nn×9	3.5	113+ nn×16	-3・60-
	58	M I N (FUN063)	4	4.0	130+ nn×18	1.7	65+ nn×9	3.5	113+ nn×16	-3・61-
	59	A V E (FUN064)	4	4.0	160+ nn×16	1.7	80+ nn×8	3.5	139+ nn×14	-3・62-
	60	F G (FUN065)	5	5.0	160+ nn×16	2.1	80+ nn×8	4.4	139+ nn×35	-3・63-
	61	R T (FUN070)	3	3.0	2016	1.3	1008	2.6	1754	-3・64-
	62	S I N (FUN71)	3	3.0	912	1.3	456	2.6	793	-3・65-
	63	A S I N (FUN72)	3	3.0	1006	1.3	503	2.6	875	-3・66-
	64	C O S (FUN73)	3	3.0	936	1.3	468	2.6	814	-3・67-
	65	A C O S (FUN074)	3	3.0	1064	1.3	532	2.6	926	-3・68-

第 3 章 命 令 語

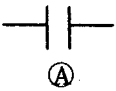
No.	命 令	ステップ数	実行時間 (TYP 値) μs						ページ	
			EX 2 5 0		EX 5 0 0		EX 2 0 0 B			
			不実行	実 行	不実行	実 行	不実行	実 行		
ビット操作	66	S E T (FUN080)	2	2.0	112	0.9	56	1.7	97	-3・69-
	67	R S T (FUN081)	2	2.0	112	0.9	56	1.7	97	-3・70-
特殊命令	68	D D S P (FUN090)	2/3	2.0/3.0	290 402	0.9/1.3	145 201	1.7/2.6	252 350	-3・71-
	69	D D S M (FUN091)	3/4	3.0/4.0	300 436	1.3/1.7	150 218	2.6/3.5	261 379	-3・72-
	70	S T I Z (FUN100)	3	3.0	164 306	1.3	82 153	2.6	143 266	-3・73-
	71	S T I N (FUN101)	2	2.0	104 172	0.9	52 86	1.7	90 150	-3・74-
	72	S T O T (FUN102)	2	-	104 150	-	52 75	-	90 131	-3・75-
	73	F / F (FUN110)	2	-	130	-	65	-	114	-3・76-
	74	U / D (FUN111)	2	-	128 170	-	64 85	-	111 148	-3・77-
	75	S R (FUN112)	3	-	160 500	-	80 250	-	139 435	-3・78-

第 3 章 命 令 語

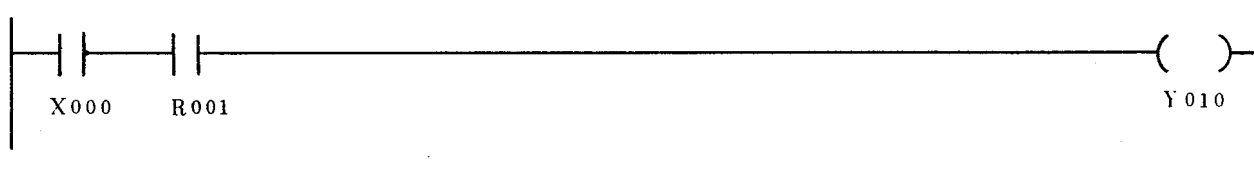
3 - 2 各命令語仕様

— —	a 接 点
-----	-------

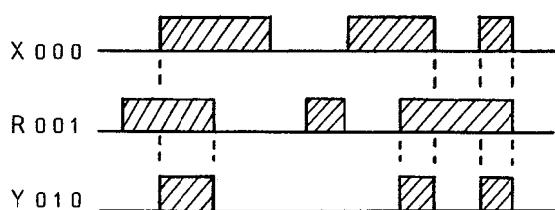
ステップ数：1

表 現														
機 能	デバイス番号①に相当するリレーコイルのa接点 (常時開接点)です。						条 件 入 力	処 理						出 力
							OFF	デバイスの内容にかかわらず						OFF
							ON	デバイスの内容が0 (OFF) の時						OFF
							ON	デバイスの内容が1 (ON) の時						ON
オ ペ ラ ン ド	記 号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	①	デバイス番号	○	○	○	○								

プログラム例



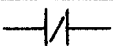
動 作



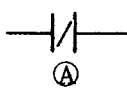
説 明

- デバイスX 000、R 001 の内容が共に1 (ON) の時のみコイルY 010がONになります。

第 3 章 命 令 語

	b 接 点
---	-------

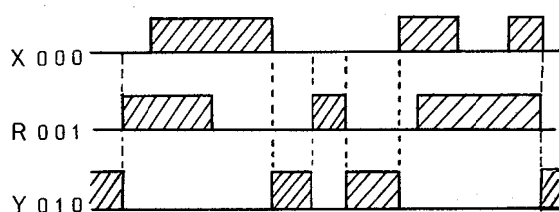
ステップ数： 1

表 現														
機 能	デバイス番号①に相当するリレーコイルのb接点 (常時閉接点)です。					条件入力		処 理						出 力
						OFF		デバイスの内容にかかわらず						OFF
						ON		デバイスの内容が 0 (OFF) の時						ON
						ON		デバイスの内容が 1 (ON) の時						OFF
オ ペ ラ ン ド	記 号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	①	デバイス番号	○	○	○	○								

プログラム例



動 作



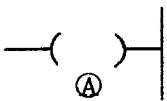
説 明

- デバイスX000、R001の内容が共に 0 (OFF) の時のみコイル Y010の入力がONになります。

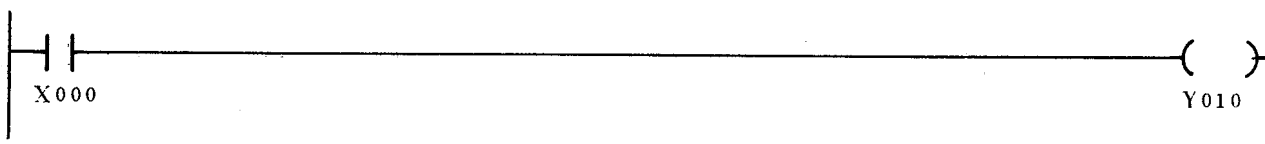
第 3 章 命 令 語

— () — コイル

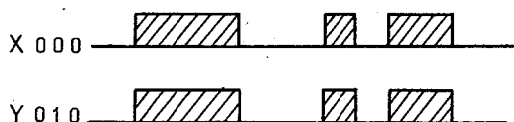
ステップ数：1

表 現														
機 能	デバイス番号①のリレーコイルです。						条件入力		処 理					出 力
							OFF		デバイスに0を格納します。					—
							ON		デバイスに1を格納します。					—
オ ペ ラ ン ド	記 号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	U	数 値
	①	デバイス番号	○		○	○								

プログラム例



動 作



説 明

- A接点X000がONすると、デバイスY010に1が格納され（リレーコイルON）OFFすると0が格納されます。（リレーコイルOFF）

注 記

- コイルの右側に他の命令を書く事はできません。
- R600～R63Fは特殊コイルとして使用済みですので、本命令では使用しないで下さい。

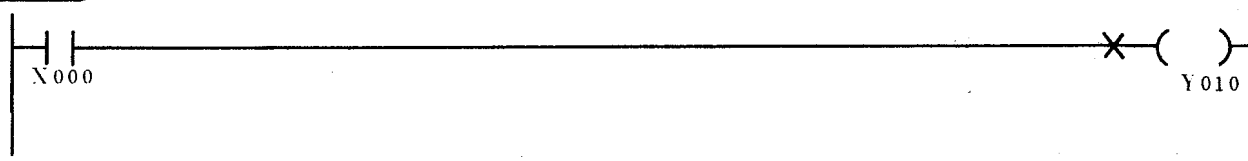
第 3 章 命 令 語

—X()— フォーストコイル

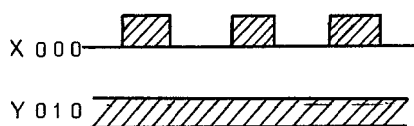
ステップ数：1

表 現	人 力 — × — () — H Ⓐ														
機 能	入力がONであってもOFFであっても、前の状態を保持します。				条件入力		処 理							出 力	
					OFF		前の状態を保持								
					ON										
オ ペ ラ ン ド	記 号	名 称		R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	Ⓐ	コ イ ル		○		○	○								

プログラム例



動 作



説 明

- フォーストされたコイルは入力条件にかかわらず、前の状態を保持します。
- 左の例では、ONの状態を保持していますが、プログラマ（MP 100、GP 100）のデータ設定によって強制的にリセットされると、OFFの状態を保持します。

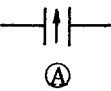
注 記

- デバイスⒶが多重コイルとして使用されている場合は、フォーストコイルとしての動作は保証できません。
- R600～R63Fは特殊コイルとして使用済みですので、本命令では使用しないで下さい。

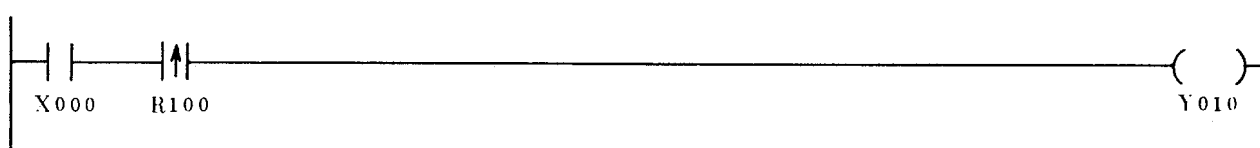
第 3 章 命 令 語

パルス（ON時微分接点）

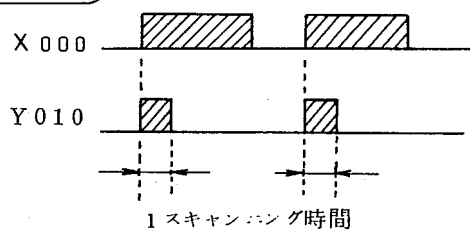
ステップ数：1

表 現														
機 能	入力OFFからONに変化した時のみ、1スキャン時間だけ出力がONします。				条件入力		処 理							出 力
					OFF		以前の出力状態とかかわりなく							OFF
					ON		前回スキャン時の入力がOFFの時							ON
オ ペ ラ ン ド	記 号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	①	デバイス番号	○											

プログラム例



動 作



説 明

- A接点X000がONになった時から1スキャン時間だけ、パルス接点R100の出力がONになります。

注 記

- 入力がONとなる変化を取り出してパルス信号を作るのに使用します。
- デバイス①は前回スキャン時の入力状態を貯えるのに用いられます。従って他の箇所ではデバイス①を使用できません。
- R600～R63Fは特殊コイルとして使用済みですので、本命令では使用しないで下さい。

第 3 章 命 令 語

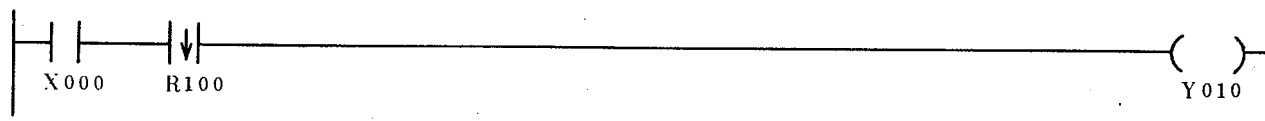


パルス (OFF 時微分接点)

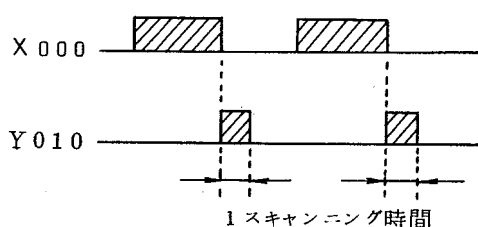
ステップ数: 1

表 現														
機 能	入力 ON から OFF に変化した時のみ 1 スキャン ニング時間だけ出力が ON します。				条件入力		処 理							出 力
					OFF		以前の出力状態とかかわりなく							OFF
					ON		前回スキャン時の入力が ON の時							OFF
					OFF		前回スキャン時の入力が ON の時							ON
オ ペ ラ ン ド	記 号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	①	デバイス番号	○											

プログラム例



動 作



説 明

- A 接点 X000 が ON から OFF になってから 1 スキャン時間だけ、パルス接点 R100 の出力が ON になります。

注 記

- 入力が ON から OFF となる変化を取り出してパルス信号を作るのに使用します。
- デバイス①は前回スキャン時の入力状態を貯えるのに用いられます。従って他の箇所ではデバイス①を使用できません。
- R600~R63F は特殊コイルとして使用済みですので、本命令では使用しないで下さい。

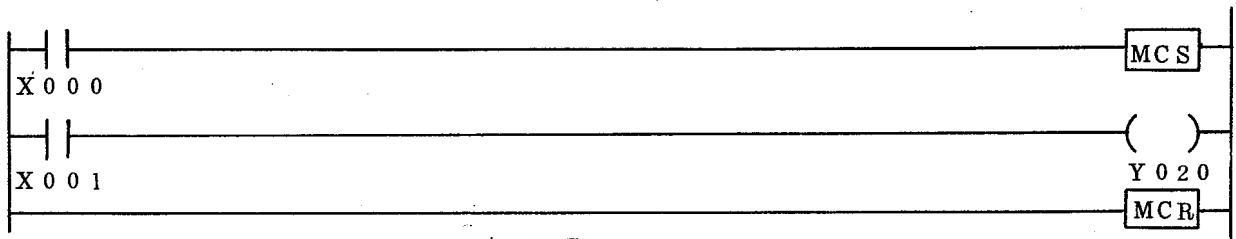
第 3 章 命 令 語

MCS MCR	マスターコントロールセット／リセット
------------	--------------------

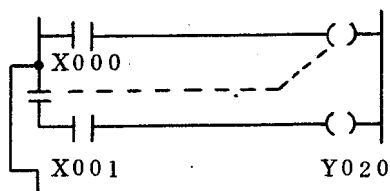
ステップ数：1

表 現	入力条件 MCS マスターコントロールセット													
	MCR マスターコントロールリセット													
機 能	MCSの入力がONの時は通常動作を行い， MCSの入力がOFFの時はMCS-MCR 間の母線入力がOFFとなります。					条件入力	処 理							出 力
						ON	通常動作							
						OFF	MCS-MCR間の母線入力がOFFとなります。							
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値

プログラム例



動作



等価回路

説明

- デバイスX000がONの時は通常動作を行います。つまり、X001がONの時はY020がONでX001がOFFの時はY020はOFFになります。
- デバイスX000がOFFの時はMCSの入力がOFFになるので、MCS-MCR間の母線入力がOFFとなり、デバイスX001がONであってもOFFであってもコイルY020はOFFとなります。

注 記

- MCS, MCRは必ずペアで使用する必要があります。
- MCS, MCRをネスティングすることはできません。(MCSが連続で2回以上プログラミングされた場合)
- MCRの入力条件は不要です。

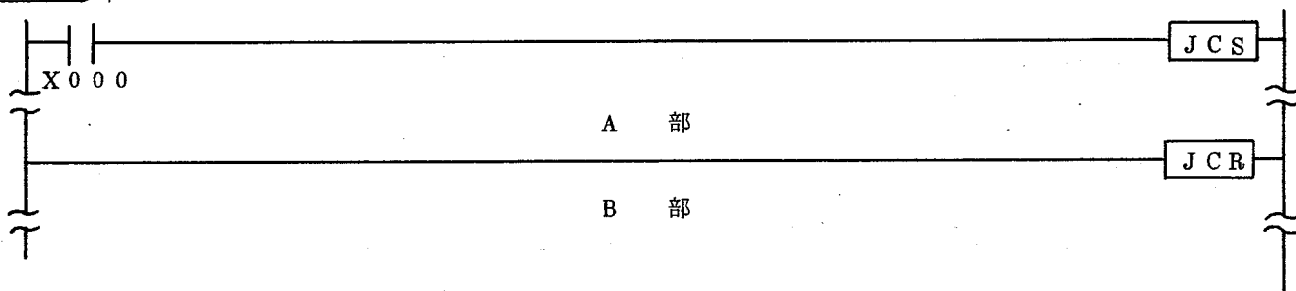
第 3 章 命 令 語

JCS JCR	ジャンプコントロールセット／リセット
------------	--------------------

ステップ数：1

表 現	入力条件		JCS	ジャンプコントロールセット													
			JCR	ジャンプコントロールリセット													
機 能	入力がONになった時、JCS 命令と JCR 命令の間の命令は高速読み飛ばしを行い、JCR 命令以降の命令から実行を始めます。						条件入力	処 理							出 力		
							OFF	ジャンプ命令を実行しません。									
							ON	ジャンプ命令を実行します。									
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称				R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値

プログラム例



説 明

- A 接点X000（入力条件）がONになった場合は，A 部の命令は実行せず，B 部の命令まで高速読み飛ばしを行い，B 部の命令から実行を始めます。
- A 接点X000がOFFの場合は，JCS 命令，JCR 命令を無視し，A 部，B 部の命令を実行します。

注 記

- JCS，JCRは必ずペアで使用する必要があります。
- JCSとJCRの順序が逆になるとエラーになります。
- JCSは連続で2回以上プログラミングすることはできません。
- JCR 命令の入力条件は不要です。条件が入っても動作上コイル単独の場合と同じです。
- 実行時間の最大値は高速読み飛ばしを行う1ステップ当りの実行時間です。
- JCS，JCR間が10 ページ以上の時エラーになります。

第 3 章 命 令 語

TON	オンディレイタイマ
-----	-----------

ステップ数：2／3

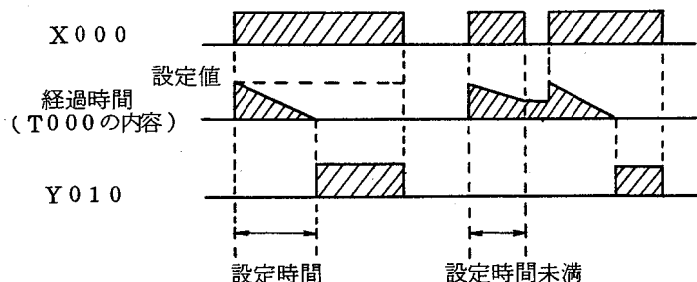
表 現														
機 能	入力が入 ON の時、設定時間経過後に出力を ON にします。				処 理								出 力	
					OFF								OFF	
					ON								OFF	
					ON								ON	
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	①	設定時間					○	○	○	○	○			0~32767
	②	残り時間										○		

プログラム例



動 作

説 明



- A 接点 X000 が ON になってから 10 秒経過すると、TON の出力及びリレーコイル Y010 は ON になります。残り時間は T000 に格納されています。
- X000 が設定時間未滿で OFF した場合は、T000 は現在値を保持し、出力は OFF のままです。

注 記

- EX250/500 では設定時間は 0.1 秒単位で設定します。(最大 3276.7 秒)
- EX200B では設定時間は T000~T119 は 0.1 秒単位、T120~T127 は 0.01 秒単位で設定します。T000~T119 (最大 3276.7 秒)、T120~T127 (最大 327.67 秒)
- 残り時間が 0 に達した後、残り時間は更新されず、0 のままとなります。
- 設定時間①は数値(ステップ数3)レジスタ(ステップ数2)どちらも使用できます。
- 実行時間の最大値は設定値をロードするとき(タイマ起動時)のみで、通常は最小値の実行時間です。
- 停電記憶指定されたタイマに関しては、電源 OFF 時に残り時間及び出力は保持されます。
- EX25*1A 型 EX では T120~T127 を 0.01 秒単位で使用することができます。詳しくは EX250/500 機能説明書(第5編)を参照して下さい。

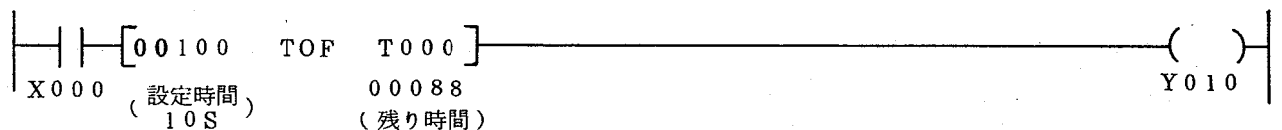
第 3 章 命 令 語

T O F オ フ デ イ レ イ タイ マ

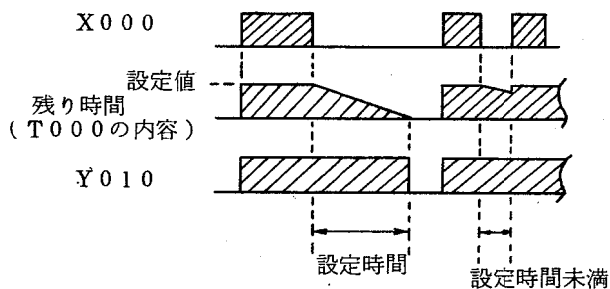
ステップ数： 2 / 3

表 現														
機 能	入力が入力になってから、設定時間経過後に出力をOFFします。				条件入力		処 理							出 力
					OFF		残り時間 > 0							ON
					OFF		残り時間 = 0							OFF
					ON		出力をONにします。							ON
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	①	設定時間					○	○	○	○	○			0~32767
	②	残り時間										○		

プログラム例



動 作



説 明

- A 接点 X000 が ON→OFF になってから 10 秒経過すると、TOF の出力及びリレー・コイル Y010 は ON→OFF になります。残り時間は T000 に格納されています。
- A 接点 X000 が ON の時は、T000 に設定時間をロードし、出力も ON にします
また、X000 が設定時間未満で OFF した場合は再び T000 に設定時間とロードし、出力は ON のままです。

注 記

- EX250/500 では設定時間は 0.1 秒単位で設定します。(最大 3276.7 秒)
- EX200B では設定時間は T000~T119 は 0.1 秒単位、T120~T127 は 0.01 秒単位で設定します。
T000~T119 (最大 3276.7 秒)、T120~T127 (最大 327.67 秒)
- 残り時間が 0 に達した後、残り時間は更新されず、0 のままとなります。
- 設定時間①は数値(ステップ数3)レジスタ(ステップ数2)どちらも使用できます。
- 実行時間の最大値は設定値をロードするとき(タイマ起動時)のみで、通常は最小値の実行時間です。
- 停電記憶指定されたタイマに関しては、電源OFF時に残り時間及び出力は保持されます。
- EX25*1A型EXではT120~T127を0.01秒単位で使用することができます。詳しくはEX250/500機能説明書(第5編)を参照して下さい。

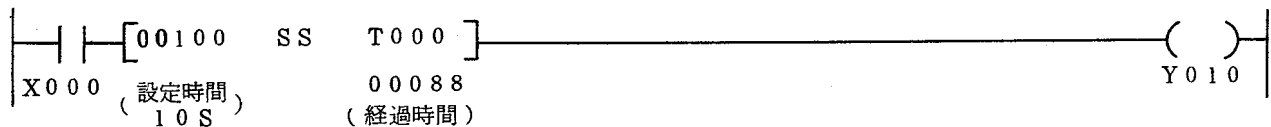
第3章 命令語

SS	シングルシヨット
----	----------

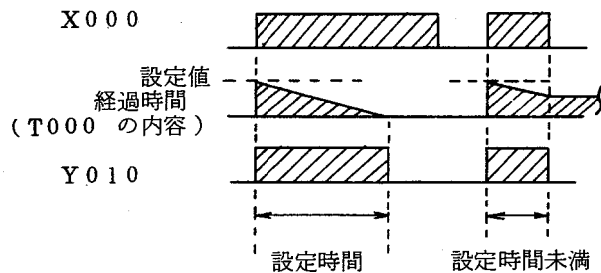
ステップ数：2 / 3

表 現	条件 入力 Ⓐ Ⓑ SS タイマ 出力 データ表示															
機 能	入力がONになった時、設定時間の間出力をONにします。						条件入力		処 理						出 力	
							OFF		出力をOFFにします。						OFF	
							ON		残り時間> 0						ON	
							ON		残り時間 = 0						OFF	
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称		R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値	
	Ⓐ	設定時間						○	○	○	○	○			0~32767	
	Ⓑ	残り時間											○			

プログラム例



動 作



説 明

- A接点X000がONになってから10秒間だけ、SSの出力及びリレーコイルY010がONになります。残り時間はT000に格納されています。
- A接点X000がOFFの時は、T000を0にクリアして出力もOFFにします。
- 残り時間が設定時間に達しないうちに、入力X000がOFFになった時は、T000を保持し、出力をOFFします。(出力は入力が入った時間だけONします。)

注 記

- EX250/500では設定時間は0.1秒単位で設定します。(最大3276.7秒)
- EX200Bでは設定時間はT000~T119は0.1秒単位、T120~T127は0.01秒単位で設定します。T000~T119(最大3276.7秒)、T120~T127(最大327.67秒)
- 残り時間が0に達した後、残り時間は更新されず、0のままとなります。
- 設定時間①は数値(ステップ数3)レジスタ(ステップ数2)どちらも使用できます。
- 実行時間の最大値は設定値をロードするとき(タイマ起動時)のみで、通常は最小値の実行時間です。
- 停電記憶指定されたタイマに関しては、電源OFF時に残り時間及び出力は保持されます。
- EX25*1A型EXではT120~T127を0.01秒単位で使用することができます。詳しくはEX250/500機能説明書(第5編)を参照して下さい。

第 3 章 命 令 語

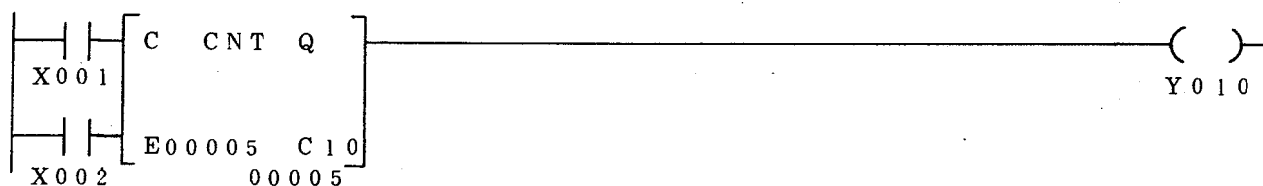
CNT

カ ウ ン タ

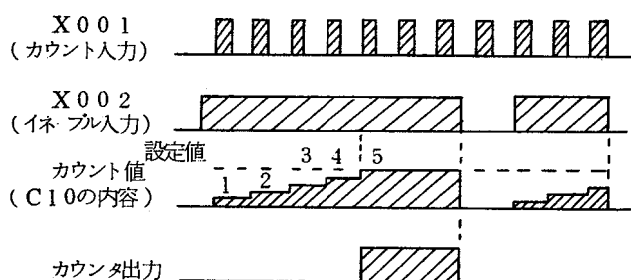
ステップ数：2 / 3

表 現														
	カウンタ入力 イネーブル入力 データ表示													
機 能	イネーブル入力が ON の時、入力の OFF → ON への変化回数をカウントし、カウント値 ② が設定値 ① に達すると、出力を ON にします。													
	条件入力		処 理										出 力	
	E = OFF		カウントは行いません (カウント値クリア)										OFF	
	E = ON		カウント値 < 設定値の時 カウント値 = 設定値の時										OFF ON	
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	①	設定値					○	○	○	○	○			0~65535
	②	カウント値											○	

プログラム例



動 作



説 明

- A 接点 X002 (イネーブル入力) が ON の時のみ、A 接点 X001 (カウント入力) が OFF から ON になる回数をカウントします。カウント値は C10 に格納されます。カウント値が設定値 (00005) に達すると CNT の出力が ON になります。
以後イネーブル入力が ON のうちは、カウント入力があってもカウント値は更新されず、出力は ON のままです。
- A 接点 X002 (イネーブル入力) が OFF になると、カウント値をクリアし、出力も OFF します。
また、カウント中にイネーブル入力が OFF した時はカウント値はクリアし、出力も OFF のままです。

注 記

- カウンタ命令の前にパルス接点をおく必要はありません。(入力の OFF から ON への立上がりは CNT 命令自身が検出します。)
- カウンタをカスケード接続することにより、MAX 設定値以上のカウント値を得られます。
- 設定値 ① は、数値 (ステップ数 3)、レジスタ (ステップ数 2) どちらでも使用できます。設定範囲は 0~65535 です。

第 3 章 命 令 語

END	エ ン ド
-----	-------

ステップ数： 1

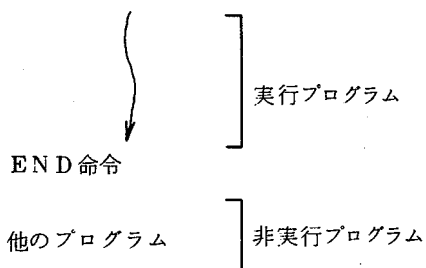
表 現	└─[END]													
機 能	プログラムの実行終了命令です。				条件入力		処 理						出 力	
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値

プログラム例

└─[END]

動 作

1 ページの先頭回路



説 明

- EX250/500/200B 本体では、1 ページの先頭回路から END 命令までのプログラムを実行します。
- END 命令以降にプログラムを追加してもかまいませんが、実行はしません。但し、ステップ数としてはカウントされますので注意して下さい。

注 記

- END 命令はプログラム中必ず 1 つ入れて下さい。
(2 つ以上あってもよい。)

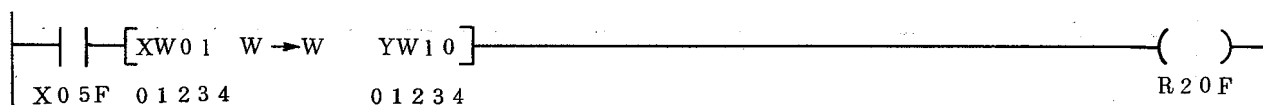
第 3 章 命 令 語

W→W レジスタ転送 (FUN000)

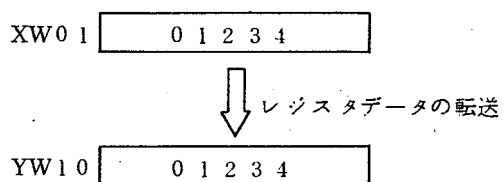
ステップ数: 3

表 現														FUN000
														OPR A
機 能	入力がONの時, レジスタAのデータをレジスタBに格納します。													OPR B
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	A	転送データ					○	○	○	○	○	○	○	
	B	転送先レジスタ					○		○	○	○			

プログラム例



動 作



説 明

- A接点X05FがONの時, レジスタXW01の内容 (01234)をレジスタYW10に格納し, 出力をONにします。
- A接点X05FがOFFの時は実行せず, 出力もOFFにします。

注 記

- 転送データAはレジスタの転送のため, 数値は使用できません。

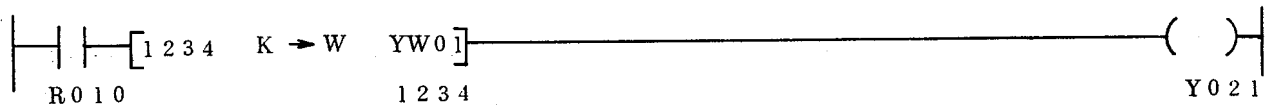
第 3 章 命 令 語

K → W 数 値 転 送 (FUN001)

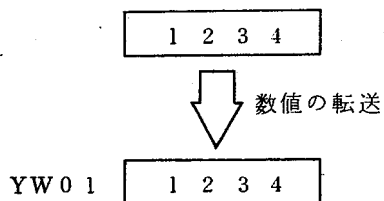
ステップ数: 3 / 4

表現	条件 入力 [① K → W ②] 実行 出力 又はCLのみ (↑ データ表示														FUN001
															CH ①
															CL
機能	入力がONの時、数値①をレジスタ②に格納します。						条件入力	処 理							出 力
							OFF	NOP (不実行)							OFF
							ON	数値転送を実行							ON
オペランド	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値	
	①	転送データ												○	
	②	転送先レジスタ					○		○	○	○				

プログラム例



動 作



説 明

- A 接点R010がONの時、数値1234をレジスタYW01に格納し、コイルY021をONにします。
- A 接点R010がOFFの時は、実行せず、コイルY021をOFFにします。

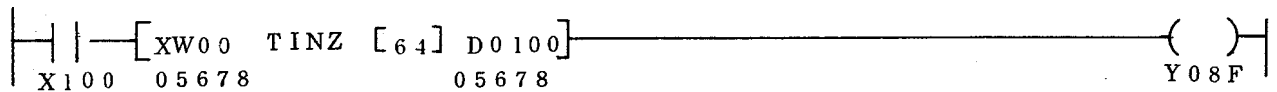
注 記

- この命令は数値（イミディエート）の転送ですので、レジスタの転送はできません。
- 数値①の入力値によってステップ数が変化します。
 - ① ≤ 255 : 3ステップ
 - ① ≥ 256 : 4ステップ

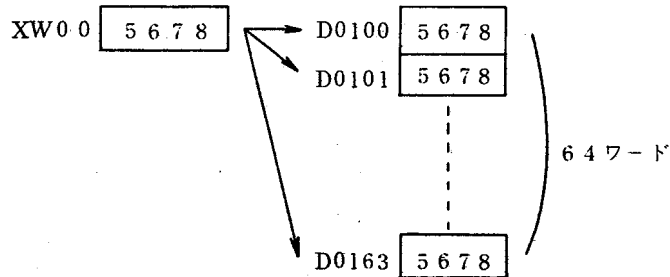
第 3 章 命 令 語

TINZ		テーブル初期化 (FUN002)												ステップ数: 4	
表 現	機 能	条件入力 — [④ TINZ [nn] ⑤] — 実行出力												FUN002	
		データ表示												CL (nn)	
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値	出 力
④	nn	テーブルサイズ												1 ~ 64	OFF
	④	イニシャライズレジスタ					○	○	○	○	○	○	○		ON
	⑤	テーブル先頭レジスタ					○		○	○	○				

プログラム例



動 作



説 明

- A接点X100がONの時、レジスタXW00の内容5678を、レジスタD0100を先頭としたサイズ64のテーブルに転送を行ない、コイルY08FをONにします。
- A接点X100がOFFの時、実行はせず、コイルY08FをOFFにします。

注 記

- テーブルサイズは最大64ワード(レジスタ)迄です。($1 \leq nn \leq 64$)
- テーブルは、先頭レジスタから1ワードとして数えたものになります。従ってテーブルの最終は(B + nn - 1)になります。
- オペランドAを、数値として使用することはできません。
- イニシャライズのテーブルは、各レジスタ空間の有効範囲内である必要があります。

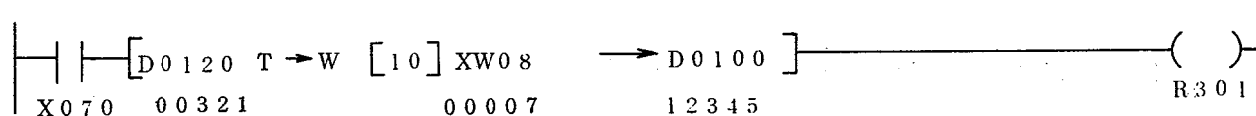
第 3 章 命 令 語

T → W マルチプレクサ (FUN003)

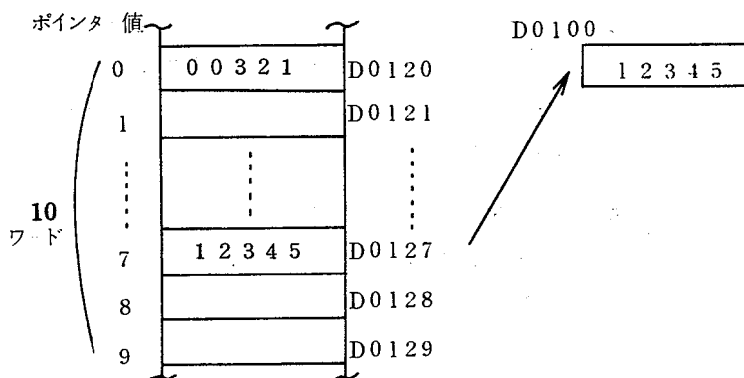
ステップ数: 5

表 現	条件入力 — [① T → W [nn] ② → ③] — テーブルフレーム オーバー出力													FUN003
	データ表示													CL (nn)
														OPR ①
														OPR ②
機 能	出力													OPR ③
	入力													出力
	OFF													OFF
	ON													OFF
オ ペ ラ ン ド	正常実行時													ON
	テーブルフレームオーバー時 (不実行)													OFF
	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	nn	テーブルサイズ												1 ~ 64
	①	テーブル先頭レジスタ					○	○	○	○	○	○	○	
オ ペ ラ ン ド	②	テーブルポインタ					○	○	○	○	○	○	○	
	③	転送先レジスタ					○		○	○	○			

プログラム例



動作



説明

- A接点X070がONの時、レジスタD0120を先頭とした、サイズ10ワードのテーブルの7番目 (ポインタXW08の内容が7なので) のレジスタD0127の内容を、D0100に格納します。この時、正常にデータ転送を行ったので、コイルR301をOFFにします。
- XW08の内容がテーブル外のレジスタを指している時 (上記プログラムの例では、XW08の内容が9を越えた時)、データ転送を行わずにコイルR301をONにします。
- A接点X070がOFFの時、データ転送を行わず、出力も (コイルR301) OFFにします。

注 記

- テーブルサイズは最大64ワード (レジスタ) 迄です。
($1 \leq nn \leq 64$)
- テーブルのレジスタは、テーブルの先頭を0として数えたものになります。従って転送を行うレジスタは①+② となります。
- テーブルは、各レジスタ空間の有効範囲内であることが必要です。

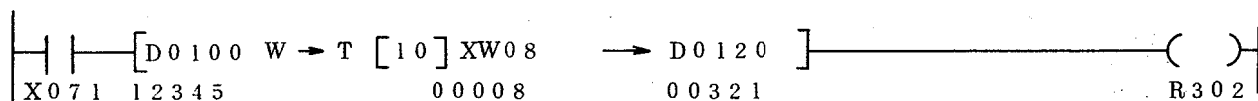
第 3 章 命 令 語

W → T デマルチプレкса (FUN004)

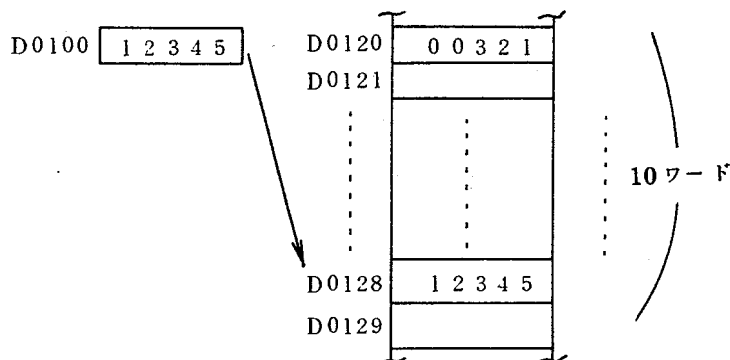
ステップ数: 5

表 現	条件入力 → [A W → T [nn] B] → C													FUN004
	データ表示													CL (nn)
機 能	データ表示													OPR A
	データ表示													OPR B
	データ表示													OPR C
	データ表示													
オ ペ ラ ン ド	データ表示													
	データ表示													
	データ表示													
	データ表示													

プログラム例



動作



注 記

- テーブルサイズは最大64ワード(レジスタ)迄です。
($1 \leq nn \leq 64$)
- 格納先レジスタは、テーブルの先頭レジスタを0として数えたものになります。従って格納先レジスタは $C + B$ となります。
- 転送先のテーブルは、各レジスタ空間の有効範囲内であることが必要です。

説明

- A接点X071がONの時、レジスタD0100の内容12345を、レジスタD0120を先頭としたサイズ10のテーブルの8番目(ポインタXW08の内容が8なので)のレジスタD0128に格納します。(この時出力はOFF)
- ポインターレジスタXW08の内容がテーブル外を指している時(上記のプログラム例では9を越える時)、データの転送を行わずに、出力をONにします。(R302をON)。
- A接点X071がOFFの時、データ転送を行わず、出力もOFFにします。(R302をOFF)

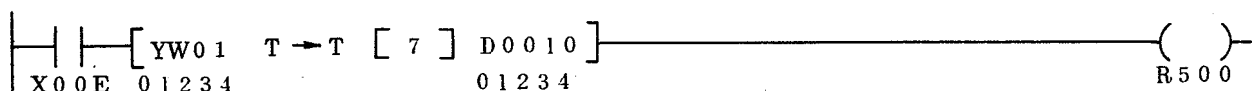
第 3 章 命 令 語

T → T テーブル転送 (FUN005)

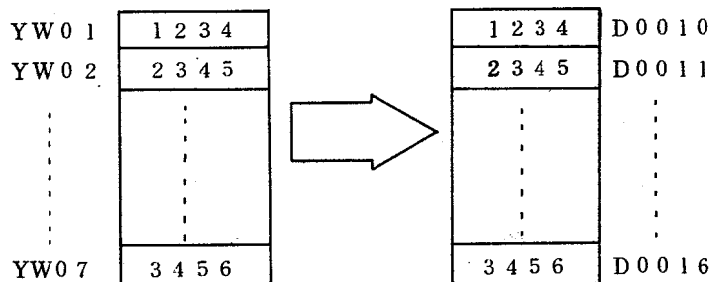
ステップ数: 4

表 現	条件入力 — [㉠ T → T [nn] ㉡] — 実行出力													FUN005
	データ表示 (テーブル先頭レジスタ)													CL (nn)
機 能	入力													出力
	OFF													OFF
	ON													ON
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	nn	テーブルサイズ												1 ~ 64
	㉠	転送元テーブル先頭レジスタ					○	○	○	○	○	○	○	
	㉡	転送先テーブル先頭レジスタ					○		○	○	○			

プログラム例



動 作



説 明

- A接点X00EがONの時、レジスタYW01から7ワードのレジスタの内容を、レジスタD0010以降にブロック転送し、出力をONにします。
- A接点X00EがOFFの時、転送を行わず出力をOFFにします。

注 記

- テーブルサイズは最大64ワード(レジスタ)迄です。(1 ≤ nn ≤ 64)
- 転送元及び転送先のテーブルは、各レジスタ空間の有効範囲である必要があります。
- 転送元と転送先のレジスタが同種であっても、また、テーブル同士が重なってもかまいません。

(例)

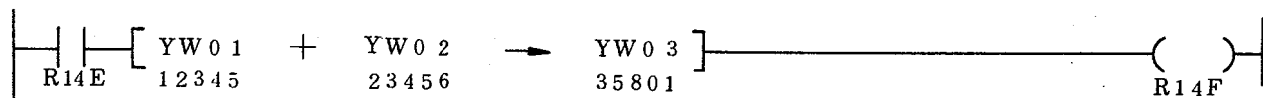
D0010	T → T	[64]	D0020
-------	-------	--------	-------

D0100	T → T	[32]	D0090
-------	-------	--------	-------

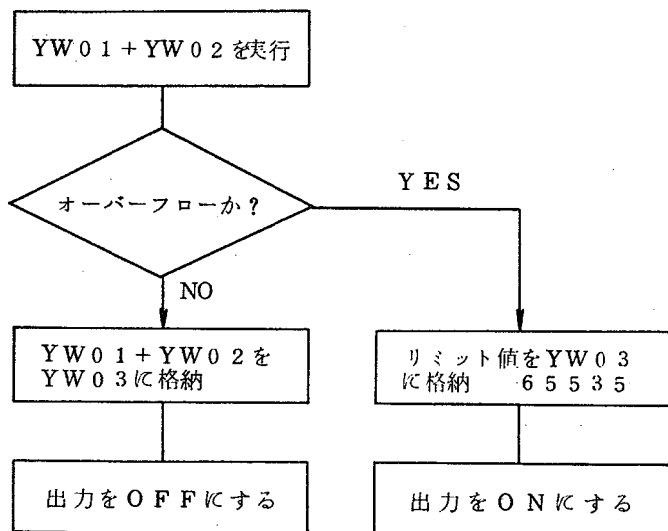
第 3 章 命 令 語

[illegible]

プログラム例



動作



說明

- A 接点 R14E が ON の時、レジスタ YW01 の内容 12345 とレジスタ YW02 の内容 23456 の和を求め、レジスタ YW03 に 35801 を格納します。この時オーバーフローは発生しないので、出力は OFF になります。
- 演算中オーバーフローが発生すると、リミット値 65535 を格納します。また、この時出力を ON にします。
- A 接点 R14E が OFF の時、演算を行わず、出力を OFF にします。

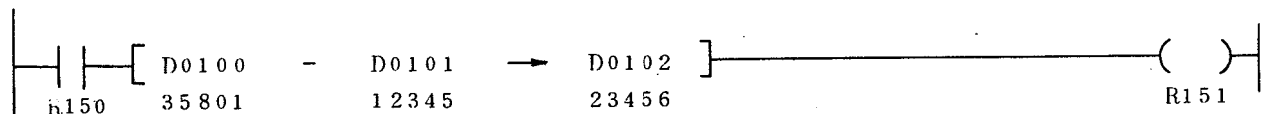
記 注

- この命令はレジスタの加算ですので数値は使用できません。
- オペランド (A), (B), (C) は同一レジスタとなってもかまいません。

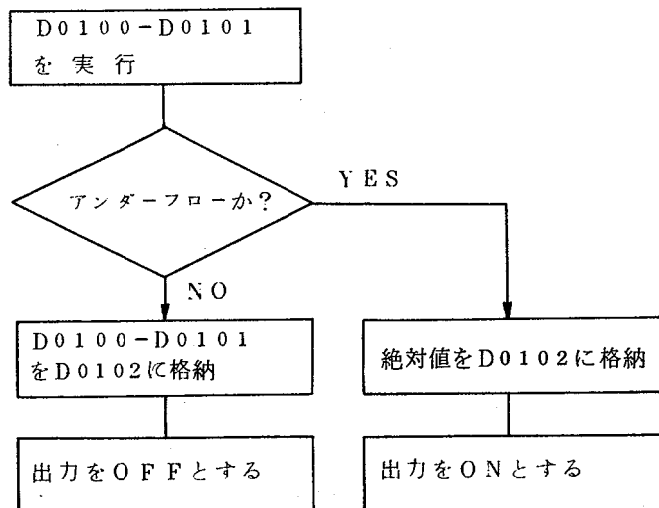
第 3 章 命 令 語

R-R レジスタ減算 (FUN011)		ステップ数: 4												
表 現	条件入力 $\rightarrow$ [① - ② $\rightarrow$ ③] $\rightarrow$ アンダーフロー出力 													FUN011
	OPR ① OPR ② OPR ③													
機 能	入力がONの時、レジスタ①の内容から、レジスタ②の内容を引き、レジスタ③に格納する。						条件入力	処 理						出 力
							OFF	NOP (不実行)						OFF
							ON	正常実行時						OFF
オ ペ ラ ン ド								アンダーフロー時						ON
	記 号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	①	被減数レジスタ					○	○	○	○	○	○	○	
	②	減数レジスタ					○	○	○	○	○	○	○	
	③	差					○		○	○	○			

プログラム例



動 作



説 明

- A接点 R150 が ON の時、レジスタ D0100 の内容からレジスタ D0101 の内容を引き、差を D0102 に格納します。アンダーフローが無い時は、出力を OFF とします。
- 演算実行時にアンダーフローが発生すると、絶対値をレジスタ C に格納します。また、出力を ON にします。
- A接点 R150 が OFF の時、演算を行わず、出力を OFF とします。

注 記

- この命令はレジスタの減算ですので、数値は使用できません。
- オペランド ①, ②, ③ は同一レジスタとなってもかまいません。

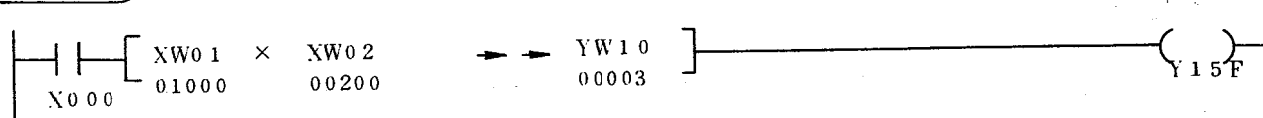
第 3 章 命 令 語

R×R レジスタ乗算 (FUN012)

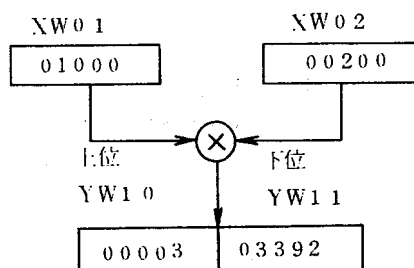
ステップ数: 4

表 現														FUN012
														OPR A
														OPR B
														OPR C
機 能	入力がONの時、レジスタAの内容とレジスタBの内容の積を求め、レジスタC・C+1に格納します。						条件入力		処 理					出 力
							OFF		NOP (不実行)					OFF
							ON		乗算を実行します。					ON
オ ペ ラ ン ド	記 号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	A	被乗数レジスタ					○	○	○	○	○	○	○	
	B	乗数レジスタ					○	○	○	○	○	○	○	
	C	積					○		○	○	○			

プログラム例



動 作



説 明

- A接点X000がONの時、レジスタXW01の内容(1000)とレジスタXW02の内容(200)との積を求め、レジスタYW10とYW11の連続したレジスタに積を格納します。YW10に上位、YW11に下位を格納し、出力はONになります。
- A接点X000がOFFの時は、演算を行わず出力もOFFになります。

注 記

- この命令はレジスタの乗算ですので、数値は使用できません。
- レジスタCは、C+1も考慮し、レジスタ範囲を越えないよう注意して下さい。
- 演算結果は(上位レジスタ)×65536+(下位レジスタ)で表現されます。
例では 3 × 65536 + 3392 = 200000 となります。
- 内部演算は全て16進で扱っています。

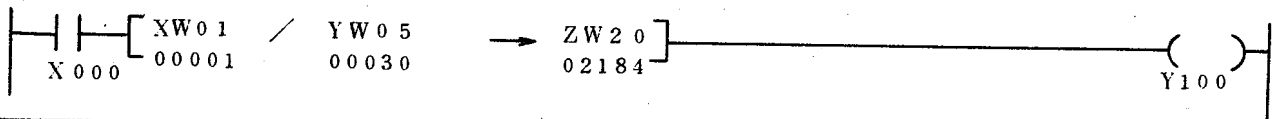
第 3 章 命 令 語

R/R レジスタ除算 (FUN013)

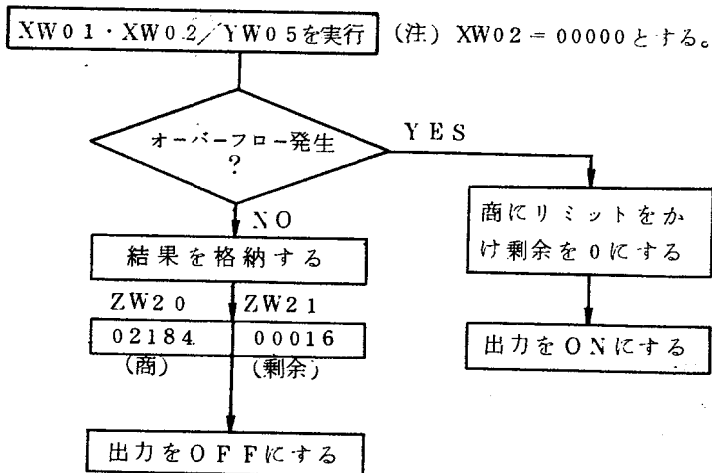
ステップ数: 4

表 現	条件入力 — [㉑ / ㉒ → ㉓] — オーバーフロー出力 データ表示														FUN013	
															OPR ㉑	
															OPR ㉒	
															OPR ㉓	
機 能	入力がONの時、レジスタ㉑・㉑+1の内容をレジスタ㉒の内容で除し、商をレジスタ㉓に、剰余をレジスタ㉓+1に格納します。						条件入力		処 理						出 力	
							OFF		NOP （不実行）						OFF	
							ON		正常実行時						OFF	
									オーバーフロー発生時						ON	
オ ペ ラ ン ド	記 号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値		
	㉑	被除数レジスタ					○	○	○	○	○	○	○			
	㉒	除数レジスタ					○	○	○	○	○	○	○			
	㉓	商					○		○	○	○					

プログラム例



動 作



説 明

- A接点X000がONの時、レジスタXW01の内容 (00001)とXW02の内容 (00000)の倍長データをレジスタYW05の内容 (00030)で除します。オーバーフローがなければZW20に商 (02184)が、ZW21に剰余 (16) が格納され、出力はOFFとなります。オーバーフロー (除数が0の場合も含む) 発生時商にリミット値 65535 を格納し、剰余は0とし、出力をONにします。
- A接点X000がOFFの時は、演算を行わず出力もOFFになります。
- 演算結果は $((XW01) \times 65536 + (XW02)) \div (YW05) = (ZW20) \text{ 余り } (ZW21)$
 $(1 \times 65536 + 00000) \div 30 = 2184 \text{ 余り } 16$
 となります。

注 記

- この命令はレジスタの除算ですので、数値は使用できません。
- レジスタ③は、③+1も考慮し、レジスタ範囲を越えないよう注意して下さい。
- 被除数は①・②+1の倍長のデータとして扱います。

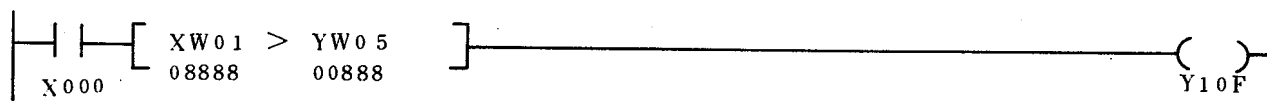
第 3 章 命 令 語

R>R 比較・より大きい (FUN014)

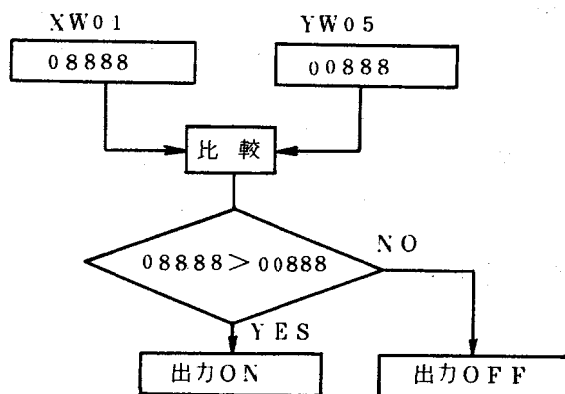
ステップ数: 3

表 現	条件入力—[㉠ > ㉡]—判定出力 データ表示														FUN014	
															OPR ㉠	
															OPR ㉡	
機 能	入力がONの時、レジスタ㉠とレジスタ㉡の内容を比較し、㉠>㉡の時に出力をONにします。						条件入力		処 理						出 力	
							OFF		NOP（不実行）						OFF	
							ON		㉠ > ㉡						ON	
									㉠ ≤ ㉡						OFF	
オ ペ ラ ン ド	記 号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値		
	㉠	比 較 値					○	○	○	○	○	○	○			
	㉡	基 準 値					○	○	○	○	○	○	○			

プログラム例



動 作



説 明

- A接点X000がONの時、レジスタXW01の内容（8888）とレジスタYW05の内容（888）を比較します。
XW01 > YW05の時、出力をONにします。
XW01 ≤ YW05の時、出力をOFFにします。
表示している値では出力はONしY10FもONします。
- A接点X000がOFFの時、比較を行わず、出力もOFFにします。

注 記

- 本命令はレジスタの比較ですので、数値は使用できません。
- 比較値㉠、基準値㉡は比較によって変化しません。

第 3 章 命 令 語

R = R 比較・等しい (FUN015)

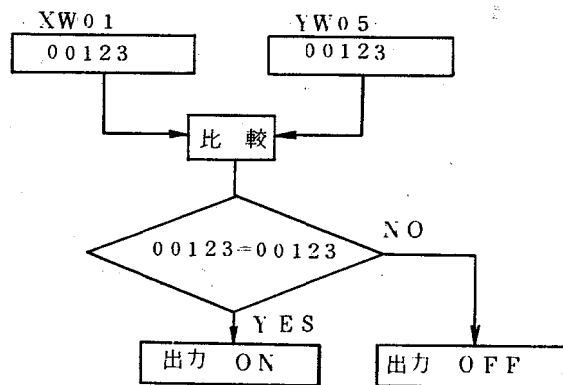
ステップ数: 3

表 現	条件入力 — [① = ②] — 判定出力													FUN015	
	データ表示													OPR ①	OPR ②
機 能	入力が ON の時、レジスタ①とレジスタ②の内容を比較し、①=②の時に、出力を ON にします。						条件入力		処 理					出 力	
							OFF		NOP (不実行)					OFF	
							ON		① = ②					ON	
オ ペ ラ ン ド	記 号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値	
	①	比 較 値					○	○	○	○	○	○	○		
	②	基 準 値					○	○	○	○	○	○	○		

プログラム例



動 作



説 明

- A接点X000がONの時、レジスタXW01の内容 (00123)とレジスタYW05の内容 (00123)を比較します。
XW01 = YW05の時、出力をONにします。
XW01 ≠ YW05の時、出力をOFFにします。
表示している値では出力はONし、Y10FもONします。
- A接点X000がOFFの時、比較を行わず、出力もOFFにします。

注 記

- 本命令はレジスタの比較ですので、数値は使用できません。
- 比較値①、基準値②は比較によって変化しません。

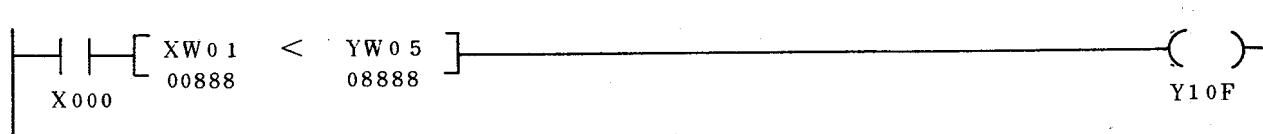
第 3 章 命 令 語

R<R 比較・より小さい (FUN016)

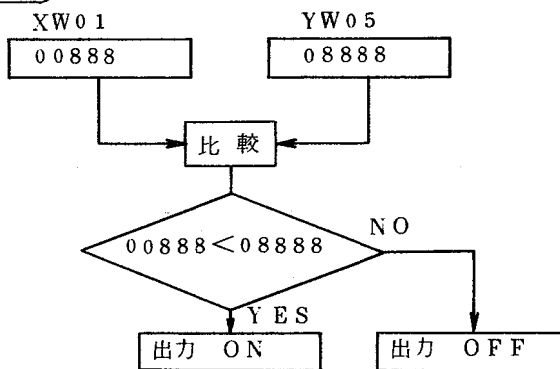
ステップ数: 3

表 現	条件入力 — [④ < ⑤] — 判定出力 データ表示														FUN016
															OPR ④
															OPR ⑤
機 能	入力がONの時、レジスタ④とレジスタ⑤の内容を比較し、④<⑤の時に出力をONにします。						条件入力	処 理							出 力
							OFF	NOP (不実行)							OFF
							ON	④ < ⑤							ON
								④ ≥ ⑤							OFF
オ ペ ラ ン ド	記 号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値	
	④	比 較 値					○	○	○	○	○	○	○		
	⑤	基 準 値					○	○	○	○	○	○	○		

プログラム例



動作



説明

- A接点X000がONの時、レジスタXW01の内容(888)とレジスタYW05の内容(888)を比較します。XW01<YW05の時、出力をONにします。XW01≥YW05の時、出力をOFFにします。表示している値では出力ONし、Y10FもONします。
- A接点X000がOFFの時、比較を行わず、出力もOFFにします。

注 記

- 本命令はレジスタの比較ですので、数値は使用できません。
- 比較値④、基準値⑤は比較によって変化しません。

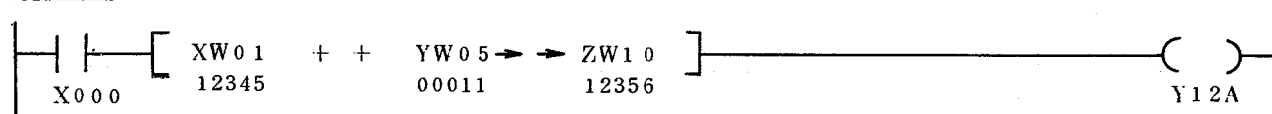
第 3 章 命 令 語

R++R レジスタ倍長加算 (FUN017)

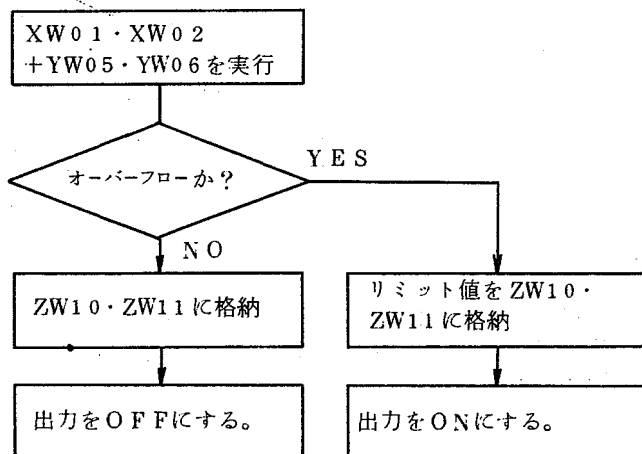
ステップ数: 4

表 現	条件入力 — [① + + ② → → ③] — オーバーフロー出力													FUN017
	データ表示													OPR ①
機 能	入力が ON の時、レジスタ①・①+1 の内容とレジスタ②・②+1 の内容の和を求め、レジスタ③・③+1 に格納します。				条件入力		処 理							出 力
					OFF		NOP (不実行)							OFF
					ON		正常実行時							OFF
オ ペ ラ ン ド	記 号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	①	被加数レジスタ					○	○	○	○	○			
	②	加数レジスタ					○	○	○	○	○			
	③	和					○		○	○	○			

プログラム例



動 作



説 明

- A 接点 X000 が ON の時、レジスタ XW01・XW02 の連続したレジスタの内容を YW05・YW06 の連続したレジスタの内容に加え、オーバーフローがなければ和を ZW10・ZW11 の連続したレジスタに格納し出力を OFF にします。
- 演算中オーバーフローが発生するとリミット値 "FFFFFFFF" をレジスタ③・③+1 に格納し出力を ON にします。
- A 接点 X000 が OFF の時、演算を行わず出力を OFF にします。

注 記

- 本命令はレジスタの加算ですので、数値は使用できません。
- レジスタの範囲を越えてしまう入力はできません。
- ①・①+1、②・②+1、③・③+1 はそれぞれ、32ビットの2進表現の倍長データとして扱われます。
- ①、②、③ 共、偶数、奇数レジスタを問いません。

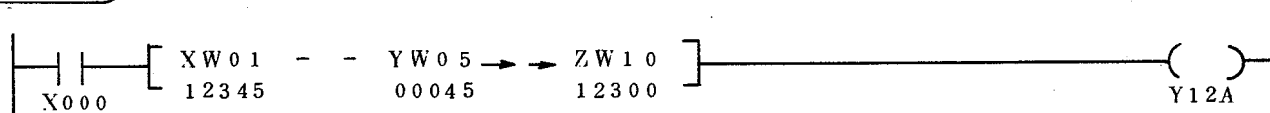
第 3 章 命 令 語

R—R レジスタ倍長減算 (FUN018)

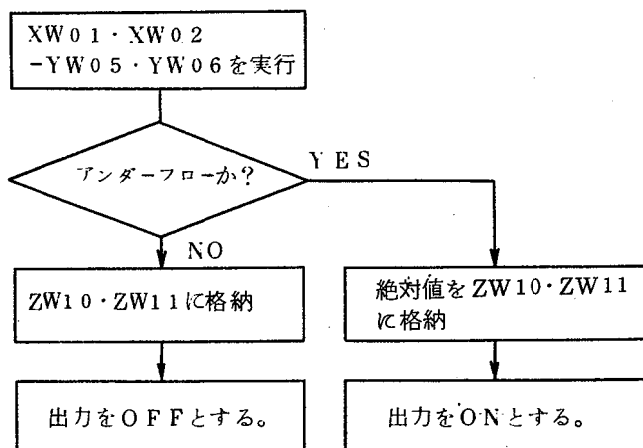
ステップ数: 4

表 現	条件入力 — [① — — ② → → ③] — アンダーフロー出力													FUN018
	データ表示													OPR ①
														OPR ②
														OPR ③
機 能	入力がONの時、レジスタ①・①+1の内容からレジスタ②・②+1の内容を引き、レジスタ③・③+1に差を格納します。						処 理							出 力
							OFF							OFF
							ON							ON
オ ペ ラ ン ド	記 号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	①	被減数レジスタ					○	○	○	○	○			
	②	減数レジスタ					○	○	○	○	○			
	③	差					○		○	○	○			

プログラム例



動 作



説 明

- A接点X000がONの時、XW01・XW02の連続したレジスタの内容から、YW05・YW06の連続したレジスタの内容を引き、アンダーフローがなければ差をZW10・ZW11の連続したレジスタに格納し出力をOFFにします。
- 演算中アンダーフローが発生すると、絶対値をレジスタ③・③+1に格納し、出力をONにします。
- A接点X000がOFFの時演算を行わず出力をOFFにします。

注 記

- 本命令はレジスタの減算ですので、数値は使用できません。
- レジスタの範囲を越えてしまう入力はできません。
- ①・①+1、②・②+1、③・③+1はそれぞれ、32ビットの2進表現の倍長データとして扱われます。
- ①、②、③共、偶数、奇数レジスタを問いません。

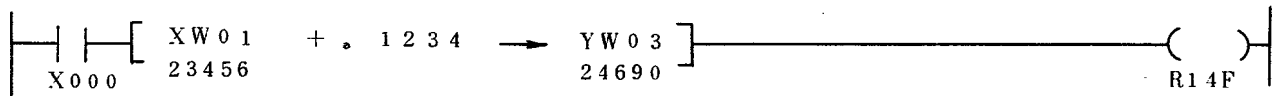
第 3 章 命 令 語

R+K 数 値 加 算 (FUN020)

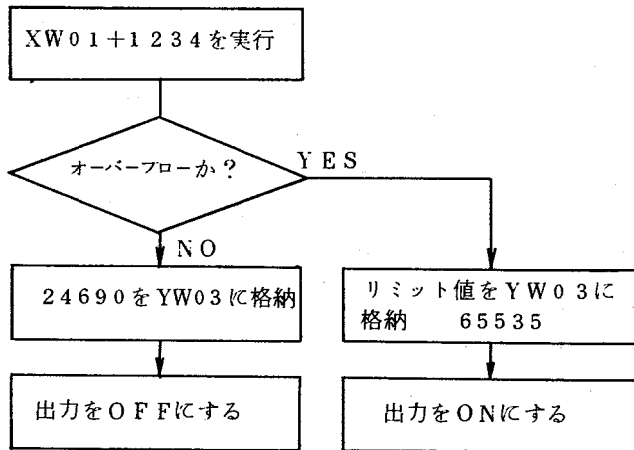
ステップ数: 4 / 5

表 現														FUN020
	オーバーフロー出力 データ表示 又は CLのみ													OPR ④ CH ⑤ CL ⑥ OPR ⑦
機 能	入力ONの時、レジスタ④の内容と数値⑤の和を求め、レジスタ⑦に格納する。						条件入力		処 理					出 力
							OFF		NOP (不実行)					OFF
							ON		正常実行時 オーバーフロー					OFF ON
オ ペ ラ ン ド	記 号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	④	被加数レジスタ					○	○	○	○	○	○	○	
	⑤	加 数												○
	⑦	和					○		○	○	○			

プログラム例



動 作



説 明

- A接点X000がONの時、レジスタXW01の内容23456と数値1234の和を求め、レジスタYW03に24690を格納します。この時オーバーフローは発生しないので出力はOFFになります。
- 演算中オーバーフローが発生するとリミット値65535をレジスタ⑦に格納します。また出力をONにします。
- A接点X000がOFFの時、演算を行わず出力をOFFにします。

注 記

- 本命令は数値の加算ですので、加数⑤にはレジスタは使用できません。
- 被加数レジスタ④、和⑦は同一レジスタでもかまいません。
(例) D0100+0001 → D0100 (インクリメント)
- 加数⑤の入力値によってステップ数が変化します。
 - ⑤ ≤ 255 : 4ステップ
 - ⑤ ≥ 256 : 5ステップ

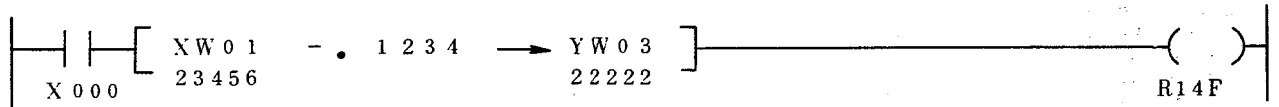
第 3 章 命 令 語

R-K 数 値 減 算 (FUN021)

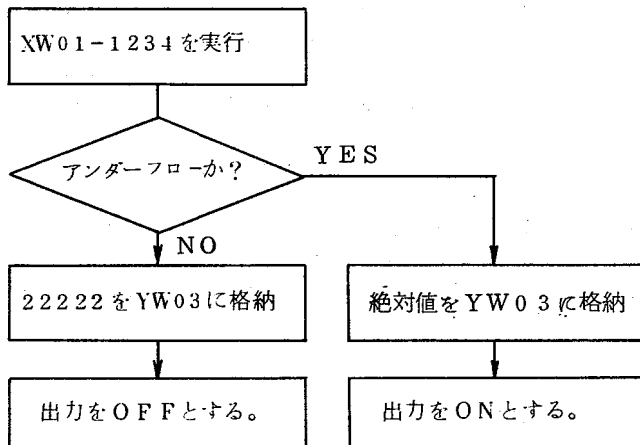
ステップ数: 4/5

表現	条件入力 — [① - ② → ③] — アンダーフロー出力 データ表示 又は CLのみ														FUN021
															OPR ①
															CH ②
															CL ③
															OPR ④
機能	入力がONの時、レジスタ①の内容から、数値②の内容を引き、レジスタ③に格納する。						条件入力	処 理							出 力
							OFF	NOP （不実行）							OFF
							ON	正 常 実 行 時							OFF
								アンダーフロー時							ON
オペランド	記 号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値	
	①	被 減 数 レジスタ					○	○	○	○	○	○	○		
	②	減 数												○	
	③	差					○		○	○	○				

プログラム例



動 作



説 明

- A接点X000がONの時、レジスタXW01の内容23456から数値1234を引き、差を求めレジスタYW03に22222を格納します。この時アンダーフローが発生しないので出力はOFFになります。
- 演算中アンダーフローが発生すると絶対値をレジスタ③に格納します。また、出力をONにします。
- A接点X000がOFFの時演算を行わず、出力をOFFとします。

注 記

- 本命令は数値の減算ですので、減数②にはレジスタは使用できません。
- 被減数レジスタ①、差③は同一レジスタでもかまいません。
(例) D0100-1 → D0100 (デクリメント)
- 減数②の入力値によってステップ数が変化します。
 ② ≤ 255 : 4ステップ
 ② ≥ 256 : 5ステップ

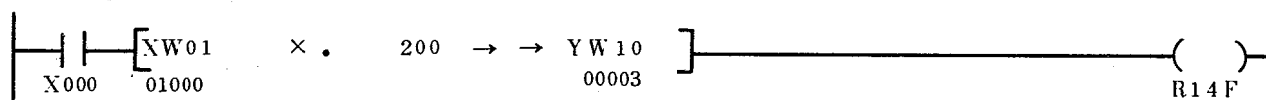
第3章 命令語

R×K 数値乗算 (FUN 022)

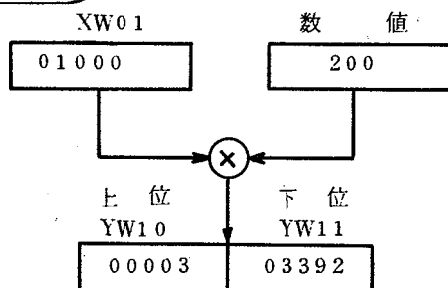
ステップ数: 4 / 5

表現	条件 入力 Ⓐ × Ⓑ → Ⓒ 実行 出力 データ表示 又は CLのみ														FUN 022		
															OPR Ⓐ		
															CH Ⓑ		
															CL Ⓑ		
														OPR Ⓒ			
機能	入力がONの時、レジスタⒶの内容と数値Ⓑの積を求めレジスタⒸ・Ⓒ+1に格納します。						条件入力		処 理						出 力		
							OFF		NOP（不実行）						OFF		
							ON		乗算を実行します。						ON		
オペランド	記 号	名 称				R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	Ⓐ	被乗数レジスタ								○	○	○	○	○	○	○	
	Ⓑ	乗 数															○
	Ⓒ	積								○		○	○	○			

プログラム例



動作



説明

- A接点X000がONの時、レジスタXW01の内容(1000)と数値200との積を求め、レジスタYW10とYW11の連続したレジスタに積を格納します。YW10に上位、YW11に下位を格納し出力はONになります。
- A接点X000がOFFの時は、演算を行わず出力もOFFになります。
- 演算結果は(上位レジスタ)×65536+(下位レジスタ)で表現されます。
例では、 $3 \times 65536 + 3392 = 200000$ となります。

注 記

- 本命令は数値の乗算ですので、乗数⑤にはレジスタは使用できません。
- レジスタ⑥は、⑥+1も考慮し、レジスタ範囲を越えないよう注意して下さい。
- 乗数⑤の入力値によってステップ数が変化します。
 - ⑤ 255: 4ステップ
 - ⑤ 256: 5ステップ
- 内部演算は全て16進で扱っています。

第 3 章 命 令 語

R/K 数 値 除 算 (FUN 023)

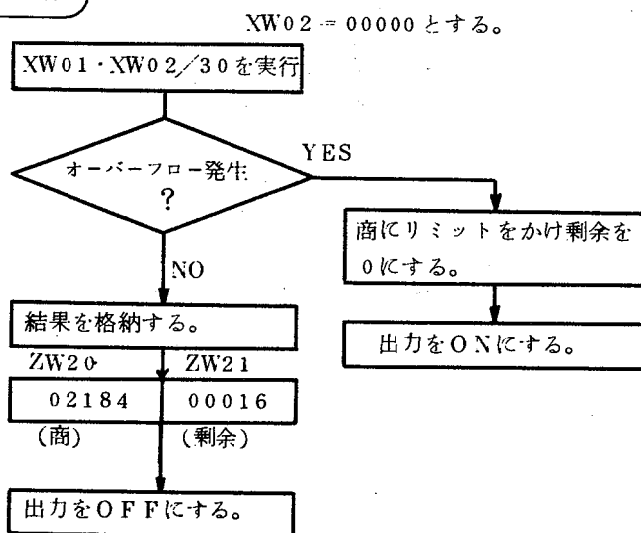
ステップ数: 4/5

表 現	条件入力 — [① / ② → ③] — オーバーフロー出力 データ表示 又は CLのみ														FUN 023
															OPR ①
機 能	入力がONの時、レジスタ①・①+1の内容を数値②で除し、商をレジスタ③に、剰除をレジスタ③+1に格納します。						条件入力	処 理							出 力
							OFF	NOP（不実行）							OFF
							ON	正 常 実 行 時							OFF
オーバーフロー発生時								ON							
オ ペ ラ ン ド	記 号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値	
	①	被 除 数 レジスタ					○	○	○	○	○	○	○		
	②	除 数												○	
	③	商					○		○	○	○				

プログラム例



動 作



説 明

- A接点X000がONの時、レジスタXW01の内容(00001)とXW02の内容(00000)の倍長データを数値30で除します。オーバーフローがなければZW20に商2184が、ZW21に剰余16が格納され、出力はOFFとなります。
- オーバーフロー(除数が0の場合も含む)発生時商にリミット値65535を格納し、剰余は0とし、出力をONにします。
- A接点X000がOFFの時は、演算を行わず出力もOFFになります。
- 演算結果は $((XW01) \times 65536 + (XW02)) \div 30 = (ZW20) \text{ 余り } (ZW21)$
 $(1 \times 65536 + 0) \div 30 = 2184 \text{ 余り } 16$ となります。

注 記

- 本命令は数値の除算ですので、除数②にはレジスタは使用できません。
- レジスタ③は、③+1も考慮し、レジスタ範囲を越えないよう注意して下さい。
- 被除数は①・①+1の倍長データとして扱います。
- 除数②の入力値によってステップ数が変化します。
 - ② 255 : 4ステップ
 - ② 256 : 5ステップ

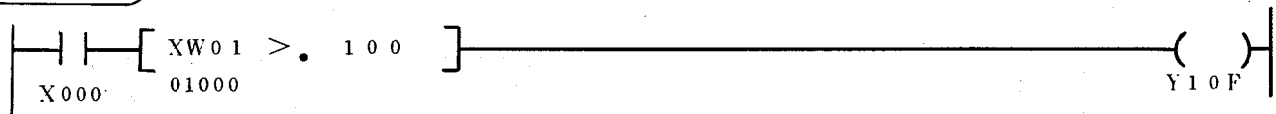
第 3 章 命 令 語

R>K 数 値 比 較 ・ よ り 大 き い (F U N 0 2 4)

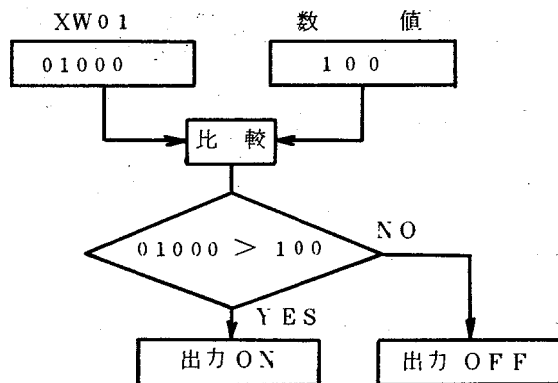
ステップ数: 3 / 4

表 現	F U N 0 2 4												
	O P R (A)												
機 能	C H (B)												
	C L												
機 能	又 は C L の み												
	デ ー タ 表 示												
機 能	入力がONの時、レジスタAと数値Bの内容を比較し、A>Bの時に出力をONにします。												
	条 件 入 力												
機 能	処 理												
	出 力												
機 能	OFF												
	NOP (不実行)												
機 能	ON												
	A > B												
機 能	A < B												
	OFF												
機 能	記 号												
	名 称												
機 能	R												
	X												
機 能	Y												
	Z												
機 能	RW												
	XW												
機 能	YW												
	ZW												
機 能	D												
	T												
機 能	C												
	数 値												
機 能	A												
	比 較 値												
機 能	B												
	基 準 値												
機 能													
機 能													

プログラム例



動作



説明

- A接点X000 がONの時、レジスタXW01の内容1000と数値100を比較します。
XW01>100の時、出力をONにします。
XW01<100の時、出力をOFFにします。
表示している値では出力はONLYY10FもONします。
- A接点X000がOFFの時、比較を行わず出力もOFFにします。

注 記

- 本命令は数値の比較ですので、基準値Bにはレジスタは使用できません。
- 基準値Bの入力値によってステップ数が変化します。
B = 255 : 3ステップ
B = 256 : 4ステップ

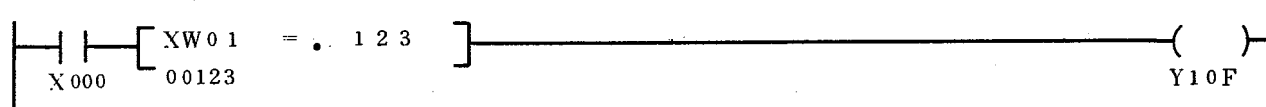
第 3 章 命 令 語

R = K 数 値 比 較 ・ 等 し い (FUN 025)

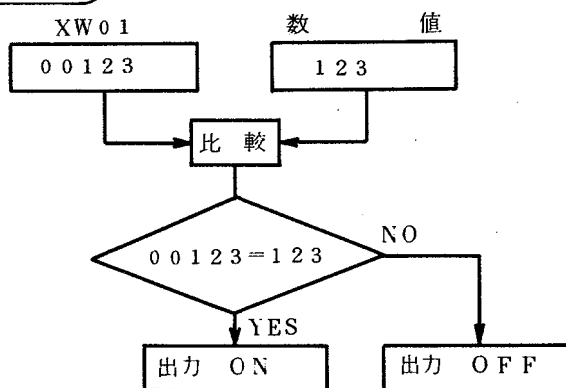
ステップ数: 3 / 4

表 現	条件入力 — [① = . ②] — 判定出力 データ表示														FUN 025
	又は CLのみ (CH ③ CL ④)														OPR ①
機 能	入力がONの時、レジスタ①の内容と数値②を比較し、①=②の時に出力をONにします。				条件入力		処 理								出 力
					OFF		NOP (不実行)								OFF
					ON		① = ②								ON
オ ペ ラ ン ド	記 号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値	
	①	比 較 値					○	○	○	○	○	○	○		
	②	基 準 値													○

プログラム例



動 作



説 明

- A接点X000がONの時、レジスタXW01の内容00123と数値123を比較します。
XW01 = 123の時、出力をONにします。
XW01 ≠ 123の時、出力をOFFにします。
表示している値では出力はON、Y10FもONします。
- A接点X000がOFFの時、比較を行わず出力もOFFにします。

注 記

- 本命令は数値の比較ですので、基準値②にはレジスタは使用できません。
- 基準値②の入力値によってステップ数が変化します。
② 255 : 3ステップ
② 256 : 4ステップ

第 3 章 命 令 語

R<K 数 値 比 較 ・ よ り 小 さ い (F U N 0 2 6)

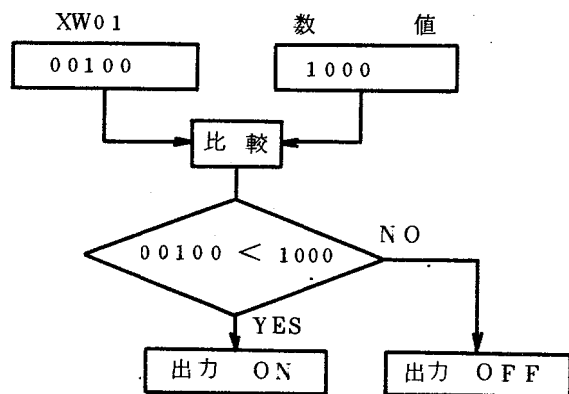
ステップ数: 3 / 4

表 現	条件入力 — [① < ②] — 判定出力 データ表示														F U N 0 2 6	
															O P R ①	
機 能	入力 ON の時、レジスタ①の内容と数値②を比較し、①<②の時に出力を ON にします。														C H ②	
															C L	
オ ペ ラ ン ド	記 号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値		
	①	比 較 値					○	○	○	○	○	○	○			
	②	基 準 値												○		

プログラム例



動 作



説 明

- A 接点 X 0 0 0 が ON の時、レジスタ X W 0 1 の内容 100 と数値 1000 を比較します。
X W 0 1 < 1000 の時、出力を ON にします。
X W 0 1 ≥ 1000 の時、出力を OFF にします。
表示している値では出力は ON、Y 1 0 F も ON します。
- A 接点 X 0 0 0 が OFF の時、比較を行わず出力も OFF にします。

注 記

- 本命令は数値の比較ですので、基準値②にはレジスタは使用できません。
- 基準値②の入力値によってステップ数が変化します。
② ≤ 255 : 3 ステップ
② ≥ 256 : 4 ステップ

第 3 章 命 令 語

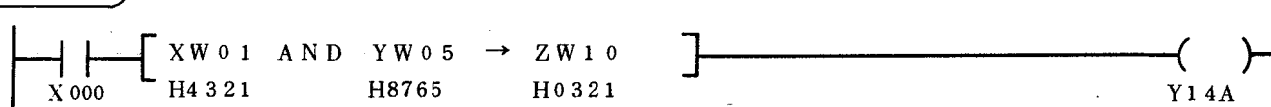
AND
R-R

レジスタ論理積 (FUN 030)

ステップ数: 4

表 現	条件入力 — [① AND ② → ③] — 実行出力														FUN 030
	データ表示														OPR ①
機 能	入力 ON の時、レジスタ①の内容とレジスタ②の内容のビット毎の論理積を求め、レジスタ③に格納します。														OPR ②
	出力														OPR ③
オ ペ ラ ン ド	記 号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値	
	①	演算データ													
	②	"													
	③	論理積													

プログラム例



動作

	F	E	D	C	B	A	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
XW01	0	1	0	0	0	0	1	1	0	0	1	0	0	0	0	1
ビット毎の論理積																
YW05	1	0	0	0	0	1	1	1	0	1	1	0	0	1	0	1
↓																
ZW10	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	1	0	0	0	0	1

説明

- A 接点 X000 が ON の時、レジスタ XW01 と YW05 のワードデータのビット毎の論理積をとり、レジスタ ZW10 に格納します。また、この時出力を ON にします。
- A 接点 X000 が OFF の時、演算を行わず、出力も OFF にします。

注 記

- 本命令はレジスタの論理積ですので、数値は使用できません。

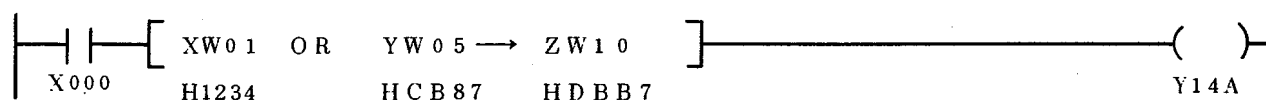
第 3 章 命 令 語

OR_R レジスタ論理和 (FUN 031)

ステップ数: 4

表 現	条件入力 — [① OR ② → ③] — 実行出力														FUN 031	
	データ表示														OPR ①	
機 能	データ表示														OPR ②	
	データ表示														OPR ③	
機 能	条件入力														処 理	
	出力														OFF	
機 能	OFF														NOP (不実行)	
	ON														論理和を実行	
機 能	ON														ON	
オ ペ ラ ン ド	記 号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値		
	①	演 算 デ ー タ					○	○	○	○	○	○	○			
オ ペ ラ ン ド	②	"					○	○	○	○	○	○	○			
	③	論 理 和					○		○	○	○					
オ ペ ラ ン ド																

プログラム例



動 作

	F	E	D	C	B	A	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
XW01	0	0	0	1	0	0	1	0	0	0	1	1	0	1	0	0
ビット毎の論理和																
YW05	1	1	0	0	1	0	1	1	1	0	0	0	0	1	1	1
↓																
ZW10	1	1	0	1	1	0	1	1	1	0	1	1	0	1	1	1

説 明

- A接点X000がONの時、レジスタXW01とYW05のワードデータのビット毎の論理和をとり、レジスタZW10に格納します。また、この時出力をONにします。
- A接点X000がOFFの時、演算を行わず、出力もOFFにします。

注 記

- 本命令はレジスタの論理和ですので、数値は使用できません。

第 3 章 命 令 語

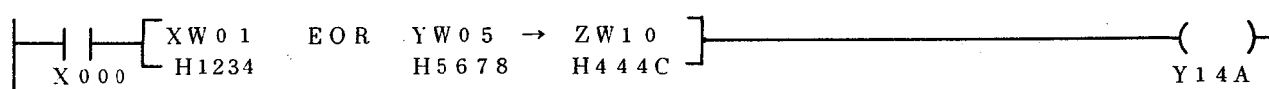
EOR
R-R

レジスタ排他的論理和 (FUN032)

ステップ数: 4

表 現	条件入力 — [④ EOR ③ → ⑤] — 実行出力 データ表示														FUN032
															OPR ④
															OPR ③
															OPR ⑤
機 能	入力がONの時、レジスタ④の内容とレジスタ③の内容のビット毎の排他的論理和を求め、レジスタ⑤に格納します。						条件入力	処 理							出 力
							OFF	NOP （不実行）							OFF
							ON	排他的論理和を実行							ON
オ ペ ラ ン ド	記 号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値	
	④	演 算 データ					○	○	○	○	○	○	○		
	③	〃					○	○	○	○	○	○	○		
	⑤	排他的論理和					○		○	○	○				

プログラム例



動 作

	F	E	D	C	B	A	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
XW01	0	0	0	1	0	0	1	0	0	0	1	1	0	1	0	0
ビット毎の排他的論理和																
YW05	0	1	0	1	0	1	1	0	0	1	1	1	1	0	0	0
↓																
ZW10	0	1	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	1	1	0	0

説 明

- A接点X000がONの時、レジスタXW01とYW05のワードデータのビット毎の排他的論理和をとり、レジスタZW10に格納します。また、この時出力をONにします。
- A接点X000がOFFの時、演算を行わず出力もOFFにします。

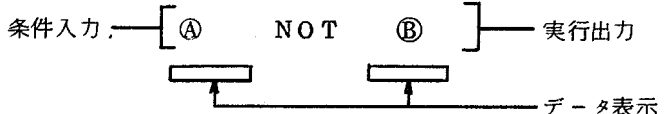
注 記

- 本命令はレジスタの排他的論理和ですので、数値は使用できません。

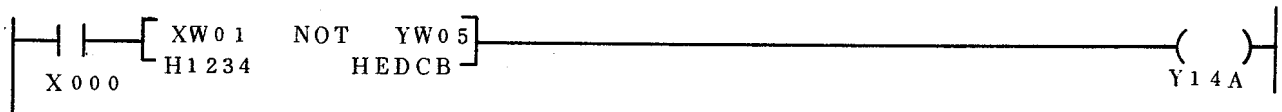
第 3 章 命 令 語

NOT 反 転 (FUN034)

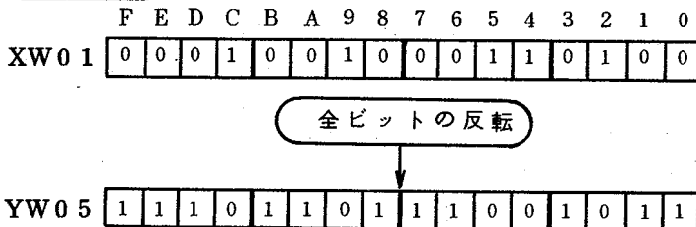
ステップ数：3

表 現	条件入力: [④ NOT ⑤] — 実行出力 													FUN034
														OPR ④
機 能	入力 ON の時、レジスタ④の内容を反転し、レジスタ⑤に格納します。													OPR ⑤
オ ペ ラ ン ド	記 号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	④	演算データ					○	○	○	○	○	○	○	
	⑤	反転データ					○		○	○	○			

プログラム例



動 作



説 明

- A接点X000がONの時、レジスタXW01全ビットの反転データをレジスタYW05に格納し、出力をONにします。
- A接点X000がOFFの時、演算を行わず、出力もOFFにします。

注 記

- 本命令はレジスタの反転ですので、数値は使用できません。

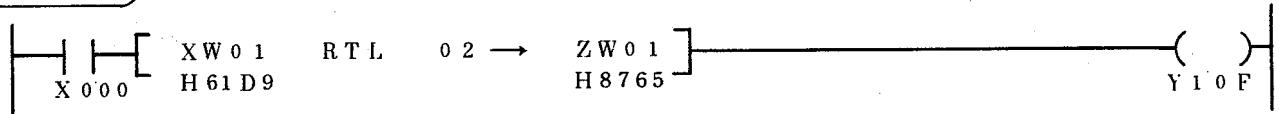
第 3 章 命 令 語

RTL 左ローテート (FUN036)

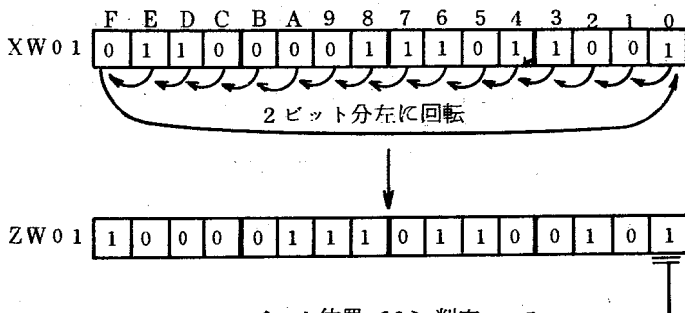
ステップ数：4

表 現	条件入力—[④ RTL ⑤ → ⑥]—ビット位置<0> 判定出力 データ表示													FUN036
														OPR ④
機 能	条件入力													CL ⑤
	出力													OPR ⑥
機 能	入力 ON の時、レジスタ④の内容を⑤で示すビット数だけ左に回転させたものをレジスタ⑥に格納します。													
	OFF													OFF
機 能	ON													ON
	左ローテート実行													OFF
機 能	ビット 0 が 1 の時													ON
	ビット 0 が 0 の時													OFF
オ ペ ラ ン ド	記 号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	④	演算データ					○	○	○	○	○	○	○	
オ ペ ラ ン ド	⑤	ローテートビット数												0 ~ 15
	⑥	ローテート結果					○		○	○	○			
オ ペ ラ ン ド														

プログラム例



動作



注 記

- ローテートビット数⑤の範囲は 0 ~ 15 が有効です。
- 演算データ④はローテートによって変化しません。

説 明

- A 接点 X 0 0 0 が ON の時、レジスタ XW 0 1 の内容 H 6 1 D 9 を 2 ビット分だけ左に回転させたデータ H 8 7 6 5 を、レジスタ ZW 0 1 に格納します。
結果のビット位置<0>=1なので出力は ON にします。
結果のビット位置<0>=0の時は、出力は OFF にします。
- A 接点 X 0 0 0 が OFF の時、ローテートは行わず、出力を OFF にします。

第3章 命令語

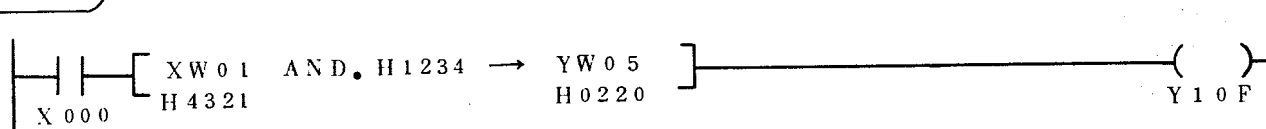
AND
R-K

数値論理積 (FUN040)

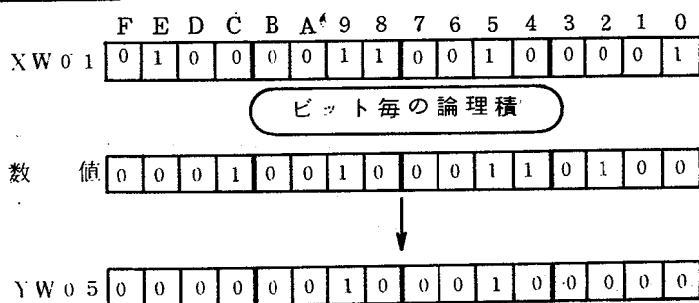
ステップ数: 4/5

表 現	条件入力 — [④ AND. ③ → ⑤] — 実行出力 又は CLのみ (データ表示														FUN040	
															OPR ④	
機 能	入力がONの時、レジスタ④の内容と数値③のビット毎の論理積を求め、レジスタ⑤に格納します。							条件入力		処 理						出 力
								OFF		NOP (不実行)						OFF
								ON		論理積を実行						ON
オ ペ ラ ン ド	記 号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値		
	④	演 算 デ ー タ					○	○	○	○	○	○	○			
	③	"												○		
	⑤	論 理 積					○		○	○	○					

プログラム例



動作



説明

- A接点X000がONの時、レジスタXW01と数値H1234のワードデータのビット毎の論理積をとり、レジスタYW05に格納します。また、この時出力をONにします。
- A接点X000がOFFの時、演算を行わず、出力をOFFにします。

注 記

- 本命令は数値の論理積ですので、演算データ③にはレジスタは使用できません。
- 演算データ③の人力値によってステップ数が変化します。
 - ③ ≤ H00FF : 4 ステップ
 - ③ ≥ H0100 : 5 ステップ

第 3 章 命 令 語

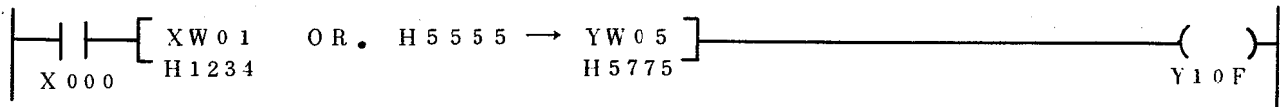
OR-R

数 値 論 理 和 (F U N 0 4 1)

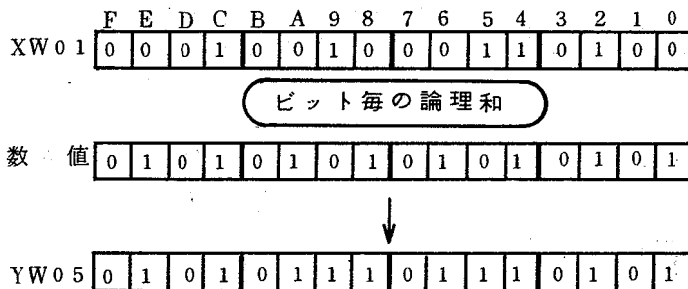
ステップ数： 4 / 5

表 現	条件入力 — [④ OR . . ③ → ⑤] — 実行出力													FUN041
	又は CLのみ ()													OPR ④ CH ③ CL ⑤ OPR ⑥
機 能	入力がONの時、レジスタ④の内容と数値③のビット毎の論理和を求め、レジスタ⑤に格納します。													
	条件入力			処 理										出 力
	OFF			NOP (不実行)										OFF
オ ペ ラ ン ド	ON			論 理 和 を 実 行										ON
	記 号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	④	演 算 デ ー タ					○	○	○	○	○	○	○	
	③	〃												○
	⑤	論 理 和					○		○	○	○			

プログラム例



動 作



説 明

- A接点X000がONの時、レジスタXW01と数値H5555のワードデータのビット毎の論理和をとり、レジスタYW05に格納します。また、この時出力をONにします。
- A接点X000がOFFの時、演算を行わず出力をOFFにします。

注 記

- 本命令は数値の論理和ですので、演算データ③にはレジスタは使用できません。
- 演算データ③の入力値によってステップ数が変化します。
 - ③ ≤ H00FF : 4ステップ
 - ③ ≥ H0100 : 5ステップ

第 3 章 命 令 語

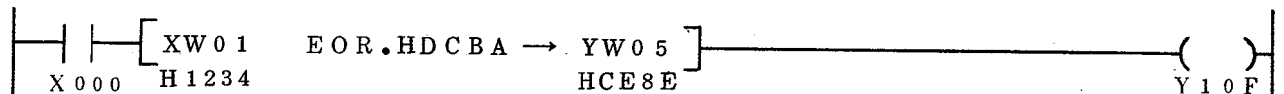
EOR

数値排他的論理和 (FUN042)

ステップ数: 4 / 5

表 現	条件入力 — [④ EOR. ③ → ⑤] — 実行出力 データ表示 又は CLのみ (														FUN042		
															OPR ④		
機 能	入力がONの時、レジスタ④の内容と数値③のビット毎の排他的論理和を求め、レジスタ⑤に格納します。						条件入力		処 理						出 力		
							OFF		NOP (不実行)						OFF		
							ON		排他的論理和を実行						ON		
オ ペ ラ ン ド	記 号	名 称				R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	④	演 算 デ ー タ								○	○	○	○	○	○	○	
	③	"															○
	⑤	排他的論理和								○		○	○	○			

プログラム例



動 作

	F	E	D	C	B	A	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
XW01	0	0	0	1	0	0	1	0	0	1	1	0	1	0	0	0
ビット毎の排他的論理和																
数 値	1	1	0	1	1	1	0	0	1	0	1	1	1	0	1	0
	↓															
YW05	1	1	0	0	1	1	1	0	1	0	0	0	1	1	1	0

説 明

- A接点X000がONの時、レジスタXW01と数値HDCBAのワードデータのビット毎の排他的論理和をとり、レジスタYW05に格納します。また、この時出力をONにします。
- A接点X000がOFFの時、演算を行わず、出力をOFFにします。

注 記

- 本命令は数値の排他的論理和ですので、演算データ④にはレジスタは使用できません。
- 演算データ④の入力値によってステップ数が変化します。

④ ≤ H00FF	: 4ステップ
④ ≥ H0100	: 5ステップ

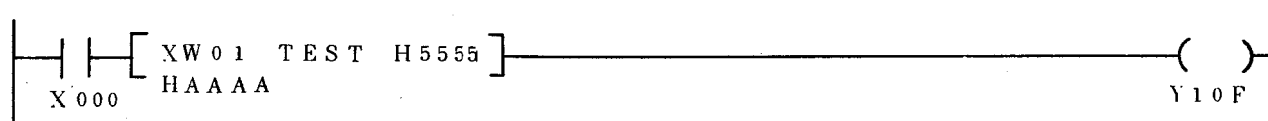
第3章 命令語

TEST ビットテスト (FUN043)

ステップ数: 3/4

表 現	条件入力 — [④ TEST ⑤] — 判定出力 データ表示														又は CLのみ (		FUN043
															OPR ④		
機 能	入力がONの時、レジスタ④の内容と数値⑤の内容のビット毎の論理積を求め、0以外であれば出力をONにし、0であれば出力をOFFにします。						条件入力		処 理						出 力		
							OFF		NOP（不実行）						OFF		
							ON		AND結果≠0の時						ON		
AND結果=0の時						OFF											
オ ペ ラ ン ド	記 号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値			
	④	演 算 デ ー タ					○	○	○	○	○	○	○				
	⑤	テ ス ト デ ー タ												○			

プログラム例



動作

	F	E	D	C	B	A	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
XW01	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0
ビット毎の論理積																
数値	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1
↓																
結果	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

注記

- テストデータ⑤は数値入力のみです。
- テストデータ⑤の入力値によってステップ数が変化します。

説明

- A接点X000がONの時、レジスタXW01と数値H5555のワードデータのビット毎の論理積をとります。
結果=0なので出力をOFFにします。
結果≠0の時は出力をONにします。
- A接点X000がOFFの時、演算を行わず、出力もOFFにします。

⑤ ≤ H00FF : 3ステップ

⑤ ≤ H0100 : 4ステップ

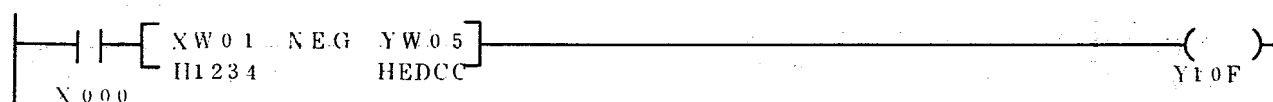
第 3 章 命 令 語

NEG 補 数 (FUN046)

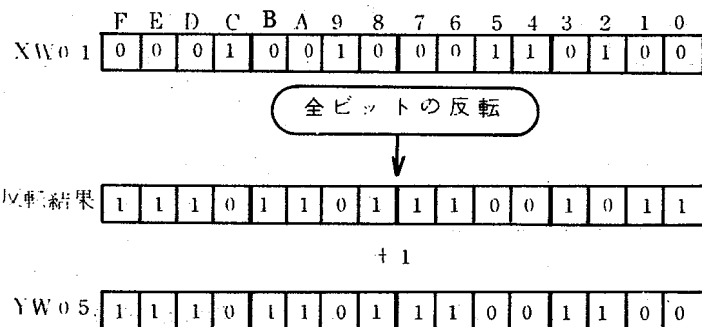
ステップ数：3

表 現	条件入力 — [① NEG ②] — 実行出力 データ表示														FUN046
															OPR ①
															OPR ②
機 能	入力がONの時、レジスタ①の内容の補数を取り レジスタ②に格納します。						条件入力		処 理						出 力
							OFF		NOP (不実行)						OFF
							ON		補数を実行						ON
オ ペ ラ ン ド	記 号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値	
	①	演 算 デ ー タ					○	○	○	○	○	○	○		
	②	補 数 デ ー タ					○		○	○	○				

プログラム例



動 作



説 明

- A接点X000がONの時、レジスタXW01の補数(反転データ+1)をとりレジスタYW05に格納し、出力をONにします。
- A接点X000がOFFの時、演算を行わず、出力もOFFにします。

第3章 命 令 語

BIN バイナリ変換 (FUN050)

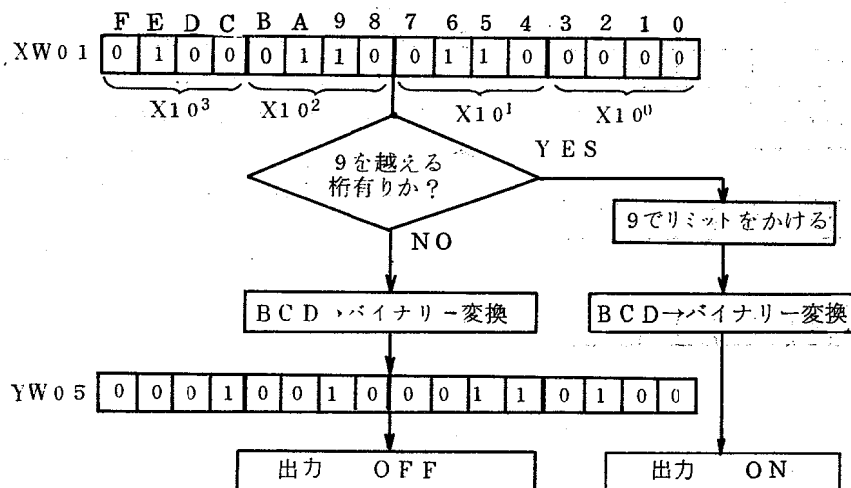
ステップ数: 3

表 現	条件入力 — [④ BIN ⑤] — エラー出力 													FUN050
														OPR ④
機 能	入力ONの時、レジスタ④の4桁のBCD (2進化10進)データを、2進数に変換してレ ジスタ⑤に格納します。													OPR ⑤
オ ペ ラ ン ド	記 号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	④	演算データ					○	○	○	○	○	○	○	
	⑤	バイナリデータ					○		○	○	○			

プログラム例



動 作



説 明

- A接点X000がONの時、XW01の内容を4桁の2進化10進数と見做し、2進数に変換してYW05に格納します。
正常実行の場合出力をOFFにします。
- 変換するデータを4ビット毎に区切った各桁の内容に9を越えるものがある時は、9でリミットをかけ演算を行います。この時は出力をONにします。
- A接点X000がOFFの時、演算を行わず出力をOFFにします。

注 記

- HABCD等をバイナリ変換する場合は、H9999とし、変換を行い、出力をONにします。

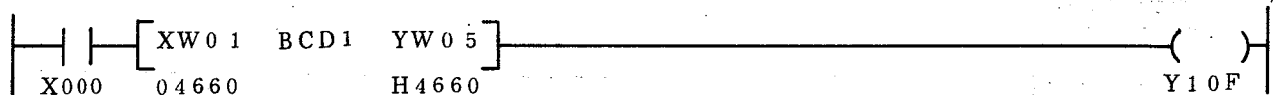
第 3 章 命 令 語

BCD1 B C D 変 換 (F U N 0 5 1)

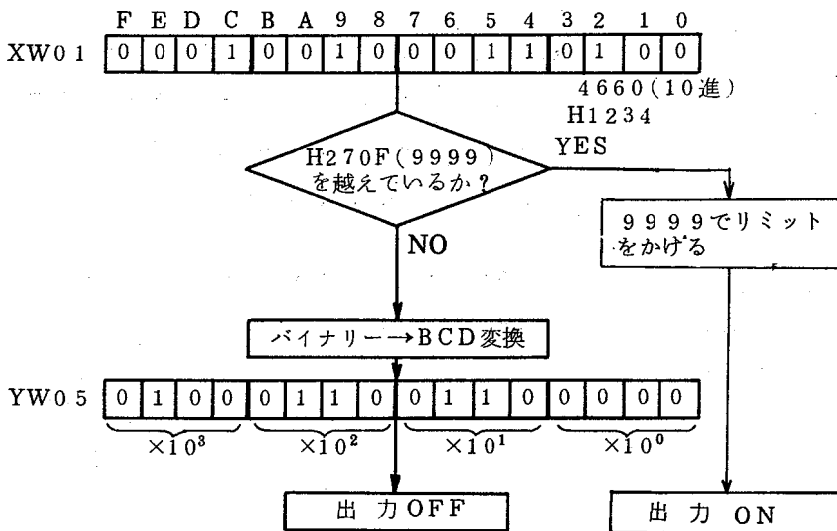
ステップ数: 3

表 現	F U N 0 5 1												
	O P R ①												
機 能	O P R ②												
オ ペ ラ ン ド	記 号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C
	①	演算データ(バイナリ)					○	○	○	○	○	○	○
	②	B C D データ					○		○	○	○		

プログラム例



動 作



説 明

- A接点X000がONの時、XW01の内容を4桁のBCDデータに変換してYW05に格納します。
正常実行の場合、出力をOFFにします。
- 変換するデータが、9999を越えている時は、9999でリミットをかけ演算を行います。
この時は出力をONにします。
- A接点X000がOFFの時、演算を行わず出力をOFFにします。

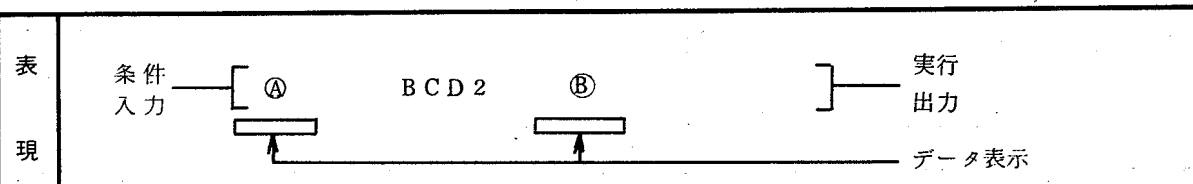
注 記

- HABCD等をBCD変換する場合は、H9999とし変換を行い、出力をONにします。
- この命令の変換範囲は0～9999(0～H270F)です。
- この命令は単長のBCD変換のみ使用できます。(倍長データを変換する場合はFUN52 BCD2を参照下さい。)

第 3 章 命 令 語

BCD 2 倍長 B C D 変換 (F U N 0 5 2)

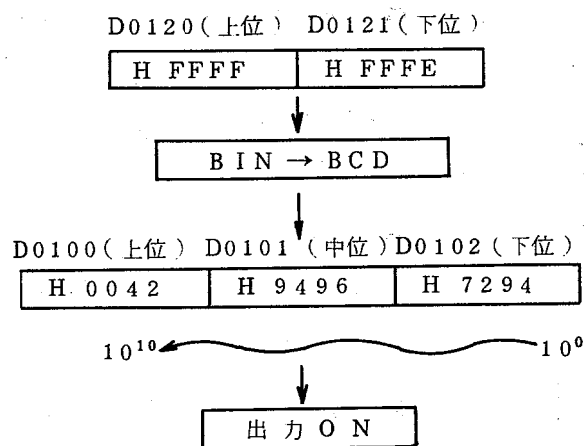
ステップ数: 3

表 現														FUN 052	
														OPR ④	
														OPR ⑤	
機 能	入力がONの時、レジスタ④・④+1の倍長データを最大10桁のBCDデータに変換してレジスタ⑤・⑤+1・⑤+2に格納します。					条件入力	処 理								出 力
						OFF	NOP (不 実 行)								OFF
						ON	BCD変換実行								ON
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値	
	④	演算データ (バイナリ)					○	○	○	○	○				
	⑤	BCDデータ					○		○	○	○				

プログラム例



動 作



説 明

- A 接点 X 0 0 0 が ON の時、D 0 1 2 0 ・ D 0 1 2 1 の倍長データを最大 10 桁の B C D データに変換して、D 0 1 0 0 ・ D 0 1 0 1 ・ D 0 1 0 2 に格納します。実行を行うと出力は ON になります。
- A 接点 X 0 0 0 が OFF の時は演算を行わず、出力も OFF にします。

注 記

- この命令の変換範囲は 0 ~ 4,294,967,295 (0 ~ H F F F F F F F F) までです。
- 上位レジスタを 0 とすれば、単長の変換もできます。

第3章 命令語

ENC	エ ン コ ード (F U N 0 5 3)
-----	--------------------------

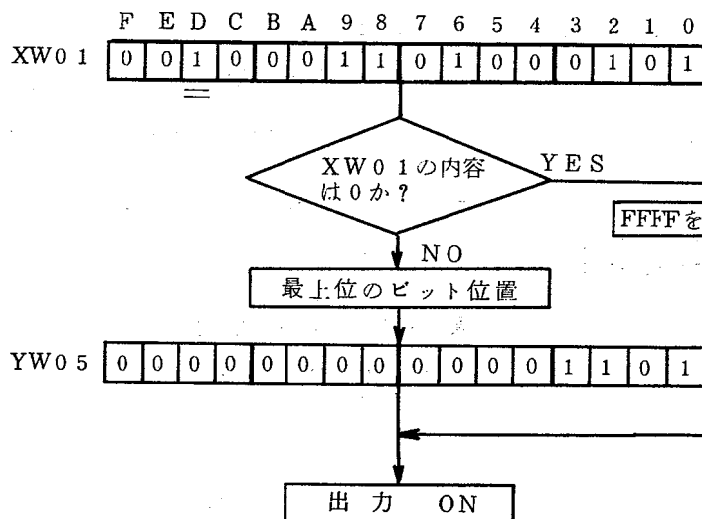
ステップ数：3

表 現	条件 入力 条件入力												
--------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

プログラム例



動 作



説 明

- A接点 X000がONの時、レジスタ XW01の内容の最上位のONビット位置 <D> をレジスタ YW05に格納し、出力をONにします。
- レジスタ XW01の内容が0の時は、FFFF を YW05に格納し、出力をONにします。
- A接点 X000 がOFFの時、エンコードは行わず、出力をOFFにします。

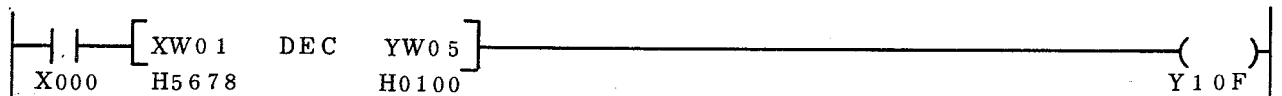
第 3 章 命 令 語

DEC デコード (FUN054)

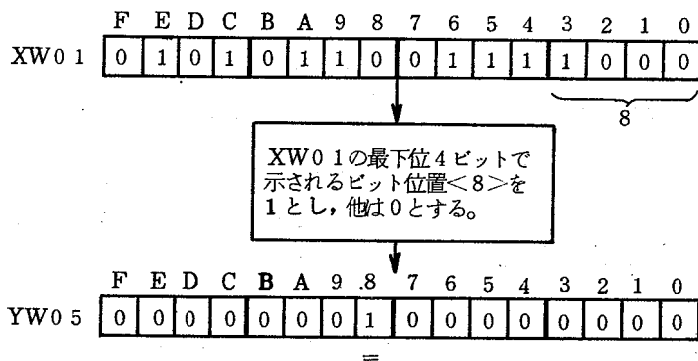
ステップ数: 3

表 現														FUN054
														OPR ④
機 能	入力がONの時、レジスタ④の内容で示すビット位置のみ1とし、他は全て0とするデータをレジスタ⑤に格納します。													OPR ⑤
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	④	ビット位置データ					○	○	○	○	○	○	○	
	⑤	デコードデータ					○		○	○	○			

プログラム例



動 作



説 明

- A 接点 X000 が ON の時、レジスタ XW01 の内容で最下位 4 ビットで示される、ビット位置 <8> を 1 とし、他は全て 0 とするデータをレジスタ YW05 に格納し、出力を ON とします。
- レジスタ XW01 の④データは最下位 4 ビットのみ有効で、他のビットは無効です。
- A 接点 X000 が OFF の時、デコードは行わず出力を OFF にします。

第 3 章 命 令 語

BITC ビットカウント (FUN 055)

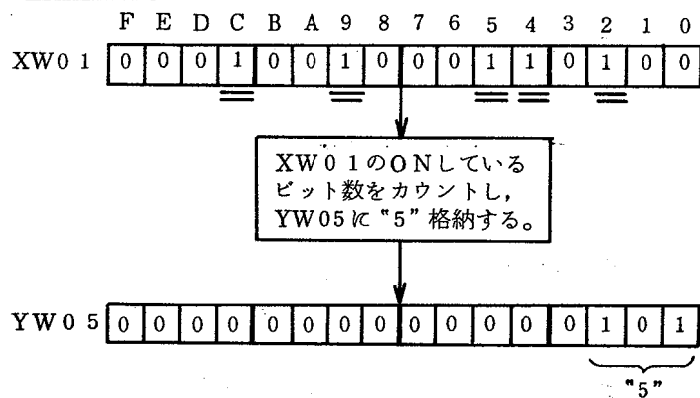
ステップ数: 3

表 現	条件入力 ① BITC ② 実行出力													FUN 055
	データ出力													OPR ①
機 能	データ出力													OPR ②
	データ出力													
	データ出力													
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	①	ビットカウントデータ					○	○	○	○	○	○	○	
	②	ビット数データ					○		○	○	○			

プログラム例



動 作



説 明

- A 接点X000 がONの時, レジスタXW01の内容でON(1)しているビット数をカウントし, レジスタYW05に"5"を格納します。また, この時出力をONにします。
- A 接点X000 がOFFの時, ビットカウントは行わず出力をOFFにします。

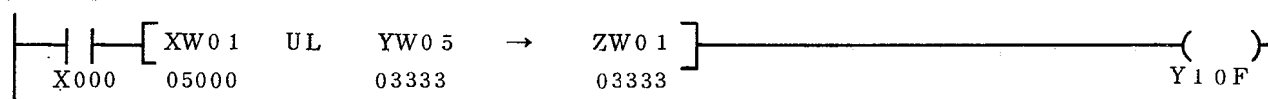
第 3 章 命 令 語

UL	上限リミット (FUN060)
----	-----------------

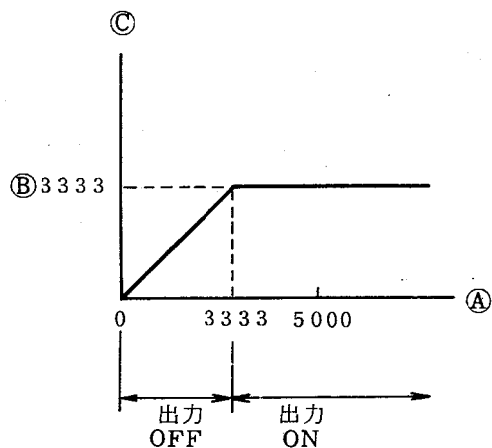
ステップ数: 4

表 現	条件 入力 ① UL ② → ③ 判定 出力 データ出力														FUN 060
															OPR ①
															OPR ②
															OPR ③
機 能	入力がONの時、レジスタ①の内容を、レジスタ②の内容で上限リミットし、レジスタ③に格納します。						条件入力		処 理						出 力
							OFF		NOP（不実行）						OFF
							ON		上限リミット実行		A ≤ B の時			OFF	
											A > B の時			ON	
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称		R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	A	演 算 デ ー タ						○	○	○	○	○	○	○	
	B	上 限 リ ミ ッ ト 値						○	○	○	○	○	○	○	
	C	リ ミ ッ ト 結 果						○		○	○	○			

プログラム例



動 作



説 明

- A接点X000がONの時、レジスタXW01の内容5000をレジスタYW05の内容3333で上限リミットした値をレジスタZW01に格納します。5000は3333より大きいので、レジスタZW01には3333を格納し、出力をONにします。
- XW01の内容がリミット値を越える時は出力をONにし、リミット値以下の時は出力をOFFにします。
- A接点X000がOFFの時、上限リミットを行わず、出力をOFFにします。

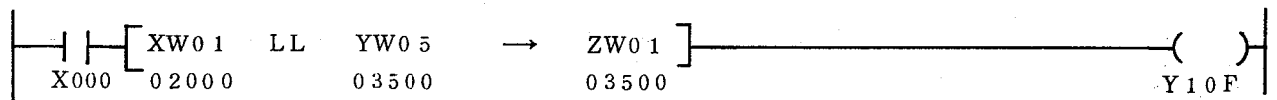
第 3 章 命 令 語

LL	下 限 リ ミ ッ ト (F U N 0 6 1)
----	-----------------------------

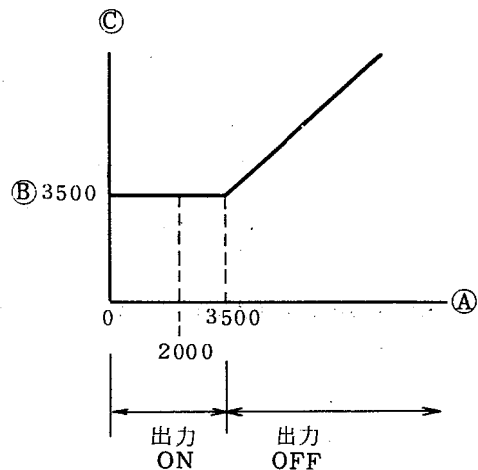
ステップ数：4

表 現	条件 入力 → 判定 出力 ① LL ② → ③ データ表示													FUN 061
	OPR ①													OPR ②
	OPR ③													OPR ④
機 能	入力がONの時、レジスタ①の内容をレジスタ②の内容で下限リミットし、レジスタ③に格納します。						条件入力		処 理					出 力
							OFF		NOP (不実行)					OFF
							ON		下限リミット実行		A ≥ B の時			OFF
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	A	演 算 デ ー タ					○	○	○	○	○	○	○	
	B	下 限 リ ミ ッ ト 値					○	○	○	○	○	○	○	
	C	リ ミ ッ ト 結 果					○		○	○	○			

プログラム例



動 作



説 明

- A 接点X000がONの時、レジスタXW01 の内容2000 をレジスタYW05 の内容3500で下限リミットした値をレジスタZW01に格納します。2000は3500より小さいので、レジスタZW01には3500を格納し、出力をONにします。
- XW01 の内容がリミット値より小さい時は出力をONにし、リミット値以上の時は出力をOFFにします。
- A 接点X000 がOFFの時、下限リミットを行わず出力をOFFにします。

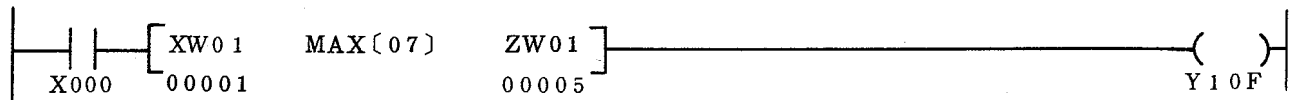
第 3 章 命 令 語

MAX 最 大 値 (FUN 0 6 2)

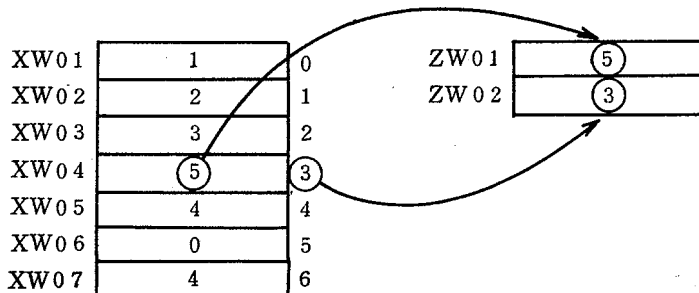
ステップ数： 4

表 現	条件 入力 [Ⓐ MAX[nn] Ⓑ] 実行 出力 データ表示													FUN 0 6 2
														CL (nn)
機 能														OPR Ⓐ
														OPR Ⓑ
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	nn	テーブルサイズ												1 ~ 6 4
	Ⓐ	テーブル先頭レジスタ					○	○	○	○	○	○	○	
	Ⓑ	最 大 値					○		○	○	○			

プログラム例



動 作



説 明

- A 接点X000がONの時、レジスタXW01 から始まる7テーブル(0 ~ 6)から最大値 " 5 " を検索し、レジスタZW01に格納します。また 最大値がデータ先頭番地から何番目のデータであるかを示すデータポインタ " 3 " をZW02に格納し、出力をONにします。
- A 接点X000がOFFの時、演算を行わず出力をOFFにします。

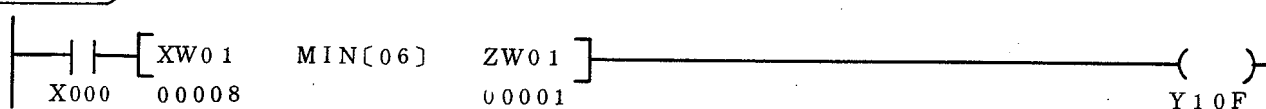
注 記

- 最大値が2つ以上存在する場合はポインタの若い番号を出力します。
- テーブルサイズ[nn]の指定範囲は1~64です。

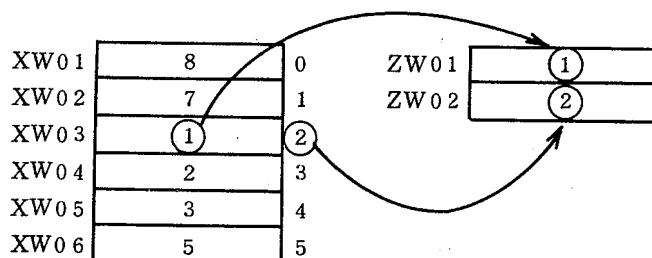
第 3 章 命 令 語

[illegible]

プログラム例



動作



說明

- A接点X000がONの時、レジスタXW01 から始まる6テーブル(0~5)から最小値“1”を検索し、レジスタZW01に格納します。また、最小値がデータ先頭番地から何番目のデータであるかを示すデータポインタ“2”をZW02に格納し、出力をONにします。
- A接点X000がOFFの時、演算を行わず出力をOFFにします。

注 記

- 最小値が2つ以上存在する場合はポイントの若い番号を出力します。
- テーブルサイズ[nn]の指定範囲は1～64です。

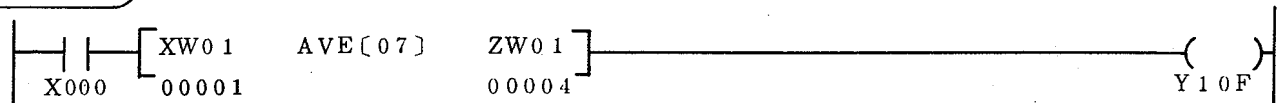
第 3 章 命 令 語

AVE	平 均 値 (FUN064)
-----	----------------

ステップ数： 4

表 現	条件 入力 Ⓐ AVE[nn] Ⓑ 実行 出力 データ表現													FUN064
														CL (nn)
機 能														OPR Ⓐ
														OPR Ⓑ
オ ペ ラ ン ド	記 号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	nn	テーブルサイズ												1～64
	Ⓐ	テーブル先頭レジスタ					○	○	○	○	○	○	○	
	Ⓑ	平 均 値					○		○	○	○			

プログラム例



動 作

XW01	1	0
XW02	2	1
XW03	3	2
XW04	4	3
XW05	5	4
XW06	6	5
XW07	7	6

→ ZW01

4

平均値

説 明

- A接点X000がONの時、レジスタXW01から始まる7テーブル(0～6)の平均値“4”を演算し、レジスタZW01に格納します。また、この時出力をONにします。
- A接点X000がOFFの時、演算は行わず、出力をOFFにします。

注 記

- テーブルサイズ[nn]の指定範囲は1～64です。

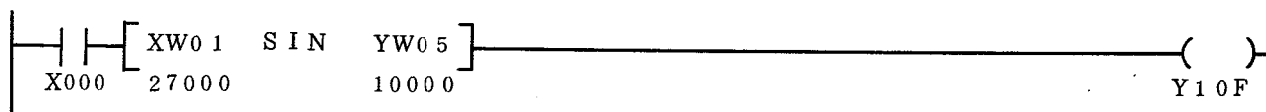
第 3 章 命 令 語

SIN 三角関数・SIN (FUN071)

ステップ数: 3

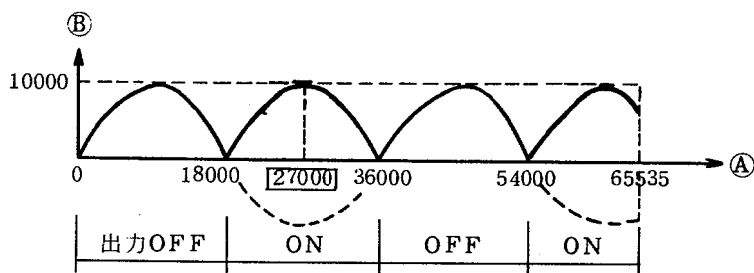
表 現	条件 入力 ① SIN ② 判定 出力 データ表示														FUN 071			
															OPR ①			
															OPR ②			
機 能	入力がONの時、レジスタ①の内容のSIN を求めレジスタ②に格納します。						条件入力		処 理								出 力	
							OFF		NOP（不実行）								OFF	
							ON		SIN実行				結果が負の時				ON	
													結果が正の時				OFF	
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称		R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値			
	①	演 算 デ ー タ						○	○	○	○	○	○	○				
	②	SIN						○		○	○	○						

プログラム例



動 作

$$\text{演算式 } \textcircled{B} = 10,000 \cdot \left| \text{SIN} \left(-\frac{\textcircled{A}}{100} \right) \right|$$



注 記

- 演算データ①の範囲は 0～65535 です。
- 相対誤差は ± 0.8 % 以下です。

説 明

- A 接点 X000 が ON の時, レジスタ XW01 の内容 27000 の SIN を左記演算式によって求め, レジスタ YW05 に格納します。演算式は絶対値をとっているため負にはなりません, $\text{SIN} \left(-\frac{27000}{100} \right)$ は -1 負なので出力は ON にします。
- $\text{SIN} \left(-\frac{\textcircled{A}}{100} \right)$ が正の時, 出力は OFF にします。
- A 接点 X000 が OFF の時は, 演算を行わず出力も OFF にします。

第 3 章 命 令 語

ASIN 三角関数・ASIN (FUN072)

ステップ数：3

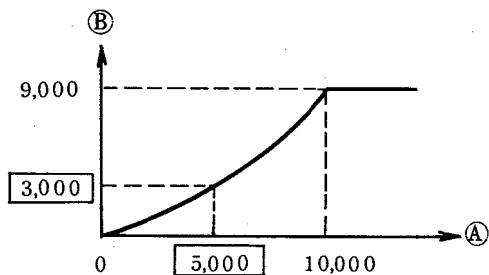
表 現	条件 入力 ① ASIN ② 実行 出力 データ表示														FUN 072
															OPR ①
															OPR ②
機 能	入力がONの時、レジスタ①の内容のASIN を求め、レジスタ②に格納します。						条件入力	処 理							出 力
							OFF	NOP (不 実 行)							OFF
							ON	ASIN 実行							ON
オ ペ ラ ン ド	記 号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	XW	ZW	D	T	C	数 値	
	①	演 算 デ ー タ					○	○	○	○	○	○	○		
	②	ASIN					○		○	○	○				

プログラム例



動 作

$$\text{演算式 } \textcircled{B} = 100 \cdot \sin^{-1} \left(\frac{\textcircled{A}}{10,000} \right)$$



説 明

- A接点X000がONの時、レジスタXW01の内容5000のASINを左記演算式によって求め、レジスタYW05に格納し、出力をONにします。
- A接点X000がOFFの時は、演算を行わず、出力もOFFにします。

注 記

- 演算データ①の範囲は0～10,000です。従って、演算結果②も0～9,000となります。
- ①=10,000のとき演算結果②は9,000でリミットします。
- 相対誤差は±1%以下です。

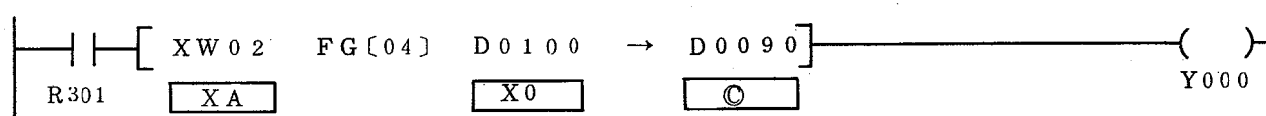
第3章 命 令 語

FG 関数発生器 (FUN065)

ステップ数: 5

表 現														FUN065
														CL (nn)
機 能	条件入力 — [① FG[nn] ② → ③] — 実行出力 													OPR ①
														OPR ②
オ ペ ラ ン ド	入力がある時、レジスタ②から始まる2× (nn)テーブルのデータにより発生する関数に 対応する、レジスタ①の演算値をレジスタ③に 格納します。													OPR ③
														出力
記号	処 理													OFF
	OFF													ON
名 称	関数発生実行													出力
														出力
R	X													数 値
	Y													1 ~ 16
X	Z													
	RW													
Y	XW													
	YW													
Z	ZW													
	D													
RW	T													
	C													
XW	関 数 データ 数													
	nn													
YW	入 力 データ													
	①													
ZW	関数データ格納先頭レジスタ													
	②													
D	出 力 データ													
	③													

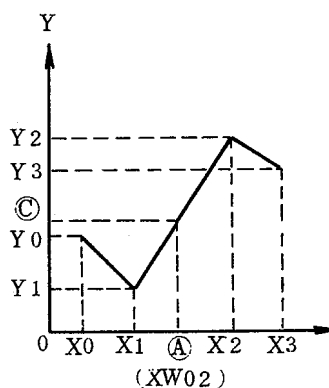
プログラム例



動 作

関数データテーブル

2 × nn = 8ワード	D0100	X0
	D0101	X1
	D0102	X2
	D0103	X3
	D0104	Y0
	D0105	Y1
	D0106	Y2
	D0107	Y3



- A接点R301がONの時、演算を実行します
- レジスタXW02で指定される任意のX値XAが $X_0 < X_A < X_i$ で、XAに対応した関数Yiz $Y_{i-1} < Y_i$ の時（右上がりの直線）
レジスタD0090には
出力データ③ = $Y_{i-1} + (X_A - X_{i-1}) \frac{Y_i - Y_{i-1}}{X_i - X_{i-1}}$
- Y_i が $Y_{i-1} > Y_i$ の時（右下がりの直線）
出力データ③ = $Y_i + (X_i - X_A) \frac{Y_{i-1} - Y_i}{X_{i-1} - X_i}$
を格納します。
- $X_A = X_3$ の時はY3の値を出力します。
- $X_A = X_0$ の時はY0の値を出力します。

注 記

- $X_0 \leq X_1 \leq X_2 \dots X_n$ を前提としているため、 $X_{i-1} > X_i$ の時は X_i, Y_i を無視します。
- Yは $Y_{i-1} \leq Y_i$ であっても $Y_{i-1} > Y_i$ でもかまいません。

第 3 章 命 令 語

RT	開 平 (FUN 0 7 0)
----	-------------------

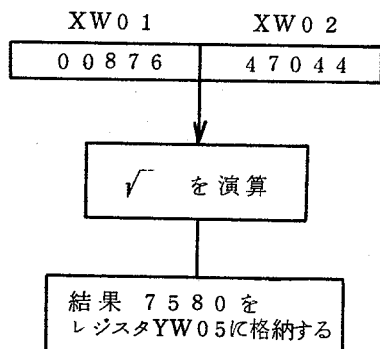
ステップ数： 3

表 現														FUN 0 7 0
														OPR ④
機 能	入力 ON の時、レジスタ④・④+1 の倍長データの平方根を、レジスタ⑤に格納します。													OPR ⑤
	条件入力				処 理									出力
	OFF				NOP (不実行)									OFF
	ON				開平演算実行時									ON
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	④	演 算 デ ー タ					○	○	○	○	○	○	○	
	⑤	平 方 根					○		○	○	○			

プログラム例



動 作



説 明

- A 接点 X000 が ON の時、レジスタ XW01・XW02 の 32 ビット 2 進数 (倍長データ) の平方根を求め、レジスタ YW05 に格納し、出力は ON にします。
- A 接点 X000 が OFF の時は、演算を行わず、出力も OFF にします。

注 記

- レジスタ④は偶数、奇数レジスタを問いません。
- レジスタ④・④+1 は、開平演算により変化しません。
- レジスタ④・④+1 は倍長データとして扱います。

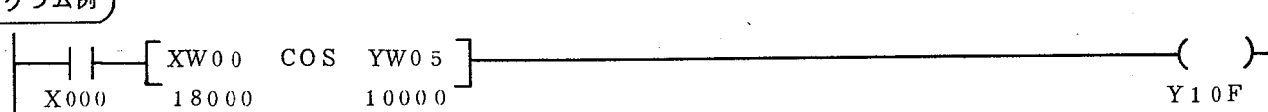
第 3 章 命 令 語

COS 三角関数・COS (FUN073)

ステップ数: 3

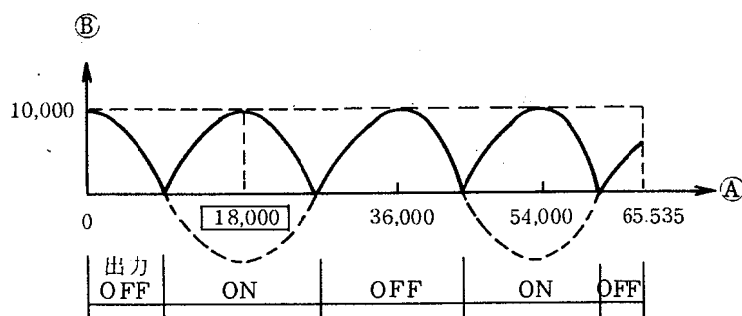
表 現														FUN 073
														OPR ①
機 能	入力 ON の時、レジスタ①の内容のCOS を求め、レジスタ②に格納します。													OPR ②
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	①	演 算 デ ー タ					○	○	○	○	○	○	○	
	②	C O S					○		○	○	○			

プログラム例



動 作

$$\text{演算式 } ② = 10,000 \cdot \left| \cos \left(\frac{①}{100} \right) \right|$$



注 記

- 演算データ①の範囲は 0～65535 です。
- 相対誤差は ± 0.8 % 以下です。

説 明

- A 接点 X000 が ON の時、レジスタ XW01 の内容 18000 の COS を左記演算式によって求め、レジスタ YW05 に格納します。
演算式は絶対値をとっているため負にはなりません。が、 $\cos \left(\frac{18000}{100} \right)$ は -1 負なので出力は ON にします。
- $\cos \left(\frac{①}{100} \right)$ が正の時、出力は OFF にします。
- A 接点 X000 が OFF の時は、演算を行わず、出力も OFF にします。

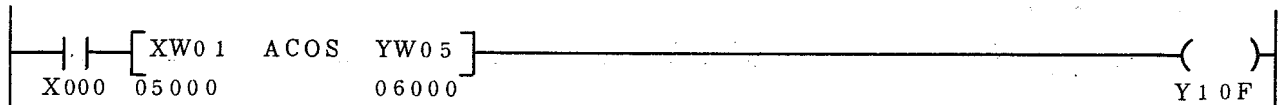
第 3 章 命 令 語

ACOS 三角関数・ACOS (FUN074)

ステップ数：3

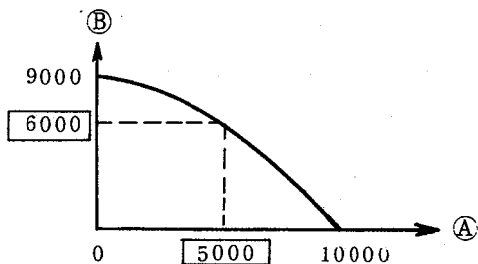
表 現	条件 入力 [① ACOS ②] 実行 出力 データ表示													FUN074
														OPR ①
機 能	条件入力 処 理 出 力													OPR ②
	OFF NOP (不実行) OFF													
	ON ACOS 実行 ON													
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	①	演 算 デ ー タ					○	○	○	○	○	○	○	
	②	A C O S					○		○	○	○			

プログラム例



動 作

$$\text{演算式 } \textcircled{B} = 100 \cdot \cos^{-1} \left(\frac{\textcircled{A}}{10000} \right)$$



説 明

- A接点X000がONの時、レジスタXW01の内容5000のACOSを左記演算式によって求め、レジスタYW05に格納し、出力をONにします。
- A接点X000がOFFの時は、演算を行わず、出力もOFFにします。

注 記

- 演算データ①の範囲は0～10000です。従って、演算結果②も0～9000となります。
- 演算データ①>10000の時は、演算結果②は0でリミットします。
- 相対誤差は±1%以下です。

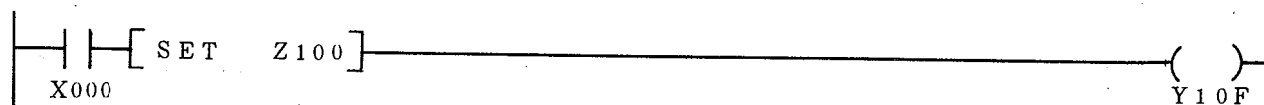
第 3 章 命 令 語

SET デバイスセット (FUN080)

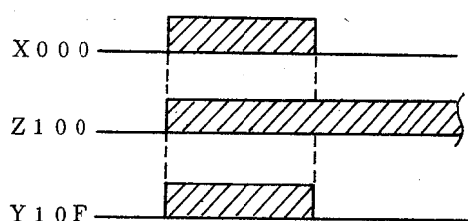
ステップ数: 2

表 現	条件入力 — [SET ④] — 実行出力													FUN080 OPR ④
機 能	入力がONの時、デバイス④をONにセットします。					条件入力		処 理						出 力
						OFF		NOP (不実行)						OFF
						ON		SET 実行						ON
オ ペ ラ ン ド	記名	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	④	セットデバイス	○		○	○								

プログラム例



動 作



説 明

- A接点X000がONの時、デバイスZ100をONにセットし、出力をONにします。X000がOFFにしても、セット状態を継続します。
- A接点X000がOFFの時、デバイスセットは行わず、出力もOFFにします。

注 記

- デバイスセットはデバイスリセットとペアで使うと便利です。
- R600～R63Fは特殊コイルとして使用済みですので本命令では使用しないで下さい。

第 3 章 命 令 語

R S T	デバイスリセット (F U N 0 8 1)
-------	--------------------------

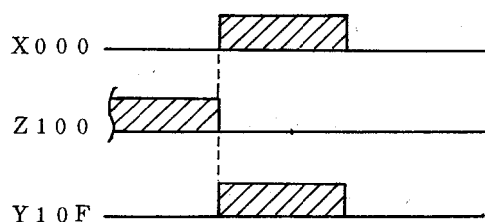
ステップ数： 2

表 現	F U N 0 8 1													OPR ①
	条件入力 [R S T ①] 実行出力													
機 能	入力がONの時、デバイス①をOFFにリセットします。				条件入力		処 理							出 力
					OFF		NOP (不実行)							OFF
					ON		R S T 実行							ON
オ ペ ラ ン ド	記 号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	①	リセットデバイス	○		○	○								

プログラム例



動 作



説 明

- A 接点X000がONの時、デバイスZ100をOFFにリセットし、出力をONにします。
X000がOFFしても、リセット状態を継続します。
- A 接点X000がOFFの時、デバイスリセットは行わず出力もOFFにします。

注 記

- デバイスリセットはデバイスセットとペアで使うと便利です。
- R600~R63Fは特殊コイルとして使用済みですので、本命令では使用しないで下さい。

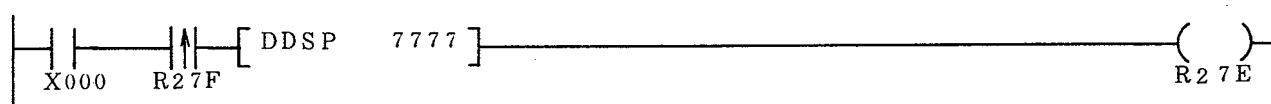
第 3 章 命 令 語

DDSP 診 断 表 示 (FUN 0 9 0)

ステップ数: 2 / 3

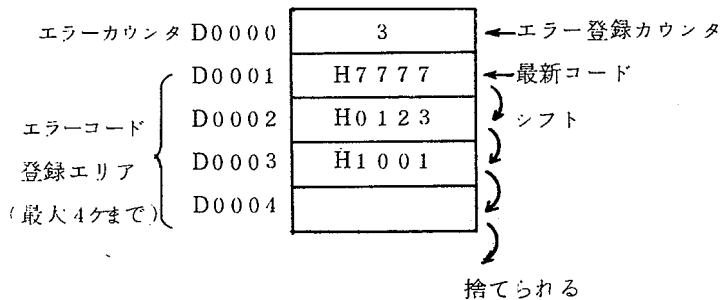
表 現	故障条件入力 [DDSP ①] 実行出力													FUN 0 9 0
	又は (CLのみ)													CH ① CL
機 能	故障入力条件が ON のとき、エラー登録カウンタ (D 0 0 0 0) が 0 もしくは前回と異なるエラーコード (① ≠ D 0 0 0 1) が発生したとき、① のコードを B C D 変換してデータレジスタ D 0 0 0 1 に格納し特殊コイル R 6 3 E を ON にします。 最大 4 つのエラーコードが登録できます。				条件入力		処 理							出 力
					OFF		NOP (不実行)							OFF
					ON		D 0 0 0 0 ≠ 0 かつ ① = D 0 0 0 1 の時不実行							OFF
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	①	エラーコードデータ												1 ~ 9 9 9 9

プログラム例



動 作

説 明



MP 表示例

0 6 1 DIAG. 7 7 7 7
C

- データレジスタ D 0 0 0 0 ~ D 0 0 0 4 をリザーブしておく必要があります。
- A 接点 X 0 0 0 が ON の時、データ 7 7 7 7 を B C D 変換後コード化し、エラーカウンタ (D 0 0 0 0) が 0 もしくは入力データ ≠ D 0 0 0 1 の時、エラーコード H 7 7 7 7 を D 0 0 0 1 に登録し、特殊コイル R 6 3 E 及び、出力を ON とし、エラー登録カウンタの更新とエラーコードのシフトを行います。
エラーカウンタ ≠ 0 かつ入力データ ① = D 0 0 0 1 (最新コードと今回発生したエラーコードが一致している時) は不実行で出力も OFF にします。

注 記

- 本命令の前に ↑↑↑, ↓↓↓ 等の命令を入れないとスキップごとに行ってしまう場合がありますので、エラー条件 (プログラム例では X 0 0 0) の立ち上り、もしくは立ち下りでトリガさせます。
- プログラミング装置 G P または MP はエラーコードを表示できます。また、特殊コイル R 6 3 E を外部出力すれば警報出力に使用できます。
- エラーカウンタ (D 0 0 0 0) 及び特殊コイル R 6 3 E のクリアはユーザーがプログラムまたはプログラムのデータ設定で行います。
- $1 \leq \text{①} \leq 255$ のとき 2 ステップ, $256 \leq \text{①} \leq 9999$ のとき 3 ステップ

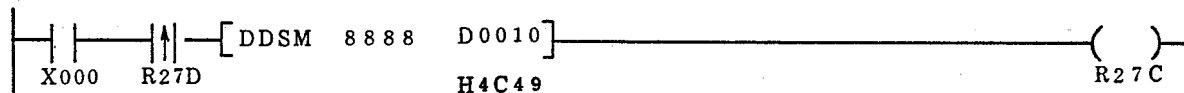
第 3 章 命 令 語

DDSM | 診断表示メッセージ付 (FUN091)

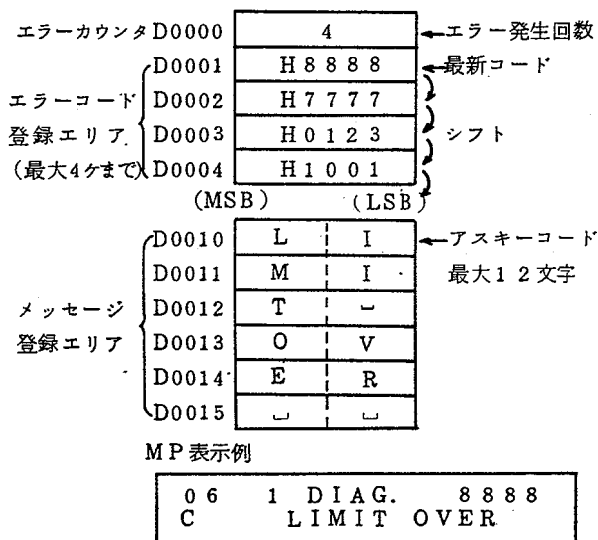
ステップ数： 3 / 4

[illegible]

プログラム例



動作



說明

- 下記以外はDDSP命令と同じです。
- メッセージデータ先頭レジスタ⑧に格納されているアスキーコードをエラーコードといつしよにプログラミング装置MPまたはGPに表示することができます。

左記例では、エラーコード8888に対応したメッセージ「LIMIT OVER」をD0010からD0015に次の様なアスキーコードで登録し、プログラマに表示しています。

D0010←H4C49〔L, I〕	アスキーコード
D0011←H4D49〔M, I〕	はプログラム
D0012←H5420〔T, ー〕	(K→W)
D0013←H4F56〔O, V〕	またはプログ
D0014←H4552〔E, R〕	ラムのデータ
D0015←H2020〔 ー, ー〕	設定で行いま
	す。

注 記

- この命令がプログラム中に複数ある場合は、それぞれのメッセージデータを最大12文字の範囲で、メッセージ登録エリアに登録しておく必要があります。
- DDSP 命令参照。

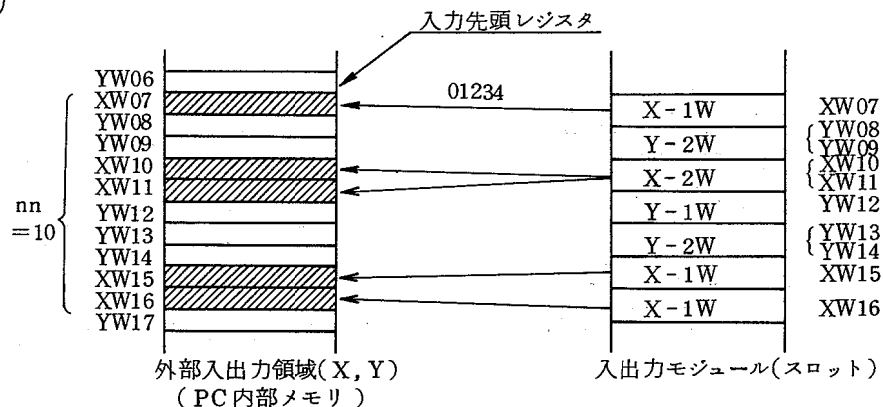
第 3 章 命 令 語

IN			直 接 入 力 （FUN096）														
表 現	┌ IN (nn) (A) ┐ └──────────┘ 実行出力 □□□□ ← 先頭オペランドの入力データ																FUN
																	CL nn
																	OPR (A)
機 能	レジスタ(A)から nn ワード分の入力レジスタへ、対応する I/O モジュールからデータを入力する。					条件入力	処 理							出力			
						OFF	NOP							OFF			
						ON	実行							ON			
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C			数 値(nn)	
	nn	テーブルサイズ														1～16	
	(A)	入力先頭レジスタ						○									

プログラム例



動 作



説 明

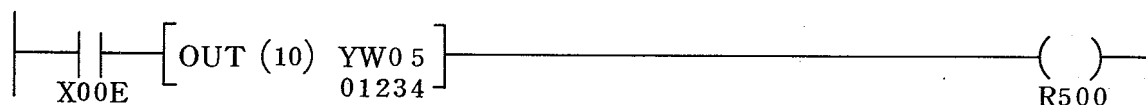
- X00EがONの時、XW07から10ワードのレジスタのうち、入力レジスタ指定のレジスタへ対応する入力モジュールからデータを入力し、出力をONにします。(R500はON)
- X00EがOFFの時、入力動作は行わず、R500はOFFとなります。

注 記

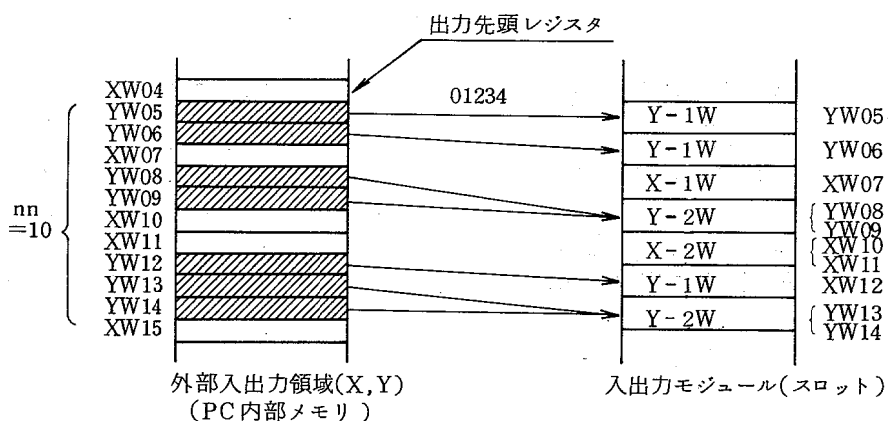
- 入力指定領域内に出力レジスタがある場合、このレジスタのデータ出力動作は行われません。

OUT			直 接 出 力 （FUN097）														
表 現	— [OUT (nn) ①] — 実行出力																FUN
																	CL nn
	□□□□ ← 先頭オペレンドの出力データ																OPR ①
機 能	レジスタ①から nn ワード分のデータを対応する I/O モジュールへ出力する。							条件入力		処 理							出力
								OFF		NOP							OFF
								ON		実行							ON
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称		R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C		数 値 (nn)	
	nn	テーブルサイズ														1 ~ 16	
	①	出力先頭レジスタ								○							

プログラム例



動 作



説 明

- X00EがONの時、YW05から10ワードのレジスタのうち、出力レジスタ指定のレジスタのデータに対応する出力モジュールへ出力し、出力をONにします。(R500はON)
- X00EがOFFの時、出力動作は行わず、R500はOFFとなります。

注 記

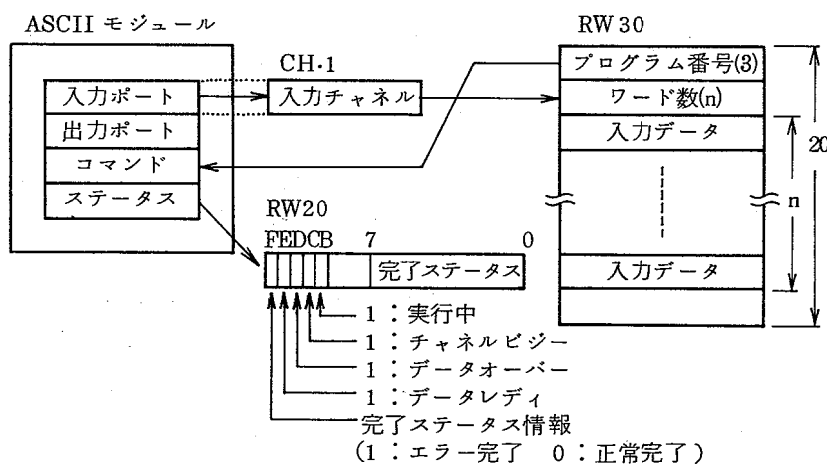
- 出力指定領域内に入力レジスタがある場合、このレジスタのデータ入力動作は行われません。

READ		ASCII リード (FUN098)														ステップ数				
表 現	条件入力 [CH. (A) READ (nnn) (B) → (C)] 完了出力																5			
																				
機 能	チャンネル(A)で示すASCII モジュールに対し、 ©で示す番号のプログラムを実行させ、© +1 で示すサイズのデータを©+2で示す レジスタ以後に読み込みます。 プログラムの完了ステータスは©で示され ます。										条件入力		処 理						出力	
											OFF		不実行						OFF	
											ON		実行		実行中 完了(エラー完了も含む)				OFF ON	
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称			R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C		数 値			
	A	チャンネルNo															1~8			
	nnn	テーブルサイズ															(2~252)			
	B	完了ステータスレジスタ							○		○	○								
	C	パラメータ先頭レジスタ							○		○	○	○							

プログラム例



動作



說明

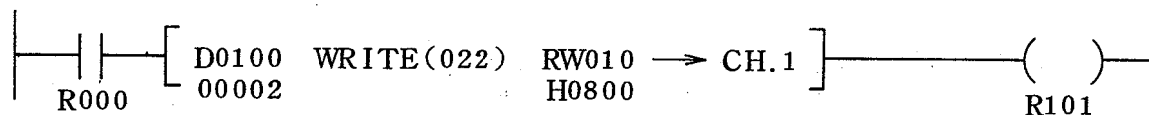
- A接点R100がONの時,CH.1のASCIIモジュールに対しレジスタRW30の内容で指定される番号のBASICプログラムを実行させます。
- ASCIIモジュールが指定されたBASICプログラムを実行後,ASCIIモジュール側でセットした入力データサイズをRW31に,入力データをRW32を先頭とするテーブルに格納します。
- 完了ステータスはRW20に示されます。

注 記

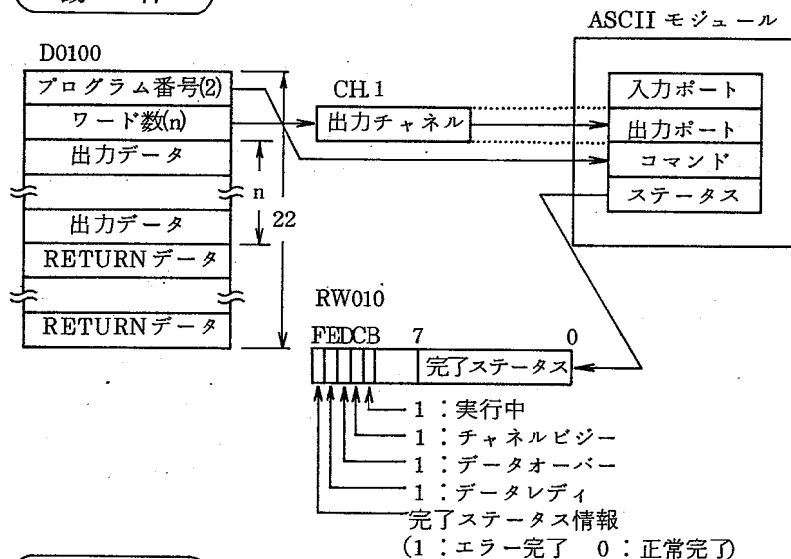
- 条件入力は ASCII モジュールが処理を実行している間、保持しておいて下さい。
- チャネル No.、テーブルサイズが正しくない場合には、ASCII モジュールを起動することなくエラー出力します。
- ワード数がテーブルサイズを越す場合はテーブルの範囲内だけをリードしてエラー出力します。
- 1 台の ASCII モジュールに複数の READ 命令が起動をかけた場合、2 番目以後に起動をかけた READ 命令ではチャネルビジーのステータスがセットされます。このまま入力を ON にし続けることにより実行中の READ 命令が完了次第ビジーステータスが解除され命令が実行されます。

WRITE		ASCIIライト (FUN099)														ステップ数	
条件 入力	[① WRITE (nnn) ② →CH. ③] 完了出力														5		
	[④] H [⑤]																
																データ表示	
①+2レジスタからの①+1サイズ分の出力データをチャンネル③で示すASCIIモジュールに出力した後①で示す番号のプログラムを実行させます。プログラムの完了ステータスは②で示されます。					条件入力		処 理								出力		
					OFF		不実行								OFF		
					ON		実行		実行中						OFF		
							完了(エラー完了も含む)								ON		
記号	名 称				R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C		数 値
A	パラメータ先頭レジスタ								○		○	○	○				
nnn	テーブルサイズ																(2~22)
B	完了ステータスレジスタ								○		○	○					
C	チャンネルNo.																1~8

プログラム例



動 作



説 明

- A接点R000がONの時, CH.1のASCIIモジュールに対しD0101の内容で示されるサイズのD0102を先頭とするテーブルのデータを出力します。
- そしてD0100の内容で指定される番号のBASICプログラムを行させます。
- 完了ステータスはRW010に示されます。

注 記

- 出力データのサイズnもASCIIモジュールへ転送されます。
- この命令を実行した時, ASCIIモジュールよりRETURNデータがある場合にはそのデータを読み込み, 出力データの後に格納します。また, RETURNデータのサイズは①+1レジスタに格納します。

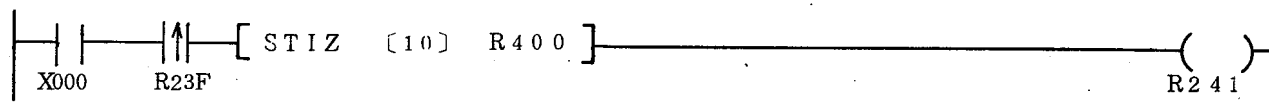
第 3 章 命 令 語

STIZ ステップシーケンス イニシャライズ(FUN100)

ステップ数: 3

表 現	条件入力 — [STIZ [nn] ④] — 実行出力													FUN100
														CL [nn]
														OPR ④
機 能	入力がONの時、デバイス④をONにし、 それ以降の④+nn-1までのデバイスを イニシャライズ(OFF)します。					条件入力		処 理						出 力
						OFF		NOP (不実行)						OFF
						ON		実 行						ON
オ ペ ラ ン ド	記 号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	nn	ステップシーケンスデバイスサイズ												1 ~ 64
	④	ステップシーケンス先頭デバイス	○											

プログラム例



動 作

R400	ON	0
R401	OFF	1
R402	OFF	2
⋮	⋮	⋮
R408	OFF	8
R409	OFF	9 (nn-1)

説 明

- ステップシーケンスを開始する前にこのイニシャライズを行います。
- A接点X000の立上りで、ステップシーケンス先頭デバイスR400をONとし、それ以降のR409までのデバイスをすべてOFFにします。
([nn]=10なので R400+10-1=R409)
この時出力をONにします。
- A接点X000がOFFの時、イニシャライズは行わず、出力もOFFにします。

注 記

- この命令はFUN101 ステップシーケンス入力、FUN102 ステップシーケンス出力と併用して用います。
- ステップシーケンス入力、ステップシーケンス出力を参照して下さい。

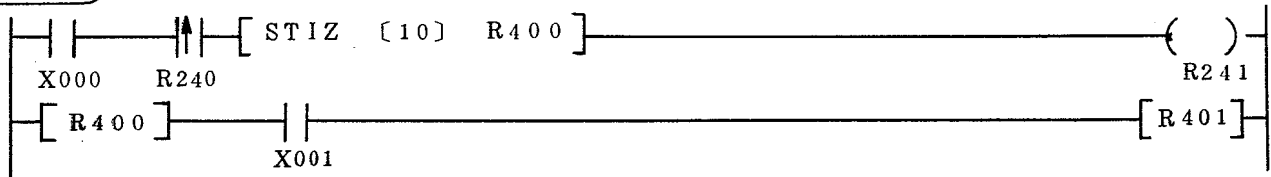
第 3 章 命 令 語

STIN ステップシーケンス入力(FUN101)

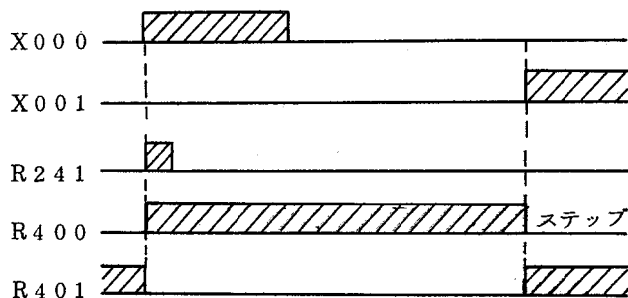
ステップ数： 2

表 現														FNC 101
	入力条件 [①] 実行出力													OPR ①
機 能	入力がONで、デバイス①がONの時、 ①のデバイス番号を登録します。					条件入力		処 理						出 力
						OFF		NOP (不実行)						OFF
						ON		①=ON ①のデバイス登録						ON
								①=OFF NOP (不実行)						OFF
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	①		○											

プログラム例



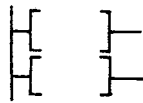
動 作



説 明

- X000の立ち上りでFUN100ステップシーケンス イニシャライズを実行し、R400をONとしてR401～R409をOFFするとともに、R400のデバイス番号が登録されます。X001がOFFの間は、R400がONでR401がOFFの状態がつづき、X001がONになると、R400をOFFにしてR401がONになります。

注 記

- この命令はFUN100 (ステップシーケンス イニシャライズ) FUN102 (ステップシーケンス出力) と併用します。
- 入力の形は、 または  など直並列に最大14コまで登録できます。
- FUN100, FUN102を参照ください。

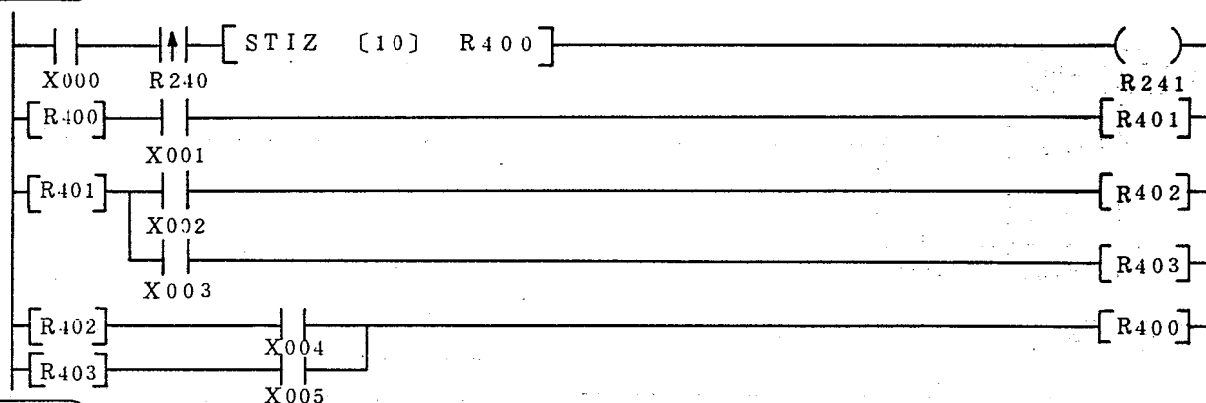
第 3 章 命 令 語

STOT ステップシーケンス出力 (FUN102)

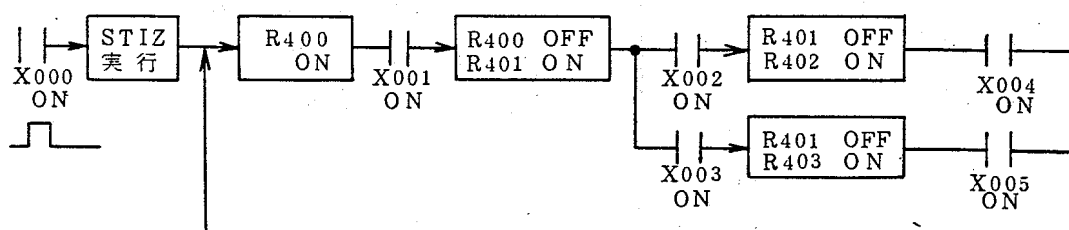
ステップ数: 2

表 現	入力条件 [Ⓐ]													FUN102			
														OPR Ⓐ			
機 能	入力がONの時、ステップシーケンス入力 で登録されたデバイスを全てクリアし、デ バイスⒶをONとします。						条件入力		処 理						出 力		
							OFF		NOP（不実行）								
							ON		デバイスが登録されている時 実行								
									デバイスが登録されていない時 不実行								
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称				R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	Ⓐ	ステップシーケンスデバイス				○											

プログラム例



動 作



(R402 OFF) (R403 OFF)

説 明

- この命令の入力が ON すると、FUN101 ステップシーケンス入力に登録したデバイスを全て OFF にクリアし、デバイス①を ON にします。
- 上記プログラム例を実行すると、R400 から R403 まで段階的に動作が移動します。

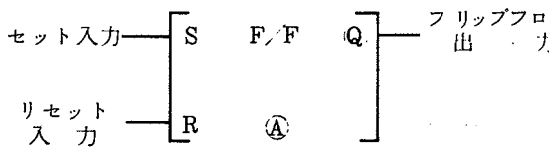
注 記

- この命令は FUN100 ステップシーケンスイニシャライズ、FUN101 ステップシーケンス入力と併用して用います。
- この命令をプログラム例の様に並列で使用してもかまいません。
- ステップシーケンスイニシャライズ、ステップシーケンス入力を参照ください。

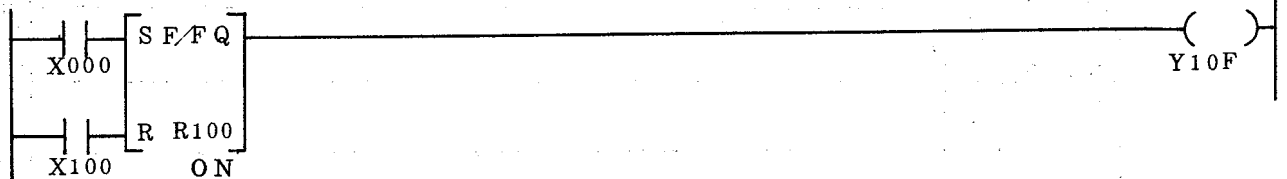
第 3 章 命 令 語

F/F	フリップフロップ (FUN 110)
-----	--------------------

ステップ数: 2

表 現															FUN 110
															OPR ④
機 能	セット入力④がONの時、デバイス④をONにセットし、リセット入力④がONの時、デバイス④をOFFにリセットする。リセット優先のフリップフロップです。				条件入力		処 理							出 力	
オ ペ ラ ン ド	記 号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値	
	④	フリップフロップデバイス	○		○	○									

プログラム例

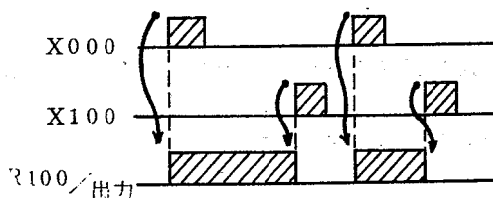


動 作

セット入力S X000の状態	リセット入力R X100の状態	R100/出力 Q
OFF	OFF	前の状態
OFF	ON	OFF
ON	OFF	ON
ON	ON	OFF

説 明

- セット入力X000がON、リセット入力X100がOFFの時のみ、R100及び出力がONします。
リセット入力X100がONの時は、セット入力X000の状態にかかわらず、R100及び出力をOFFにします。
- セット入力、リセット入力ともOFFの時はR100及び出力は前の状態のままです。



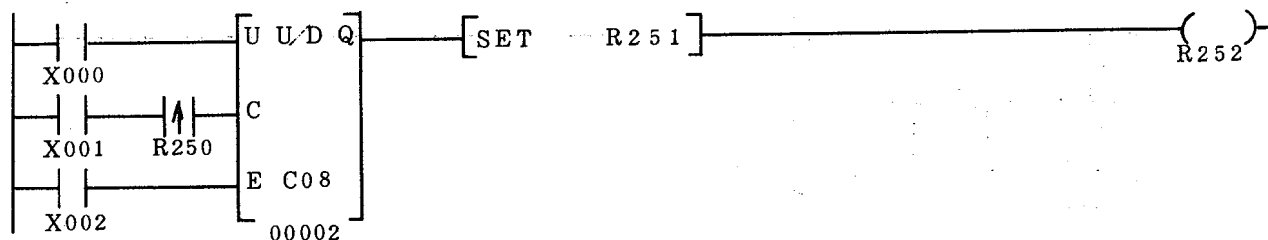
第3章 命令語

U/D	U/Dカウンタ (FUN111)
-----	------------------

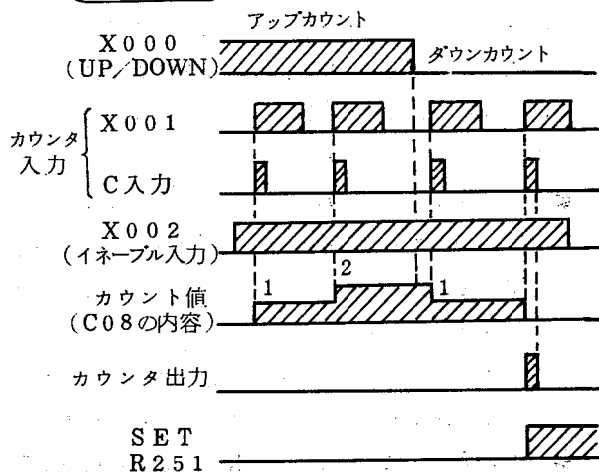
ステップ数：2

表 現															FUN 111		
															OPR (A)		
機 能	イネーブル入力ONの時、カウンタ入力CのOFF→ONへの変化回数をカウントし、カウント値がリミットに達すると出力をONにします。 UP/DOWN 選択入力によりカウント方向を選択できます。						条件入力		処 理						出 力		
							E=OFF		カウント不実行(カウント値クリア)						OFF		
							E=ON		カウント値がリミット値に達していない時						OFF		
									カウント値=リミット値, C=ON						ON		
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称				R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	(A)	カウンタレジスタ															○

プログラム例



動 作



説 明

- A接点X000がONの時(U=ON)アップカウント、OFFの時(U=OFF)ダウンカウントとなります。
- イネーブル入力(A接点X002)がONの時、アップまたはダウンカウントを実行し、OFFの時はカウント値をクリアし、出力をOFFにします。
また、イネーブル入力がONでも、カウンタ入力OFFしている場合はカウントを実行せず、出力もOFFにします。
- アップカウントの場合はリミット値65535に達すると出力をします。ダウンカウントの場合リミット値0で出力をONします。
- 左記例の場合、ダウンカウントでリミット値0に達した時のみカウンタ出力がONとなります。
また、出力がONするのはイネーブル入力がONでカウンタ入力ONの時のみ出力します。

注 記

- カウンタ入力は微分接点(↑↓)を入れないとスキャン毎にカウントしてしまいます。

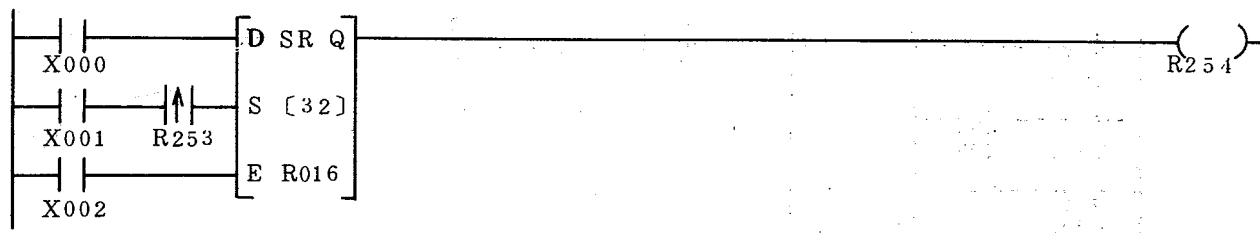
第 3 章 命 令 語

SR	シフトレジスタ (FUN112)
----	------------------

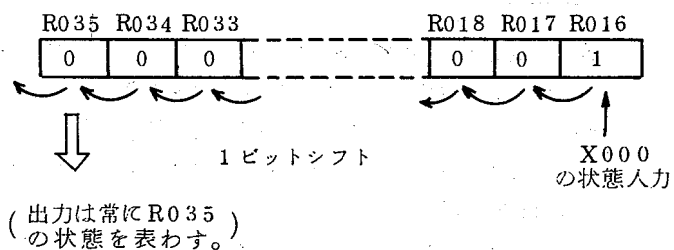
ステップ数: 3

表 現	データ入力—D SR Q ——— シフトレジスタ 												
--------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

プログラム例



動 作



注 記

- シフトレジスタ入力には微分接点 $\uparrow$ を入れないとスキャン毎にシフトしてしまいます。
- ビット長 nn の範囲は 1 ~ 64 です。

説 明

- イネーブル入力 (A 接点 X002) が OFF の時、対象デバイス R016 ~ R035 を全てクリアします。
- イネーブル入力 ON で、シフトレジスタ入力 OFF の時は実行しません。
- イネーブル入力 ON で、シフトレジスタ入力 ON の時、その時のデータ入力 (X000 の状態) を R016 に入力し、デバイス番号の上位側へ 1 ビットシフトします。
シフトレジスタ入力パルス入力の場合は、パルスの立上り毎に 1 ビットシフトすることになります。
- 出力は常に ④+nn-1 (R035) の状態を表わします。

株式会社 **東芝**
