

TOSHIBA

汎用プログラマブルコントローラ
PROSEC EX SERIES

EX100

V2. 1 取扱説明書

本書の利用方法 この説明書は東芝プログラマブルコントローラ EX100（以下本書では EX100 と呼びます）を初めてお使いになる方が、EX100 の機器構成を理解し、EX100 の能力を十分に使いこなしていただけるように編集されています。

第 1 章と第 2 章は EX100 の概要と機器構成について説明しています。EX100 を理解していただくためによくお読み下さい。第 3 章と第 4 章は主にハードウェアについて説明していますので、外部回路設計、盤設計にお役立て下さい。また第 5 章から第 9 章までは主にソフトウェアについて説明しています。EX100 のプログラム設計のためによくお読み下さい。第 10 章と第 11 章は、EX100 の保全に関する事項について説明していますので、EX100 を長く安全に使用していただくために役立てて下さい。

CPU 機能拡張項目について この説明書は EX100 の機能拡張型 CPU (PU11A 及び PU12A) を対象としています。従来型の CPU (PU11 及び PU12) に対する機能拡張項目は下表の通りです。

機 能 拡 張 項 目	機能拡張型		従 来 型	
	PU11A	PU12A	PU11	PU12
ソフトウェアバージョン	V2.1～	V2.1～	V1.*	V1.*
カレンダー機能に“曜日”を追加	—	○	—	×
伝送処理優先機能の追加	○	○	×	×
EEPROM 書き込み命令の追加	○	○	×	×
EEPROM 読み出し命令の追加	○	○	×	×
カレンダーデータ設定命令の追加	—	○	—	×
特殊モジュール用データ出力命令の追加	○	○	×	×
特殊モジュール用データ入力命令の追加	○	○	×	×

○：機能あり
 ×：機能なし
 —：適用されない

機能拡張項目の各々の内容及び使用方法については、この説明書の第 9 章「特殊機能」の中で詳しく説明します。

関連説明書 EX100 にプログラムを書き込むための各種プログラム説明書をはじめ、下記の関連説明書を準備しておりますので、必要に応じてお読み下さい。

グラフィックプログラム（GP）取扱説明書	6E3B0383
ハンディプログラム（HP）操作説明書	UM-EX25UB *-J002
ミニプログラム（MP）取扱説明書	6E3B0382
EX100 コンピュータリンク機能説明書	UM-EX100 *-J004
1 軸位置決めモジュール取扱説明書	

目次

1. 概要	1
1.1 EX100 の概要	1
1.2 EX100 の特長	2
1.3 特に注意していただきたいこと	3
2. システム構成	5
2.1 システム構成	5
2.2 各部の名称と機能	6
2.3 入出力構成	7
2.4 本体構成モジュール	7
2.4.1 ベースユニット	7
2.4.2 電源モジュール	8
2.4.3 CPU モジュール	9
2.4.4 I/O モジュール	11
2.4.5 テータ伝送モジュール	12
2.5 テータリンクシステム構成	13
2.5.1 コンピュータリンク	13
2.5.2 TOSLINE-30	15
2.6 周辺装置	19
2.7 オプション機器	21
3. 仕様	23
3.1 基本仕様	23
3.2 外形寸法	23
3.3 機能仕様	24
3.4 入出力仕様	25
4. 据付、配線	47
4.1 設置場所環境	47
4.2 ベースユニットの取り付け	47
4.3 モジュールの取り付け	48
4.4 拡張ユニットの接続	48
4.5 接地	49
4.5.1 接地方法のチェックポイント	49
4.5.2 取り付け条件別接地方法	50
4.6 電源配線	52

目次

4.7	入出力配線と適用上の注意	53
4.7.1	モジュールの配置と入出力配線	53
4.7.2	端子台寸法	53
4.7.3	入力モジュール適用上の注意	54
4.7.4	トランジスタ出力モジュール適用上の注意	56
4.7.5	トライアック出力モジュール適用上の注意	57
4.7.6	リレー出力モジュール適用上の注意	57
4.7.7	アナログ入力モジュール適用上の注意	58
4.7.8	アナログ出力モジュール適用上の注意	59
5	EX100 の動作	61
5.1	EEPROM について	61
5.2	システム設定	62
5.3	運転切替スイッチと運転モード	64
5.4	本体動作フロー	66
6	プログラミング	69
6.1	入出力割り付け	69
6.2	デバイス、レジスタ	76
6.3	停電記憶指定	82
6.4	プログラム構成	83
7	基本プログラミング手順	85
7.1	システム設計フロー	85
7.2	基本プログラミング操作手順	86
8	命令語	89
8.1	命令語一覧表	89
8.2	シーケンス命令	95
8.3	データ転送命令	108
8.4	四則演算／比較命令	124
8.5	論理演算命令	140
8.6	データ変換命令	151
8.7	関数演算命令	157
8.8	特殊命令	168

目次

9. 特殊機能	181
9.1 カレンダー機能	181
9.2 強制運転（自動 RUN-F）	182
9.3 パスワード機能	183
9.4 HOLD 機能	183
9.5 EEPROM 書き込み／読み出し命令	184
9.6 伝送処理優先機能	185
9.7 特殊モジュール用データ入出力命令	186
10. 保守、点検	187
10.1 日常点検	187
10.2 定期点検	188
10.3 保守部品	189
10.4 オプションバッテリーの取り付け／交換	189
11. トラブルシューティング	191
11.1 トラブルシューティングフロー	191
11.2 自己診断項目一覧表	194
付録 A. モジュール消費電流一覧表	197
B. 命令実行時間一覧表	198
C. 型式一覧表	199

1. 概要

1.1

EX100の概要

東芝プログラマブルコントローラ EX100 は、入出力点数28点から480点までの適用範囲をカバーするコンパクトな高機能プログラマブルコントローラです。

入出力点数——EX100 は最大構成で I/O モジュールを15枚実装できます。従って16点モジュール（端子台タイプ）をフル実装したときには240点まで、32点モジュール（コネクタタイプ）をフル実装したときには480点までの制御が行えます。

メモリ容量——ユーザプログラムメモリの容量は、4 K ステップまたは3 K ステップの選択式（スイッチ切替）です。3 K ステップの場合には、1 K ワードのデータを固定データとして EEPROM* 上に記憶できます。（バッテリーによるバックアップは不要）

制御機能——PC の基本機能であるシーケンス命令の他に、演算命令、データ処理命令、各種関数命令など豊富な命令語を装備しています。また、アナログ制御機能、位置決め、データリンク機能などにより多様なシステムに適用できます。

外観・構造——システム適合性が高く、万一の故障時にも復旧が容易なモジュール構造です。また周辺回路の大幅な LSI 化により超小形化を実現しています。

RAS 機能——耐ノイズ性の向上に加え、I/O バスはアドレス/データのパリティチェックによる高信頼性設計です。また充実した自己診断機能を備えていますので故障時の原因究明に有効です。

シリーズ互換性——プログラムは上位 EX シリーズ（EX200B、EX250、EX500）と互換性があります。周辺装置も共用可能です。

* EEPROM：電氣的消去型 PROM

1. 概要

1.2

EX100の特長

バッテリーレス運転可能——メモリ素子として EEPROM を標準内蔵していますので、バッテリーレス運転が可能です。また EEPROM 上に記憶された 1 K ワードのデータに対して、ユーザプログラムから読み出し／書き込みができますので、可変データの停電記憶を含めてバッテリーレス化が可能です。

高速実行——0.9 μ s／接点命令の高速処理です。

オンラインプログラム変更機能——オンライン (RUN 中) でのプログラム変更が可能です。これにより、プログラムデバッグ、システム試運転調整の効率アップが図れます。

カレンダータイマ機能——年、月、日、曜日、時、分、秒のカレンダータイマ内蔵型を準備していますので、スケジュール運転、システム運転状態監視などに威力を発揮します。

効率的なデータリンクサポート——データ伝送機能として、コンピュータリンク、PC 間データリンク及びリモート I/O をサポートしていますので、効率的なデータリンクネットワークを構成できます。またコンピュータリンクの応答性が要求されるシステムのために、伝送処理優先機能を装備しました。

メモリプロテクト機能——本体の運転切替スイッチにキースイッチを採用しています。このスイッチをプロテクト位置にすることにより、操作ミスによるプログラムの書き替えを防ぐことができます。また、この他にパスワードによるプロテクトも可能です。

DC24V 電源内蔵——外部供給用電源として DC24V (max 0.5A) を装備していますので、センサや EX100 のリレー出力モジュール、アナログ入出力モジュールなどに電源を供給することができます。

1. 概要

1.3

特に注意して
いただきたいこと

EX100 は耐環境性に優れたプログラマブルコントローラですが、使用及び保存にあたって特に次の点に注意して下さい。

取り扱い、操作

- EX100 は、バッテリーレス運転を可能とするため、EEPROM を標準内蔵しています。EX100 に電源が投入されると、EEPROM に記憶されたプログラムが、実行用 RAM に転送されます。従って、RAM 上のプログラムを変更した場合には、電源断前に必ず EEPROM への書き込み操作を行ってください(5.1 EEPROM についての項参照)。この操作を行わないと、電源再投入時に変更前のプログラムが転送されてしまいます。

周囲環境

- 周囲温度及び湿度は次の範囲内で使用して下さい。
使用時：0～55℃、20～90% RH
保存時：-20～75℃、20～90% RH
- 電子機器ですので温度や湿度の急激な変動は避けて下さい。
- 過大な衝撃や、振動が加わるような場所は避けて下さい。

据付、配線

- 制御盤への取り付け、及び配線にあたっては、EX100 の通気孔から、切削くず、電線くずなど故障の原因となるものが入らないように注意して下さい。
- 接地は安全上、また装置の信頼性上重要です。本書の接地の項目を参照の上、正しい接地を行ってください。
- 拡張ユニット使用時には、基本ユニットと拡張ユニットに同時に電源を投入するか、又は拡張、基本の順で電源を投入するようにして下さい。
- 拡張ケーブルの着脱及び入出力モジュールの着脱は必ず電源を切った状態で行ってください。

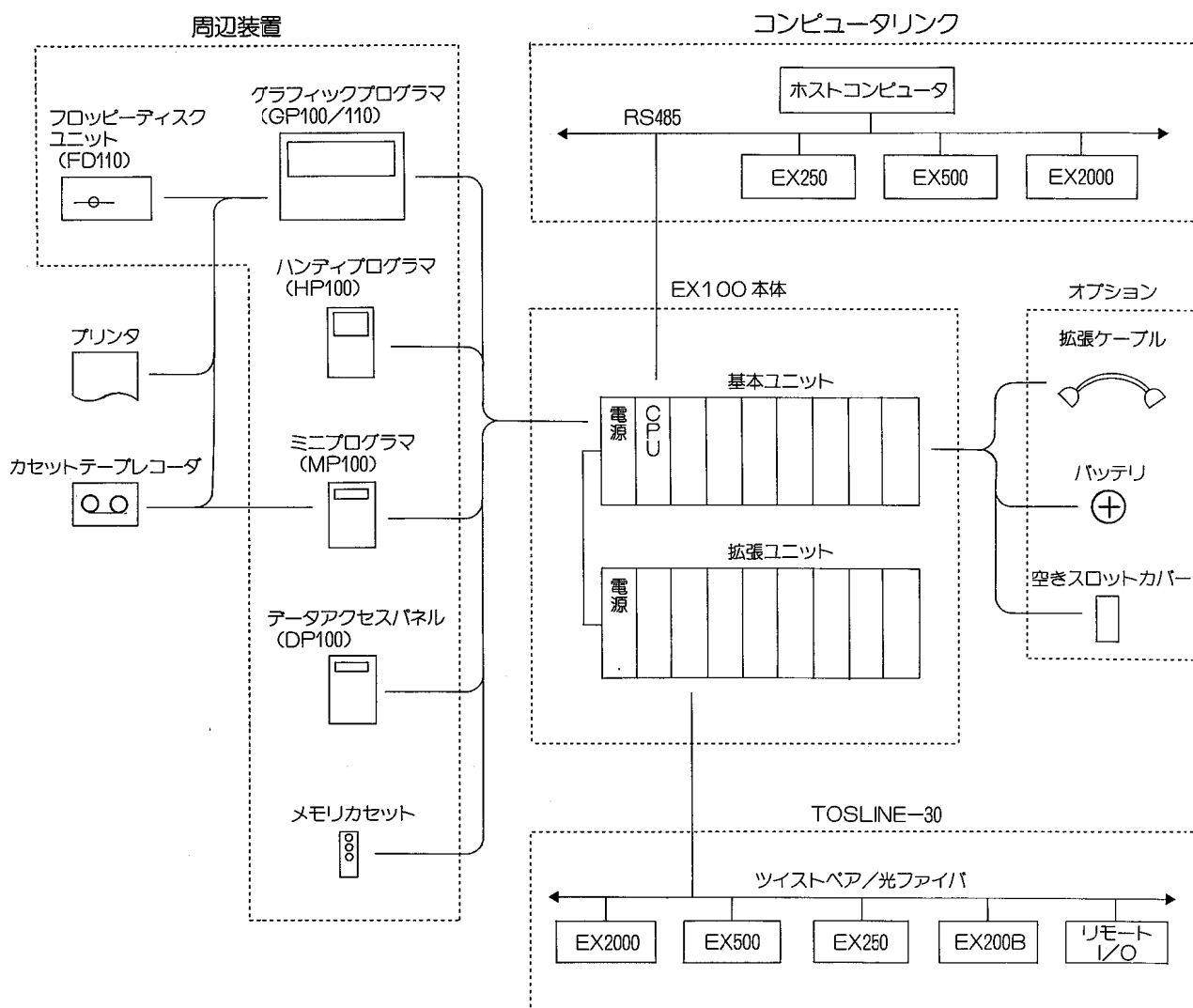
保守

- オプションのバッテリーをご使用の場合には、1 年毎にバッテリー交換を行ってください。

2. システム構成

2.1

システム構成 EX100 のシステム構成を下図に示します。



注意 プリンタ及びカセットテープレコーダは市販品



適合プリンタ…EPSON SP-80T 相当

(RS232C インタフェースが必要)

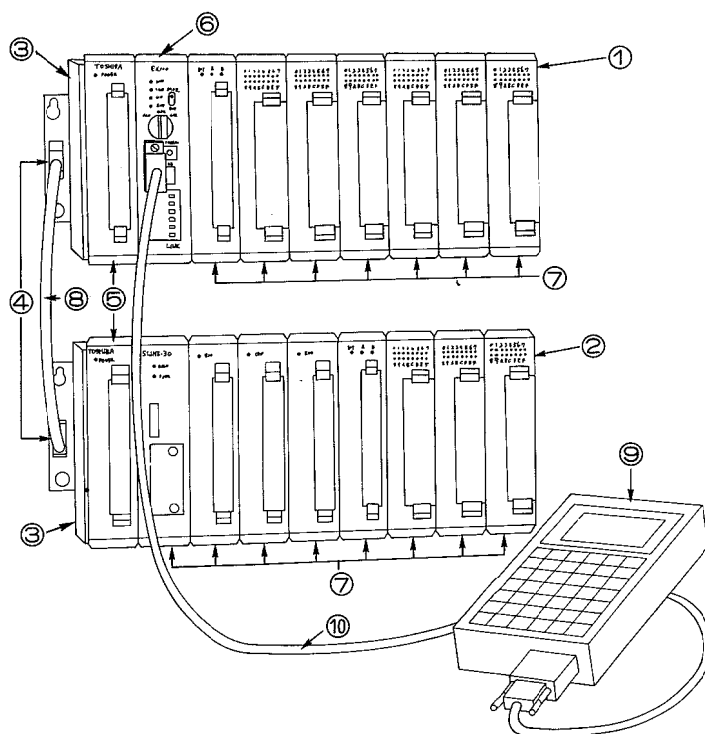
適合レコーダ…ナショナル RQ-8030、シャープ CE-152、

NEC PC-DR330/331など

2. システム構成

2.2

各部の名称と機能



- ① 基本ユニット——ベースユニットに電源モジュール、CPU モジュール、及びI/O モジュールを実装したユニットです。EX100 の基本構成となります。
- ② 拡張ユニット——ベースユニットに電源モジュール、及びI/O モジュールを実装したユニットです。基本ユニットだけでは入出力点数が足りないときに、基本ユニットに接続して使用します。
- ③ ベースユニット——電源モジュールなどのモジュールを実装します。
- ④ 拡張コネクタ——拡張ケーブルにより基本ユニットと拡張ユニットを接続します。
- ⑤ 電源モジュール——AC100V、AC200V、DC24V などの電源ラインを接続します。電源モジュールはベースユニットの左端のスロットに実装します。
- ⑥ CPUモジュール——ユーザープログラムを記憶し実行する、EX100 の制御の中心です。基本ユニットの電源モジュールのとなりに実装します。
- ⑦ I/O モジュール——外部入力信号を CPU モジュールの入力信号に変換したり（入力モジュール）、CPU モジュールからの出力信号を外部信号に変換（出力モジュール）するモジュールです。
- ⑧ 拡張ケーブル——基本ユニットと拡張ユニットを接続します。
- ⑨ プログラマ——EX100 の CPU モジュールにプログラムを書き込むための装置です。
- ⑩ プログラマケーブル——プログラマと CPU モジュールを接続するケーブルです。通電時着脱可能です。

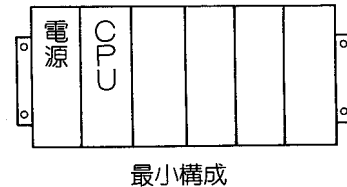
2. システム構成

2.3

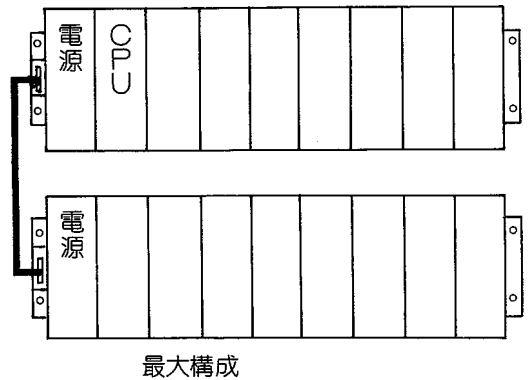
入出力構成

EX100 のベースユニットは、電源モジュールを含めて 6 モジュール実装できるタイプと 9 モジュール実装できるタイプの 2 つのサイズがあります。さらにそれぞれのサイズについて基本ユニット専用タイプと基本／拡張両用タイプがあり、合計 4 タイプあります。基本／拡張両用のベースユニットには、左側面に拡張コネクタが準備されています。

6 モジュール用のユニット
(6 スロット) 1 台の構成が
EX100 の最小構成とな
り、I/O モジュールを 4 枚
まで実装できます。



9 モジュール用のユニット
(9 スロット) を 2 台接続し
た構成が EX100 の最大
構成です。この構成で I/O
モジュールを 15 枚まで実装
することができます。
16 点 I/O モジュールを全て
のスロットに実装したとき
には 240 点まで、32 点 I/O
モジュールを全てのスロットに実装したときには 480 点までの制御が行えます。



2.4

本体構成モジュール

EX100 本体は、ベースユニット、電源モジュール、CPU モジュール及び I/O モジュールから構成されています。以下各々のモジュールについて説明します。

2.4.1

ベースユニット

ベースユニットは入出力構成の項で紹介したように、合計 4 つのタイプがあります。

型 式	モジュール装着用スロット		備 考
EX10* UBA 1	6 スロット	1×電源, 1×CPU, 4×I/O	基本ユニット専用
EX10* UBA 2	9 スロット	1×電源, 1×CPU, 7×I/O	
EX10* UBB 1	6 スロット	1×電源, 1×CPU, 4×I/O(基本) 1×電源, 5×I/O(拡張)	基本ユニット または 拡張ユニット用
EX10* UBB 2	9 スロット	1×電源, 1×CPU, 7×I/O(基本) 1×電源, 8×I/O(拡張)	

注 意 基本専用のベースユニットには拡張コネクタは有りません。



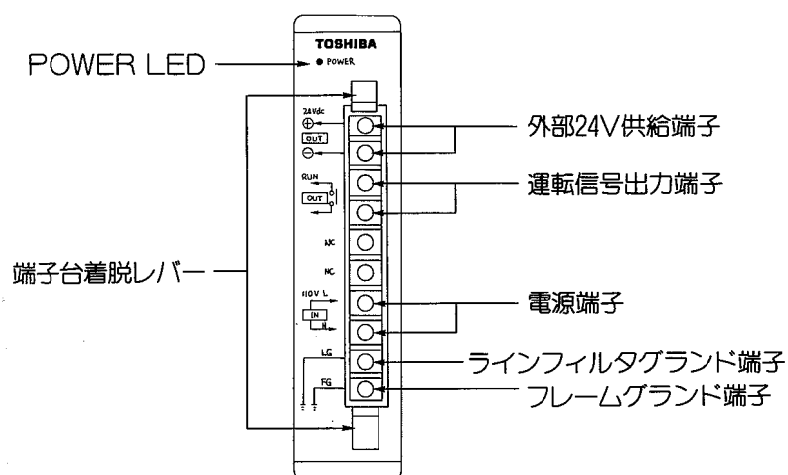
2. システム構成

2.4.2

電源モジュール

電源モジュールは全てのベースユニットの左端のスロットに実装します。電源電圧により次の3タイプがありますので選択して下さい。

型 式	電 源 電 圧	出 力 定 格
EX10 * MPS51	AC100-120V (+10/-15%)	内部制御電源 5V-2.5A (max) 外部供給電源 24V, $\pm 10\%$ -0.5A (max) (内部外部合計15W 以内)
EX10 * MPS61	AC200-240V (+10/-15%)	
EX10 * MPS31	DC24V (+20/-15%)	



・外部24V 供給端子

センサーなどの外部機器やリレー出力モジュールなどに DC24V を供給するための端子です。DC24V ($\pm 10\%$) -0.5A (max)
(内部 5 V を含めて15W 以内、付録のモジュール消費電流一覧表を参照下さい)

注 意 外部24V 供給端子と別の電源系統を接続しないで下さい。
また長い距離にわたって配線を引きまわさないで下さい。

・運転信号出力端子

EX100 が運転状態 (RUN) のときに ON する1 a 接点です。
AC240V (+10%) /DC24V (+20%) -2A (max)
(拡張ユニットでも使用可能)

・電源端子

電源ラインを接続します。(4.6電源配線を参照下さい)

・ラインフィルタグランド端子/フレームグランド端子

接地用端子です。(4.5接地を参照下さい)

2. システム構成

2.4.3

CPU モジュール

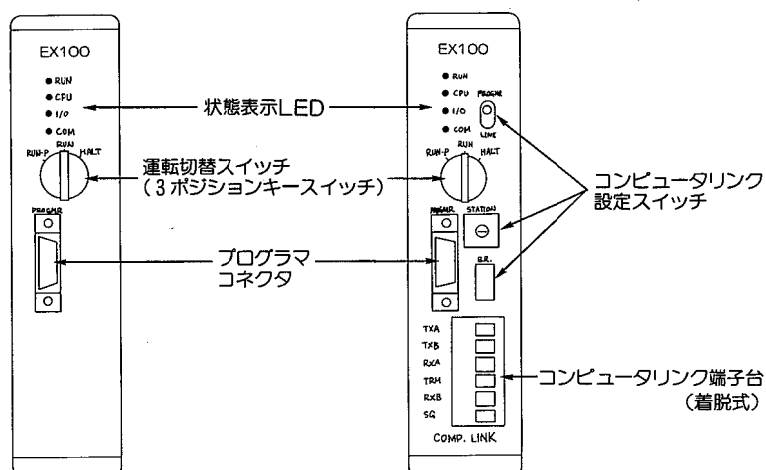
CPU モジュールは EX100 の基本ユニットに 1 枚実装します。CPU モジュールの実装位置は電源モジュールのとなりのスロットのみです。

CPU モジュールには機能により標準タイプと高機能タイプの 2 タイプがあります。

型 式	機 能	
EX10* MPU11A	標準	標準機能
EX10* MPU12A	高機能	標準機能に加え、コンピュータリンク機能、カレンダー機能内蔵

標準タイプ

高機能タイプ



・状態表示 LED — EX100 の状態を表示します

● RUN	RUN	点灯	運転状態 (RUN 状態)
● CPU		点滅	HOLD 状態
● I/O		消灯	停止 (HALT 状態) 又はエラー状態
● COM	CPU	点灯	CPU 正常
		点滅	プログラム異常
		消灯	CPU 異常
	I/O	点灯	I/O 正常
		消灯	I/O 異常
	COM	周辺装置とデータ通信時点滅	

注意 EX100 にエラーが発生したとき、状態表示 LED の状態はエラー原因究明の大きな手がかりになります。詳しくは 11. トラブルシューティングを参照下さい。

2. システム構成

- ・ 運転切替スイッチ — EX100 の運転状態を切り替えます



HALT	プログラム実行停止（通常のプログラミング時のキー位置） プログラミング及びEEPROM書き込み可能
RUN	プログラム実行（ただし、周辺装置からのHALT/RUN切り替えは可能） プログラミング及びEEPROM書き込み可能
RUN-P	プログラム実行（ただし、周辺装置からのHALT/RUN切り替えは可能） プログラミング及びEEPROM書き込み禁止

注意 キースイッチと本体動作の詳細については5. EX100 の動作を参照下さい。

注意 コンピュータリンク設定スイッチについては、2.5.1 コンピュータリンクを参照下さい。

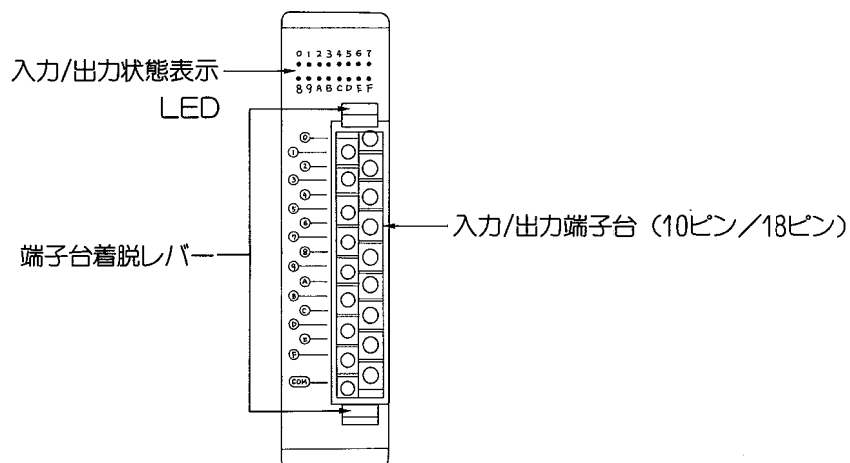
2. システム構成

2.4.4

I/O モジュール

EX100 には下表に示すような各種の I/O モジュールが準備されていますので、幅広いアプリケーションに対応することができます。

I/O モジュールはベースユニット上の任意のスロットに、任意の順番で実装可能です。(ただし、耐ノイズ性上の推奨配置はあります)



型 式	種 別	概 略 仕 様
EX10* MDI31	DC/AC 入力	16点 (16点コモン)、DC/AC12-24V
EX10* MDI32	DC 入力	32点 (8点コモン)、DC24V
EX10* MIN51	AC 入力	16点 (16点コモン)、AC100-120V
EX10* MIN61		16点 (16点コモン)、AC200-240V
EX10* MRO61	リレー出力	12点 (4点コモン)、 AC240 (+10%)/DC24V (+20%)、 2 A/点、4 A/4点コモン (max)
* EX10* MRO62		8点 (各点独立)、 AC240 (+10%)/DC24V (+20%)、 2 A/点 (max)
EX10* MDO31	トランジスタ出力	16点 (16点コモン)、DC 5-24V、 1 A/点、1.2A/4点 (max)
EX10* MDO32		32点 (8点コモン)、DC 5-24V、 0.1A/点、0.8A/8点コモン (max)
EX10* MAC61	トライアック出力	12点 (4点コモン)、AC100-240V、 0.5A/点、0.6A/2素子 SSR (max)

独立接点リレー出力 (EX10 MRO62) は近日発売予定

2. システム構成

型 式	種 別	概 略 仕 様
EX10* MAI21	アナログ入力 (8ビット)	4チャンネル (チャンネル間非絶縁)、 4~20mA/1~5V、8ビット分解能
EX10* MAI31		4チャンネル (チャンネル間非絶縁)、 0~10V、8ビット分解能
EX10* MAI22	アナログ入力 (12ビット)	4チャンネル (チャンネル間非絶縁)、 4~20mA/1~5V、12ビット分解能
EX10* MAI32		4チャンネル (チャンネル間非絶縁)、 -10~+10V、12ビット分解能
EX10* MAO31	アナログ出力 (8ビット)	2チャンネル (チャンネル間非絶縁)、 4~20mA/1~5V/0~10V、 8ビット分解能
EX10* MAO22	アナログ出力 (12ビット)	2チャンネル (チャンネル間非絶縁)、 4~20mA/1~5V、12ビット分解能
EX10* MAO32		2チャンネル (チャンネル間非絶縁)、 -10~+10V、12ビット分解能
EX10* MPI21	パルス入力	1チャンネル (バイパルス、ゼロマー カ付き)、5/12V、 100kpps (max)、24ビットカウンタ
EX10* MMC11	1軸位置決め	1軸、200kpps (max)、 位置データ記憶容量64点

注 意 各I/O モジュール詳細仕様については3.4 入出力仕様を参照下さい。
▼▲

2.4.5

データ伝送モジュール

EX100 は下記のモジュールを使用することにより、データ伝送装置 TOSLINE-30によるデータリンクシステムを構成することができます。これらのモジュールはI/O モジュールと同様に任意のスロットに実装可能です。

型 式	種 別	概 略 仕 様
EX10* MLK11	TOSLINE-30 ツイストペアケーブル	8/16/32ワード サイクリック伝送、 187.5kbps、1 km (max)
EX10* MLK12	TOSLINE-30 光ファイバケーブル	8/16/32ワード サイクリック伝送、 375kbps、2 km (max)

2. システム構成

2.5

データリンクシステム構成

EX100 はコンピュータリンク (高性能 CPU のみ) 及び TOSLINE-30 の 2 種類のデータリンクシステムをサポートしています。

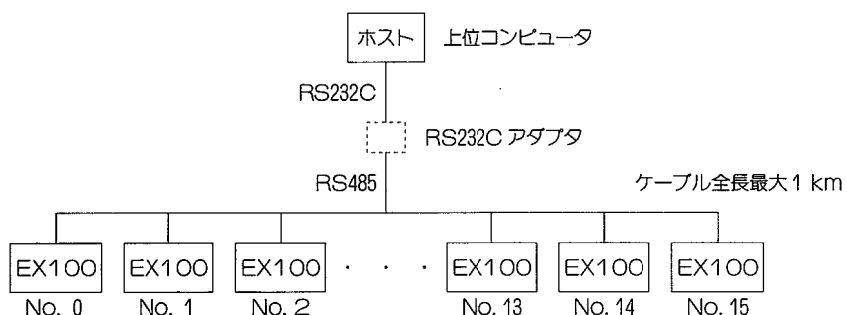
2.5.1

コンピュータリンク

EX100 の高性能タイプの CPU はコンピュータリンク機能を装備しています。コンピュータリンクは汎用通信インタフェース RS485 による上位コンピュータと EX100 とのデータ通信機能です。

システム構成

1 台の上位コンピュータに対し最大 16 台までの EX100 を接続することができます。上位コンピュータ側のインタフェースが RS232C の場合には、RS232C アダプタ (EX25PADP6237B) を介して接続します。



注 意 伝送路上に RS422 インタフェースの機器が 1 台でも接続される場合には、合計接続台数は 8 台までに制限されます。

機能

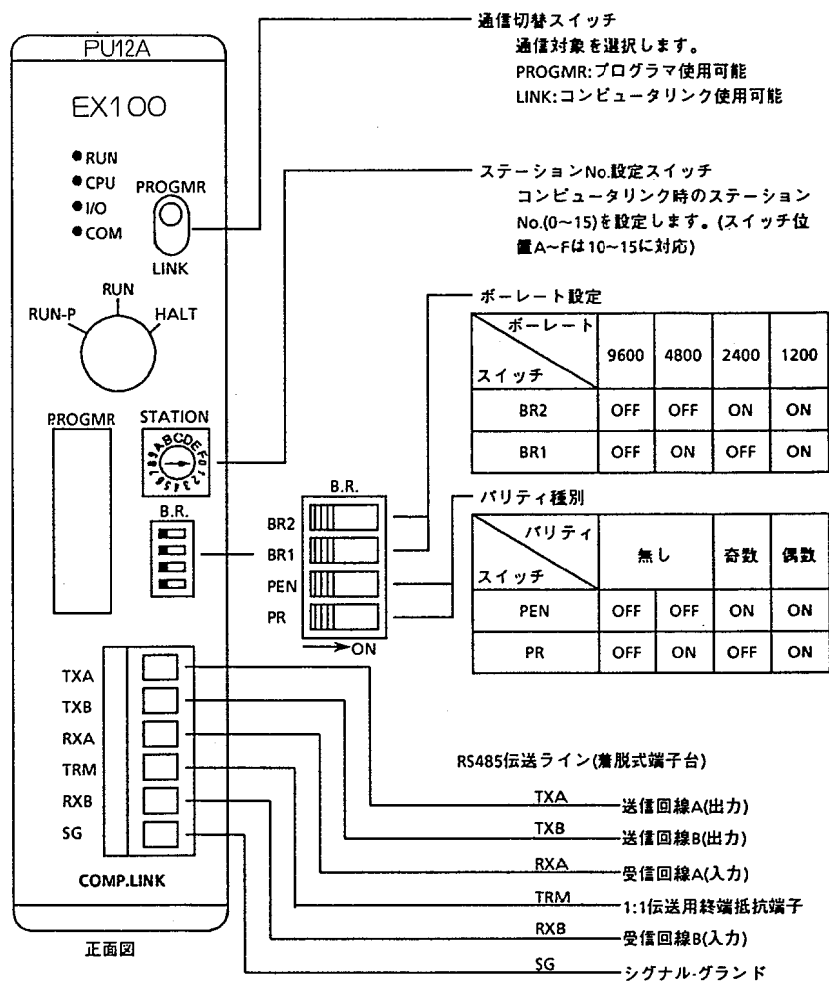
伝送の起動は常に上位コンピュータ側から行います。上位コンピュータが、“ステーション No.”+ “要求コマンド” というフォーマットでデータの送信を行い、該当するステーション No. を持った EX100 が、“ステーション No.”+ “応答データ” というフォーマットでデータの返信を行うことによって 1 回の通信が完了します。

主な要求コマンドを以下に示します。

- EX ステータス読み出し (RUN/HALT/ERROR)
- EX 制御 (RUN/HALT/エラーリセット/PROM ライト)
- デバイス/レジスタ読み出し
- デバイス/レジスタ書き込み
- プログラムブロック読み出し
- プログラムブロック書き込み

2. システム構成

スイッチ設定 EX100 の高性能タイプ CPU の外観及びコンピュータリンク関連のスイッチ設定を下図に示します。



伝送仕様

項 目	仕 様
インタフェース	RS485準拠
伝送方式	半二重方式、4線式
同期方式	調歩同期方式
伝送路構成	パーティライン
伝送速度	1200/2400/4800/9600 bps
伝送距離	最大1 km (ケーブル全長)
接続ステーション数	最大16ステーション

注 意 コンピュータリンク機能の詳細については別刷の説明書をご覧ください。

2. システム構成

2.5.2

TOSLINE-30

EX100 はデータ伝送モジュール EX10* MLK11または EX10* MLK12を I/O スロットに実装することにより、TOSLINE-30によるデータリンクシステムを構成することができます。EX10* MLK11及び EX10* MLK12は、TOSLINE-30の EX100 用ステーションと呼びます。

TOSLINE-30は EX シリーズ用の N 対 N データリンクシステムであり、PC 間リンク、リモート I/O システムを同時に実現することができます。

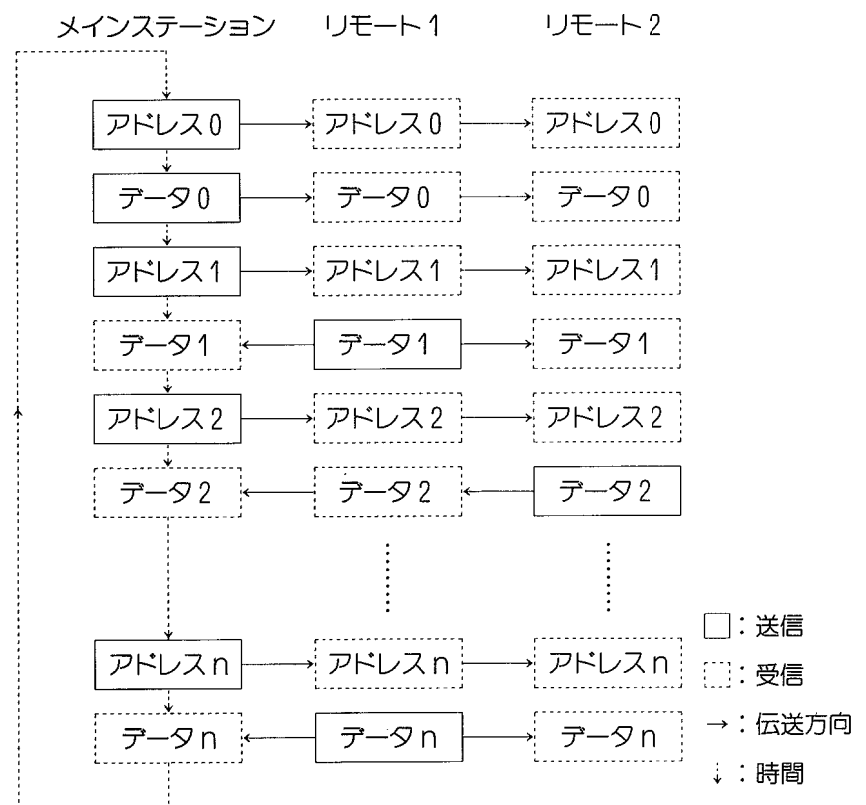
TOSLINE-30を使用することにより、通常の入出力と同じイメージで複数の EX100 (あるいは上位 EX シリーズ) 間で最大32ワードのデータのやりとりが行えます。

伝送概要

TOSLINE-30はコモンメモリ方式のスキャン伝送システムです。

コモンメモリ方式とは、接続された全てのステーションが共通のメモリ (コモンメモリ) を持ち、あるアドレスに対して送信権を持つステーションがデータを書き込み、他の全てのステーションはそのデータを読み出すことによってデータの受け渡しを行う方式です。またスキャン伝送とは、コモンメモリのデータ受け渡しアドレスを順次進めていき、最終アドレスに達すると再度先頭アドレスに戻ってこれを繰り返す伝送方式です。

TOSLINE-30ではスキャン伝送を高速で繰り返すことによって、伝送データのリアルタイム性を確保しています。



2. システム構成

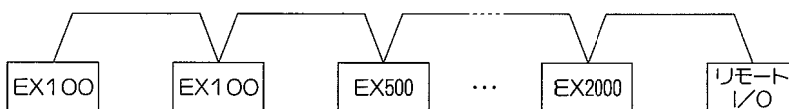
メインステーションは伝送を制御する機能を持つステーションで、接続されたステーションの中で1台だけがメインステーションに設定されます。

メインステーションがアドレスを送信し、続いてそのアドレスに対して送信権があるステーションがデータを送信し、他のステーションがそのデータを受信します。メインステーションはさらに次のアドレスを送信し、これを繰り返します。TOSLINE-30では、あるアドレスに対して送信権のあるステーションをトーカと呼びます。1つのアドレスに対してトーカは1台のみで、他は受信ステーション（リスナ）となります。図では、アドレス0に対してはメインステーションが、アドレス1に対してはリモート1が、アドレス2に対してはリモート2が各々トーカに設定されている場合の例を示しています。またTOSLINE-30では、伝送容量（コモンメモリの容量）を8/16/32ワードの中から選択できます。容量が小さければそれだけ応答は速くなります。

システム構成

TOSLINE-30には、ツイストペアケーブルによる伝送と光ファイバケーブルによる伝送の2つのタイプがあります。

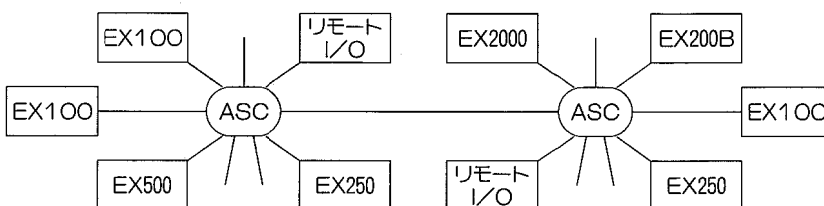
・ツイストペアシステム



接続ステーション数…最大17ステーション（メイン含む）

伝送距離……………最大1 km（ケーブル全長）

・光ファイバシステム



接続ステーション数…最大16ステーション（メイン含む）

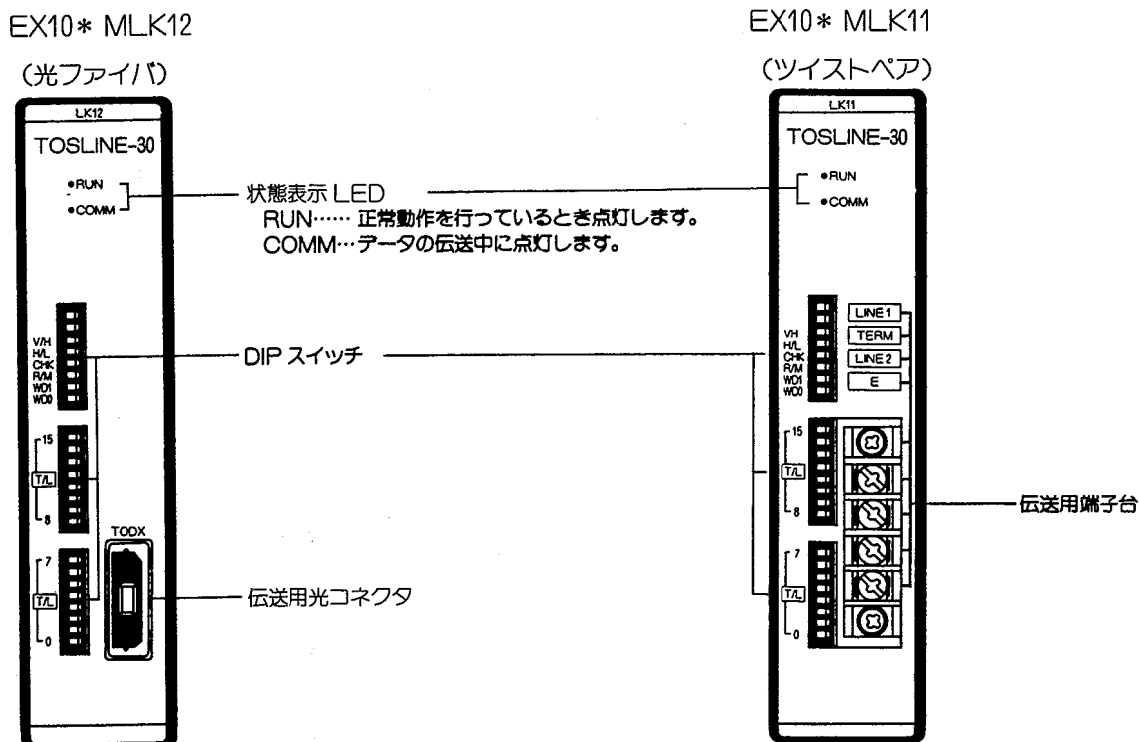
伝送距離……………最大2 km（ステーション間）

* ASC：アクティブスターカブラ（型式：TL3CUASC5617A1）

注 意 ステーション数9台までの場合はASC 1台で構成可能。
▼▲ ステーション数2台のときはASC 不要。

2. システム構成

スイッチ設定 EX10* MLK11 (ツイストペア) 及び EX10* MLK12 (光ファイバ) の外観とスイッチ設定を下図に示します。



・ 伝送モード設定スイッチ (常に下記設定として下さい)

	LK11	LK12
VH	OFF	ON
H/L	OFF	ON
CHK	OFF	OFF

(ON = 右側)
(OFF = 左側)

・ メイン/リモート選択スイッチ (LK11/LK12共通)

	リモート	メイン
R/M	OFF	ON

・ 伝送容量設定スイッチ (LK11/LK12共通)

	8ワード	16ワード	32ワード	使用不可
WD 1	OFF	OFF	ON	ON
WD 0	OFF	ON	OFF	ON

・ トーカ/リスナ設定スイッチ (LK11/LK12共通)

	トーカ	リスナ
T/L	OFF	ON

スイッチ No. とアドレスの対応

8ワード設定… 0～7 (1ワード単位)

16ワード設定… 0～15 (1ワード単位)

32ワード設定… 0～15 (2ワード単位)

2. システム構成

伝送仕様

項 目	EX10* MLK11	EX10* MLK12
伝送速度	187.5kbps	375kbps
伝送距離	最大1 km (ケーブル全長)	最大2 km(ステーション間)
接続ステーション数	最大17ステーション	最大16ステーション
伝送容量	8 / 16 / 32ワード (選択)	
応答速度	25ms / 32ワード	19.2ms / 32ワード
伝送形式	N 対 N	
伝送ケーブル	CPEV0.9φ CPEV1.2φ CPEV 2 mm ²	TOCP82Q (屋内) TOCP82X (屋外)
チェック方式	反転2 連送	

注 意 (1) EX100 間の伝送においては、データの同時性は保証されますが、EX100 以外の機種との伝送においては、同時性は保証されません。ユーザプログラムにてチェックを行って下さい。(特に倍長データを扱う場合に注意が必要)

(2) TOSLINE-30の詳細については別刷の説明書をご覧ください。

2. システム構成

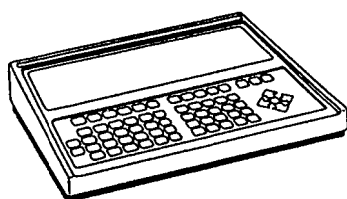
2.6

周辺装置

EX100 のプログラミング装置としては、グラフィックプログラマ (GP)、ハンディプログラマ (HP)、及びミニプログラマ (MP) の 3 機種が準備されています。

また、タイマ/カウンタの設定値変更、内部データのモニタ/設定、及び故障時のエラーメッセージ表示などに使用するメンテナンス装置としてデータアクセスパネル (DP) が使用可能です。

プログラムの外部保存のための装置としては、フロッピーディスクユニット及びメモ리카セットが準備されています。(メモ리카セットは近日発売予定)



グラフィックプログラマ (GP)

GP110、GP110AP1、GP110AP2及び旧タイプの GP100、GP100AP の合計 5 タイプがあり、いずれも EX100 に使用可能です。

GP は大型フルドット LCD を採用した多機能プログラマです。GP 単独でのプログラミング (スタンドアローンプログラミング) 機能をはじめ、フロッピーディスクユニット、プリンタ及びカセットレコーダとのインタフェースを備えていますので、EX100 システムのプログラム設計を強力にサポートします。

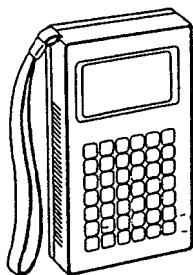
	GP110	GP110AP1	GP110AP2	GP100	GP100AP
電源電圧	AC100—240V			AC100—120V	
LCD	バックライト付			バックライトなし	
プリンタインタフェース	な し	あ り		な し	あ り
フロッピーインタフェース	な し	あ り		な し	
カセットインタフェース	あ り				
スタンドアローン機能	な し	あ り		な し	あ り
EX2000対応	不 可		可	不 可	

注意 GP100/100AP の場合には、次の制約があります。



- (1) EEPROM 書き込みコマンドなし。従って EX100 の EEPROM にプログラムを書き込むためには特殊リレー R62E を使用します。(5.1 EEPROM についてを参照下さい)
- (2) 個別入出力割り付けに "SP"、"OPT"、"I" 指定不可。
(6.1 入出力割り付けを参照下さい)
- (3) 直接入力命令 (FUN096) 及び直接出力命令 (FUN097) が使用不可。

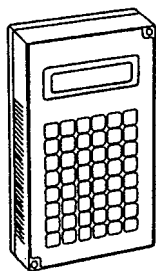
2. システム構成



ハンディプログラマ (HP)

HP はハンディタイプの携帯型プログラマながら、ラダー図の図示プログラミング、モニタリングができる操作性重視のプログラマです。

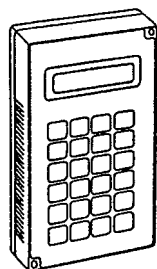
EX100 の全ての機能をサポートしています。



ミニプログラマ (MP)

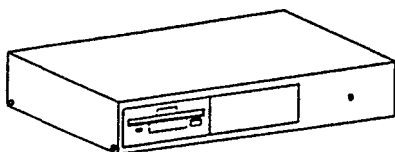
MP はハンディタイプの携帯型プログラマで現場でのちょっとしたプログラム変更、データ変更に便利です。またカセットレコーダとのインタフェースを内蔵しています。

注意 ▼△ GP100/100AP と同じ制約があります。(前ページ参照)



データアクセスパネル (DP)

DP はプログラミングの機能はありませんが、タイマ/カウンタの設定値変更や内部データのモニタ/設定、故障時のエラーメッセージの表示等に使用できます。また EX100 の診断命令を使用したときのメッセージ表示器としても使用できます。



フロッピーディスクユニット (FD110)

FD110は GP110AP1/110AP2を介して、EX100 内のプログラムをフロッピーディスク(3.5インチ2DD)に保存したり、逆にフロッピーディスクに保存されたプログラムを EX100 または GP のスタンドアローン RAM に読み出すための装置です。

メモ리카セット (近日発売予定)

EX100 のプログラムの外部保管、プログラマなしでのプログラムのロード/セーブを可能とするために、専用のメモ리카セットを準備しています。このメモ리카セットは EEPROM を内蔵していますので、メンテナンス不要のマスタープログラム保存やスピーディーなロード/セーブが可能となります。

2. システム構成

2.7

オプション機器

拡張ケーブル

基本ユニットと拡張ユニットを接続するために使用します。次の3種類の長さを準備しています。

型 式	長 さ
EX10* CAR3	30 cm
EX10* CAR5	50 cm
EX10* CAR7	70 cm

バッテリー

EX100のCPUモジュールには、市販のコイン形リチウムバッテリー(CR2032タイプ)が取り付け可能となっており、バッテリーホルダが準備されています。通常EX100ではプログラムは標準内蔵のEEPROMに記憶されますので、バックアップを考慮する必要はありません。また停電記憶指定のデータは内蔵のキャパシタによりバックアップされています。(7日間/25°C)

オプションのバッテリーは、キャパシタのバックアップ能力期間を超えて、停電記憶指定データやカレンダータイマ動作等をバックアップする必要がある場合に使用します。

適合バッテリー 型式：CR2032（東芝）

電圧：3 V

容量：180mAH

推奨交換周期：1年

空きスロット用カバー

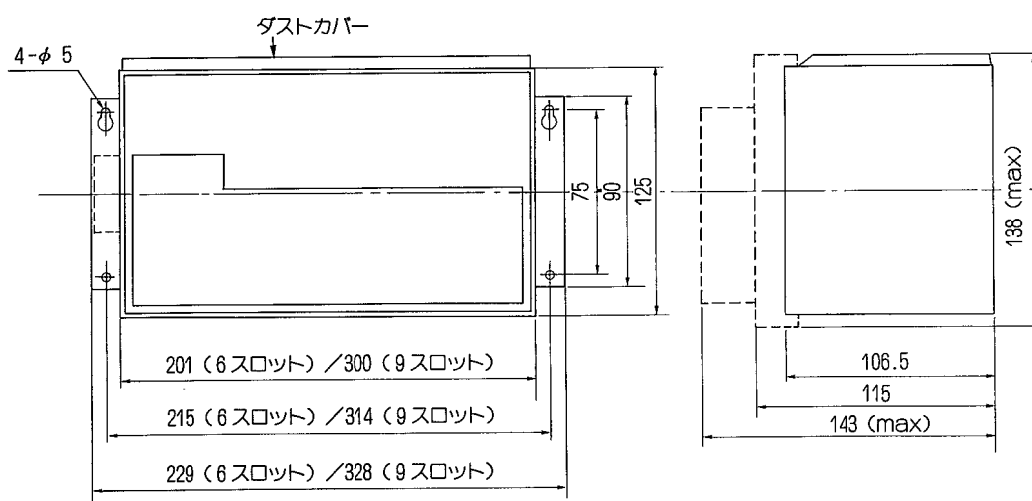
モジュールを実装しないスロット（空きスロット）用のカバーを準備しています。ユニット内部への電線くずなどの混入を防ぐために使用して下さい。

3. 仕様

3.1 基本仕様

項 目		仕 様
電 源	電源電圧	(1) AC100-120V(+10/-15%)-50/60Hz(±5%)
		(2) AC200-240V(+10/-15%)-50/60Hz(±5%)
		(3) DC24V(+20/-15%)
	消費電力	50VA 以下 (AC 電源) 22W 以下 (DC 電源)
	許容瞬停	10ms 以内
絶 縁	絶縁抵抗	10MΩ 以上 (電源端子とケース間)
	耐電圧	AC1500V-1 分間 (電源端子とケース間)
環 境	周囲温度	0~55°C (使用時) -20~75°C (保存時)
	周囲湿度	20~90%RH (結露なし)
	耐ノイズ性	1000Vp-p/1 μs NEMA ICS3-304
	耐振動	16.7Hz-3 mm p-p (XYZ 方向)
	耐衝撃	10G-3 回 (XYZ 方向)
重 量		6 スロットユニット (モジュール実装): 2.8kg 以下 9 スロットユニット (モジュール実装): 4.0kg 以下

3.2 外形寸法



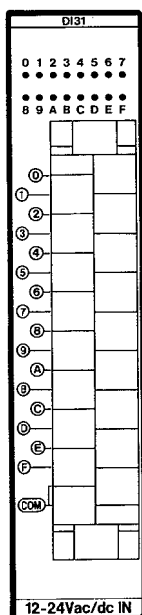
3. 仕様

3.3 機能仕様

項 目		仕 様
制御方式		ストアードプログラムサイクリックスキャン方式
入出力制御		一括入出力（直接入出力命令有り）
プログラム言語		ラダー図とファンクションブロックの併用
メモ リ	プログラム容量	4 K ステップ又は 3 K ステップ（スイッチ切替） （3 K ステップ時は 1 K ワードデータを EEPROM に保存）
	メモリ素子	EEPROM（電源投入時に実行用 RAM に転送）
命令語		基本 15 種、応用 67 種
実行速度		0.9 μ s/接点命令
		110 μ s/16ビット加算命令
最大入出力点数		ディスクリート I/O：480 点（32 点モジュール使用時） レジスタ I/O：60 ワード（4 ワードモジュール使用時） （デバイスとレジスタはエリア共用）
内部リ レー ／ レジスタ	データレジスタ	1536 ワード（1 ワード＝16 ビット） （プログラム 3 K 設定時は、D0512～D1535 の 1024 ワードは EEPROM に保存）
	タイマレジスタ	120 点（0.1 秒）、8 点（0.01 秒） （設定値範囲 0～32767）
	カウンタレジスタ	96 点（設定値範囲 0～65535）
	補助リレー	960 点/60 ワード（エリア共用）
	リンクリレー	512 点/32 ワード（エリア共用）
	特殊リレー	リンクステータス、タイミングクロック、特殊機能、 自己診断他（計 64 点）
	停電記憶	データレジスタ、タイマレジスタ、カウンタレジスタ、 及び補助リレーは、停電記憶エリア指定可能
カレンダー機能 （高機能タイプのみ）		年、月、日、曜日、時、分、秒 （データレジスタ D0005～D0010 を使用）
伝 送	コンピュータリンク （高機能タイプのみ）	RS485、最大 16 ステーション、最大 1 km
	PC 間リンク	TOSLINE-30（ツイストペア/光）
	リモート I/O	
自己診断		メモリチェック、I/O バスチェック、プログラムチエ ック、I/O 応答チェック、スキャンタイムチェック、 伝送チェック、ウォッチドッグタイマチェック
自己監視		エラー履歴、スキャンタイム計測
RAM メモリ		内蔵キャパシタ（7 日間/25℃）
バックアップ		オプションバッテリー（2 年間/25℃）
プログラミング装置		GP、HP、MP
メンテナンス装置		DP

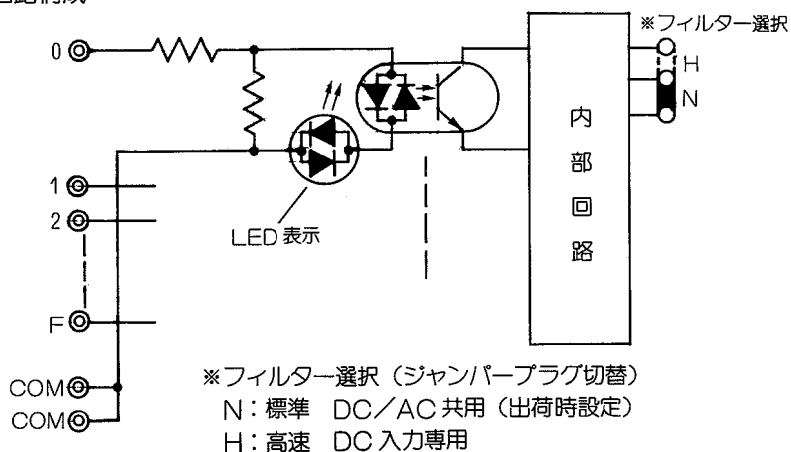
3. 仕様

3.4 入出力仕様 16点 DC/AC 入力

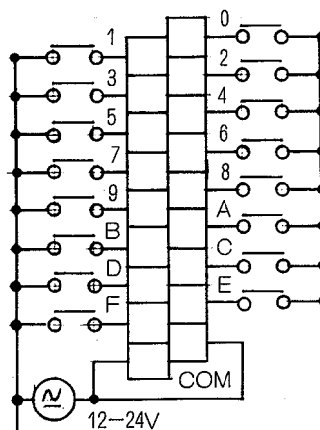


項 目		DI31 (EX10* MDI31)
入力電圧範囲	12-24V $\pm 10\%$	DC/AC (50/60Hz)
ON 時印加電圧	9.6V 以上	
OFF 時残留電圧	3.6V 以下 (リーク電流0.7mA 以下)	
入力電流	約 8 mA (24V)	
入力点数	16点 (一括コモン)	
ON ティレ	N モード	10ms 以下 (DC) / 20ms 以下 (AC)
	H モード	1.5ms 以下 (DC)
OFF ティレ	N モード	10ms 以下 (DC) / 15ms 以下 (AC)
	H モード	1.5ms 以下 (DC)
絶縁耐圧	AC1500V / 1 分間	
消費電流	15mA (DC 5 V) 以下	
重 量	約200g	

回路構成

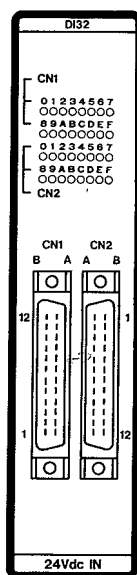


端子接続図



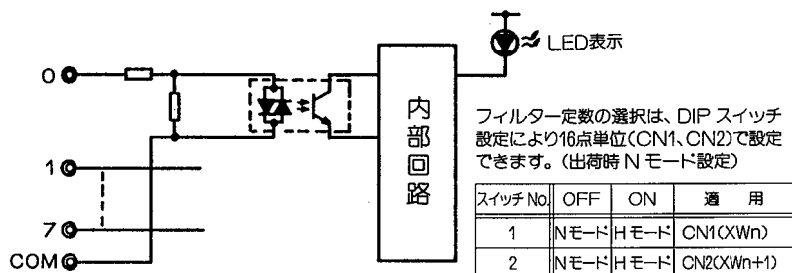
3. 仕様

32点DC入力

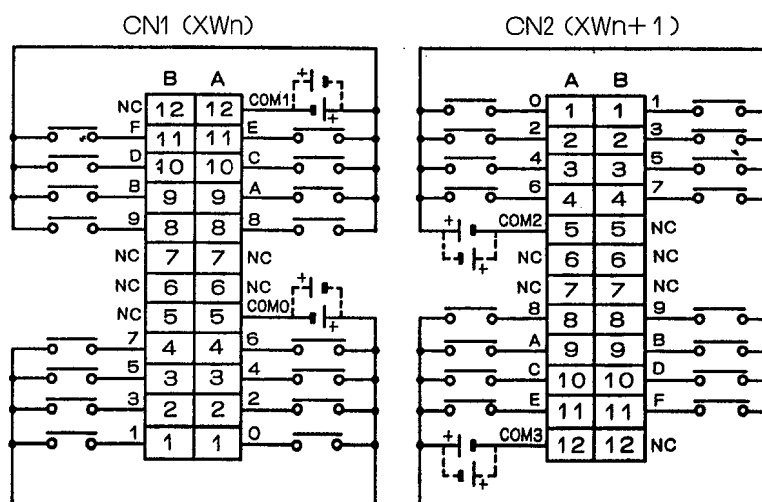


項 目		DI32 (EX10 * MDI32)
入力電圧範囲		DC24V $\pm 10\%$ $\pm 15\%$
ON 時印加電圧		18.0V 以上
OFF 時残留電圧		6.0V 以下
入力電流		約 5 mA (DC24V)
入力点数		32点
ON ディレー	N モード	10ms 以下
	H モード	1.5ms 以下
OFF ディレー	N モード	10ms 以下
	H モード	1.5ms 以下
外部接続		24P コネクタ 2個
コモン 構 成	コモン数	4
	1コモン当りの入力点数	8 点
	コモン極性	無極性
絶縁耐圧		AC1500V / 1 分間
消費電流		80mA (DC 5 V) 以下
重 量		約200g

回路構成



外部接続図

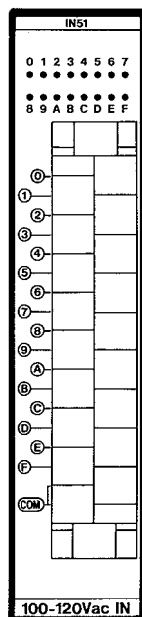


接続ケーブル側コネクタ
 ○ハンダ: FCN-361J024-AUF
 ○左着: FCN-367J024-AU/F
 ○カバー: FCN-360C024-E

注意 モジュール側コネクタ FCN-365P032-AU (富士通)。
 ケーブル側コネクタは標準付属 (ハンダ付タイプ)。

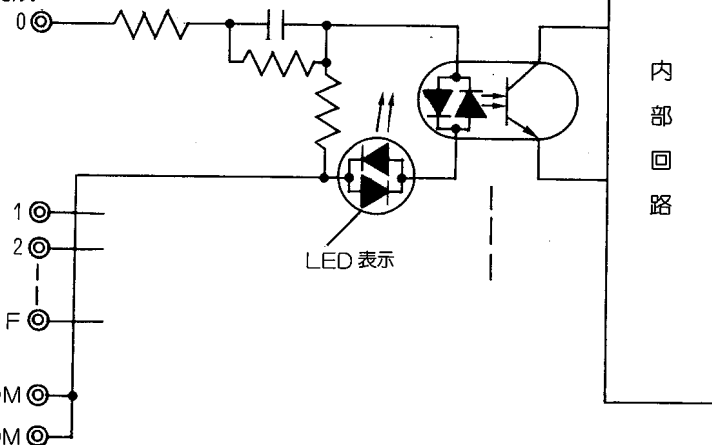
3. 仕様

16点 AC入力

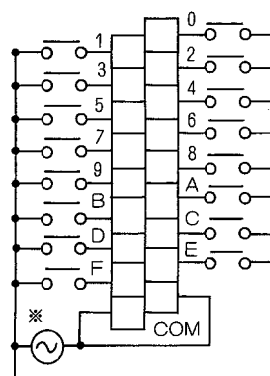


項 目	IN51 (EX10 * MIN51)	IN61 (EX10 * MIN61)
入力電圧範囲(正弦波)	AC100-120V $\pm 10\%$ (50/60Hz)	AC200-240V $\pm 10\%$ (50/60Hz)
ON 時印加電圧(正弦波)	AC80V 以上	AC160V 以上
OFF 時残留電圧(正弦波)	AC30V 以下 (リーク電流2mA 以下)	AC60V 以下 (リーク電流2mA 以下)
入力電流 (正弦波)	約7mA (100V-50Hz)	約6mA (200V-50Hz)
入力点数	16点 (一括コモン)	16点 (一括コモン)
ON デイレー (正弦波)	20mS 以下	20mS 以下
OFF デイレー	15mS 以下	15mS 以下
絶縁耐圧	AC1500V / 1 分間	AC1500V / 1 分間
消費電流	15mA (DC5V) 以下	15mA (DC5V) 以下
重 量	約250g	約250g

回路構成



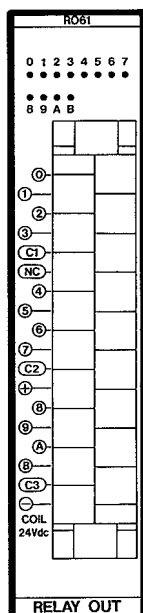
端子接続図



※ IN51 : AC100-120V (50/60Hz)
IN61 : AC200-240V (50/60Hz)

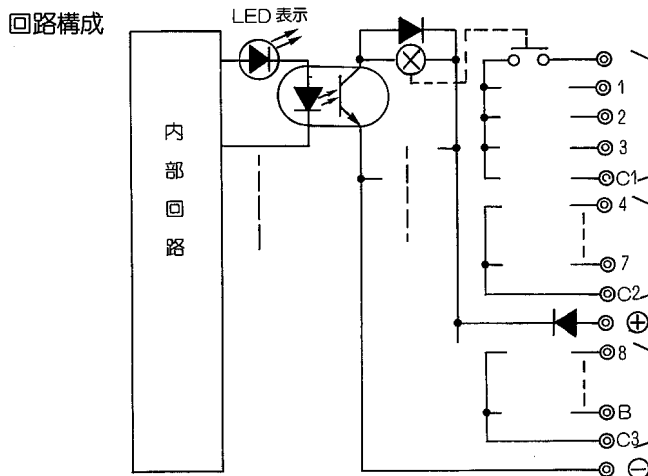
3. 仕様

12点リレー出力

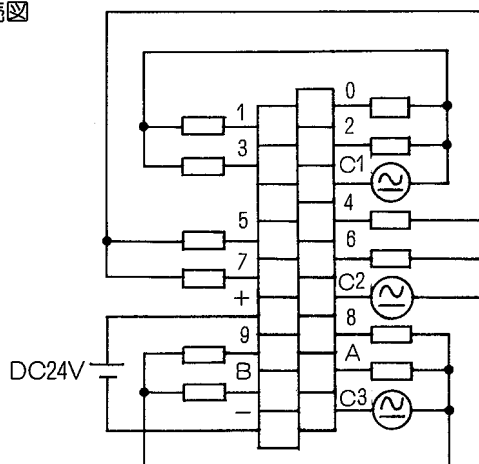


DC110V のとき
R 負荷 - 0.3A
L 負荷 - 0.1A

項 目	RO61 (EX10 * MRO61)
負荷電源	DC24V, +20%(MAX)/AC240V, +10%(MAX)
最大負荷	2A/点(抵抗負荷)、1A/点(誘導負荷)、4A/4点コモン
最小負荷	50mW (5V 以上)
出力点数	12点 (4点コモン×3系統絶縁)
ON デイレー	10mS 以下
OFF デイレー	15mS 以下
出力OFF 時リーク電流	0mA (サージキラー無し)
絶縁耐圧	AC1500V / 1 分間
消費電流	50mA (DC 5 V) 以下
外部リレーコイル電源	DC24V±10% - 140mA/全点 ON (10mA/1点)
重 量	約250g



端子接続図



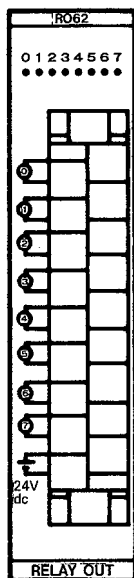
注 意 リレーの開閉寿命：電氣的10万回



機械的2000万回

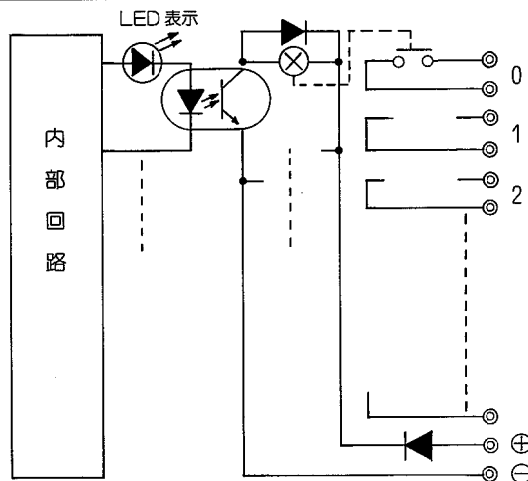
3. 仕様

8 点独立リレー出力

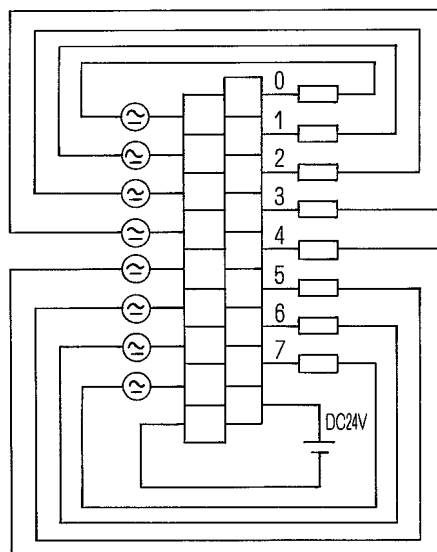


項 目	RO62 (EX10* MRO62)
負荷電源	DC24、+20% (MAX)/AC240V、+10% (MAX)
最大負荷	2 A/点 (抵抗負荷)、1 A/点 (誘導負荷)
最小負荷	50mW (5 V 以上)
出力点数	8 点 (各点独立)
ON ティレー	10mS 以下
OFF ティレー	15mS 以下
出力OFF時リーク電流	0 mA (サージキラー無し)
絶縁耐圧	AC1500V/1 分間
消費電流	40mA (DC 5 V) 以下
外部リレーコイル電源	DC24V±10%—100mA/全点 ON (10mA/1 点)
重 量	約250g

回路構成



端子接続図



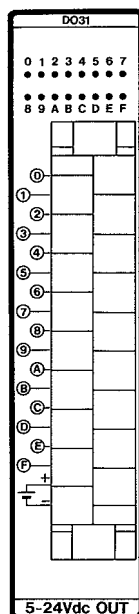
注 意 リレーの開閉寿命：電氣的10万回



機械的2000万回

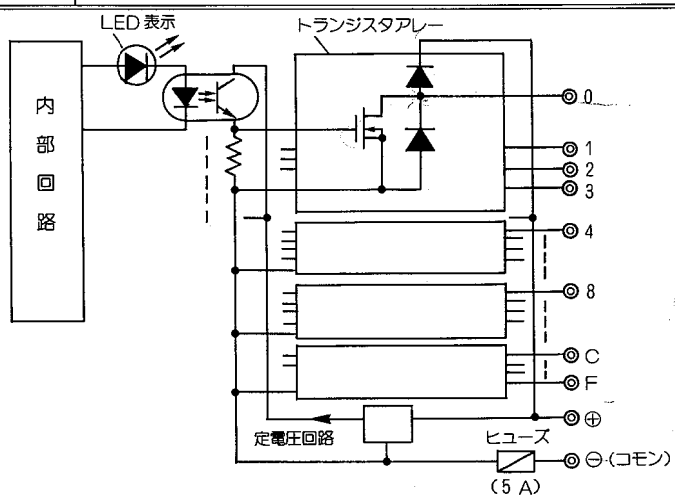
3. 仕様

16点トランジスタ出力

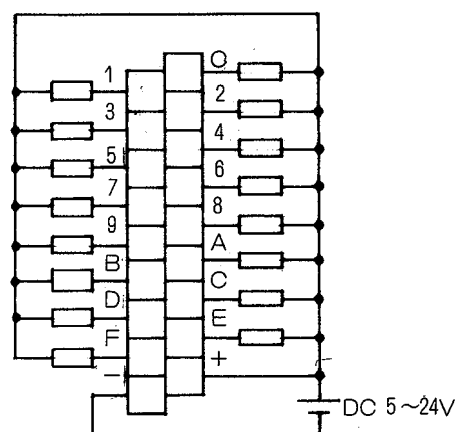


項 目	DO31 (EX10 * MDO31)
負荷電源	DC5—24V $\pm 10\%$ (内部消費電流35mA 以下)
出力 ON 電流	1 A/点 (外部電源 7 V 以上)
	0.3A/点 (外部電源 7 V 未満)
	1.2A/4点 (4素子トランジスタアレー)
出力 ON 抵抗	1.5Ω 以下
出力点数	16点(一括⊖コモン)
ON タイレー	1mS 以下
OFF タイレー	1mS 以下
出力 OFF 時リーク電流	0.1mA 以下
絶縁耐圧	AC1500V/1 分間
消費電流	60mA (DC 5 V) 以下
重 量	約200g

回路構成

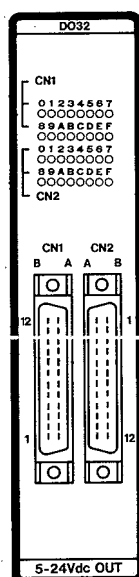


端子接続図



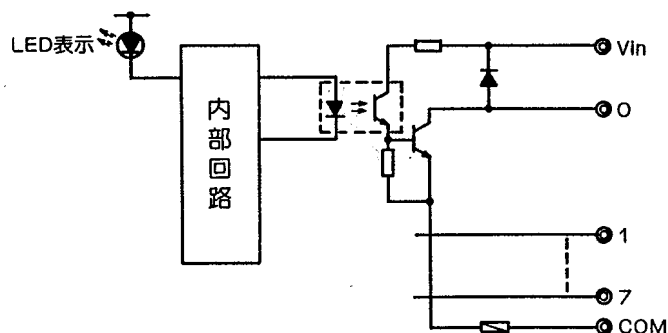
3. 仕様

32点トランジスタ出力

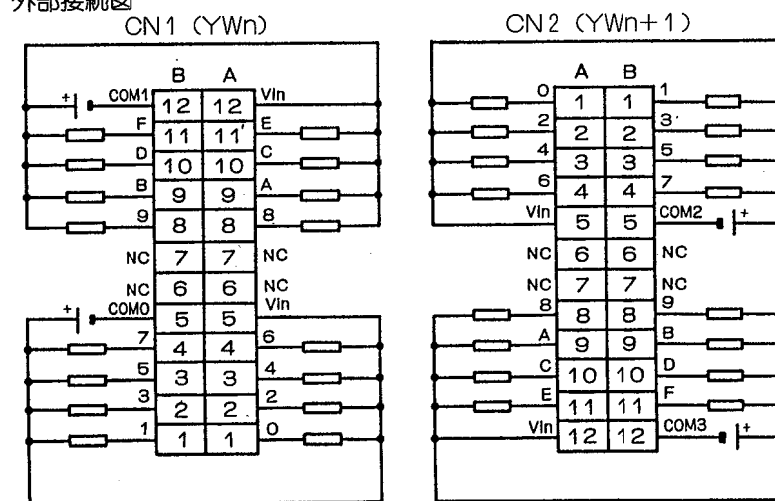


項 目		DO32 (EX10 * MDO32)
負荷電源		DC 5-24V $\pm 10\%$ 5%
出力 ON 電流		100mA/点 (負荷電圧24V 時)
		20mA/点 (負荷電圧 5 V 時)
		800mA/コモン
ON 時飽和電圧		0.4V 以下
出力点数		32点
出力形態		シンク出力
ON デイレー		1 ms 以下
OFF デイレー		2 ms 以下 (typ.)
出力 OFF 時リーク電流		100 μ A 以下
外部接続		24P コネクタ 2個
コモン 構 成	コモン数	4
	1コモン当りの出力点数	8 点
	コモン極性	一極
絶縁耐圧		AC1500V / 1 分間
消費電流		250mA (DC 5 V) 以下
内蔵ヒューズ		2 A / コモン $\times$ 4
重量		約250g

回路構成



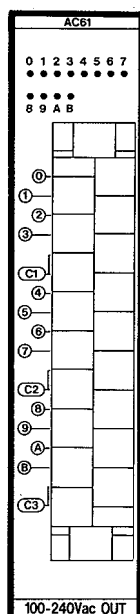
外部接続図



注 意 モジュール側コネクタ FCN-365P032-AU (富士通)。
 ケーブル側コネクタは標準付属 (ハンダ付タイプ)。

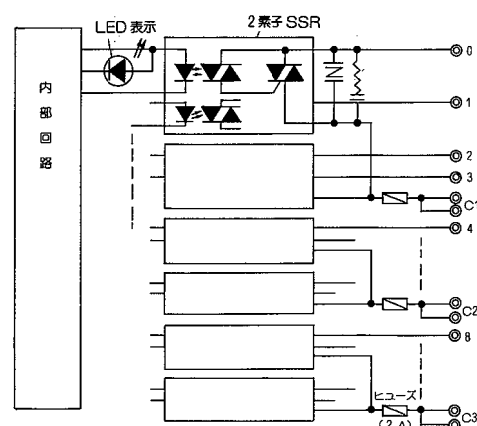
3. 仕様

12点トライアック出力

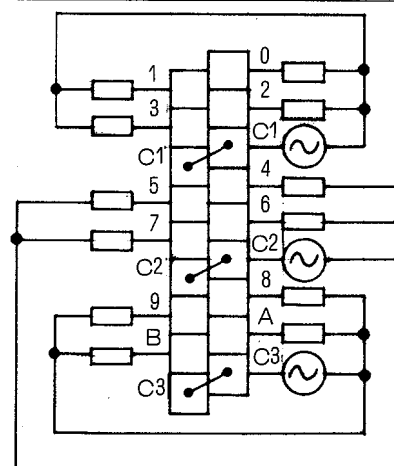


項 目	AC61 (EX10 * MAC61)
負荷電源	AC100-240V $\pm 10\%$ (50/60Hz 正弦波)
出力 ON 電流	0.5A/点、0.6A/(2素子 SSR)
出力 ON 電圧	1.5V 以下 (0.3A 負荷)
出力点数	12点(4点コモン×3系統絶縁)
ON デイレー	1mS 以下
OFF デイレー	負荷電源の $\frac{1}{2}$ サイクル+1 mS 以下
出力OFF時リーク電流	1.2mA(AC100V)以下、3 mA (AC240V) 以下
絶縁耐圧	AC1500V/1分間
消費電流	300mA (DC 5 V) 以下 (20mA/点)
重 量	約250g

回路構成

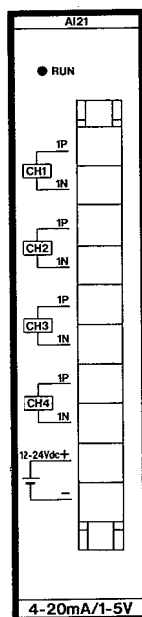


端子接続図



3. 仕様

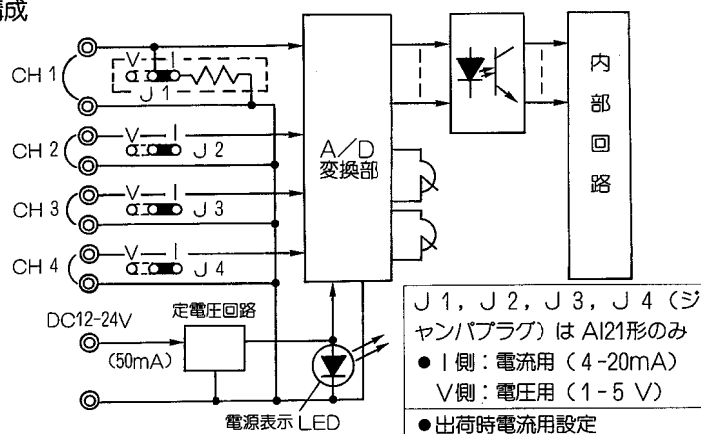
4 チャンネルアナログ入力 (8ビット)



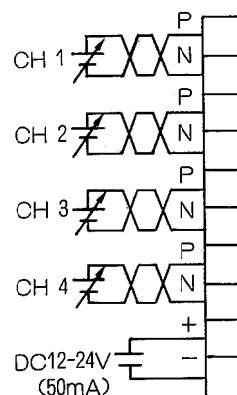
AI21形は出荷時電流入力(4~20mA)に設定されています。
電圧(1~5V)入力時は、J1~J4をV側にセットして下さい。

項 目	AI21 (EX10* MAI21)	AI31 (EX10* MAI31)
入力範囲	1~5 V又は4~20mA	0~10V
入力インピーダンス	1~5 V: 500K Ω 以上 4~20mA: 250 Ω	500K Ω 以上
入力点数	4点(0V側共通)	4点(0V側共通)
分解能	1~5 V: 0~250 4~20mA: 0~250	0~10V: 0~250
総合精度	$\pm 1\%$ (FS)	$\pm 1\%$ (FS)
変換サイクル	約1 mS	約1 mS
入力断線検出	4~20mAのみ可能	—
外部電源断検出	有	有
絶縁耐圧	AC1500V/1分間	AC1500V/1分間
消費電流	50mA(DC5V)以下	50mA(DC5V)以下
外部電源	DC12~24V $\pm 10\%$ -50mA	DC12~24V $\pm 10\%$ -50mA
重 量	約200g	約200g

回路構成



端子接続図



外部電源線
(DC12~24V)
は他の信号線と
は分離して下さい。

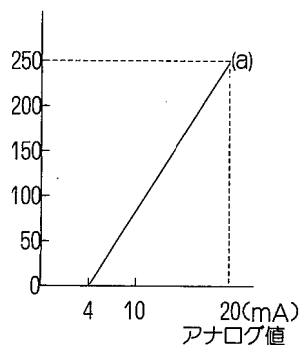
アナログ信号にはシールド付ツイステッドペアケーブルを使用し、シールドは確実に接地して下さい

3. 仕様

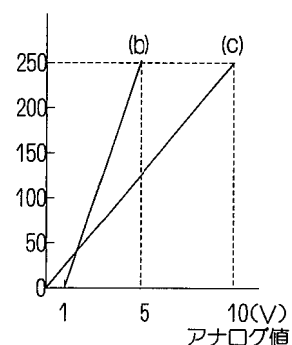
4 チャンネルアナログ入力 (8ビット) (続き)

A/D 変換

デジタル値



デジタル値



(a) 4~20mA レンジ: $D=15.625 \times A - 62.5$

(b) 1~5 V レンジ: $D=62.5 \times A - 62.5$

(c) 0~10V レンジ: $D=25 \times A$

(D: デジタル値
A: アナログ値)

データフォーマット

F E D C B A 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0
XW

B	*	*	*	*	*	*	*	D	D	D	D	D	D	D	D
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

D: データビット (8ビット)

0~250 (H00~HFA)

(過電圧/過電流入力時は255)

B: 外線異常検出ビット

0 = 正常

1 = 異常

{ データビットが
全て0のとき 電流入力線オープン
データビットが
全て1のとき 外部電源 OFF

*: 常に 0

4ワード占有
(X 4 W)

	F	0
XWn	CH1	
XWn+1	CH2	
XWn+2	CH3	
XWn+3	CH4	



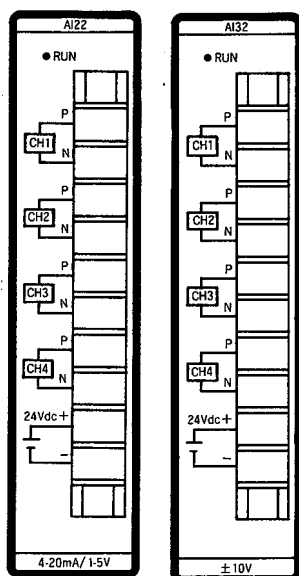
注意

(1)電圧入力仕様においては、入力端子間がオープンするとき、データビットは0とはなりません。(0~250間で不定となります)

(2)使用しないチャンネルは入力端子間をショートしておくことを推奨します。

3. 仕様

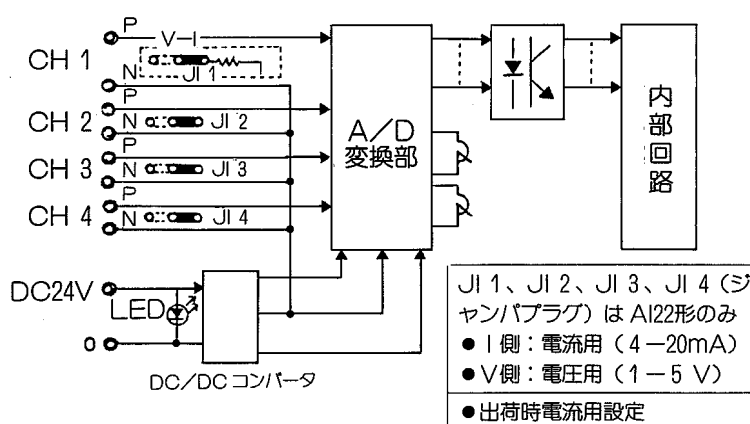
4 チャンネルアナログ入力 (12ビット)



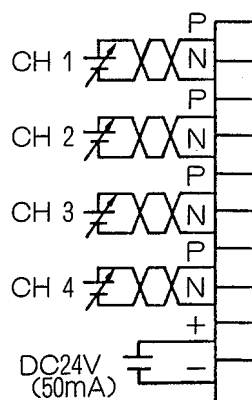
AI22形は出荷時電流
入力(4~20mA)に
設定されています。
電圧入力(1~5
V)にて使用の場合は
ジャンパプラグを再
設定して下さい。

項 目	AI22 (EX10* MAI22)	AI32 (EX10* MAI32)
入力範囲	1~5 V又は4~20mA	-10~+10V
入力インピーダンス	1~5 V: 1 MΩ以上 4~20mA: 250Ω	1 MΩ以上
入力点数	4点(0 V側共通)	4点(0 V側共通)
分解能	1~5 V: 0~4000 4~20mA: 0~4000	-10~+10V: -2000~2000
総合精度	±0.5% FS/25°C ±1% FS/0~55°C	±0.5% FS/25°C ±1% FS/0~55°C
変換サイクル	約9.6ms/4チャンネル	約9.6ms/4チャンネル
入力断線検出	4~20mAのみ可能	—
外部電源断検出	有	無
絶縁耐圧	AC1500V/1分間	AC1500V/1分間
消費電流	50mA(DC 5 V)以下	50mA(DC 5 V)以下
外部電源	DC24V±10%—50mA	DC24V±10%—50mA
重量	約200g	約200g

回路構成



端子接続図



外部電源線
(DC24V) は他の
信号線とは分離し
て下さい。

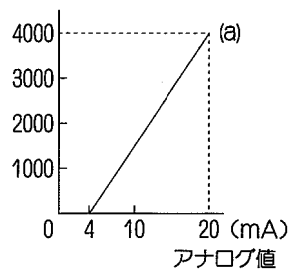
アナログ信号には
シールド付ツイス
トペアケーブルを
使用し、シールド
は確実に接地して
下さい

3. 仕様

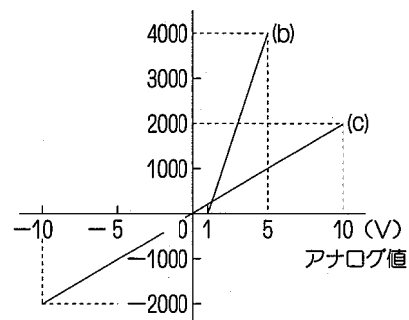
4 チャンネルアナログ入力 (12ビット) (続き)

A/D 変換

デジタル値



デジタル値



(a) 4~20mAレンジ : $D = 250 \times A - 1000$

(b) 1~5Vレンジ : $D = 1000 \times A - 1000$

(c) ±10Vレンジ : $D = 200 \times A$

$\left\{ \begin{array}{l} D : \text{デジタル値} \\ A : \text{アナログ値} \end{array} \right.$

データフォーマット (入力4ワード占有)

- 4~20mA / 1~5 V

	F	E	D	C	B	A	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
XW	B	*	*	*	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D

D : データビット (12ビット)

0~4000 (H0000~H0FA0)

B : 外線異常検出ビット

0 = 正常

1 = 異常 (電流入力線オープンまたは外部電源 OFF)

* : 常に0

- ±10V

	F	E	D	C	B	A	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
XW	S	S	S	S	S	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D

S : サインビット

0 = 正

1 = 負

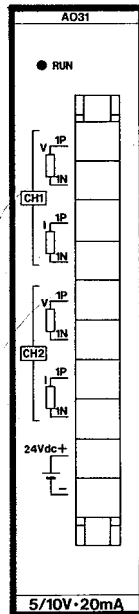
D : データビット (11ビット)

-2000~2000 (HF830~H07D0)

負の数は2の補数表現

3. 仕様

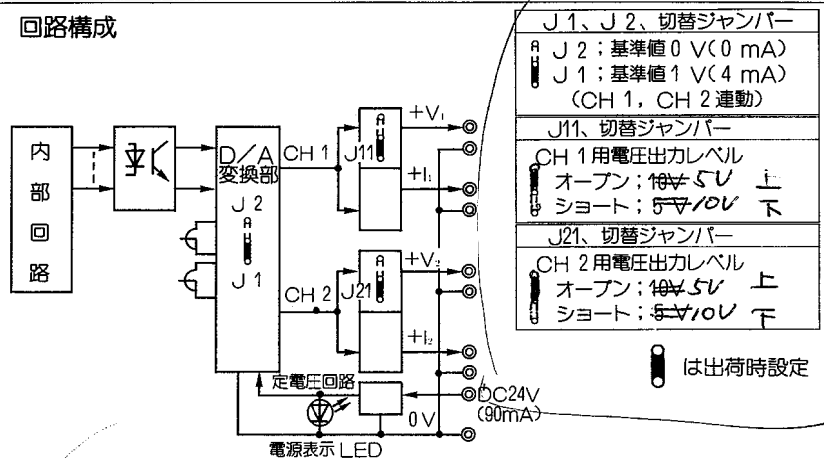
2チャンネルアナログ出力 (8ビット)



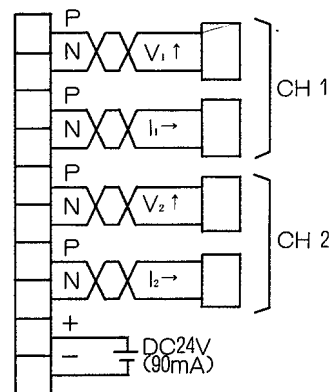
出荷時は
1-5V, 4-20mA
設定となっています。
その他の設定は
回路構成をご参照下さ
い。

項 目	AO31 (EX10* MAO31)
出力範囲	1 ~ 5 V、4 ~ 20mA ペア出力 (出荷時設定)
	0 ~ 10V
	0 ~ 5 V
負荷インピーダンス	5 V フルスケール端子: 5 K Ω 以上
	10V フルスケール端子: 10K Ω 以上
	20mA フルスケール端子: 600 Ω 以下
出力点数	2 点 (各電圧, 電流ペア) (各 0 V 側共通)
分解能	0 ~ 250 (フルスケール) にて各レンジ対応
総合精度	$\pm 1\%$ (FS)
変換サイクル	約 1 mS
外部電源断検出	無し
絶縁耐圧	AC1500V / 1 分間
消費電流	70mA (DC 5 V) 以下
外部電源	DC24V $\pm 10\%$ -90mA
重 量	約200g

回路構成



端子接続図



外部 DC24V
ラインは、他の
信号線とは分
離して下さい。

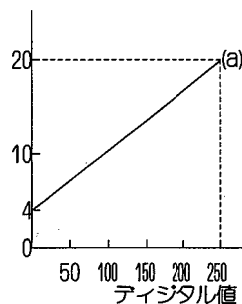
アナログ信号には
シールド付ツイ
ストペアケーブルを
使用して下さい

3. 仕様

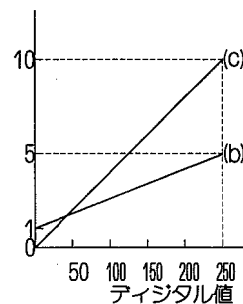
2 チャンネルアナログ出力 (8ビット) (続き)

D/A 変換

アナログ値
(mA)



アナログ値
(V)



(a) 4~20mA レンジ: $A = 0.064 \times D + 4$

(b) 1~5 V レンジ: $A = 0.016 \times D + 1$

(c) 0~10V レンジ: $A = 0.04 \times D$

[A : アナログ値
D : デジタル値]

データフォーマット

YW

F	E	D	C	B	A	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
*	*	*	*	*	*	*	*	D	D	D	D	D	D	D	D

D : データビット (8ビット)

0 ~ 250 (H00 ~ HFA)

* : 無効 (D/A 変換には影響なし)

2ワード占有
(Y 2 W)

{ YWn
YWn+1

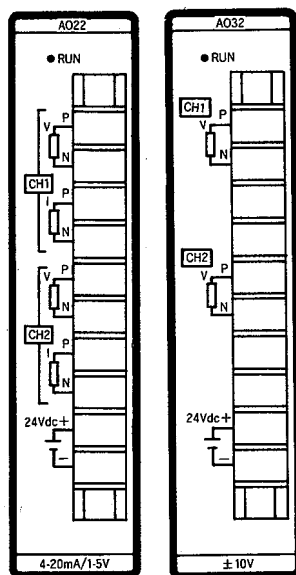
F	0
CH1	
CH2	



注意 直接出力命令 (FUN097) を使用する場合には、必ず2ワード出力するようにプログラムを作成して下さい。

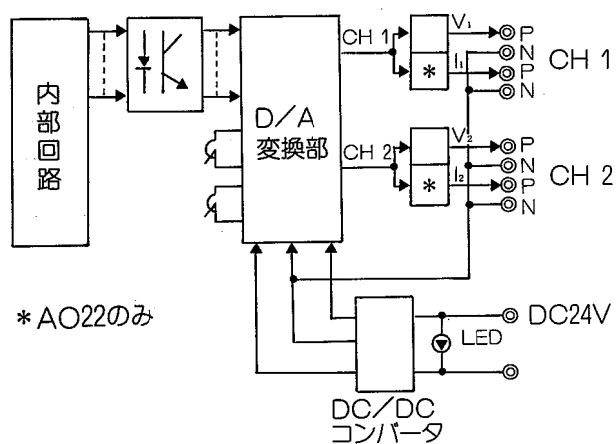
3. 仕様

2チャンネルアナログ出力 (12ビット)

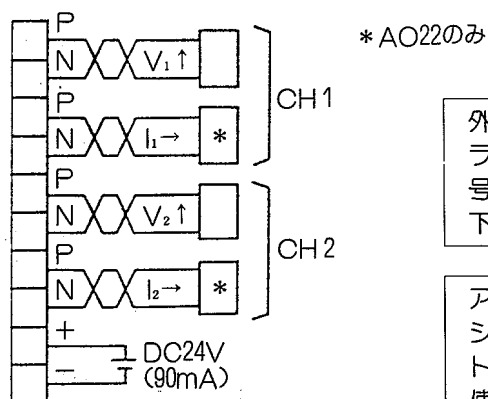


項 目	AO22 (EX10* MAO22)	AO32 (EX10* MAO32)
出力範囲	1~5 V又は4~20mA	-10~+10V
負荷インピーダンス	1~5V : 5 K Ω 以上 4~20mA : 600 Ω 以下	5 K Ω 以上
出力点数	2点 (各0 V側共通) (電圧、電流ペア)	2点 (各0 V側共通)
分解能	1~5 V : 0~4000 4~20mA : 0~4000	-10~+10V : -2000~2000
総合精度	$\pm 0.5\%$ FS/25 $^{\circ}$ C $\pm 1\%$ FS/0~55 $^{\circ}$ C	$\pm 0.5\%$ FS/25 $^{\circ}$ C $\pm 1\%$ FS/0~55 $^{\circ}$ C
変換サイクル	約1 ms	約1 ms
外部電源断検出	無し	無し
絶縁耐圧	AC1500V/1分間	AC1500V/1分間
消費電流	170mA (DC 5 V) 以下	170mA (DC 5 V) 以下
外部電源	DC24V $\pm 10\%$ -90mA	DC24V $\pm 10\%$ -90mA
重量	約200g	約200g

回路構成



端子接続図



外部 DC24V
ラインは、他の信
号線とは分離して
下さい。

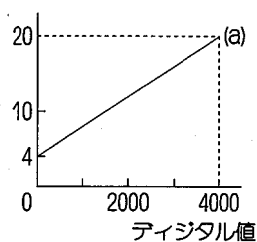
アナログ信号には
シールド付ツイス
トペアケーブルを
使用して下さい

3. 仕様

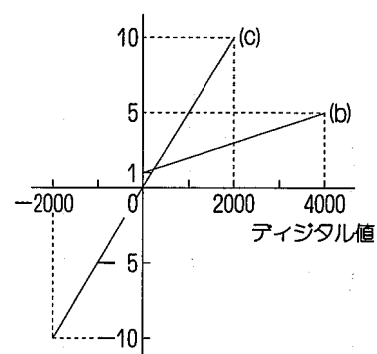
2 チャンネルアナログ出力 (12ビット) (続き)

D/A 変換

アナログ値
(mA)



アナログ値
(V)



(a) 4～20mAレンジ : $A = 0.004 \times D + 4$

(b) 1～5Vレンジ : $A = 0.001 \times D + 1$

(c) ±10Vレンジ : $A = 0.005 \times D$

$\left[\begin{array}{l} A : \text{アナログ値} \\ D : \text{デジタル値} \end{array} \right]$

データフォーマット (出力2ワード占有)

● 4～20mA / 1～5 V

	F	E	D	C	B	A	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
YW	*	*	*	*	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D

D : データビット (12ビット)

0～4000 (H0000～H0FA0)

* : 無効 (D/A 変換には影響なし)

● ±10V

	F	E	D	C	B	A	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
YW	*	*	*	*	S	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D

S : サインビット

0 = 正

1 = 負

D : データビット (11ビット)

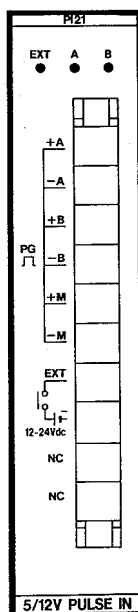
−2000～2000 (HF830～H07D0)

負の数は2の補数表現

注意 直接出力命令 (FUN097) を使用する場合には、必ず2ワード出力するようにプログラムを作成して下さい。

3. 仕様

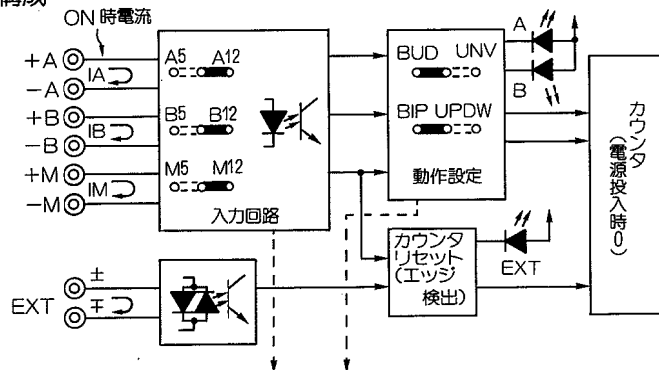
1 チャンネルパルス入力



出荷時は
パルス入力12V仕様、
バイパルス、ノーマル
カウンタ動作に設定さ
れています。
その他の設定は回路構
成をご参照下さい。

項 目		PI21 (EX10* MPI21)
入力電圧範囲	パルス	12V $\pm 10\%$ (12V 設定)、5 V $\pm 10\%$ (5 V 設定)
	外部入力	DC12~24V $\pm 10\%$
ON 時 印加電圧	パルス	+9 V 以上 (12V 設定)、+3.5V 以上 (5 V 設定)
	外部入力	9.6V 以上
OFF 時 残留電圧	パルス	+2 V 以下 (12V 設定)、+1 V 以下 (5 V 設定)
	外部入力	3.6V 以下
入力電流	パルス	12V-7.5mA (12V 設定)、5 V-10mA (5 V 設定)
	外部入力	24V-10mA、12V-5 mA
入力点数		1 点 (A 相、B 相、M (ゼロマーカ) 相、外部入力端子)
パルス計数速度		100Kpps (最大) (パルス幅 4 μ s 以上)
カウンタ構成		24bit バイナリ
パルス入力モード	(1)	バイパルス (A、B 相 90°位相差アップ/ダウン)
	(2)	アップ/ダウン (A 相-アップ、B 相-ダウン)
カウンタ動作モード	(1)	ノーマル: M 相と EXT 入力の同時 ON タイミング (エッジ) でカウンタクリア、これ以外常時カウンタ実行
	(2)	ホールド: M 相と EXT 入力の両方が ON のときのみカウント実行、いずれか OFF でカウント停止 (カウント値保持)。(カウンタクリアはノーマルモードと同じタイミング)
外部(EXT)入力動作		M 相と EXT 入力の同時 ON タイミング (エッジ) でカウンタクリア
外部(EXT)入力タイマー		ON-OFF、OFF-ON 各 5 mS 以下
絶縁耐圧		AC1500V/1 分間 (ただし、A、B、M 各相間を除く)
消費電流		80mA (DC 5 V) 以下
重量		約 200g

回路構成



□ 5 / □ 12 切替ジャンパー

□ 5 : 5 V 入力
□ 12 : 12V 入力

□ は A、B、M 3 点全て
同一設定します。

は出荷時設定を示しま
す。

BIP / UPDW 切替ジャンパー

BIP : バイパルス
UPDW : アップ/ダウン

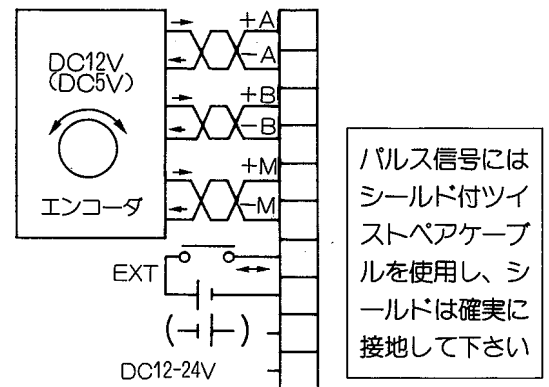
BUD / UNV 切替ジャンパー

BUD : ノーマルモード
UNV : ホールドモード

3. 仕様

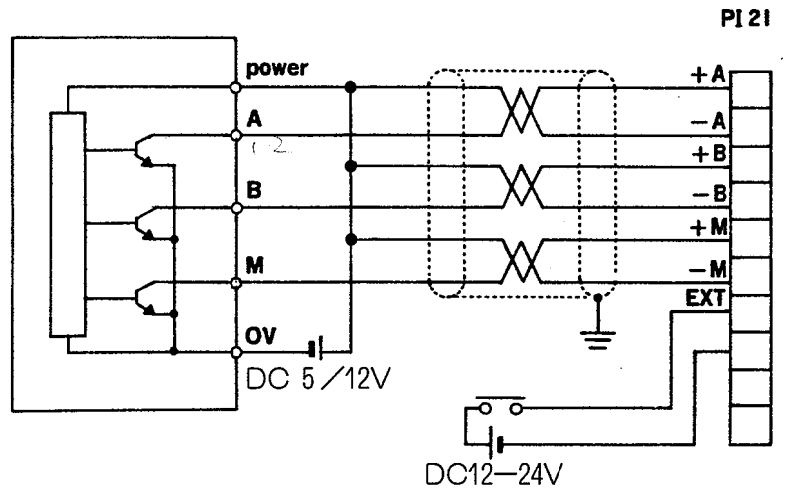
1 チャンネルパルス入力 (続き)

端子接続図

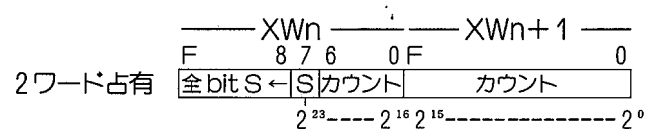


配線例

エンコーダ



データフォーマット



カウント値(24ビット)は、下位16ビットが XWn+1 に、上位 8 ビットが XWn の 0～7 ビットに読み出されます。

カウント = 0 ～ 16777215 (24ビットバイナリ)

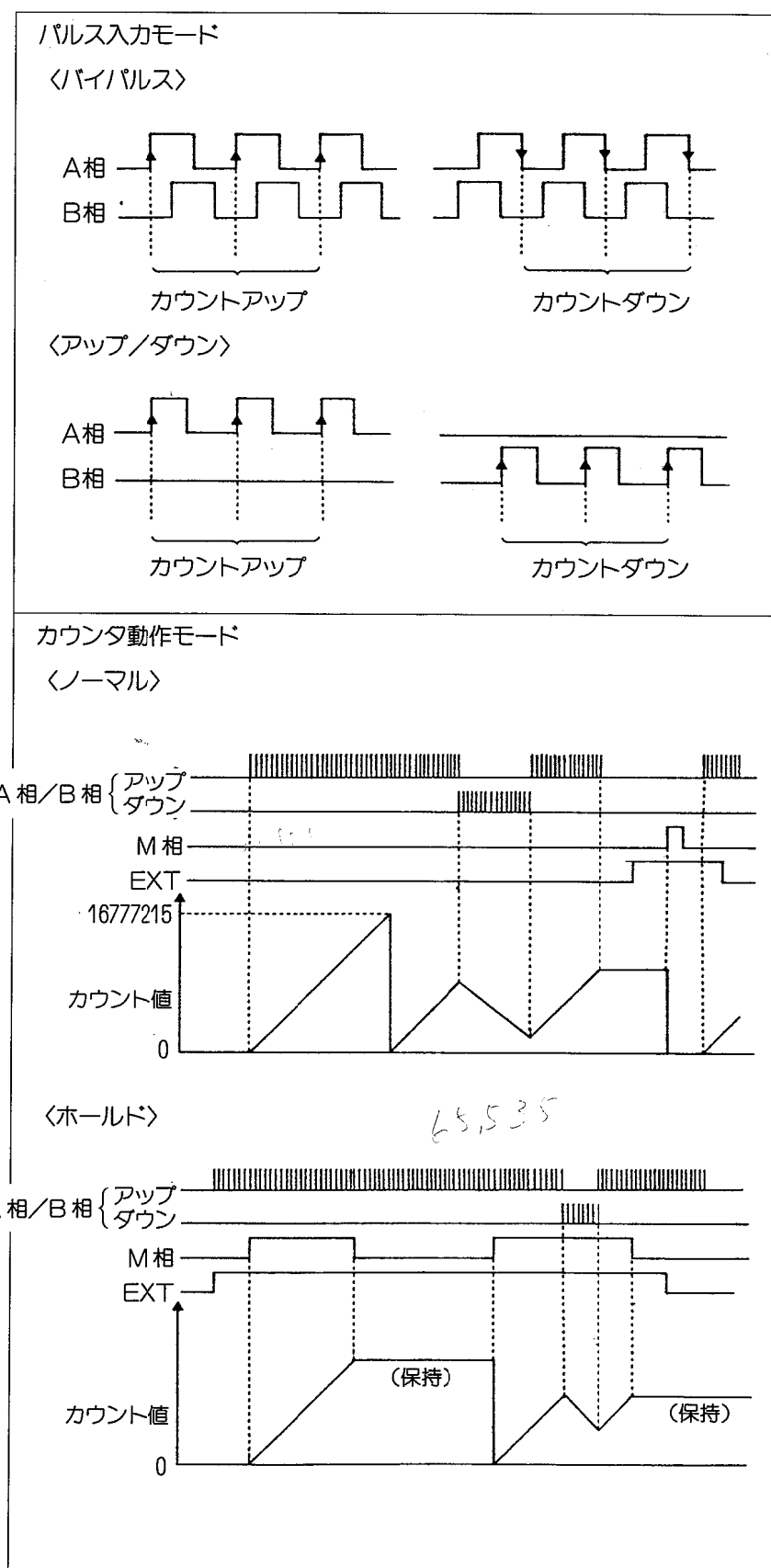
注意 XWn の 8～F ビットには XWn の 7 ビットのデータが入ります。従って通常は XWn の 8～F ビットをマスクして下さい。

(例：カウント値を D0100・D0101 の倍長レジスタに格納)

— [XWn AND. H00FF → D0100] —
— [XWn+1 W → W D0101] —

3. 仕様

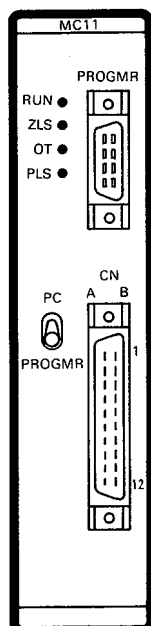
1 チャンネルパルス入力 (続き)



注意 直接入力命令 (FUN096) を使用する場合には、必ず2ワード入力するようにプログラムを作成して下さい。

3. 仕様

1 軸位置決め



項 目		MC11 (EX10* MMC11)
制 御 軸 数		1 軸
入力指令単位		パルス、インチ、mm 等
指令値範囲		±999,999
指令データ容量		64ポイント
最 大 速 度		200kpps
運 転 送 り 速 度		原点移動速度、最大移動速度、最低移動速度
加 減 速 方 式		自動台形/三角形加減速
加 減 速 時 間		0～26秒
バックラッシュ補正		0～1000/パルス
原点オフセット量		±999,999指令単位
ドウェル時間		0～99秒
I/O 専有点数		X+Y 4ワード (64ビット)
パラメータ保存		EEPROM
外 部 入 力	入 力 電 圧	DC12/24V (Z 相: 5 V と選択)
	入 力 電 流	10mA (24V 入力時)
	ON/OFF 電圧	9.6V/3.2V
	ON/OFF タイレー	5 mS (Z 相: 1 mS)
外 部 出 力	パルス 出力	モード DIP-SW 切換 1.CW/CCW(正方向/負方向/パルス)、偏差カウンタクリア 2.PULSE/DIMC(パルス/方向)、偏差カウンタクリア
	出力方式	オープンコレクタ (5～24V、50mA)
	ON/OFF タイレー	2 μS
	RUN 出力	出力方式 オープンコレクタ (5～24V、50mA) 運 転 正常運転中: ON/モジュール異常時: OFF
消 費 電 流	内部電源	200mA—DC 5 V 400mA—DC 5 V (HP 接続時)
	外部電源	100mA—DC12/24V

コネクタピン配列

	A	B	
RUN 出力 (0 V)	1	1	RUN 出力
CW/パルス/パルス出力 (0 V)	2	2	CW/パルス/パルス出力
CCW/パルス/方向出力 (0 V)	3	3	CCW/パルス/方向出力
偏差カウンタクリア出力 (0 V)	4	4	偏差カウンタクリア出力
Z 相/パルス入力 (0 V)	5	5	Z 相/パルス入力 (DC 5 V)
Z 相/パルス入力 (0 V)	6	6	Z 相/パルス入力 (DC12/24V)
原点リミット SW 入力	7	7	原点リミット SW 入力 (DC12/24V)
HOLD 入力	8	8	HOLD 入力 (DC12/24V)
非常停止入力	9	9	非常停止入力 (DC12/24V)
CW 側オーバーラベルリミット SW 入力	10	10	CW 側オーバーラベルリミット SW 入力 (DC12/24V)
CCW 側オーバーラベルリミット SW 入力	11	11	CCW 側オーバーラベルリミット SW 入力 (DC12/24V)
外部電源 (0 V)	12	12	外部電源 (DC12/24V)

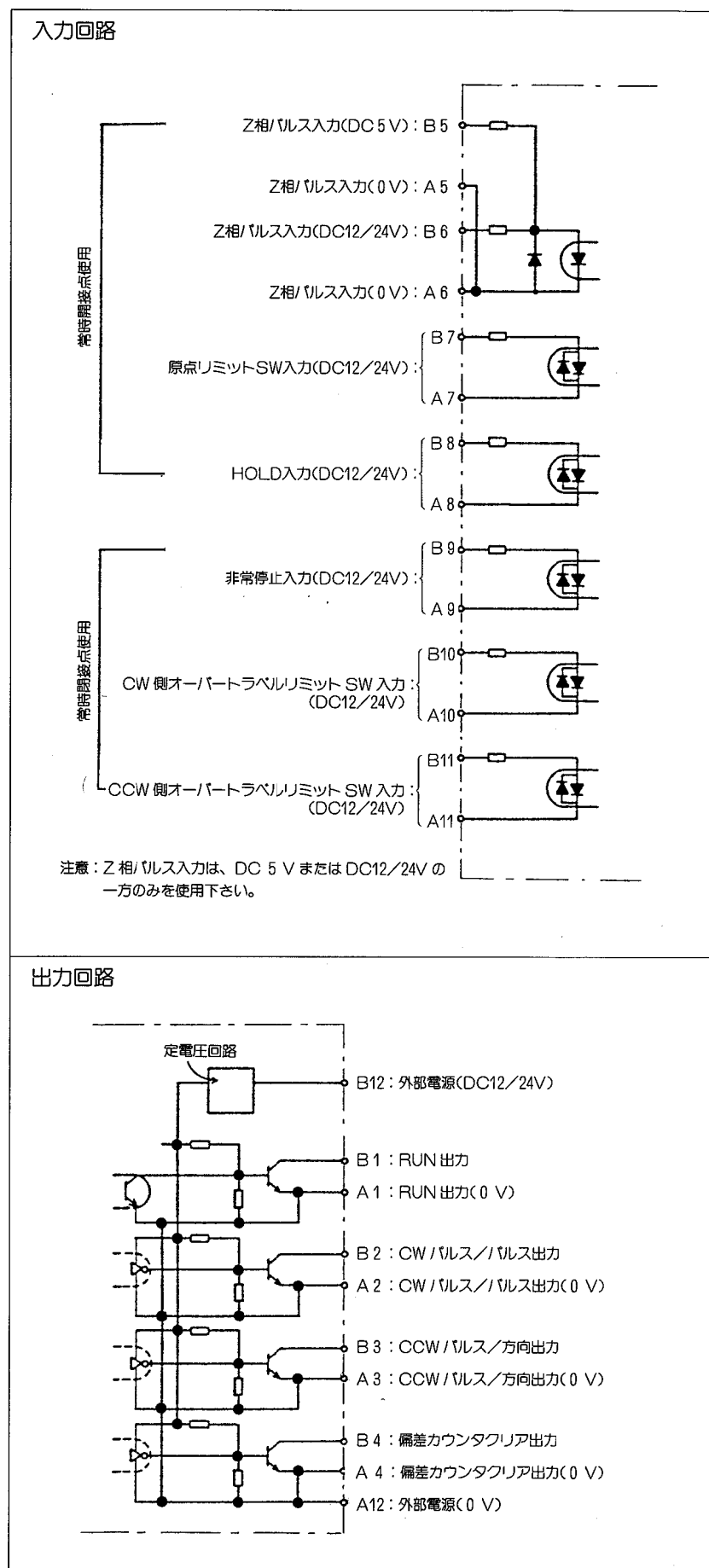
注 意 モジュール側コネクタ FCN-365P032-AU (富士通)。



ケーブル側コネクタは標準付属 (ハンダ付タイプ)。

3. 仕様

1 軸位置決め (続き)



4. 据付、配線

4.1

設置場所環境

EX100 の設置にあたっては、次のような場所は避けて下さい。

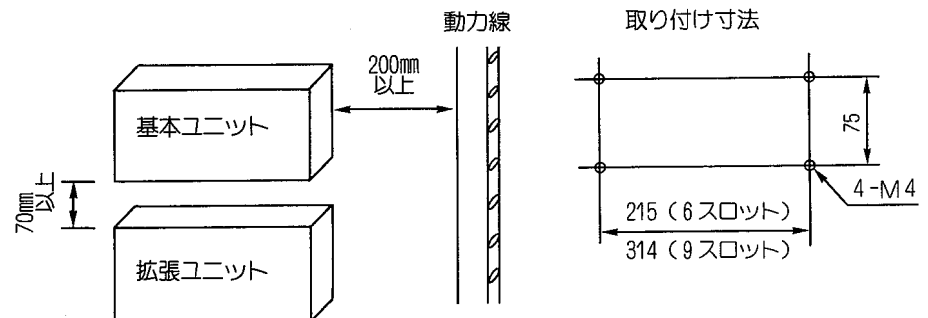
- (1) 周囲温度が 0 ～ 55℃ の範囲を越える場所
- (2) 相対湿度が 20 ～ 90% の範囲を越える場所
- (3) 急激な温度変化により結露するような場所
- (4) 許容値を越える振動が加わるような場所
- (5) 許容値を越える衝撃が加わるような場所
- (6) 腐食性ガス、可燃性ガスのある場所
- (7) じん埃、塩分、鉄粉が多い場所
- (8) 直射日光の当たる場所

また、EX100 を収納した盤の設置にあたっては、次の事項に注意して下さい。

- (1) 高圧盤や動力盤とはできるだけ離して設置して下さい。(200mm 以上)
- (2) 高周波機器や設備があるときには、収納盤を確実に接地して下さい。
- (3) 他の盤とチャンネルベースを共用するときには、他の盤や機器からの漏洩電流がないことを確認して下さい。

4.2

ベースユニットの 取り付け



取り付け上の注意

- (1) EX100 は防じん構造ではありませんので、できるだけ防じんを考慮した制御盤に収納して下さい。
- (2) 発熱量の大きい機器（ヒータ、トランス、大容量の抵抗等）の真上に取り付けるとは避けて下さい。
- (3) 高圧機器、動力機器からは、保守、操作の安全性を考え、できるかぎり離すか、または鉄板等でしゃへい分離して下さい。
- (4) 高圧線や動力線からは 200mm 以上離して下さい。
- (5) ユニットの周囲には通風のため、70mm 以上の空間を空けて下さい。
- (6) 特に高圧機器、動力機器の付近では、接地についても考慮が必要です。（4.5 接地を参照下さい）
- (7) ユニットの必ず、電源モジュールを左側に配置し、垂直なパネル面に取り付けて下さい。

4. 据付、配線

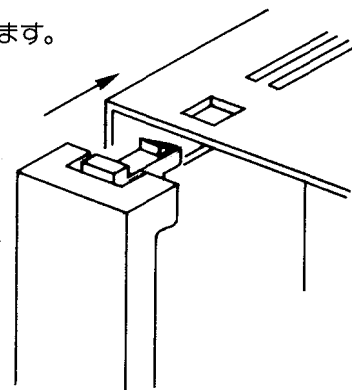
4.3

モジュールの取り付け

電源モジュールは必ずベースユニットの左端のスロットに実装します。また CPU モジュールは、基本ユニットの電源モジュールのとなりのスロットに実装します。

モジュールの取り付けは次の手順で行います。

- (1) ベースユニットのスロットに確実に挿入されるよう注意しながら、左端の電源モジュールから順番に取り付けていきます。
- (2) モジュールの正面パネルがベースユニットにロックされるまで確実に押し込んで下さい。

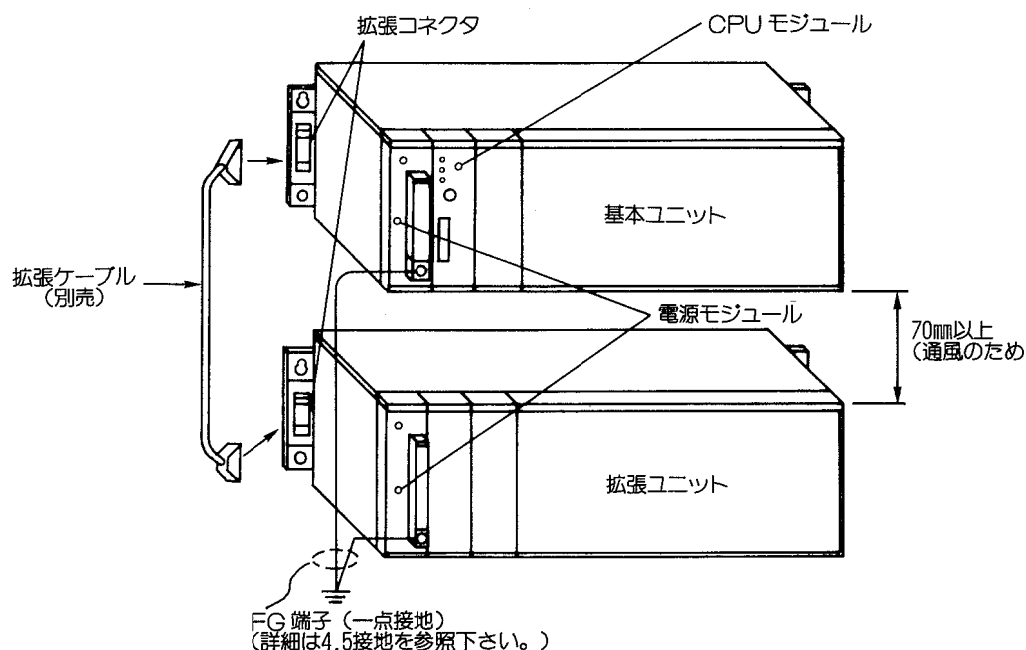


- 注意** (1) モジュールの着脱、端子台の着脱は作業の安全のため、必ず電源を切った状態で行って下さい。
- (2) モジュール実装後は輸送中を含め、垂直に取り付けられるようユニットを固定しておいて下さい。

4.4

拡張ユニットの 接続

EX100 は拡張ユニット（6 スロット又は9 スロット）1 台を接続可能です。この場合、基本ユニット、拡張ユニットとも拡張コネクタ付きのベースユニット（EX10* UBB1又は EX10* UBB2）を使用します。



4. 据付、配線

- 注意 (1) 拡張ケーブルは他の電線とは極力分離して下さい。特に動力線などとは50mm 以上離して下さい。
- (2) 拡張ケーブルは、0.3m、0.5m、0.7m の3種類が準備されています。ユニットの配置などにより選択して下さい。

4.5

接地

電子装置の接地は動力系と分離された専用接地を行い、かつ2台以上の電子装置間は1点接地するのが理想です。

EX100 では、実際の適用を考慮した耐ノイズ設計が行なわれており、装置自身は接地を行わなくても十分な耐ノイズ性能がありますが、保安上、信頼性の面から正しい接地を行うことを推奨します。

4.5.1

接地方法の チェックポイント

接地を行う場合のポイントとして以下を参考にチェックして下さい。

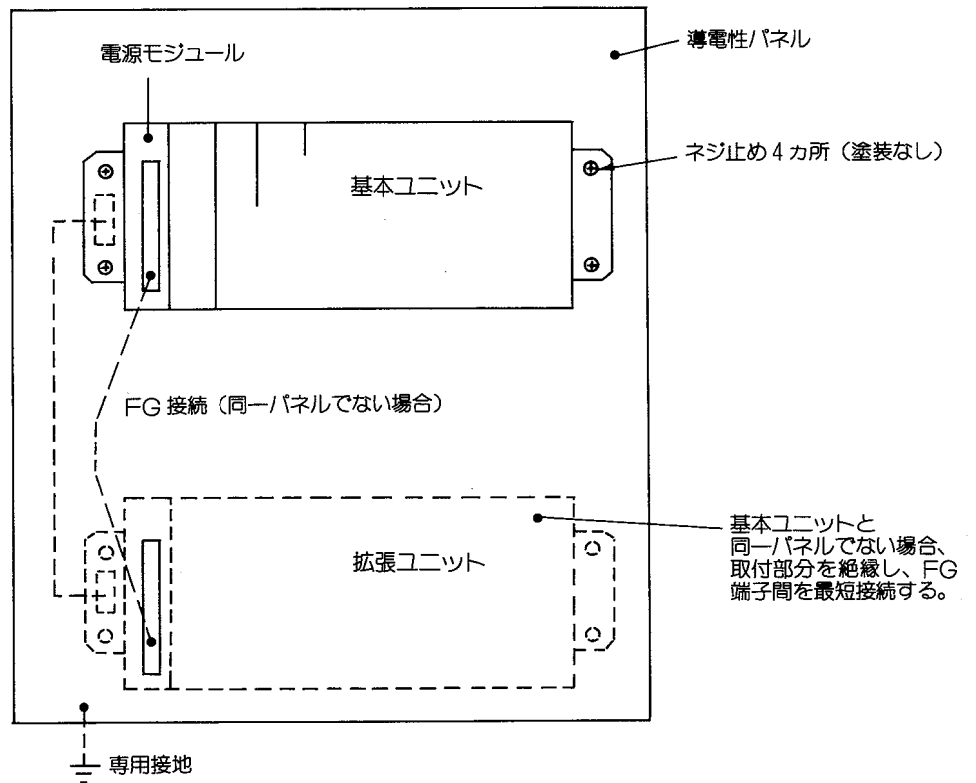
- (1) 電子装置ケースが接地電流の通り道にならないこと
(特に高周波電流は悪影響を及ぼします)
- (2) 接続される2台以上の電子装置の接地電位を等しくする。
(1点接地が最良)
- (3) 動力系アースとは接続しない。
(高周波分離が必要です)
- (4) 不安定なアースとは接続しない。
(ネジ止め部塗装などインピーダンスの不安定な部分や、振動で影響を受ける部分)

4. 据付、配線

4.5.2

取り付け条件別 (1) 導電性パネル取り付け（直接接地）

接地方法 取り付け/パネル自体が良好な導電性を持ち、他の動力系アースと共有されていない場合は、以下のようにして下さい。

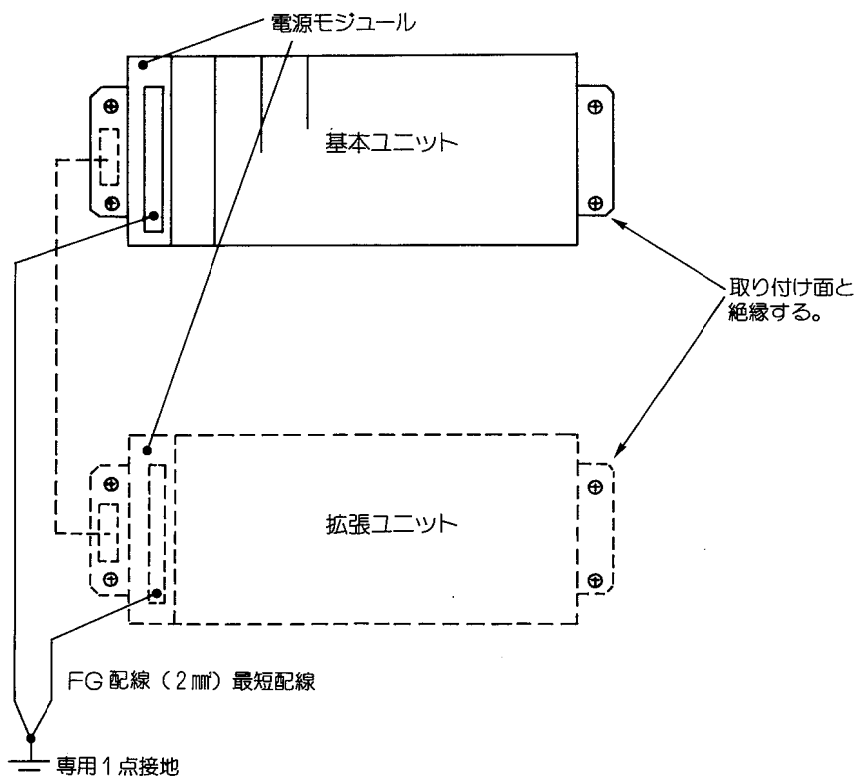


注意 良好な導電性/パネルでない場合、あるいは/パネルの接地が動力系アースや不安定接地の場合は、(2)に示す絶縁取り付けとして下さい。

4. 据付、配線

(2) 絶縁取り付け

取り付け部分が不安定なアース電位となる場合や、絶縁体の場合は以下のように確実にユニットを絶縁取り付けして下さい。



(3) 接地点のない場合

適当な接地がとれない（専用接地がない）場合は、(2)絶縁取り付けに準じた方法で取り付けます。

EX100 自体は相互の FG 端子間を接続すれば動作上問題ありませんが、静電気等による帯電が考えられるため、保安上、近くフレームにインピーダンス*を介して1点接地として下さい。

- ※
- | |
|--|
| 抵抗の場合：1 W-1 K Ω 程度を介してフレーム接地。 |
| インダクタンスの場合：2 A-100 μ H 程度を介してフレーム接地。 |
| (Q が低くロスの大いもの) |

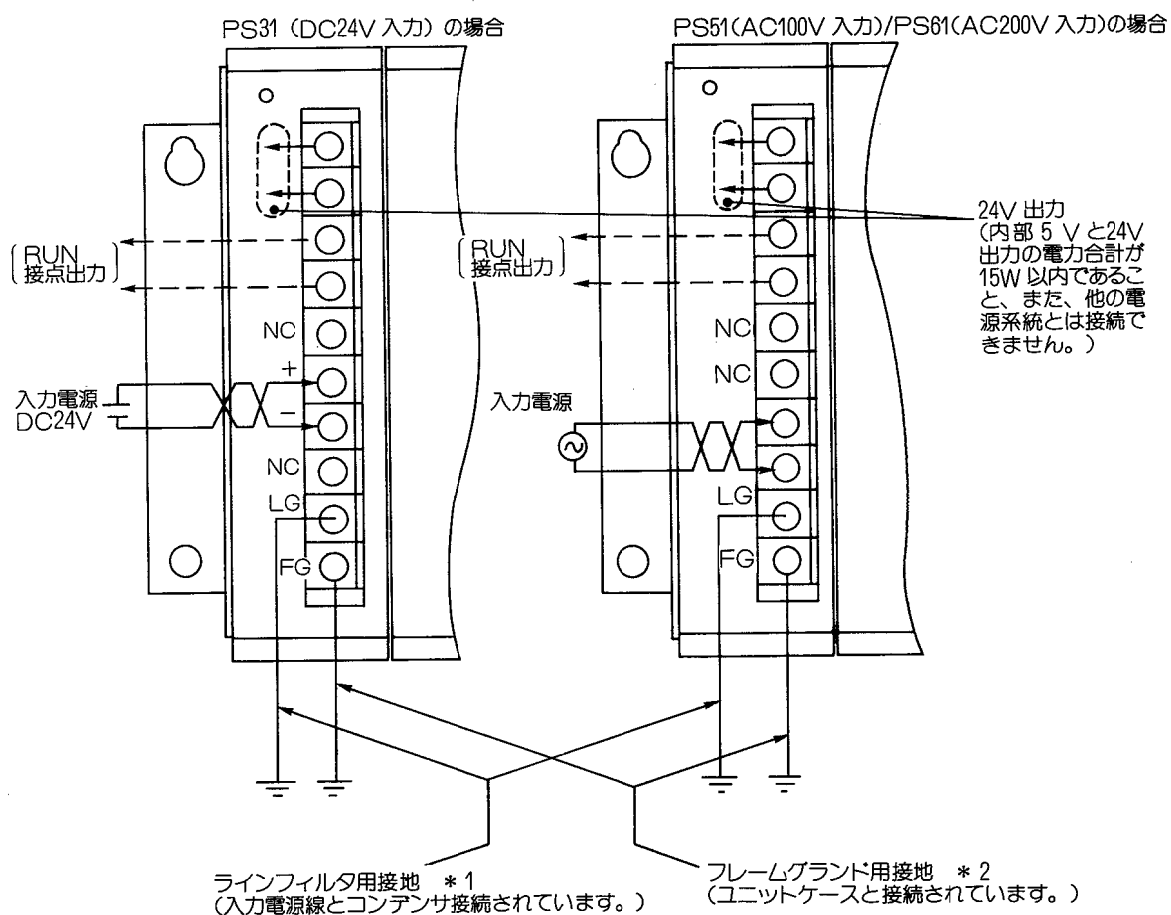
4. 据付、配線

4.6

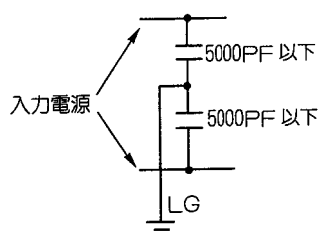
電源配線

EX100 電源モジュールへ外部電源を以下のように配線します。

なお、拡張ユニットを使用する場合には、基本ユニットと拡張ユニットに同時に（又は拡張、基本の順に）電源が投入されるようにして下さい。



* 1 : ラインフィルタ用接地 (LG)



通常はLG、FG端子をショートしますが、周囲接地条件（リーク電流の問題がある場合、電源系接地が別にある場合など）によっては、LG 端子を開放あるいは、専用接地配線します。

* 2 : フレームグランド用接地 (FG)

詳細は 4.5 接地を参照下さい。

4. 据付、配線

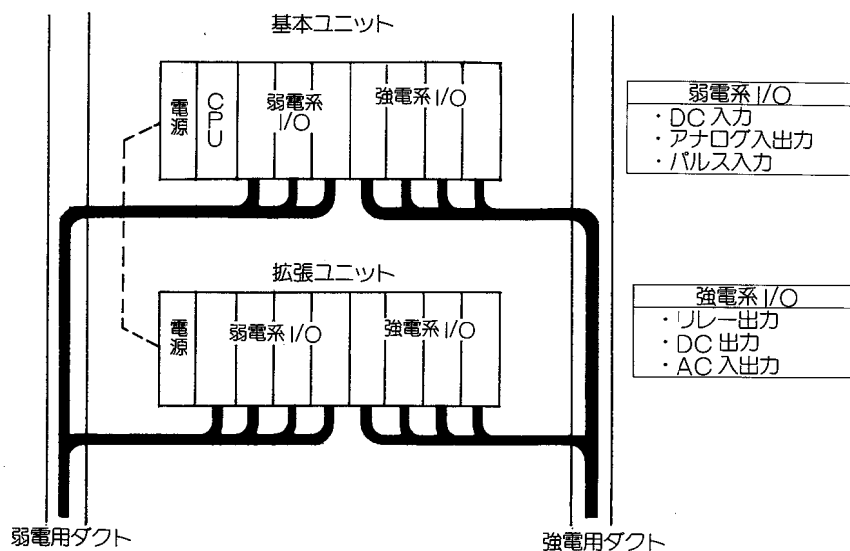
4.7

入出力配線と 適用上の注意

EX100のI/Oモジュールをユニットに実装し、入出力配線を行う上での注意点について以下に述べます。また、I/Oモジュール適用上の注意について説明しますので周辺回路設計の参考にして下さい。

4.7.1

モジュールの配置と 入出力配線

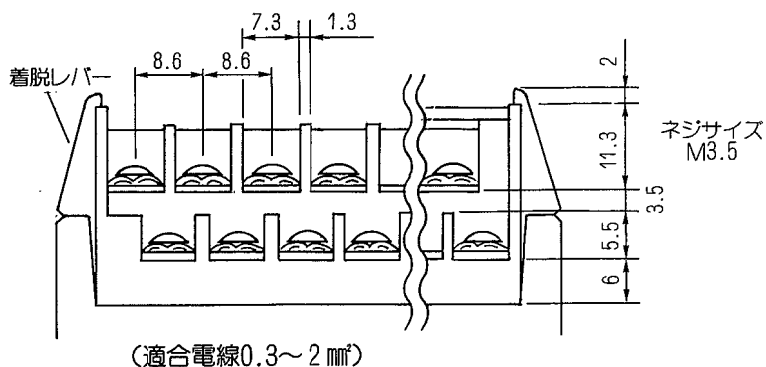


- (1) I/Oモジュールの配置は、耐ノイズ性向上のため、弱電系I/Oを左側に、強電系I/Oを右側に配置し、配線も分離するようにして下さい。
- (2) 各ユニット間及び他の制御機器との間隔は、保守、通風のため70mm以上とって下さい。
- (3) 高圧機器、動力機器とは200mm以上間隔をとるか、鉄板でしゃへいして下さい。
- (4) 入出力線としては0.3~0.75mm²のケーブルの使用をおすすめします。

4.7.2

端子台寸法

I/Oモジュールの端子台（2段18ピン）の寸法を下に示します。圧着端子の選定時の参考にして下さい。なお、10ピン端子台（I/O及び電源モジュール）のネジサイズ、端子ピッチも下図に準じます。



4. 据付、配線

4.7.3

入力モジュール 適用上の注意

(1) 入力信号の最小 ON/OFF 時間

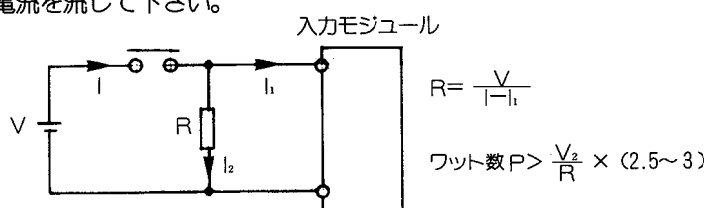
入力信号の ON/OFF 状態を完全に読み込むための条件は、

入力 ON 時間=ON ティレータイム+1 スキャンタイム

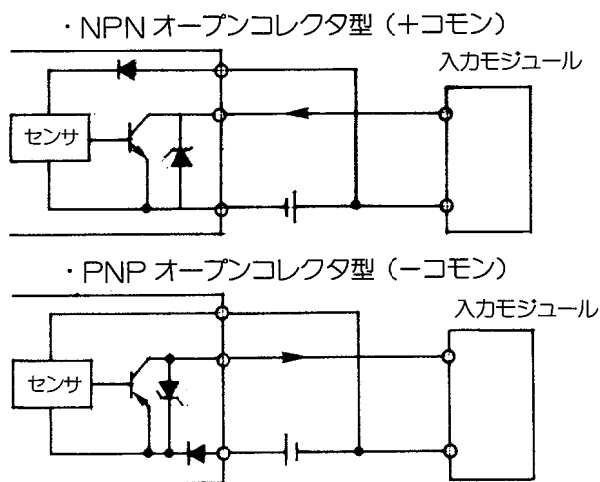
入力 OFF 時間=OFF ティレータイム+1 スキャンタイム

ですので入力信号の ON/OFF 時間は、これ以上で使用するようご注意ください。

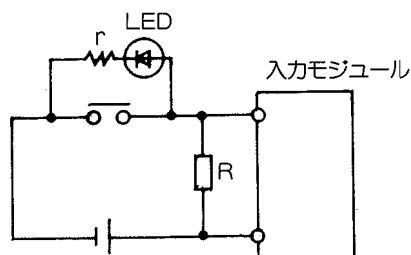
- (2) 接点によっては規定の入力電流では接点の接触信頼性を保証できない場合があります。このような場合、外部にブリーダ抵抗を取り付け、ダミー電流を流して下さい。



- (3) トランジスタ出力機器（近接スイッチなど）との接続例を下に示します。



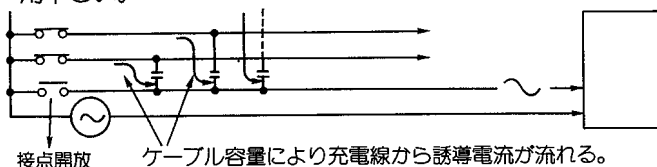
- (4) LED 表示付きスイッチを使用する場合、スイッチが OFF の場合も、LED に点灯電流が流れると OFF として読み込めない場合があります。この場合、ブリーダ抵抗 R を取り付け入力インピーダンスを下げて下さい。



4. 据付、配線

- (5) 交流入力信号適用時、外線ケーブルが長かったり、一括ケーブルで芯数が多い場合、ケーブル相互間の容量により、充電線から開放線に誘導電流が流れ、接点開放にもかかわらず入力 ON レベルに達する電圧が発生する場合があります。(原因不明の誤動作はこの様な場合が多い)

この場合入力インピーダンスを下げて、誘導電流による入力 ON レベルを下げる手段が一般的で、入力とコモン間に抵抗または抵抗+コンデンサを取り付けるか、ケーブル容量の少ない一括シールドケーブルをご使用下さい。

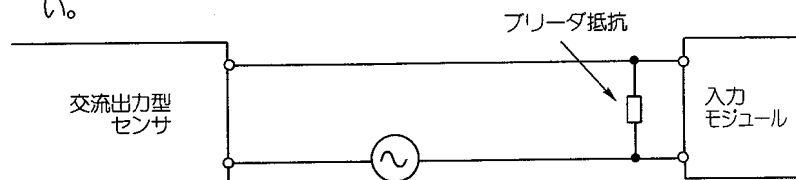


本入力モジュールでの外線ケーブルの最大距離は、20芯の内19芯が充電線で1芯が開放線の条件で約100mを目安として上記対策をするか、本条件で入力電圧が OFF 電圧以下か、確認する必要があります。

多数の交流入力信号を扱う場合、以上のような注意が必要となりますので、システム全体としてのコストを考慮の上、直流信号によるインターフェイスを検討するののも一方法です。

- (6) 交流出力型センサなどを接続する場合、センサ OFF 時の漏れ電流により、OFF が検出できない場合があります。

この場合、下図のように外部にブリーダ抵抗を取り付けて対策して下さい。



ブリーダ抵抗は次のポイントを目安に選定して下さい。

- 1) センサ OFF 時、入力端子間の電圧が OFF 時残留電圧以下となること
- 2) センサ ON 時の電流がセンサの許容値内であること
- 3) ブリーダ抵抗のワット数は、センサ ON 時の電流から3倍程度の余裕を見込んで決定する。

4. 据付、配線

4.7.4

トランジスタ出力モジュール 適用上の注意

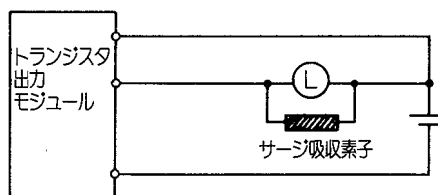
(1) トランジスタ出力モジュールは内部制御回路に電源を供給する必要があります。なお電源の極性を逆に接続すると内蔵ヒューズが溶断しますので絶対に逆向きには接続しないで下さい。

(2) 過電流保護協調

トランジスタ出力モジュールには5 Aの速断ヒューズが内蔵されています。負荷の短絡などではトランジスタ保護はできない場合がありますが、モジュール内のパターン焼損、外線ケーブルの焼損などはヒューズにより保護できます。

(3) 出力サージ保護

出力に誘導負荷が接続される場合、比較的大きなエネルギーのサージが発生します。このサージエネルギーは外部配線を伝わるため、他の信号系への悪影響も心配されます。これを防ぐため下図のように誘導負荷と並列にサージ吸収素子を取り付けて下さい。



サージ吸収素子は用途により適切なものを選ぶ必要があります。

①フライホイールダイオード
(電圧クランプ用) 逆耐圧：電源電圧の3倍以上
順方向電流：負荷電流以上



②バリスタ
(電圧クランプ用) 電圧定格が最大電源電圧の2倍程度のもの



③スナバー (CR) 回路 R：コイル電圧1 Vに対し0.5~1 Ω
(高周波減衰用) C：コイル電流1 Aに対し0.5~1 μF
(無極性コンデンサ)



4. 据付、配線

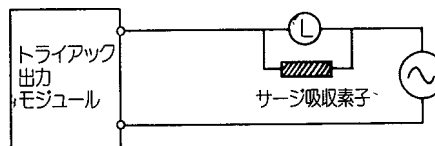
4.7.5

トライアック出力モジュール 適用上の注意

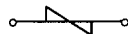
(1) 過電流保護協調

トライアック出力モジュールには、出力4点につき2 A ヒューズが1本取り付けられています。負荷短絡においてもヒューズ溶断にて素子が保護される考えをとっていますが、ヒューズ溶断の際には少なからず半導体がダメージを受けます。従って短絡などが起こらないよう取り扱い、配線にはご注意下さい。

(2) 出力サージ保護



サージ吸収素子は用途により適切なものを選ぶ必要があります。

①バリスタ  電圧定格が最大電源(ピーク)電圧の1.2倍程度のもの
(電圧クランプ用)

②スナバー (CR) 回路  R: コイル電圧1 V に対し0.5~1 Ω
(高周波減衰用) C: コイル電流1 A に対し0.5~1 μF
(無極性コンデンサ)

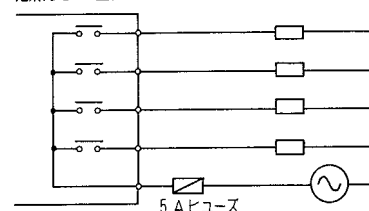
4.7.6

リレー出力モジュール 適用上の注意

(1) リレー出力モジュールは内部制御回路に+24V の電源を供給する必要がありますので、+、-の端子間に DC24V $\pm$ 10%の電源を接続して下さい。

(2) リレー出力モジュールには過負荷保護用のヒューズは内蔵されていませんので、電流容量に合ったヒューズを必ず取り付けして下さい。

12点リレー出力モジュール



ヒューズにて保護されませんと負荷短絡時などモジュールのパターンを焼損しますのでご注意下さい。

(3) 出力サージ保護

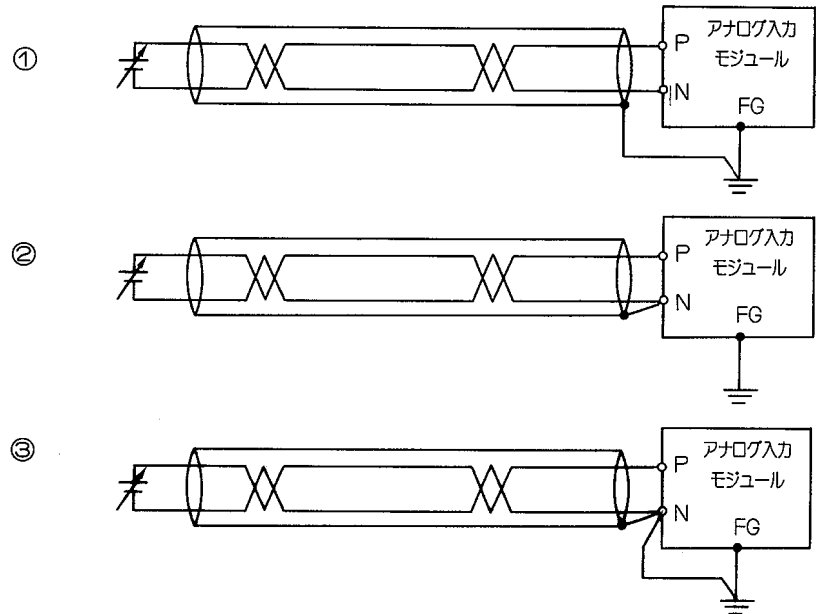
トランジスタ出力モジュール、トライアック出力モジュールの項に述べたように、誘導負荷に対しては、サージ吸収素子の取り付けを推奨致します。

4. 据付、配線

4.7.7

アナログ入力モジュール 適用上の注意

- (1) アナログ入力信号線としては、シールド付ツイストペアケーブルを使用し、最短距離で配線して下さい。なお、ケーブルシールドの接地は、アナログ入力モジュール側(EX 側)で行います。下図①が基本ですが、場合によっては②や③の方が動作が安定する場合があります。



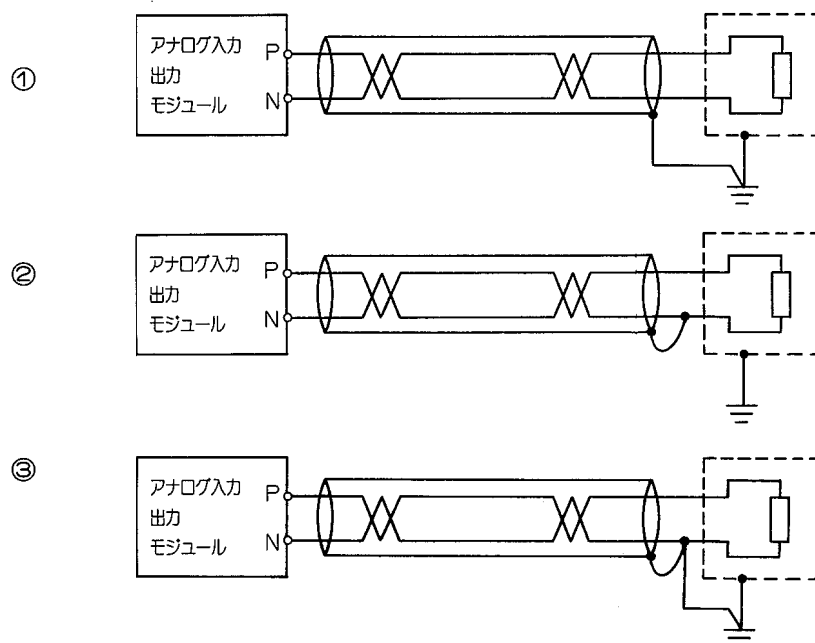
- (2) 外部24V 電源の電圧状態によっても変換値が安定しない場合があります。変換結果が安定しない場合はアナログ用外部電源を専用電源にして下さい。EX100 電源モジュールの24V 外部供給電源の使用を推奨します。

4. 据付、配線

4.7.8

アナログ出力モジュール 適用上の注意

- (1) アナログ出力信号線としては、シールド付ツイストペアケーブルを使用し、最短距離で配線して下さい。ケーブルシールドの接地は、負荷側で行います。下図①が基本ですが、場合によっては②や③の方が動作が安定する場合があります。



- (2) 外部24V 電源の電圧状態によっても変換値が安定しない場合があります。変換結果が安定しない場合はアナログ用外部電源を専用電源にして下さい。EX100 電源モジュールの24V 外部供給電源の使用を推奨します。

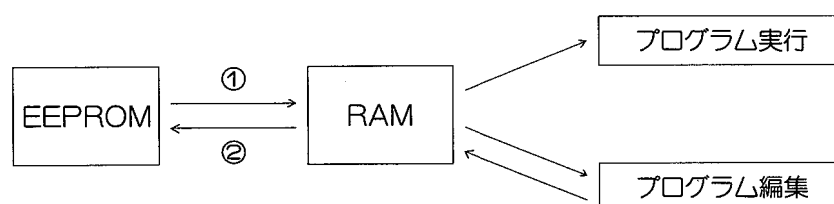
5. EX100の動作

5.1

EEPROM について

EX100 はメモリ素子として EEPROM と RAM を標準で装備しています。ユーザプログラムは EEPROM 上に記憶されますので、記憶内容を保持するためのバッテリーは不要です。

EEPROM に記憶されたユーザプログラムは、電源投入時に実行用の RAM へ自動的に転送され、RAM で実行されます。またプログラムの作成及び変更も RAM に対して行われます。従ってプログラムの作成及び変更を行った場合には、EX100 の電源を OFF する前に必ず EEPROM への書き込み操作を行って下さい。この操作を行わないと、次回電源投入時に変更前のプログラムが RAM に転送されてしまいます。



①電源投入時

② EEPROM 書き込み操作実行時 (EX100 が HALT 時のみ可能)

EEPROM 書き込み操作には次の 2 つの方法があります。

- (1) プログラムにより EEPROM 書き込みコマンド(コントロール94)を実行する。

(GP110の場合のキー操作)

[CNTL] [9] [4] [EXE] [EXE]

- (2) プログラムにより、EX100 の特殊リレー R62E を ON させる。

(GP100の場合のキー操作例)

[MON] [EXE] モニタモードにする

[HOME] [←] [↑] カーソルを補助データ表示
エリアに移動

[STS] [R] [6] [2] [E] [EXE]

[DSET] [1] [EXE] R62E を ON にセット

注 意 (1) EEPROM 書き込みコマンドをサポートしていないプログラム
▼△ (GP100/100AP、MP100) の場合には上記(2)の方法を使用し
て下さい。

- (2) R62E は EEPROM 書き込み完了後自動的に OFF にリセット
されます。

5. EX100の動作

5.2

システム設定

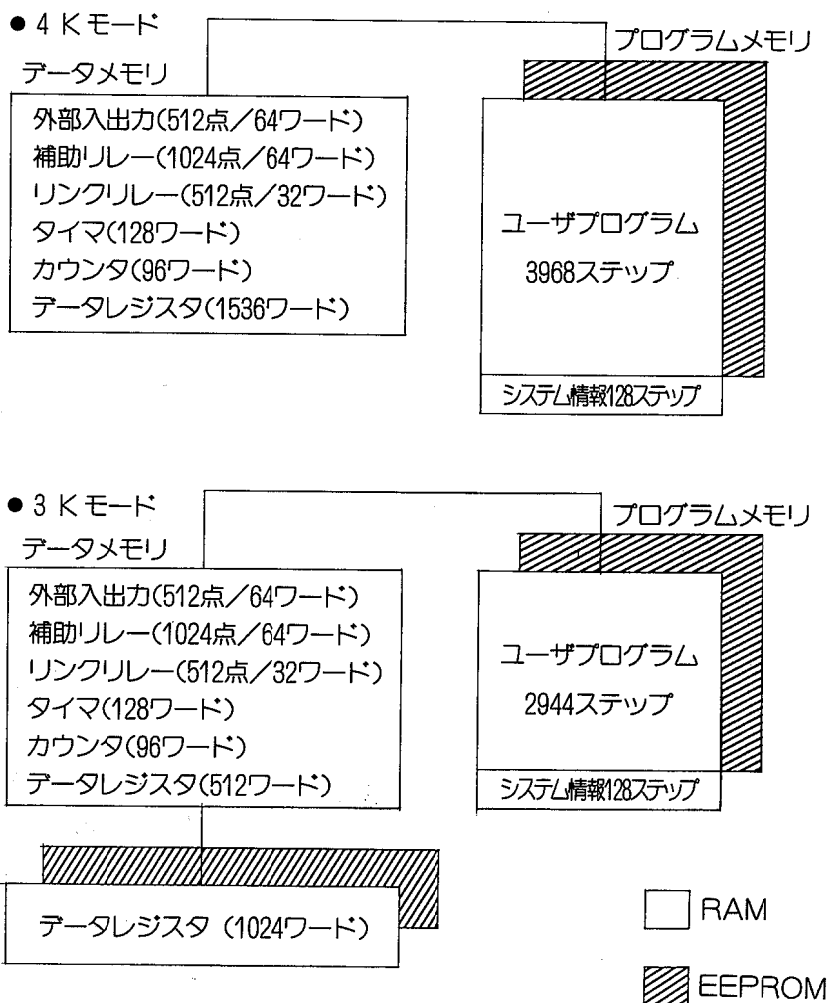
EX100 の内部メモリには、プログラムメモリとデータメモリがあります。プログラムメモリとはユーザプログラムを格納するメモリであり、データメモリとは入出力の ON/OFF 情報や各種制御データを格納するメモリです。一方、EX100 はメモリ素子として EEPROM を標準内蔵しており、電源投入時に EEPROM の内容が RAM に転送されます。(前ページ参照)

システム設定とは EEPROM に記憶させる内容を；

- ① ユーザプログラムのみ (容量 4 K ステップ)
- ② ユーザプログラム (容量 3 K ステップ) とデータレジスタ (容量 1 K ワード)

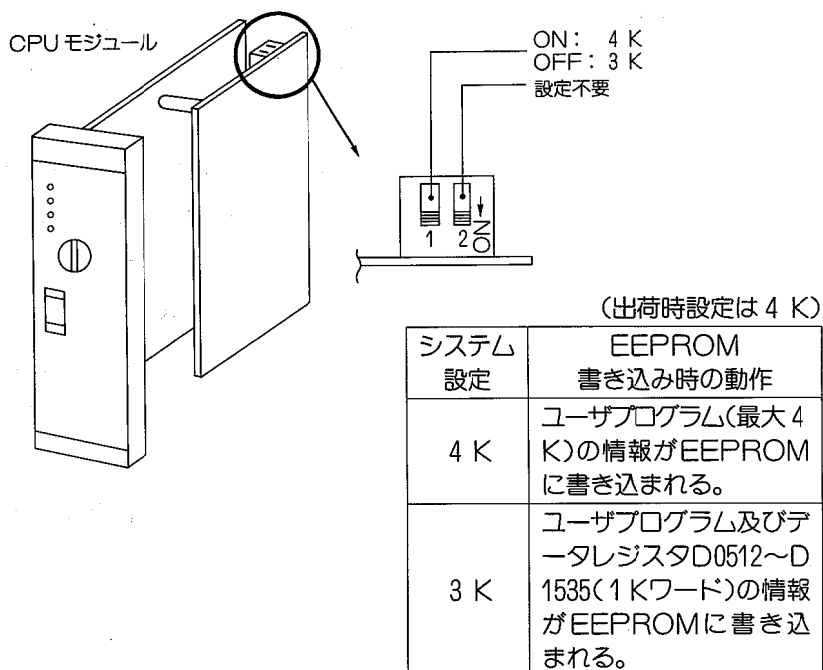
のいずれとするかを設定するものです。上記①を 4 K モード、②を 3 K モードと呼びます。

各モードにおける内部メモリ構成を以下に示します。



5. EX100の動作

システム設定は、CPU モジュールの基板上的 DIP スイッチにより行います。



EEPROM 書き込みを行ったときのシステム設定と、次に電源投入したときのシステム設定が異なった場合の扱いを下表に示します。

EEPROM 情報	前回 EEPROM 書き込み時のシステム設定		
	システム 4 K		システム 3 K
電源投入時の システム設定	プログラム 3 K ステップ以下	プログラム 3 K ステップ超過	—
システム 4 K	プログラムを転送 します。(正常)	プログラムを転送 します。(正常)	プログラムのみを 転送します。
システム 3 K	プログラムとデー タを転送します。 注 1)	転送を行いません。 注 2)	プログラムとデー タを転送します。 (正常)

注 1) プログラムは正常に転送されますが、データレジスタ(D0512～D1535)の内容は不定となります。

注 2) RAMに残っているデータの内容とシステム設定がミスマッチとなり、運転は行えません。メモリフリアの操作が必要です。

注 意 (1) 3 K 設定とした場合には、D0512～D1535を停電記憶指定して下さい。そうしないと、RAM へ転送した後でフリア(初期化)されてしまいます。(5.4 本体動作フローを参照下さい)

(2) システム設定が 3 K のときには、ユーザプログラムから EEPROM 内のデータレジスタの読み書きができます。(9.5 EEPROM 書き込み/読み出し命令を参照下さい)

5. EX100の動作

5.3

運転切替スイッチと 運転モード

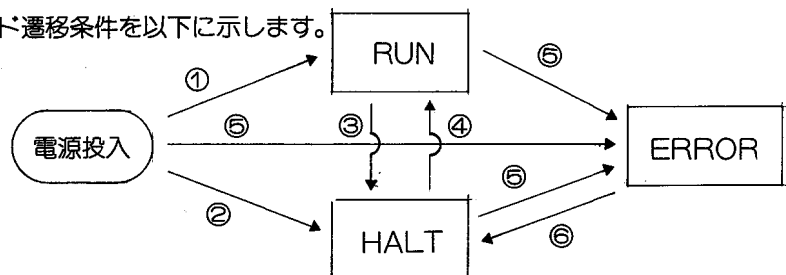
EX100 には、基本的な運転モードとして RUN と HALT があり、さらに異常状態として ERROR モードがあります。

RUN: 外部入力信号を読み込み、RAM に記憶されたユーザプログラムを実行し、実行結果に基づいて外部に信号を出力します。つまり、PC の基本動作である“スキャン”を実行している状態です。（スキャン動作については、5.4 本体動作フローを参照下さい）
RUN モードでは通常プログラム変更は行いませんが、シミュレーション段階などで、外部出力を落さずにプログラムを変更する場合のために、オンラインプログラミング（RUN 中プログラム変更）機能が準備されています。

HALT: ユーザプログラムの実行を停止した状態です。出力は全て OFF となります。プログラミングは通常このモードで行います。また、EEPROM への書き込みは HALT モードでのみ有効です。

ERROR: 自己診断の結果、内部に異常が検出され、正常な機能が続行できないときに ERROR モードとなります。プログラム実行は停止され、出力は全て OFF となります。ERROR モードの解除は、周辺装置からのエラーリセットコマンド又は、電源の再投入により行います。

モード遷移条件を以下に示します。



- ① 運転切替スイッチ RUN または RUN-P 位置
- ② 運転切替スイッチ HALT 位置
- ③ 運転切替スイッチ RUN または RUN-P から HALT に切り替え、もしくはプログラマから HALT コマンド実行
- ④ 運転切替スイッチ HALT から RUN または RUN-P に切り替え、もしくはプログラマから RUN または RUN-F コマンド実行（運転切替スイッチは RUN/RUN-P）
- ⑤ 自己診断にて異常検出
- ⑥ プログラマからエラーリセットコマンド実行

5. EX100の動作

運転切替スイッチが RUN-P 位置にあるときには、プログラムの変更及び EEPROM への書き込みは行えません。(書き込み操作を行ったときにプログラマ上にエラーメッセージが表示されます)

従って RUN-P 位置にしておくことにより、操作ミスからプログラムを保護することができます。

運転切替スイッチとプログラマのコマンド、及びプログラム編集機能との関連を下表に示します。

スイッチ位置	プログラマコマンド	運転モード	プログラム編集機能
HALT	HALT/RUN/RUN-F コマンド無効	HALT	プログラミング可能 EEPROM 書き込み可能
RUN	HALT/RUN/RUN-F コマンド有効	RUN	オンラインプログラム変更可能 EEPROM 書き込み不可
		HALT	プログラミング可能 EEPROM 書き込み可能
RUN-P	HALT/RUN/RUN-F コマンド有効	RUN	オンラインプログラム変更不可 EEPROM 書き込み不可
		HALT	プログラミング不可 EEPROM 書き込み不可

注 意 (1) プログラミングとはプログラム消去/追加/変更/削除/挿入などプログラムの変更に關する全ての操作を含みます。

(2) オンラインプログラム変更には次の制約があります。

- ① プログラム実行制御命令 (END、MCS、MCR、JCS、JCR) の数が変わる変更は無効 (エラーメッセージ表示)
- ② プログラム実行制御命令の実行順序が変わる変更は無効 (エラーメッセージ表示)

(3) RUN-P 位置にあるときにもアータメモリの変更は可能です。

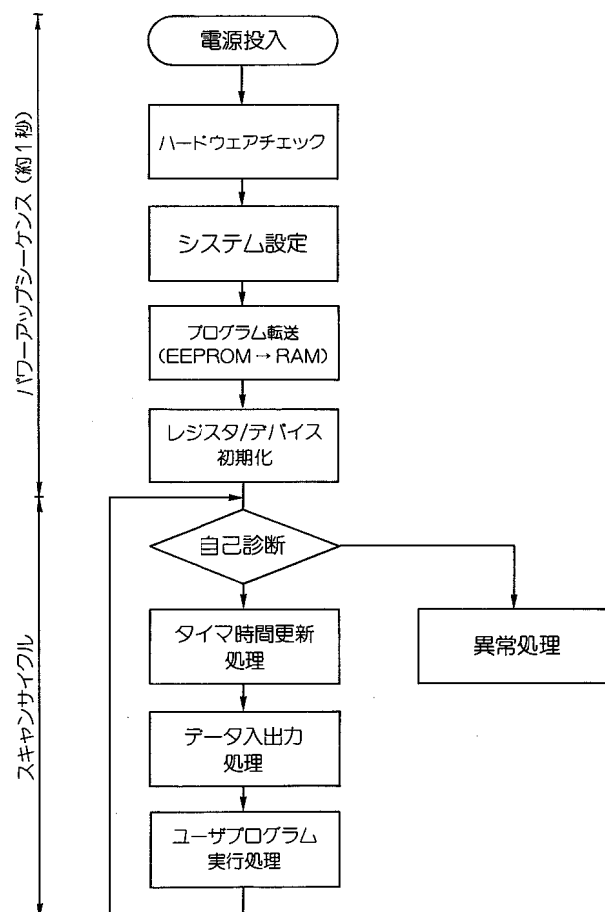
(4) ERROR モードの場合には、プログラム編集及び EEPROM 書き込みは行えません。エラーリセットコマンドにより HALT モードに復帰させてから、必要な操作を行って下さい。

5. EX100の動作

5.4

本体動作フロー

EX100に電源が投入されてから、プログラム実行処理（スキャン動作）に入る内部動作フローを下に示します。下図から判るようにスキャン動作とは、入出力処理とユーザプログラム実行を繰り返す動作のことを言い、自己診断の先頭からユーザプログラム実行の終了までの1まわりのことを1スキャンと言います。



ハードウェアチェック：EX100のメモリ、IC、I/Oバスのチェック及び初期化を行います。

システム設定：DIPスイッチの状態により、システム4K又は3Kの設定を行います。

プログラム転送：EEPROMの内容をRAMに転送します。

レジスタ/デバイス初期化：レジスタ/デバイスの状態を初期化します。

（次ページ参照）

自己診断：エラー存在の有無をチェックします。（次ページ参照）

タイマ時間更新処理：タイミングリレー及びタイマレジスタの更新を行います。

5. EX100の動作

電源投入時のレジスタ/デバイスの初期化状態を下表に示します。

デバイス/レジスタ	初 期 化 状 態
外部入出力	デバイスフォース（入力）及びコイルフォース（出力）されたデバイスはその状態を保持し、それ以外は全て0。
補助リレー	停電記憶指定されたレジスタ及びコイルフォースされたデバイスはその状態を保持し、それ以外は全て0。
タイマ	停電記憶指定されたレジスタはその状態を保持し、それ以外は全て0。
カウンタ	
データレジスタ	
リンクリレー	デバイスフォース及びコイルフォースされたデバイスはその状態を保持し、それ以外は0。

注 意 (1) デバイス/レジスタの詳細については、6.2を参照下さい。



(2) 停電記憶指定については6.3を参照下さい。

自己診断内容

チェック項目	チェック方法
プログラムメモリチェック	プログラムをチェックサムを用いて、チェックします。
プログラム文法チェック	“END 命令”の有無、“JCS/JCR”、“MCS/MCR”の文法チェック及び出力オペランドのチェックを行います。
スキャンタイムチェック	シーケンスプログラムの実行時間のチェックを行います。
I/O チェック	入出力対象のI/Oのチェックを行います。
イリールガル命令チェック	プログラム中に不正な命令が無いカチェックします。
TOSLINE 異常チェック	伝送装置のチェックを行います。
コンピュータリンクチェック	コンピュータリンクインターフェイスのチェックを行います。
ウォッチドックタイマチェック	システムの暴走の有無をチェックします。

6. プログラミング

6.1

入出力割り付け

データメモリ内の外部入出力レジスタを外部信号が接続される各々のI/Oモジュールに割り当てることを入出力割り付けを行うと言います。

外部入出力レジスタは16ビット単位であり、入力モジュールには外部入力レジスタとして、出力モジュールには外部出力レジスタとして割り付けられます。

外部入力レジスタの表現：XW □□

外部出力レジスタの表現：YW □□ （□□はレジスタ番号）

レジスタは16個のデバイス（入出力リレーに相当）の集まりと考えることができます。従ってI/Oモジュールにレジスタが割り付けられると、個々の外部信号に対応するデバイスが決まります。

外部入力デバイスの表現：X □□* { □□はレジスタ番号
外部出力デバイスの表現：Y □□* { *はレジスタ内のビット位置

注 意 レジスタとデバイスの詳細については6.2を参照下さい。
▼▲▼

入出力割り付け方法

入出力の割り付けを行うための方法として次の2つの方法があります。

① 自動割り付け：

プログラマから入出力割り付けコマンド（コントロール5）を実行することにより、I/Oモジュールの実装状態に応じてモジュール種別が読み込まれ、後で述べる入出力割り付けのルールに従って自動的に入出力割り付けが行われます。

② 個別割り付け：

プログラマの入出力割り付け画面上でスロット毎にモジュール種別を設定します。入出力の割り付けは、後で述べる入出力割り付けのルールに従います。I/Oモジュール未実装でプログラミングを行うとき、及び特殊な割り付けを行うときに使用します。

6. プログラミング

自動割り付けによるモジュール種別一覧

型 式	概 要		モジュール種別
EX10* MDI31	16点 DC／AC12—24V 入力		X 1 W
EX10* MDI32	32点 DC24V 入力		X 2 W
EX10* MIN51	16点 AC100—120V 入力		X 1 W
EX10* MIN61	16点 AC200—240V 入力		X 1 W
EX10* MRO61	12点 リレー出力(AC240V／DC24V)		Y 1 W
EX10* MRO62	8点 独立リレー出力 (AC240V／DC24V)		Y 1 W
EX10* MDO31	16点 トランジスタ出力(DC 5—24V)		Y 1 W
EX10* MDO32	32点 トランジスタ出力(DC 5—24V)		Y 2 W
EX10* MAC61	12点 トライアック出力(AC100—240V)		Y 1 W
EX10* MAI21	4 ch アナログ入力(4～20mA／1～5 V)		X 4 W
EX10* MAI31	4 ch アナログ入力(0～10V)		X 4 W
EX10* MAI22	4 ch アナログ入力(4～20mA／1～5 V)		X 4 W
EX10* MAI32	4 ch アナログ入力(±10V)		X 4 W
EX10* MAO31	2 ch アナログ出力(5／10V、20mA)		Y 2 W
EX10* MAO22	2 ch アナログ出力(4～20mA／1～5 V)		Y 2 W
EX10* MAO32	2 ch アナログ出力(±10V)		Y 2 W
EX10* MPI21	1 ch パルス入力(5／12V)		X 2 W
EX10* MMC11	1 軸位置決め		X+Y 4W
EX10* MLK11	TOSLINE—30 (ツイストペア)	伝送容量 8W設定	Z 8 W
		伝送容量 16W設定	Z 16W
		伝送容量 32W設定	Z 32W
EX10* MLK12	TOSLINE—30 (光ファイバ)	伝送容量 8W設定	Z 8 W
		伝送容量 16W設定	Z 16W
		伝送容量 32W設定	Z 32W

(1) モジュール種別は機能種別(X、Y、X+Y、Z)と占有レジスタ数(ワード数)によって表わします。

X: 入力

Y: 出力

X+Y: 入出力混合

Z: リンク

(2) TOSLINE-30は外部入出力レジスタではなく、リンクレジスタ(ZW)が割り付けられます。リンクレジスタの占有ワード数は、モジュール上のDIPスイッチによる伝送容量設定によって決まります。

6. プログラミング

個別割り付けによって設定可能なモジュール種別を下表に示します。

機能種別	占有レジスタ数 (W)	備 考
X	01、02、04、08	入力
Y	01、02、04、08	出力
X+Y	02、04、08	入出力混合
Z	08、16、32	TOSLINE-30
ブランク	(01)	空きスロット
IX	01、02、04、08	入力（一括入出力不実行）
IY	01、02、04、08	出力（一括入出力不実行）
IX+Y	02、04、08	入出力混合（一括入出力不実行）
SP	01、02、04、08、16、32	スペース
OPT	—	オプション（将来）

- (1) モジュール種別は、機能種別と占有レジスタ数の組み合わせによって表わします。
- (2) モジュール種別を設定しないスロット（空きスロット）はブランク設定となり内部的に出力1レジスタ（Y 1 W）が割り付けられます。
- (3) IX、IY、IX+Y、SP 及び OPT は個別割り付けでのみ設定可能です。
- (4) IX、IY、IX+Y など i 指定を付けて割り付けた I/O モジュールについては、一括入出力（毎スキヤンのデータ入出力処理）は行われません。直接入出力命令を実行したときのみ入出力処理が行われます。
- (5) SP（スペース）は空きスロットに任意のレジスタ数を割り付けておくときに使用します。（内部的に出力レジスタが割り付けられます）
- (6) OPT（オプション）はレジスタを占有しません。従って、空きスロットにレジスタを占有させたくない場合には、OPT 設定を使用します。

6. プログラミング

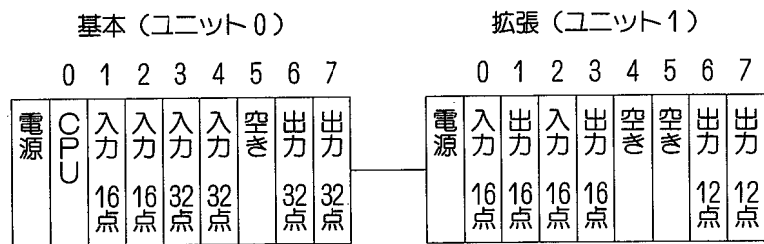
入出力割り付けのルール 自動割り付け、または個別割り付けを行ったとき、以下のルールに従って外部入出力レジスタ（及びリンクレジスタ）が各々のモジュールに割り付けられます。

- (1) 基本ユニットの場合は CPU のとなりのモジュールから順に右側のモジュールへ割り付けられます。
- (2) 拡張ユニットは基本ユニットに続いて、左から右へという順番で割り付けられます。
- (3) 6 スロットのユニットは、入出力割り付け上は 9 スロットのユニットと同じ扱いとなります。つまりユニットの後ろに空きスロットが 3 つあるとみなされます。
- (4) SP（スペース）または OPT（オプション）の設定をしていない空スロットはブランク設定となり、内部的に出力 1 レジスタ（Y 1 W）が割り付けられます。
- (5) 入力（X）と出力（Y）は連番で割り付けられます。
- (6) TOSLINE-30には外部入出力レジスタではなく、リンクレジスタ（ZW）が割り付けられます。
- (7) 割り付けはレジスタ単位で行われます。従って、例えば 12 点出力モジュールにも 1 レジスタが割り付けられ、13 から 16 ビット目までは無効となります。

注意 ▼△▼ 空きスロット（ブランク、SP または OPT）があっても運転（RUN）は可能です。ただしブランク、SP または OPT 以外の設定が行われたスロットに、モジュールが未実装の場合には、I/O 応答チェックにより、運転はできません。この場合強制運転（RUN-F）の処理が必要です。

6. プログラミング

例 1 (1) I/O モジュールの実装状態が下図のとき

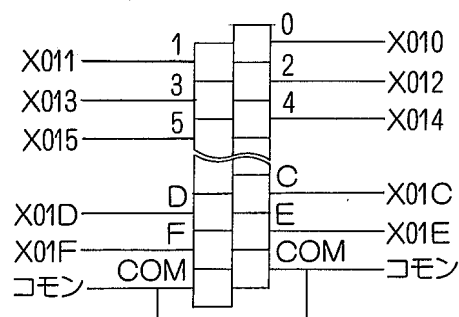


(2) プログラマから自動入出力割り付けコマンド (コントロール 5) を実行すると、自動的に実装状態が読み込まれ、下記のように入出力割り付けが決まります。

ユニット	スロット	モジュール種別	レジスタ割り付け
0 (基本)	0	CPU	—
	1	X 1 W	XW00
	2	X 1 W	XW01
	3	X 2 W	XW02、XW03
	4	X 2 W	XW04、XW05
	5	ブランク	(YW06)
	6	Y 2 W	YW07、YW08
	7	Y 2 W	YW09、YW10
1 (拡張)	0	X 1 W	XW11
	1	Y 1 W	YW12
	2	X 1 W	XW13
	3	Y 1 W	YW14
	4	ブランク	(YW15)
	5	ブランク	(YW16)
	6	Y 1 W	YW17
	7	Y 1 W	YW18

(3) 以上によって各々の I/O モジュールにレジスタが割り付けられます。実際の外部信号と入出力デバイス (入出力リレーに相当) の対応は、モジュール上に示される信号番号 (0 ~ F) とレジスタ番号との組み合わせで表わされます。

(XW01が割り付けられた16点入力モジュールの場合)



6. プログラミング

例2 (1) I/O モジュールの実装状態が下図のとき

基本 (ユニット0)

拡張 (ユニット1)

	0	1	2	3	4
電源	CPU	AI	AI	AO	AO
		4ch	4ch	2ch	2ch

	0	1	2	3	4
電源	TL	入力	入力	出力	空き
	16W	32点	32点	32点	

AI=アナログ入力

AO=アナログ出力

TL=TOSLINE-30

(2) プログラマから自動入出力割り付けコマンド (コントロール5) を実行すると下記のように入出力割り付けが決まります。

ユニット	スロット	モジュール種別	レジスタ割り付け
0 (基本)	0	CPU	—
	1	X 4 W	XW00~XW03
	2	X 4 W	XW04~XW07
	3	Y 2 W	YW08、 YW09
	4	Y 2 W	YW10、 YW11
	(5)	ブランク	(YW12)
	(6)	ブランク	(YW13)
	(7)	ブランク	(YW14)
1 (拡張)	0	Z 16W	ZW00~ZW15
	1	X 2 W	XW15、 XW16
	2	X 2 W	XW17、 XW18
	3	Y 2 W	YW19、 YW20
	4	ブランク	(YW21)
	(5)	ブランク	(YW22)
	(6)	ブランク	(YW23)
	(7)	ブランク	(YW24)

注意 (1) 6 スロットのユニットの場合、ユニットの後に 3 スロット分の
▼△▼ 空きスロットがあるとみなされます。

(2) アナログ入力/出力モジュールの場合、モジュール上に示されるチャンネル番号の若いチャンネルからレジスタ番号の若いレジスタの順に割り付けられます。

(3) TOSLINE-30にはリンクレジスタ (ZW) が割り付けられます。占有するレジスタ数はモジュール上の DIP スイッチによる伝送容量設定によって決まります。

TOSLINE-30モジュールはリンクレジスタの容量(32ワード)内で最大 4 枚まで実装できます。

6. プログラミング

例3 (1) I/O モジュールの実装状態が下図のとき (または想定して)

基本 (ユニット)						拡張 (ユニット1)							
0	1	2	3	4		0	1	2	3	4	5	6	7
電源	CPU	空き	空き	入力 16点	出力 16点	電源	PI	PI	MC	MC	入力 32点	出力 32点	空き 出力 12点

PI=パルス入力

MC=1軸位置決め

(2) プログラムから個別割り付けにて下表のようにモジュール種別を設定したとき、レジスタ割り付けは以下のように決まります。

ユニット	スロット	モジュール種別	レジスタ割り付け
0 (基本)	0	CPU	—
	1	SP 4 W	(YW00~YW03)
	2	SP 1 W	(YW04)
	3	iX 1 W	XW05
	4	iY 1 W	YW06
	(5)	OPT	—
	(6)	OPT	—
	(7)	OPT	—
1 (拡張)	0	X 2 W	XW07、XW08
	1	iX 2 W	XW09、XW10
	2	X+Y 4 W	XW11、XW12、YW13、YW14
	3	X+Y 4 W	XW15、XW16、YW17、YW18
	4	X 2 W	XW19、XW20
	5	Y 2 W	YW21、YW22
	6	SP 2 W	(YW23、YW24)
	7	Y 1 W	YW25

注 意 (1) SP は将来のモジュール追加に備えてレジスタ数を確保しておくためなどに使用します。

(2) i 指定付きの入出力は直接入出力命令を実行したときのみ入出力の更新を行います。

i 指定付きの出力 (iY) は、例えば実際に出力を出さずにプログラムの動作を確認するシミュレーション運転などに利用できません。

6. プログラミング

6.2

デバイス・レジスタ

EX100 のプログラムには、接点やコイル命令のように ON/OFF 情報を扱う命令（ビット演算）と、データ転送や四則演算などのようにワード（16ビット）単位の命令があります。

接点やコイルの ON/OFF 情報を格納しておくところをデバイス、ワードデータを格納しておくところをレジスタと呼びます。

デバイスには次の 4 種類があります。

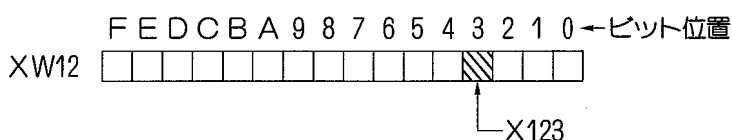
- X：外部入力デバイス
- Y：外部出力デバイス
- R：補助リレーデバイス
- Z：リンクデバイス

レジスタには次の 7 種類があります。

- XW：外部入力レジスタ
- YW：外部出力レジスタ
- RW：補助リレーレジスタ
- ZW：リンクレジスタ
- D：データレジスタ
- T：タイマレジスタ
- C：カウンタレジスタ

デバイス番号と レジスタ番号

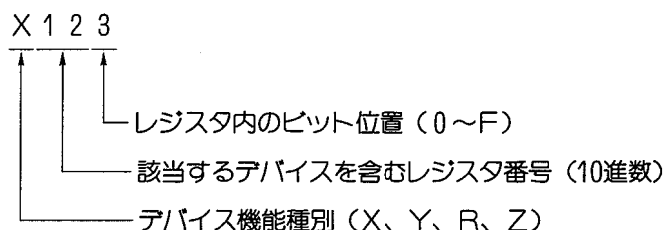
デバイス X はレジスタ XW と同じメモリ領域を共用します。つまり、下図に示すようにデバイス “X123” はレジスタ “XW12” のビット位置 “3” のビットを表わします。



例えば、“X123が ON” ということは “XW12の 3 ビット目が 1” であることを表わしています。

上記は他のデバイス Y、R、Z についても同様です。

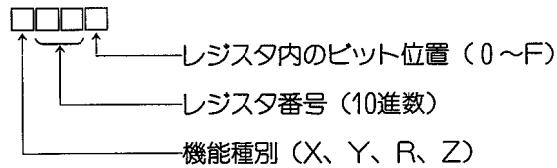
デバイス番号は、レジスタ番号とビット位置からなります。



6. プログラミング

デバイス表現方法

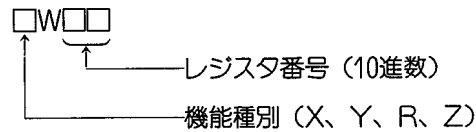
- 外部入力デバイス、外部出力デバイス、補助リレーデバイス、及びリンクデバイス



(例：X000、Y027、R10A、Z31F など)

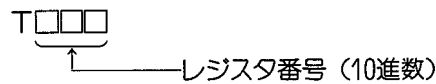
レジスタ表現方法

- 外部入力レジスタ、外部出力レジスタ、補助リレーレジスタ、及びリンクレジスタ

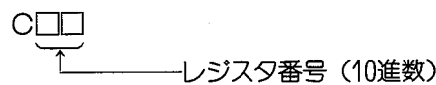


(例：XW00、YW02、RW10、ZW31 など)

- タイマレジスタ



- カウンタレジスタ



- データレジスタ

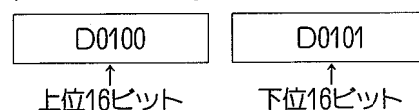


注意 (1) 各レジスタで扱える数値は 0～65535 (H0000～HFFFF) です。ただタイマレジスタは 0～32767 (H0000～H7FFF) となります。これはタイマ命令が内部的に倍精度で動作しているためです。

(2) 連続する 2 つのレジスタを使用して倍長 (32ビット) データを扱うこともできます。この場合レジスタ番号の若い方が上位となります。

(例：D0100・D0101を倍長として扱う場合)

(MSB) F . . . 0 F . . . 0 (LSB)



6. プログラミング

デバイス、レジスタ範囲

デバイス/レジスタ	記号	点 数	番 号
外部入力デバイス	X	合計 512点	X000~X31F
外部出力デバイス	Y		Y000~Y31F
外部入力レジスタ	XW	合計 64ワード	XW00~XW63
外部出力レジスタ	YW		YW00~YW63
補助リレーデバイス	R	1024点	R000~R63F
補助リレーレジスタ	RW	64ワード	RW00~RW63
データレジスタ	D	1536ワード	D0000~D1535
リンクデバイス	Z	512点	Z000~Z31F
リンクレジスタ	ZW	32ワード	ZW00~ZW31
タイマレジスタ	T	128ワード	T000~T127
カウンタレジスタ	C	96ワード	C00~C95

注 意



各レジスタは16個の連続したデバイスの集合ともみなせデータレジスタ(D)、タイマ(T)、カウンタ(C)のレジスタ以外はデバイスとレジスタは兼用です。

ただし、外部入出力レジスタに関しては、XW/YW00~31までは、デバイスとしても使用できますが、YW/YW32~63はレジスタとしての使用しかできません。

- 外部入力デバイス (X)** 入力モジュールを介して入力される接点の ON/OFF 状態を示します。外部入力デバイスはラダー回路中何度でも使用できます。
この機能種別(X)は、16点デバイス単位で各種入力モジュールに割り付けられます。
- 外部出力デバイス (Y)** 出力モジュールを介して外部機器を駆動するコイル ON/OFF 信号を格納しているのが外部出力デバイスです。
シーケンスのコイルの他に演算命令の結果にも使用できます。
この機能種別(Y)は、16点デバイス単位で各種出力モジュールに割り付けられます。
- 外部入力レジスタ (XW)** 外部機器からの数値（アナログ入力、パルス入力、外部設定器等）を格納する16ビットのメモリを外部入力レジスタと呼びます。
この機能種別(XW)は各種入力モジュールに割り付けられ、モジュールによりレジスタ数は決まります。

6. プログラミング

外部出力レジスタ (YW)	外部機器に出力するための数値（アナログ出力、数値表示器等）を格納する16ビットのメモリを外部出力レジスタ（YW）と呼びます。 この機能種別（YW）は各種出力モジュールに割り付けられ、モジュールによりレジスタ数は決まります。
補助リレーデバイス/ レジスタ (R/RW)	シーケンスの中間結果を格納するデバイスとして（R）、また演算命令の結果の一時記憶用のレジスタ（RW）として使用します。 このデバイス/レジスタの内容は直接外部に出力することができません。出力する場合は外部出力デバイス（Y）、外部出力レジスタ（YW）に転送して下さい。 なお、補助リレーの後のエリアにタイミングリレーと本体自己診断結果を出力する特殊リレーがあり、接点として使用することができます。 停電記憶指定コマンドにて停電記憶領域の指定ができます。
データレジスタ (D)	デバイスとして使用できない以外補助リレーレジスタ（RW）と同じです。 システム3K設定時には、D0512～D1535の1Kワードを固定データとしてEEPROMに保存することができます。 停電記憶指定コマンドにて停電記憶領域の指定ができます。
リンクデバイス/ レジスタ (Z/ZW)	データ伝送装置 TOSLINE-30を使用してEX間の情報リンク及びリモートI/O構成を行うための情報エリアで512点/32W準備されています。
タイマレジスタ (T)	オンディレイタイマ、オフディレイタイマ、シングルショットなどタイマ命令の残り時間を格納するためのメモリがタイマレジスタです。 本レジスタはデバイスとして使用できません。また演算命令の結果を格納するレジスタとして使用できません。 停電記憶指定コマンドにて停電記憶領域の指定ができます。 T000～T119の120点は100msタイマ T120～T127の8点は10msタイマ
カウンタレジスタ (C)	カウンタの現在カウント値を格納するためのメモリがカウンタレジスタです。 本レジスタはデバイスとして使用できません。また演算結果を格納するレジスタとして使用できません。 停電記憶指定コマンドにて停電記憶領域の指定ができます。

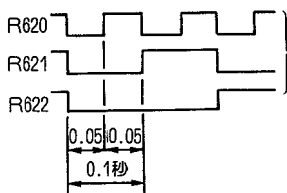
6. プログラミング

特殊リレー 補助リレーデバイスのR600以降にプログラムと無関係にハード的に ON/OFF するデバイス、故障診断命令実行時 ON するデバイス、ハード自己診断結果異常時 ON するデバイスなどが割り付けられていますので、プログラム中のインターロックに本特殊リレーを利用できます。

特殊リレーは、コイル命令/フォーストコイル命令/パルス命令には使用しないで下さい。

デバイス	名 称	備 考
R600	アータリンク正常 ZW00	・ 伝送モジュール正常で ON ・ 伝送エラー、該当レジスタなしのとき OFF で正常になると自動的に ON する。 ・ 本エリアは伝送不使用時、通常の補助リレーデバイスとして使用可能。 (本エリアはシステム増設時を考慮し使用しない事を推奨します。)
R601	// ZW01	
R602	// ZW02	
R603	// ZW03	
R604	// ZW04	
R605	// ZW05	
R606	// ZW06	
R607	// ZW07	
R608	// ZW08	
R609	// ZW09	
R60A	// ZW10	
R60B	// ZW11	
R60C	// ZW12	
R60D	// ZW13	
R60E	// ZW14	
R60F	// ZW15	
R610	// ZW16	
R611	// ZW17	
R612	// ZW18	
R613	// ZW19	
R614	// ZW20	
R615	// ZW21	
R616	// ZW22	
R617	// ZW23	
R618	// ZW24	
R619	// ZW25	
R61A	// ZW26	
R61B	// ZW27	
R61C	// ZW28	
R61D	// ZW29	
R61E	// ZW30	
R61F	// ZW31	

6. プログラミング

デバイス	名 称	備 考
R620	タイミングリレー 0.1秒	 バイナリカウンタを構成 (注) 0.1秒、0.2秒タイミングリレーは実行時間が長い場合読み取れない場合がありますので注意して下さい。
R621	〃 0.2秒	
R622	〃 0.4秒	
R623	〃 0.8秒	
R624	〃 1 秒	
R625	〃 2 秒	
R626	〃 4 秒	
R627	〃 8 秒	
R628	カレンダー機能フラグ	カレンダー機能に使用します。
R629	HOLD デバイス	このデバイス ON にて HOLD 状態になります。
R62A	EEPROM 連続書き込み防止フラグ	EEPROM 書き込み命令にて使用します。
R62B	伝送処理優先フラグ	伝送処理優先機能に使用します。
R62C		システムリザーブ(使用不可)
R62D	自動 RUN-F 許可フラグ	自動 RUN-F 機能に使用します。
R62E	常時OFF (EEPROM 書き込みデバイス)	このデバイス ON にて EEPROM 書き込み実行。
R62F	常時 ON	常時 ON のリレーです。
R630	自己診断エラー	CPUエラー
R631		システムリザーブ (使用不可)
R632	・エラー発生	
R633	にて ON し	EEPROMエラー
R634	ます。	I/O エラー
R635	・エラーリセット	I/O 照合エラー
R636	トにてクリア	プログラムエラー
R637	されます。	スキャンタイムオーバー
R638		システムリザーブ (使用不可)
R639		
R63A	使用通信ポートフラグ	PROGMR側でOFF、LINK側でON
R63B	プログラマ伝送異常	プログラマとの交信において異常を検出時 ON
R63C	正常時自動	TOSLINEエラー
R63D	復起します	コンピュータリンクエラー
R63E	故障診断命令実行	ユーザ指定の診断命令実行にて ON
R63F		システムリザーブ (使用不可)

6. プログラミング

6.3

停電記憶指定

EX100 では下記のレジスタについて、停電記憶領域の指定を行うことができます。

補助リレーデバイス/レジスタ (R/RW)

データレジスタ (D)

カウンタレジスタ (C)

タイマレジスタ (T)

停電記憶指定されたレジスタは、RUN 起動時の初期化处理において、0 クリアされずに以前の内容が保持されます。(5.4 本体動作フローを参照下さい)

停電記憶領域の指定は、プログラムのシステム情報設定機能により、領域の先頭となるレジスタ番号を設定することによって行います。これによって設定されたレジスタ番号から最終番号のレジスタまでが停電記憶指定されます。

例えば次のように設定したとき；

RW...16

D.....0

C.....50

T.....設定せず

停電記憶領域は次のようになります。

RW16~RW63

D0000~D1535

C50 ~C95



(1) 停電記憶領域のデータは、内蔵のキャパシタによってバックアップされます。(バックアップ期間 7日間/25°C)
キャパシタの能力期間を超えてバックアップする場合にはオプションのバッテリーが必要です。

(2) システム設定を3 Kとしたときには D0512~D1535の内容がEEPROMに記憶されます。このとき D0512以降を停電記憶指定して下さい。そうしないと初期化处理で0クリアされてしまいます。(5.2 システム設定を参照下さい)

6. プログラミング

6.4

プログラム構成

EX100 に記憶されるユーザプログラムは、システム情報と実行プログラムから構成されます。(5.2 システム設定を参照下さい)

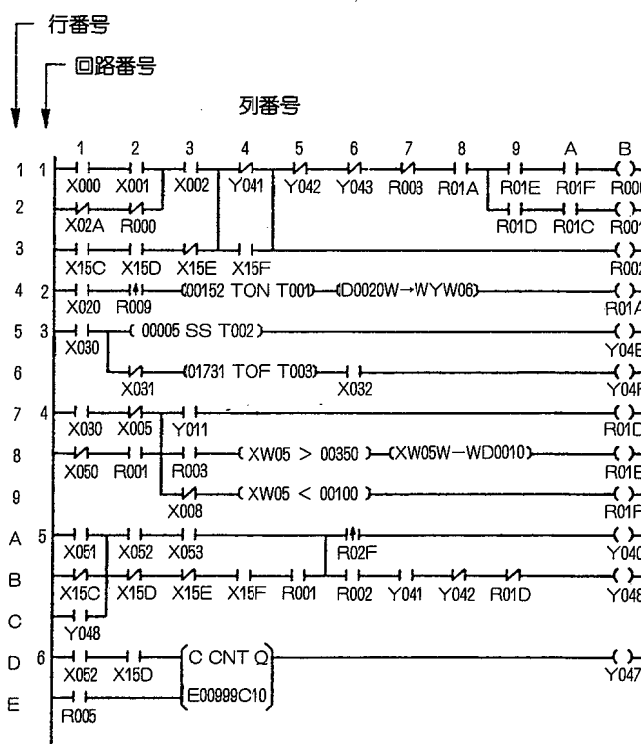
システム情報とは、プログラム名称、停電記憶指定、入出力割り付け情報などのプログラム付随情報を格納する領域で128ステップ分あります。

実行プログラムとは、制御を行うためのシーケンスプログラムを格納する領域で、システム設定 4 K のとき3968ステップ、システム設定 3 K のとき2944ステップの容量があります。

実行プログラムはページ単位で記憶され(ページ1~999)、1回のスキャンでページ1から END 命令のあるページまで順に実行されます。

1 ページの構成には次の制約があります。

- (1) 1 ページの大きさは11列×14行(MP100使用時を除く)
- (2) 1 ページの総命令ステップ数154ステップ以内
- (3) 一回路の総命令ステップ数32ステップ以内

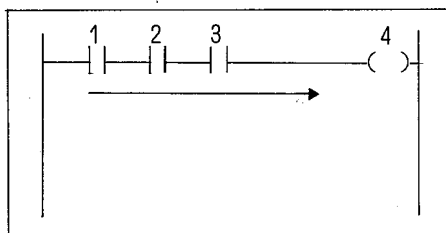


6. プログラミング

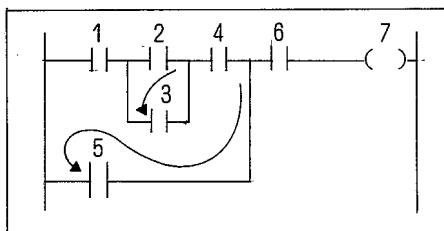
プログラムの実行順序は；

- (1) ページ1からEND命令のページまで順番に実行されます。
- (2) ページ上では回路1、回路2の順で実行されます。
- (3) 回路上では次のルールに従います。

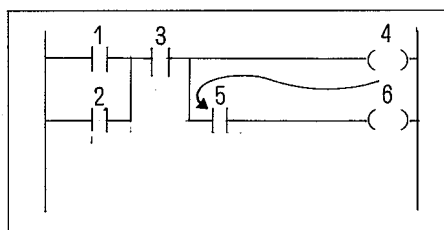
ルール①：上下接続の無い回路では、左から右の順



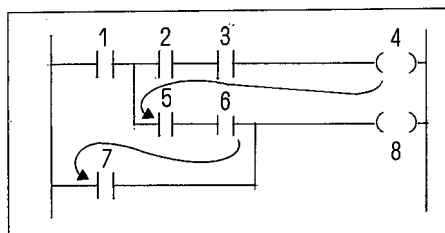
ルール②：オア接続があるときは、オア論理部を先に



ルール③：流れ出しがあるときは、上の行から下の行の順



ルール②とルール③の組み合わせ



7. 基本プログラミング手順

7.1

システム設計フロー

ここでは EX100 のプログラム設計から、プログラミング、さらにプログラムデバッグまでの基本的な流れについて説明します。実際のプログラム設計にあたっては、以下の各工程を考慮の上、作業を進めて下さい。

システム設計

制御対象システムの構成、機器構成（PC 機種選定を含む）について検討します。また、システムの動作シーケンス、異常処理シーケンスについて、十分に検討します。

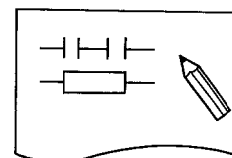
PC の機種選定にあたっては、必要な入出力点数、メモリ容量、処理速度を満足するか、また必要な機能を実現できるかなどを念頭において検討します。

机上プログラム

次に机上プログラム設計に入ります。

設計

初めに I/O の割り付けを決定します。続いて、システムの動作シーケンスに基づいて、EX100 のプログラムを作成していきます。



ユニット組み立て

EX100 のシステム設定（3 K / 4 K）を行い、決定した I/O 割り付けに従って、I/O モジュールを取り付けます。



システム初期化

EX100 の運転切替スイッチを HALT 位置にして、電源を投入します。ここでプログラマからメモリクリアコマンドを実行し、EX100 のメモリを全て初期化します。続いて I/O 割り付けを行います。これで EX100 は、プログラムの入力可能な状態になります。

プログラム入力

EX100 にプログラムを書き込んでいきます。プログラミングの操作についてはプログラマの説明書をご覧ください。

プログラム

デバッグ

プログラミングが一通り終了したら、EX100 の運転切替スイッチを RUN 位置にしてプログラムデバッグを行います。デバッグ、シミュレーションを行うにあたっては、周辺回路、機器にダメージが及ばないように十分注意して下さい。

EEPROM への

セーブ

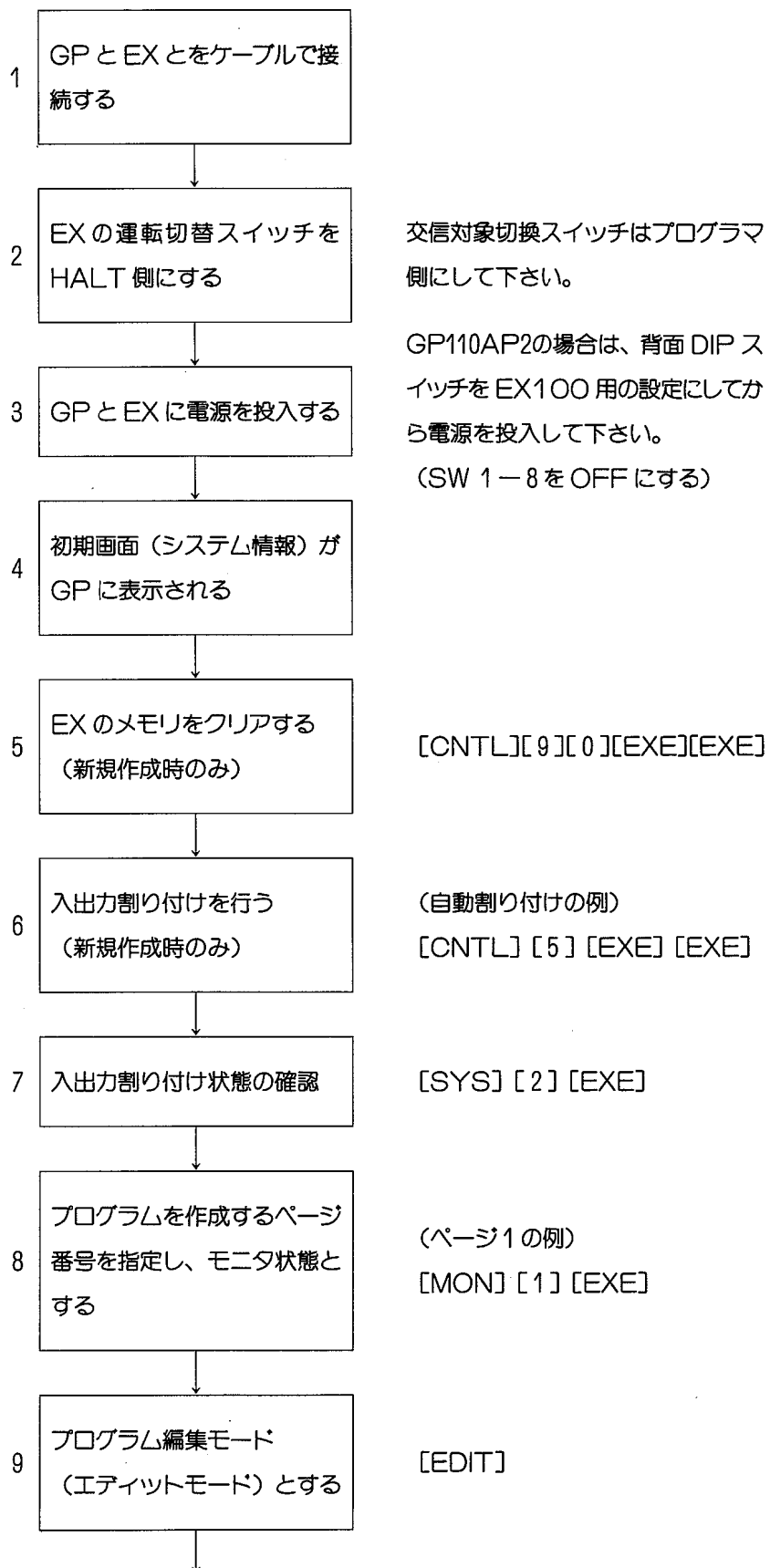
デバッグが終了したら、EX100 の電源を切る前に、必ず EEPROM に書き込んでおきます。EX100 では、電源投入時に EEPROM から RAM へプログラム内容が転送されますので、プログラム変更後は、電源断前に必ず EEPROM への書き込み操作を行って下さい。

7. 基本プログラミング手順

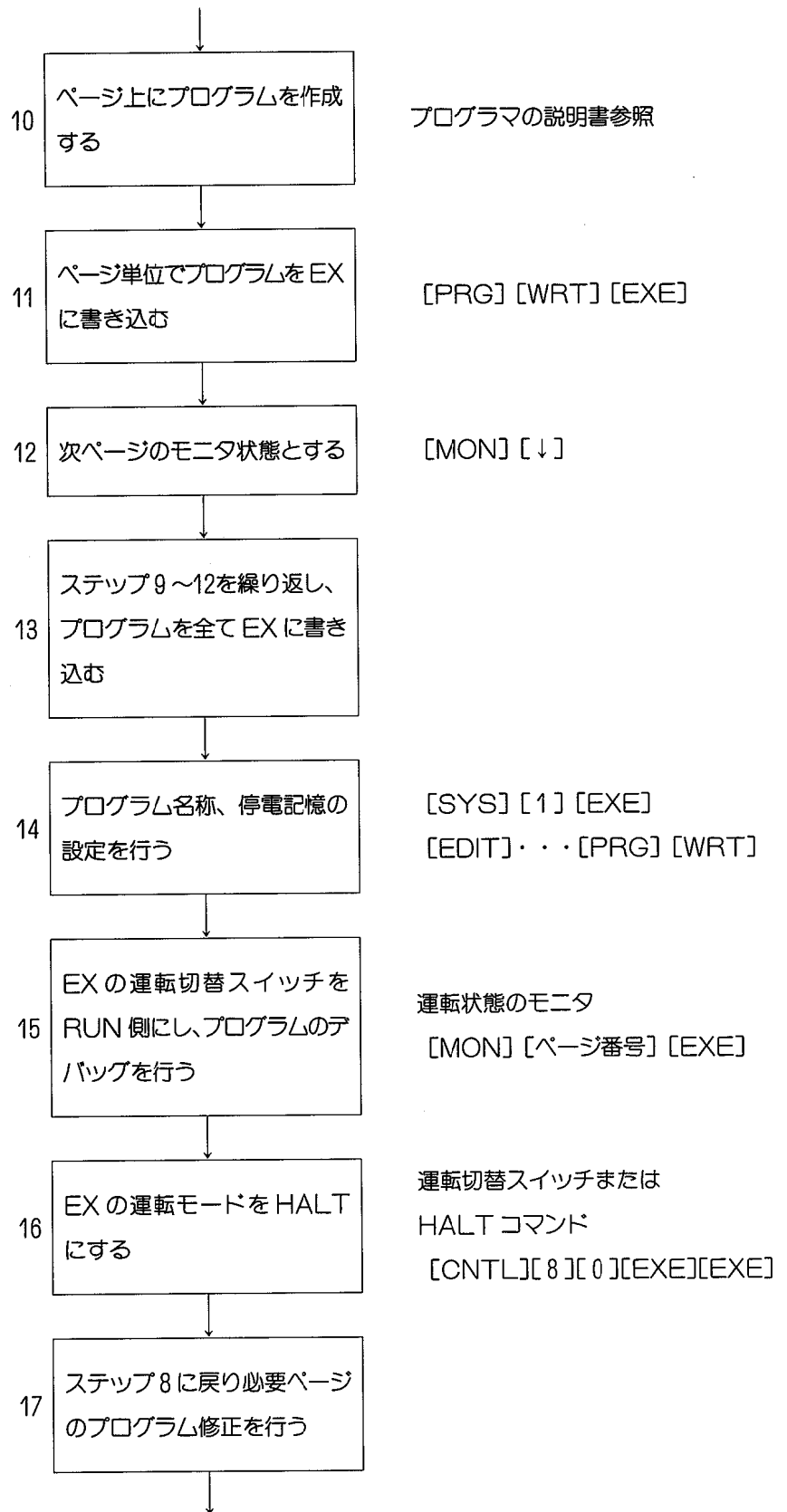
7.2

基本プログラミング 操作手順

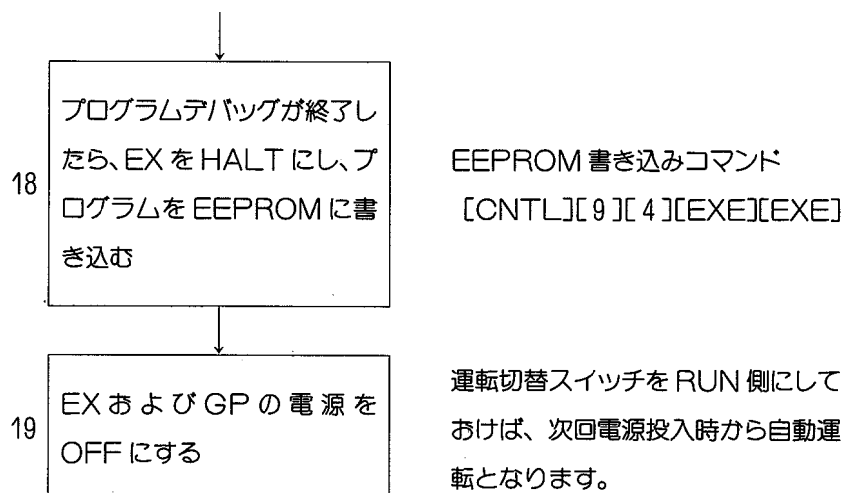
GP110を用いた場合の EX100 へのプログラミング操作手順を以下に示します。



7. 基本プログラミング手順



7. 基本プログラミング手順



注意 ▼▲ EEPROM書き込みコマンドをサポートしていないプログラム（GP100/100AP、MP100）の場合には、上記手順18項のために、EX100の特殊リレー R62E をデータ設定機能によってONさせて下さい。（5.1 EEPROMについてを参照下さい）

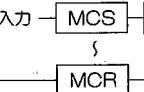
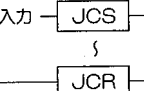
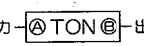
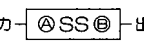
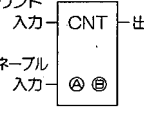
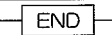
8. 命令語

8.1

命令語一覧表

EX100 には、以下の一覧表に示すように、15種のシーケンス命令と67種のファンクション命令があります。(FUN003/004の特殊モード含む)
各々の命令語の詳細動作については8.2～8.8で説明しますが、命令の概要について下記一覧表に示しますので参考にしてください。

シーケンス命令

命令名称	表 現	機 能	参 照 ページ
a接点		デバイス④のa接点	95
b接点		デバイス④のb接点	96
コイル		デバイス④のリレーコイル	97
フォーストコイル		デバイス④のフォーストコイル (フォース指定されたコイル)	98
ON 時 微分接点	入力  出力	入力が OFF から ON に変化したときに、1 スキャンだけ出力を ON させる。	99
OFF 時 微分接点	入力  出力	入力が ON から OFF に変化したときに、1 スキャンだけ出力を ON させる。	100
マスターコントロール	入力 	MCS の入力が OFF のとき、MCS-MCR 間の母線を OFF にする。	101
ジャンプコントロール	入力 	JCS の入力が ON のとき、JCS-JCR 間の命令を高速読みとばしを行う。	102
オンディレイタイマ	入力  出力	入力が ON してから、④で指定される時間後に出力を ON させる。(④はタイマレジスタ)	103
オフディレイタイマ	入力  出力	入力が OFF してから、④で指定される時間後に出力を OFF させる。(④はタイマレジスタ)	104
シングルショットタイマ	入力  出力	入力が ON してから、④で指定される時間だけ出力を ON させる。(④はタイマレジスタ)	105
カウンタ	カウント 入力  出力 イネーブル 入力	イネーブル入力が ON の間、カウント入力が ON する回数をカウントし、カウント値が④で指定される値に達したら、出力を ON させる。 (④はカウンタレジスタ)	106
エンド		プログラムの実行終了を示す。	107

8. 命令語

データ転送命令

命令名称 (FUN NO.)	表 現	機 能	参 照 ページ
レジスタ転送 (FUN000)	$\boxed{\text{A} \rightarrow \text{W} \text{ B}}$	レジスタAの内容をレジスタBに転送する。	108
数値転送 (FUN001)	$\boxed{\text{A} \text{ K} \rightarrow \text{W} \text{ B}}$	16ビットの数値AをレジスタBに転送する。	109
テーブル初期化 (FUN002)	$\boxed{\text{A} \text{ TINZ (nn) B}}$	レジスタBを先頭とするサイズ (nn) のレジスタテーブルに全て、レジスタAの内容を転送する。	110
マルチプレクサ (FUN003)	$\boxed{\text{A} \text{ T} \rightarrow \text{W}(\text{nn}) \text{ B} \rightarrow \text{C}}$	レジスタAを先頭とするサイズ (nn) のテーブルの、レジスタBで指定される位置のレジスタの内容をレジスタCに転送する。	111
デマルチプレクサ (FUN004)	$\boxed{\text{A} \text{ W} \rightarrow \text{T}(\text{nn}) \text{ B} \rightarrow \text{C}}$	レジスタCを先頭とするサイズ (nn) のテーブルの、レジスタBで指定される位置のレジスタに、レジスタAの内容を転送する。	118
テーブル転送 (FUN005)	$\boxed{\text{A} \text{ T} \rightarrow \text{T} (\text{nn}) \text{ B}}$	レジスタAを先頭とするサイズ (nn) のテーブルの内容を、レジスタB以降にブロック転送する。	123

四則演算/比較命令

命令名称 (FUN NO.)	表 現	機 能	参 照 ページ
レジスタ加算 (FUN010)	$\boxed{\text{A} + \text{B} \rightarrow \text{C}}$	レジスタAとBの内容を加算し、レジスタCに格納する。	124
レジスタ減算 (FUN011)	$\boxed{\text{A} - \text{B} \rightarrow \text{C}}$	レジスタAの内容からレジスタBの内容を引き、レジスタCに格納する。	125
レジスタ乗算 (FUN012)	$\boxed{\text{A} \times \text{B} \rightarrow \text{C}}$	レジスタAとBの内容の積を求め、レジスタCとC+1の倍長レジスタに格納する。	126
レジスタ除算 (FUN013)	$\boxed{\text{A} / \text{B} \rightarrow \text{C}}$	レジスタA・A+1の内容をレジスタBで割り、商をレジスタCへ余りをC+1へ格納する。	127
レジスタ比較 (FUN014)	$\boxed{\text{A} > \text{B}}$ 出力	レジスタAとBの内容を比較し、A>Bのとき出力を ON する。	128
レジスタ比較 (FUN015)	$\boxed{\text{A} = \text{B}}$ 出力	レジスタAとBの内容を比較し、A=Bのとき出力を ON する。	129
レジスタ比較 (FUN016)	$\boxed{\text{A} < \text{B}}$ 出力	レジスタAとBの内容を比較し、A<Bのとき出力を ON する。	130

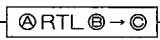
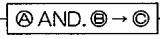
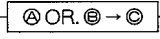
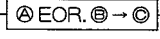
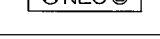
8. 命令語

命令名称 (FUN NO.)	表 現	機 能	参 照 ページ
倍長加算 (FUN017)	$\boxed{A \div + B \rightarrow C}$	倍長(32ビット)レジスタA・A+1の内容と倍長レジスタB・B+1の内容を加算し、倍長レジスタC・C+1に格納する。	131
倍長減算 (FUN018)	$\boxed{A \div - B \rightarrow C}$	倍長レジスタA・A+1の内容から、倍長レジスタB・B+1の内容を引き、倍長レジスタC・C+1に格納する。	132
数値加算 (FUN020)	$\boxed{A \div + B \rightarrow C}$	レジスタAの内容と数値Bを加算し、レジスタCに格納する。	133
数値減算 (FUN021)	$\boxed{A \div - B \rightarrow C}$	レジスタAの内容から数値Bを減算し、レジスタCに格納する。	134
数値乗算 (FUN022)	$\boxed{A \div \times B \rightarrow C}$	レジスタAの内容に数値Bを乗じ、倍長レジスタC・C+1に格納する。	135
数値除算 (FUN023)	$\boxed{A \div / B \rightarrow C}$	レジスタA・A+1の内容を数値Bで除し、商をレジスタCに、余りをC+1に格納する。	136
数値比較 (FUN024)	$\boxed{A \div > B}$ 出力	レジスタAの内容と数値Bを比較し、A>Bのとき出力を ON する。	137
数値比較 (FUN025)	$\boxed{A \div = B}$ 出力	レジスタAの内容と数値Bを比較し、A=Bのとき出力を ON する。	138
数値比較 (FUN026)	$\boxed{A \div < B}$ 出力	レジスタAの内容と数値Bを比較し、A<Bのとき出力を ON する。	139

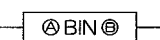
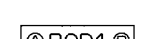
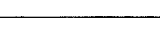
論理演算命令

命令名称 (FUN NO.)	表 現	機 能	参 照 ページ
レジスタ 論理積 (FUN030)	$\boxed{A \text{ AND } B \rightarrow C}$	レジスタAとBの内容の論理積をとり、レジスタCに格納する。	140
レジスタ 論理和 (FUN031)	$\boxed{A \text{ OR } B \rightarrow C}$	レジスタAとBの内容の論理和をとり、レジスタCに格納する。	141
レジスタ排他 的論理和 (FUN032)	$\boxed{A \text{ EOR } B \rightarrow C}$	レジスタAとBの内容の排他的論理和をとり、レジスタCに格納する。	142
レジスタ反転 (FUN034)	$\boxed{A \text{ NOT } B}$	レジスタAの内容のビット反転をとり、レジスタBに格納する。	143
右ローテート (FUN035)	$\boxed{A \text{ RTR } B \rightarrow C}$	レジスタAの内容をBで示すビット数だけ右へ回転させ、結果をレジスタCに格納する。	144

8. 命令語

命令名称 (FUN NO.)	表 現	機 能	参 照 ページ
左ローテート (FUN036)		レジスタAの内容をBで示すビット数だけ左へ回転させ、結果をレジスタCに格納する。	145
数値論理積 (FUN040)		レジスタAの内容と数値Bの論理積をとり、レジスタCに格納する。	146
数値論理和 (FUN041)		レジスタAの内容と数値Bの論理和をとり、レジスタCに格納する。	147
数値排他的 論理和 (FUN042)		レジスタAの内容と数値Bの排他的論理和をとり、レジスタCに格納する。	148
ビットテスト (FUN043)		レジスタAの内容と数値Bの論理積をとり、結果が0以外であれば出力をONにする。	149
補数 (FUN046)		レジスタAの内容の2の補数を求め、レジスタBに格納する。	150

データ変換命令

命令名称 (FUN NO.)	表 現	機 能	参 照 ページ
バイナリ変換 (FUN050)		レジスタAの内容を4桁のBCDコードとみなし、2進数に変換して、レジスタBに格納する。	151
BCD変換 (FUN051)		レジスタAの内容を4桁のBCDコードに変換し、レジスタBに格納する。	152
倍長BCD 変換 (FUN052)		倍長レジスタA・A+1の内容を、BCDコードに変換し、レジスタB・B+1・B+2に格納する。	153
エンコード (FUN053)		レジスタAの内容の最上位のONビット位置をレジスタBに格納する。	154
デコード (FUN054)		レジスタAの最下位4ビットの内容で示すビット位置のみ1としたデータをレジスタBに格納する。	155
ビット カウント (FUN055)		レジスタAの内容でONしているビット数をカウントし、その値をレジスタBに格納する。	156

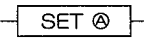
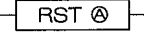
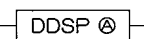
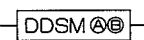
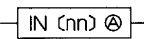
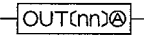
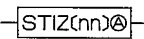
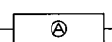
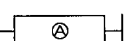
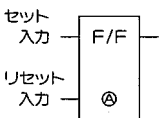
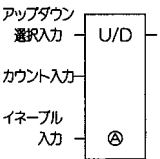
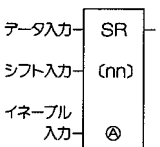
8. 命令語

関数演算命令

命令名称 (FUN NO.)	表 現	機 能	参 照 ページ
上限リミット (FUN060)	$\text{--} \boxed{\text{A UL } \text{B} \rightarrow \text{C}} \text{--}$	レジスタAの内容を、レジスタBの内容で上限リミットをかけて、レジスタCに格納する。	157
下限リミット (FUN061)	$\text{--} \boxed{\text{A LL } \text{B} \rightarrow \text{C}} \text{--}$	レジスタAの内容を、レジスタBで下限リミットをかけて、レジスタCに格納する。	158
最大値 (FUN062)	$\text{--} \boxed{\text{A MAX (nn) B}} \text{--}$	レジスタAを先頭とするサイズ〔nn〕のテーブルから、最大値を検索し、レジスタBに格納する。また最大値の位置を示すポインタをB+1に格納する。	159
最小値 (FUN063)	$\text{--} \boxed{\text{A MIN (nn) B}} \text{--}$	レジスタAを先頭とするサイズ〔nn〕のテーブルから、最小値を検索し、レジスタBに格納する。また最小値の位置を示すポインタをB+1に格納する。	160
平均値 (FUN064)	$\text{--} \boxed{\text{A AVE (nn) B}} \text{--}$	レジスタAを先頭とするサイズ〔nn〕のテーブルから、平均値を求め、レジスタBに格納する。	161
関数発生器 (FUN065)	$\text{--} \boxed{\text{A FG (nn) B} \rightarrow \text{C}} \text{--}$	関数パラメータを登録しておくことにより、任意の関数を発生させる。	162
平方根 (FUN070)	$\text{--} \boxed{\text{A RT B}} \text{--}$	倍長レジスタA・A+1の内容の平方根を求め、レジスタBに格納させる。	163
正弦関数 (FUN071)	$\text{--} \boxed{\text{A SIN B}} \text{--}$	レジスタAの内容の1/100のSIN関数を求め、その値の10000倍をレジスタBに格納する。	164
逆正弦関数 (FUN072)	$\text{--} \boxed{\text{A ASIN B}} \text{--}$	レジスタAの内容の1/10000のArc SIN関数を求め、その値の100倍をレジスタBに格納する。	165
余弦関数 (FUN073)	$\text{--} \boxed{\text{A COS B}} \text{--}$	レジスタAの内容の1/100のCOS関数を求め、その値の10000倍をレジスタBに格納する。	166
逆余弦関数 (FUN074)	$\text{--} \boxed{\text{A ACOS B}} \text{--}$	レジスタAの内容の1/10000のArc COS関数を求め、その値の100倍をレジスタBに格納する。	167

8. 命令語

特殊命令

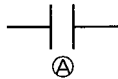
命令名称 (FUN NO.)	表 現	機 能	参 照 ページ
デバイスセット (FUN080)		デバイス④を ON にセットする。	168
デバイスリセット (FUN081)		デバイス④を OFF にリセットする。	169
診断表示 (FUN090)		この命令実行により、④で設定するエラーコードを周辺装置に表示する。	170
診断表示 メッセージ付 (FUN091)		この命令実行により、④で設定するエラーコード及びレジスタ⑥以降に登録したメッセージを周辺装置に表示する。	171
直接入力 (FUN096)		レジスタ④から (nn) で示すレジスタ範囲について、入力データの更新を行う。	172
直接出力 (FUN097)		レジスタ④から (nn) で示すレジスタ範囲について、出力処理を行う。	173
ステップシーケンス イニシャライズ (FUN100)		デバイス④から始まるステップシーケンス命令を初期化する。	174
ステップシーケンス入力 (FUN101)		順序制御を行うのに適したステップシーケンス命令を構成する。	175
ステップシーケンス出力 (FUN102)			176
フリップフロップ (FUN110)		セット入力 ON でデバイス④を ON に、リセット入力 ON でデバイス④を OFF にする。リセット優先のフリップフロップ。	177
アップダウン カウンタ (FUN111)		イネーブル入力が ON の間、カウント入力が ON となる回数をアップダウン選択入力の状態に応じて、カウントアップ/ダウンする。(ON: アップ、OFF: ダウン)	178
シフトレジスタ (FUN112)		イネーブル入力が ON の間、シフト入力が ON したとき、シフトレジスタを 1 ビットシフトする。(シフトレジスタ: デバイス④を先頭とするビット長 (nn) のデータ)	179

8. 命令語

8.2

シーケンス命令

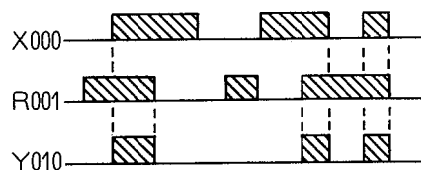
┌┐	a 接点
----	------

表 現													ステップ数		1	
機 能	デバイス番号④に相当するリレーコイルのa接点（常時開接点）です。					条件入力	処 理							出 力		
						OFF	デバイスの内容にかかわらず							OFF		
						ON	デバイスの内容が0 (OFF)の時							OFF		
						ON	デバイスの内容が1 (ON)の時							ON		
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称			R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	④	デバイス番号			○	○	○	○								

プログラム例



動作



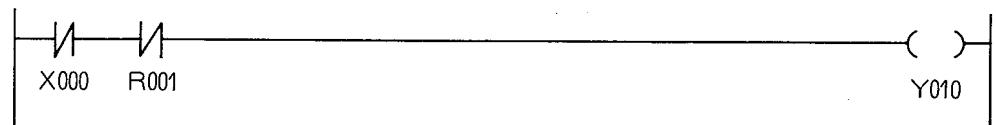
説明 ●デバイス X000、R001の内容が共に 1 (ON) の時のみコイル Y010が ON になります。

8. 命令語

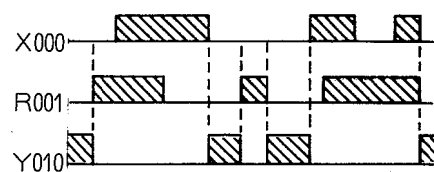
	b 接 点
---	-------

表 現													ステップ数	1
機 能	デバイス番号④に相当するリレーコイルのb接点 (常時閉接点)です。					条件入力		処 理					出 力	
						OFF		デバイスの内容にかかわらず					OFF	
						ON		デバイスの内容が0(OFF)の時					ON	
						ON		デバイスの内容が1(ON)の時					OFF	
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	④	デバイス番号	○	○	○	○								

プログラム例



動作



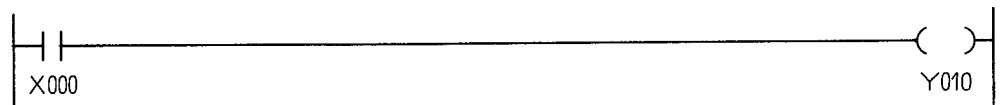
- 説明
- デバイス X000、R001 の内容が共に 0 (OFF) の時のみコイル Y010 の入力が入ります。

8. 命令語

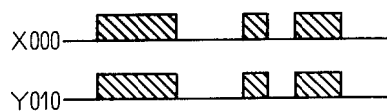
—()—	コイル
-------	-----

表 現	—()— Ⓐ													ステップ数	1	
機 能	デバイス番号Ⓐのリレーコイルです。					条件入力		処 理						出 力		
						OFF		デバイスに 0 を格納します。						—		
						ON		デバイスに 1 を格納します。						—		
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称			R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	Ⓐ	デバイス番号			○		○	○								

プログラム例



動作



説明

- a 接点 X000 が ON すると、デバイス Y010 に 1 が格納され (リレーコイル ON)
OFF すると 0 が格納されます。(リレーコイル OFF)

コメント

- コイルの右側に他の命令を書く事はできません。
- R600～R63F は特殊コイルとして使用済みですので、本命令では使用しないで下さい。

8. 命令語

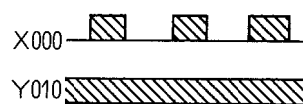
※()	フォーストコイル
------	----------

表 現														ステップ数	1	
	入カ→※-() Ⓐ															
機 能	入力が ON であっても OFF であっても、前の状態を保持します。				条件入力		処 理							出 力		
					OFF		前の状態を保持									
					ON											
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称			R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	Ⓐ	デバイス番号			○		○	○								

プログラム例



動作



説明

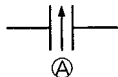
- フォーストされたコイルは入力条件にかかわらず、前の状態を保持します。
- 上記動作では、ON の状態を保持していますが、プログラムのデータ設定によって強制的にリセットされると、OFF の状態を保持します。

コメント

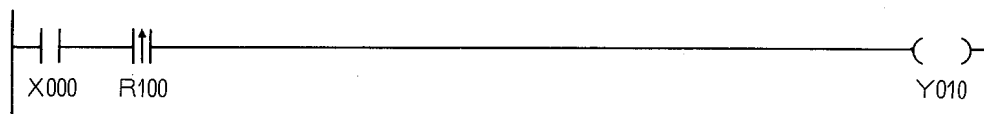
- デバイスⒶが多重コイルとして使用されている場合は、フォーストコイルとしての動作は保証できません。
- R600～R63F は特殊コイルとして使用済みですので、本命令では使用しないで下さい。

8. 命令語

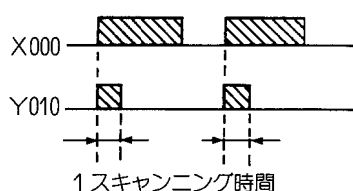
—↑—	パルス (ON 時微分接点)
-----	----------------

表 現													ステップ数	1		
機 能	入力が OFF から ON に変化した時のみ、1 スキャンニング時間だけ出力が ON します。				条件入力		処 理						出 力			
					OFF		以前の出力状態とかわりなく						OFF			
					ON		前回スキャン時の入力が OFF の時						ON			
					ON		前回スキャン時の入力が ON の時						OFF			
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称			R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	Ⓐ	デバイス番号			○											

プログラム例



動作



説明

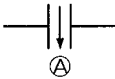
- a 接点 X000 が ON になった時から 1 スキャンニング時間だけ、パルス接点 R100 の出力が ON になります。

コメント

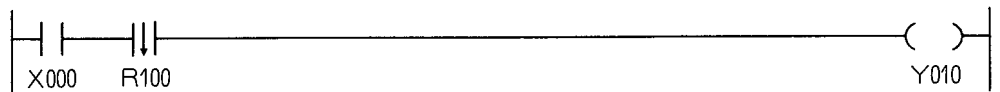
- 入力が ON となる変化を取り出してパルス信号を作るのに使用します。
- デバイスⒶは前回スキャン時の入力状態を貯えるのに用いられます。従って他の箇所ではデバイスⒶを使用できません。
- R600～R63F は特殊コイルとして使用済みですので、本命令では使用しないで下さい。

8. 命令語

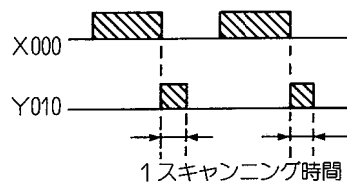
⇄	パルス (OFF 時微分接点)
---	-----------------

表 現														ステップ数	1	
機 能	入力が ON から OFF に変化した時のみ 1 スキャン ンニング時間だけ出力が ON します。					条件入力	処 理							出 力		
						ON	以前の出力状態とかわりなく							OFF		
						OFF	前回スキャン時の入力が ON の時							ON		
						OFF	前回スキャン時の入力が OFF の時							OFF		
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称			R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	Ⓐ	デバイス番号			○											

プログラム例



動作



- 説明**
- a 接点 X000 が ON から OFF になってから 1 スキャンニング時間だけ、パルス接点 R100 の出力が ON になります。

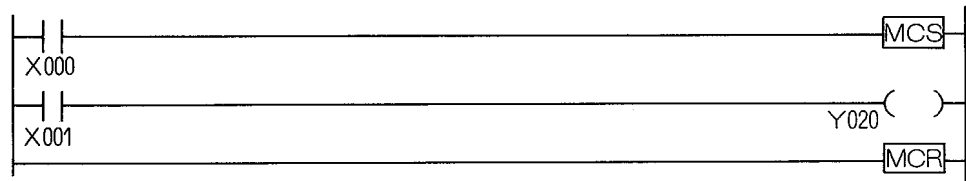
- コメント**
- 入力が ON から OFF となる変化を取り出してパルス信号を作るのに使用します。
 - デバイスⒶは前回スキャン時の入力状態を貯えるのに用いられます。従って他の箇所ではデバイスⒶを使用できません。
 - R600～R63F は特殊コイルとして使用済みですので、本命令では使用しないで下さい。

8. 命令語

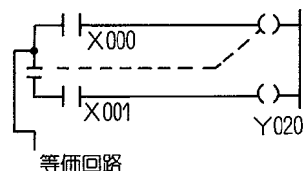
MCS MCR	マスターコントロールセット/リセット
------------	--------------------

表 現	入力条件 MCS マスターコントロールセット													ステップ数	1
	MCR マスターコントロールリセット														
機 能	MCSの入力がONの時は通常動作を行い、MCSの入力がOFFの時はMCS-MCR間の母線入力がOFFとなります。						条件入力	処 理						出 力	
							ON	通常動作							
							OFF	MCS-MCR間の母線入力がOFFとなります。							
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値	

プログラム例



動作



- 説明**
- デバイス X000 が ON の時は通常動作を行います。つまり、X001 が ON の時は Y020 が ON で、X001 が OFF の時は Y020 は OFF になります。
 - デバイス X000 が OFF の時は MCS の入力が OFF になるので、MCS-MCR 間の母線入力が OFF となり、デバイス X001 が ON であっても OFF であってもコイル Y020 は OFF となります。

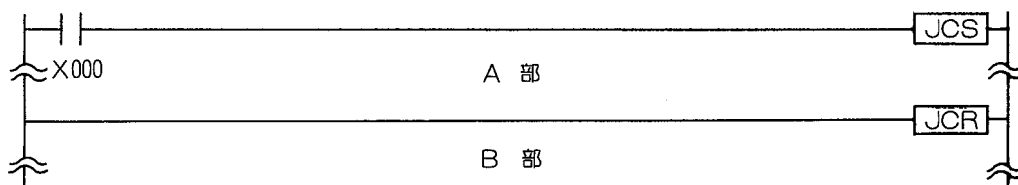
- コメント**
- MCS、MCR は必ずペアで使用する必要があります。
 - MCS、MCR をネスティングすることはできません。(MCS が連続で 2 回以上プログラミングされた場合)
 - MCR の入力条件は不要です。

8. 命令語

JCS JCR	ジャンプコントロールセット/リセット
------------	--------------------

表 現	入力条件 JCS ジャンプコントロールセット JCR ジャンプコントロールリセット												ステップ数	1
	入力 出力													
機 能	入力が ON になった時、JCS 命令と JCR 命令の間の命令は高速読み飛ばしを行い、JCR 命令以降の命令から実行を始めます。				条件入力		処 理						出 力	
					OFF		ジャンプ命令を実行しません。							
					ON		ジャンプ命令を実行します。							
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値

プログラム例



- 説明
- a 接点 X000（入力条件）が ON になった場合は、A 部の命令は実行せず、B 部の命令まで高速読み飛ばしを行い、B 部の命令から実行を始めます。
 - a 接点 X000 が OFF の場合は、JCS 命令、JCR 命令を無視し、A 部、B 部の命令を実行します。

- コメント
- JCS、JCR は必ずペアで使用する必要があります。
 - JCS と JCR の順序が逆になるとエラーになります。
 - JCS は連続で 2 回以上プログラミングすることはできません。
 - JCR 命令の入力条件は不要です。条件が入っても動作上コイル単独の場合と同じです。

8. 命令語

TON	オンディレイタイマ
-----	-----------

ステップ数

2 / 3

表

現

機

能

入力 ON の時、 設定時間経過後に 出力を ON に します。	条件入力	処 理	出 力
	OFF	不 実 行	OFF
	ON	残り時間 > 0	OFF
	ON	残り時間 = 0	ON

オ

ペ

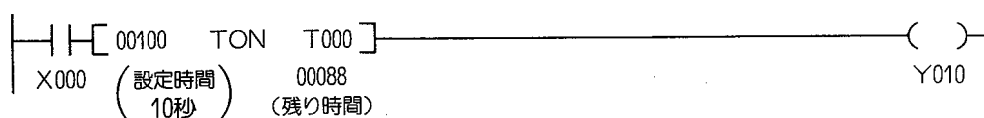
ラ

ン

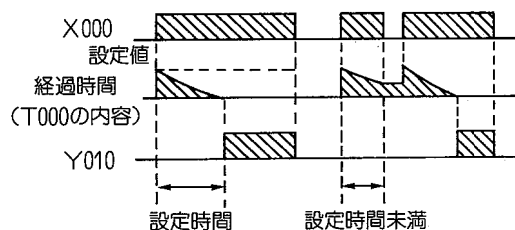
ド

記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
Ⓐ	設定時間					○	○	○	○	○			0 ~ 32767
Ⓑ	残り時間										○		

プログラム例



動作



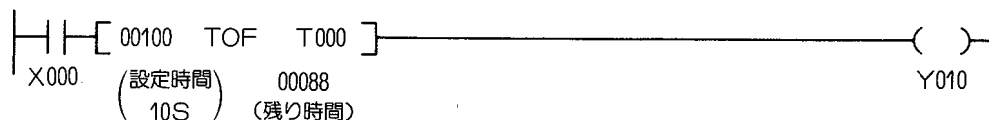
- 説明**
- a 接点 X000 が ON になってから 10 秒経過すると、TON の出力及びリレーコイル Y010 は ON になります。残り時間は T000 に格納されています。
 - X000 が設定時間未満で OFF した場合は、T000 は現在値を保持し、出力は OFF のままです。

- コメント**
- 設定時間は T000 ~ T119 は 0.1 秒単位、T120 ~ T127 は 0.01 秒単位で設定します。
T000 ~ T119 (最大 3276.7 秒)、T120 ~ T127 (最大 327.67 秒)
 - 残り時間が 0 に達した後、残り時間は更新されず、0 のままとなります。
 - 設定時間 Ⓐ は数値 (ステップ数 3) レジスタ (ステップ数 2) どちらも使用できます。

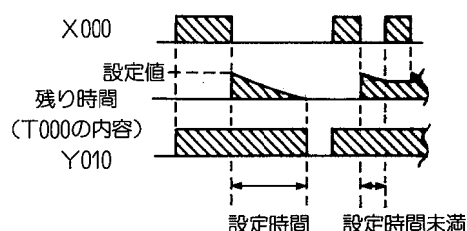
8. 命令語

[illegible]

プログラム例



動作



説明

- a接点×100が ON から OFF になってから10秒経過すると、TOF の出力及びリレーコイルY010は ON から OFF になります。残り時間はT000に格納されています。
- a 接点 X000が ON から OFF に変化した時に、T000に設定時間をロードし、減算を開始します。また、X000が設定時間未満で ON した場合は T000は現在値を保持し、出力は ON のままです。

コメント

- 設定時間は T000～T119は0.1秒単位、T120～T127は0.01秒単位で設定します。
T000～T119 (最大3276.7秒)、T120～T127(最大327.67秒)
- 残り時間が 0 に達した後、残り時間は更新されず、0 のままとなります。
- 設定時間④は数値(ステップ数3)レジスタ(ステップ数2)どちらでも使用できます。

8. 命令語

SS	シングルショット
----	----------

ステップ数

2 / 3

表

現

機

能

条件入力	処 理	出 力
入力が ON になった時、設定時間の間出力を ON にします。	OFF	不 実 行
ON	残り時間 > 0	ON
ON	残り時間 = 0	OFF

オ

ペ

ラ

ン

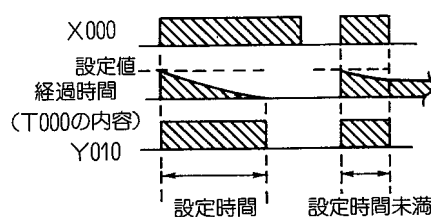
ド

記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
Ⓐ	設定時間					○	○	○	○	○			0~32767
Ⓑ	残り時間										○		

プログラム例



動作



- 説明**
- a 接点 X000 が ON になってから 10 秒間だけ、SS の出力及びリレーコイル Y010 が ON になります。残り時間は T000 に格納されています。
 - a 接点 X000 が OFF の時は、T000 を保持して出力を OFF にします。
 - 残り時間が設定時間に達しないうちに、入力 X000 が OFF になった時は、T000 を保持し、出力を OFF します。(出力は入力が入った時間だけ ON します。)

- コメント**
- 設定時間は T000~T119 は 0.1 秒単位、T120~T127 は 0.01 秒単位で設定します。
T000~T119 (最大 3276.7 秒)、T120~T127 (最大 327.67 秒)
 - 残り時間が 0 に達した後、残り時間は更新されず、0 のままとなります。
 - 設定時間 Ⓐ は数値(ステップ数 3)レジスタ(ステップ数 2)どちらでも使用できます。

8. 命令語

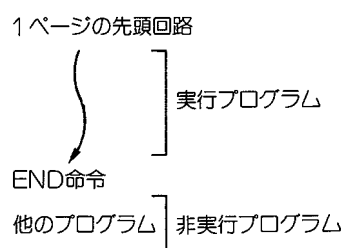
END	エンド
-----	-----

[illegible]

プログラム例

[END]

動作



- 1 ページの先頭回路から END 命令までのプログラムを実行します。
 - END 命令以降にプログラム追加してもかまいませんが、実行はしません。但し、ステップ数としてはカウントされますので注意して下さい。

コメント

 - END 命令はプログラム中必ず 1 つ入れて下さい。
(2 つ以上あってもよい。)

8. 命令語

8.3

データ転送命令

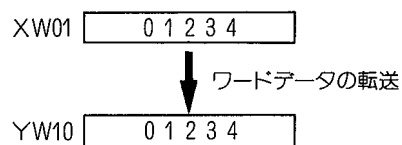
W → W	ワード転送 (FUN 0 0 0)
-------	-------------------

表 現														ステップ数	3
	入力が入 ON の時、レジスタ A のデータをレジスタ B に格納します。														
機 能					条件入力		処 理							出 力	
					OFF		NOP (不実行)							OFF	
オ ペ ラ ン ド					ON		ワード転送を実行							ON	
	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値	
	Ⓐ	転送データ					○	○	○	○	○	○	○		
	Ⓑ	転送先レジスタ					○		○	○	○				

プログラム例



動作



説明

- X05F が ON の時、レジスタ XW01 の内容 (01234) をレジスタ YW10 に格納し、出力を ON にします。
- X05F が OFF の時は実行せず、出力も OFF にします。

コメント

- 転送データ Ⓐ はレジスタの転送のため、数値は使用できません。

8. 命令語

K → W	数值転送 (FUN 0 0 1)
-------	------------------

表

現

条件
入力

—

[㊤ K → W ㊦]

—

実行
出力

—

データ表示

機
能

入力が ON の時、数値㊤をレジスタ㊦に格納しま
す。

条件入力

OFF

ON

処
理

NOP（不実行）

数値転送を実行

出
力

OFF

ON

オ
ペ
ラ
ン
ド

記号

名 称

R

X

Y

Z

RW

XW

YW

ZW

D

T

C

数 値

㊤

転送データ

○

㊦

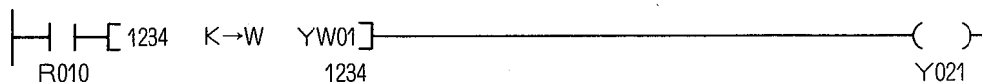
転送先レジスタ

○

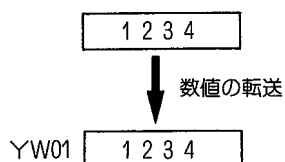
○

○

プログラム例



動作



説明

- R010が ON の時、数値1234をレジスタ YW01に格納し、コイル Y021を ON にします。
- R010が OFF の時は、実行せず、コイル Y021を OFF にします。

コメント

- この命令は数値（イミディエート）の転送ですので、レジスタの転送はできません。
- 数値④の入力値によってステップ数が変化します。

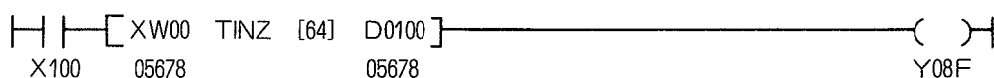
④ ≤ 255	3 ステップ
④ ≥ 256	4 ステップ

8. 命令語

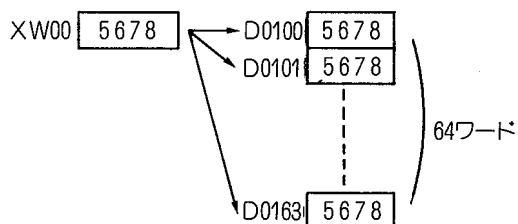
TINZ	テーブル初期化 (FUN 0 0 2)
------	---------------------

表 現													ステップ数	4
	入力が入 ON の時、レジスタⓂを先頭としたサイズ (nn) のテーブルの内容を全て、レジスタⓂの内容でイニシャライズを行います。													
機 能	条件入力				処 理								出 力	
	OFF				NOP (不実行)								OFF	
オ ペ ラ ン ド	ON				実 行								ON	
	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	nn	テーブルサイズ												1~64
	Ⓜ	イニシャライズレジスタ					○	○	○	○	○	○		
	Ⓜ	テーブル先頭レジスタ					○		○	○	○			

プログラム例



動作



- 説明
- X100が ON の時、レジスタ XW00の内容5678を、レジスタ D0100を先頭としたサイズ 64のテーブルに転送を行い、コイル Y08F を ON にします。
 - X100が OFF の時、実行はせず、コイル Y08F を OFF にします。

- コメント
- テーブルサイズは最大64ワード (レジスタ) までです。(1 ≤ nn ≤ 64)
 - テーブルサイズは、先頭レジスタから1ワードとして数えたものになります。従ってテーブルの最終は (Ⓜ+nn-1) になります。
 - オペランドⓂに、数値を使用することはできません。
 - イニシャライズのテーブルは、各レジスタ空間の有効範囲内であることが必要です。

8. 命令語

T → W	マルチプレクサ (FUN 003)
-------	-------------------

表

現

条件入力

Ⓐ

T → W[nn]

Ⓢ

→

Ⓒ

テーブルフレームオーバー出力

データ表示

機能

入力が ON の時、レジスタⒶを先頭としたサイズ (nn) のテーブルのⓈ番目のレジスタの内容をレジスタⒸに格納する。

条件入力

OFF

ON

処 理

NOP（不実行）

正常実行時

テーブルフレームオーバー時(不実行)

出 力

OFF

OFF

ON

オペランド

記号

名 称

R

X

Y

Z

RW

XW

YW

ZW

D

T

C

数 値

nn

テーブルサイズ

1～64

Ⓐ

テーブル先頭レジスタ

○

○

○

○

○

○

○

Ⓢ

テーブルポインタ

○

○

○

○

○

○

○

Ⓒ

転送先レジスタ

○

○

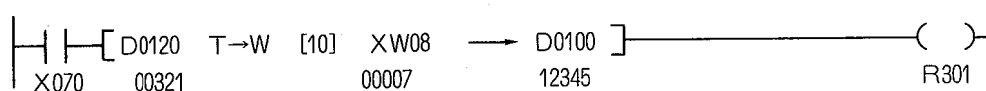
○

○

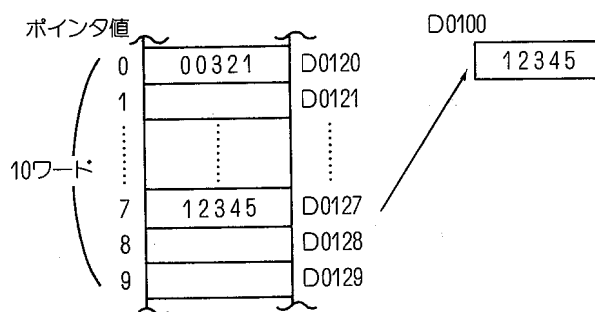
ステップ数

5

プログラム例



動作



- 説明**
- X070が ON の時、レジスタ D0120を先頭とした、サイズ10ワードのテーブルの7番目 (ポインタ XW08の内容が7なので) のレジスタ D0127の内容を D0100に格納します。この時、正常にデータ転送を行ったので、コイル R301を OFF にします。
 - XW08の内容がテーブル外のレジスタを指している時 (上記プログラム例では、XW08の内容が9を越えた時)、データ転送を行わずにコイル R301を ON にします。
 - X070が OFF の時、データ転送を行わず、出力も (コイル R301) OFF にします。

コメント

- テーブルサイズは最大64ワード (レジスタ) までです。 ($1 \leq nn \leq 64$)
- テーブルポインタはテーブルの先頭を0として数えたものになります。従って転送を行うレジスタは $\text{Ⓐ} + \text{Ⓢ}$ となります。
- テーブルは、各レジスタ空間の有効範囲内であることが必要です。

8. 命令語

T→W	マルチプレクサ (FUN003) (EEPROM書き込み命令 (レジスタ→EEPROM))
-----	---

表

現

条件
入力
R62A

Ⓐ

T → W (nn)

Ⓜ

→

Ⓢ

エラー
出力

ステップ数

5

データ表示

機	レジスタⒶ：転送元テーブル先頭レジスタ EEPROMに転送するレジスタ テーブルの先頭レジスタを設定 します。	条件入力	処理	出 力
	レジスタⓂ：動作種別 FUN003の動作モードを設定し ます。 15 14	OFF	不実行	OFF
		ON	正常実行時	OFF
			エラー発生時	ON
	本命令では使用しない			

8. 命令語

	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数値
オペランド	nn	データ転送数												1~16 (64)
	Ⓐ	転送元テーブル 先頭レジスタ					○	○	○	○	○	○	○	
	Ⓑ	動作種別					○	○	○	○	○	○	○	
	Ⓒ	転送先 EEPROM 先頭レジスタ									D512+ 16×n			

(n=0~63)

説明 EEPROM 書き込み命令は、FUN003命令内の特殊モードでありプログラム実行中にレジスタデータをEEPROMに転送します。

FUN003の各モードの選択は、レジスタⒷのビット〈15〉〈14〉により設定します。(本命令ではH4000として下さい。)

(この命令はEX100 "V 2.1"以降で使用できます。)

動作 レジスタⒶを転送元テーブル先頭レジスタとしてnnまたは、レジスタⒷ+1にて示される範囲のデータをレジスタⒸで示される転送先EEPROM先頭レジスタ以降に転送します。

この時、レジスタⒸで示される転送先EEPROM先頭アドレスと同一のレジスタエリア(RAM)以降にも転送します。

エラー条件

項 目	命令処理	エラー出力
正常実行	実行	OFF
レジスタⒶのレジスタ空間オーバーエラー (レジスタⒶ+ (nnまたは、レジスタⒷ+1) がレジスタエリアを超えた場合)	不実行	ON
転送数エラー (nnまたはレジスタⒷ+1で示されるデータ転送数が0あるいは16Wを超えた場合)	不実行	ON
レジスタⒷ+1のレジスタ空間オーバーエラー (レジスタⒷが最大レジスタNo.である場合 (nn=64の場合))	不実行	ON
レジスタⒸが設定エラー (レジスタⒸがD512+16×n (n=0~63) でない場合)	不実行	ON
シーケンスメモリ4 Kエラー (EX100のシステム設定が3 Kモードになっていない)	不実行	ON
書き込みプロテクトエラー (キースイッチの位置がRUN-P.になっている)	不実行	ON
EEPROM 書き込み不良 (EEPROMに正常に書き込みができなかった…EEPROMデータは不定)	実行	ON

8. 命令語

T→W マルチプレクサ (FUN003) (カレンダーデータ設定命令)

表 現	条件 入力	[㊤ T→W (nn) ㊤ → ㊤]		エラー 出力	ステップ数	5
	データ表示					
機	レジスタ㊤: 転送元テーブル先頭レジスタ カレンダーICに転送するレジスタ テーブルの先頭レジスタを設定 します。	条件入力	処理	出 力		
	レジスタ㊤: 動作種別 FUN003の動作モードを設定し ます。	OFF	不実行	OFF		
機	15 14 0	ON	正常実行時	OFF		
	0	ON	エラー発生時	ON		
機	15 14 0	本命令では使用しない				
	(レジスタ㊤の値は4000Hとして下さい。)					
機	00: マルチプレクサ命令					
	01: カレンダーデータ設定命令/EEPROM書き込み命令					
機	10: 特殊モジュール用データ出力命令					
	11: リザーブ (使用禁止)					
機	レジスタ㊤: カレンダーIC先頭レジスタ データレジスタD0005のみ有効					
	nn : データ転送数 ワード単位のデータ転送数を示します。設定は6のみ有効					
能	レジスタ㊤ (転送元テーブル 先頭レジスタ)	(RAM)	レジスタ㊤ (カレンダーIC 先頭レジスタ (D0005))	カレンダーIC		
	nn=6 (転送数)		レジスタ㊤ (D0005)	(RAM)		
能	注 意 本命令は、PU12Aでカレンダー機能を使用しているときのみ有効です。(9.1参照)					
	⚠					

8. 命令語

	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数値
オペランド	nn	データ転送数												6
	Ⓐ	転送元テーブル先頭レジスタ					○	○	○	○	○	○	○	
	Ⓑ	動作種別					○	○	○	○	○	○	○	
	Ⓒ	カレンダー IC 先頭レジスタ									D0005			

説明 カレンダーデータ設定命令は、FUN003命令内の特殊モードでありプログラム実行中にレジスタデータをカレンダー IC に転送します。

FUN003の各モードの選択は、レジスタⒷのビット〈15〉〈14〉により設定します。(本命令では H4000として下さい。)

(この命令は EX100 "V 2.1" 以降で使用できます。)

動作 レジスタⒶを転送元テーブル先頭レジスタとして nn にて示される 6 W のデータをカレンダー IC へ設定します。

この時、レジスタⒸで示されるデータレジスタ D0005以降にも転送します。

エラー条件

項 目	命令処理	エラー出力
正常実行	実行	OFF
レジスタⒶのレジスタ空間オーバーエラー (レジスタⒶ+6がレジスタエリアを超えた場合)	不実行	ON
転送数エラー (nn が 6 以外の場合)	不実行	ON
レジスタⒸのレジスタ指定エラー (レジスタⒸが D0005 以外の場合)	不実行	ON
カレンダー未実装エラー (EX100 の CPU が PU12A でない場合)	不実行	ON
カレンダー機能不使用時	不実行	ON

8. 命令語

T→W	マルチプレクサ (FUN003) (特殊モジュール用データ出力命令)
-----	------------------------------------

表 現	条件 入力	[㊤ T→W (nn) ㊤ → ㊤]		エラー 出力	ステップ数	5
	データ表示					
機	レジスタ㊤：転送元テーブル先頭レジスタ 特殊モジュールに転送するレジスタテーブルの先頭レジスタを設定します。	条件入力	処理	出力		
	レジスタ㊤：動作種別／転送先テーブル先頭アドレス FUN003の動作モードと特殊モジュール内部の転送先先頭アドレスを設定します。	OFF	不実行	OFF		
		ON	正常実行時	OFF		
			エラー発生時	ON		
	15 14 0 特殊モジュール内部の先頭アドレス (14bit) 00：マルチプレクサ命令 01：EEPROM書き込み命令／カレンダーデータ設定命令 10：特殊モジュール用データ出力命令 11：リザーブ (使用禁止)					
	レジスタ㊤：転送先 I/Oレジスタ 転送先特殊モジュールに割り付けられた外部出力レジスタ。(YWのみ)					
nn	：データ転送数 (設定には2つの方法があります) ワード単位でのデータ転送数を示します。設定は1W～128Wの範囲で行います。					
	(1) nn ：1W～63Wの範囲で設定します。					
	(2) レジスタ㊤+1：nn=64の時、レジスタ㊤の次のレジスタ (レジスタ㊤+1) の内容がデータ転送数となり、1W～128Wの範囲で設定します。					
	特殊モジュールの内部メモリ					
能	レジスタ㊤ 〔転送元テーブル先頭レジスタ〕 → レジスタ㊤ 〔転送先 I/Oレジスタ〕 YW□□ ↔ レジスタ㊤ 〔転送先テーブル先頭アドレス〕 nnまたはレジスタ㊤+1 (データ転送数)					
	注 意 コンピュータリンクを9600bpsで使用しているときは、データ転送数は最大64Wに制約されます。					

8. 命令語

	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数値
オペランド	nn	データ転送数												1~64
	Ⓐ	転送元テーブル先頭レジスタ					○	○	○	○	○	○	○	
	Ⓔ	動作種別／転送先テーブル先頭アドレス					○	○	○	○	○		○	
	Ⓒ	転送先 I/O レジスタ							○					

説明 特殊モジュール用データ出力命令は、FUN003命令内の特殊モードであり、軸位置決めモジュール等の特殊モジュールへデータの出力を行うものです。FUN003の各モードの選択は、レジスタⒺのビット〈15〉、〈14〉により設定します。

(この命令は、EX100 “V 2.1”以降で使用できます。)

動作 レジスタⒶを転送元テーブル先頭レジスタとして nn または、レジスタⒺ+1 にて示される範囲のデータを特殊モジュールが割り付けられているレジスタⒸを介してレジスタⒺの13bit～0 bit に示される特殊モジュールの内部の転送先テーブル先頭アドレス以降に転送します。
なお、命令実行により、レジスタⒸの内容は変化しません。

エラー条件

項 目	命令処理	エラー出力
正常実行	実行	OFF
レジスタⒶのレジスタ空間オーバーエラー (レジスタⒶ+ (nn またはレジスタⒺ+1) がレジスタエリアを超えた場合)	不実行	ON
転送数エラー (nn またはレジスタⒺ+1 の内容が 0 あるいは128を超えた場合)	不実行	ON
レジスタⒺ+1のレジスタ空間オーバーエラー (レジスタⒺが最大レジスタ No.である場合 (nn=64の時))	不実行	ON
特殊 I/O の内部メモリ空間エラー (レジスタⒺの13bit～0 bit の値が 0～350の範囲でない)	不実行	ON
特殊 I/O の内部メモリ空間オーバーエラー (レジスタⒺの13bit～0 bit の値+ (nn またはレジスタⒺ+1) が350を超えた場合)	不実行	ON
出力レジスタエラー (レジスタⒸが YW でない場合)	不実行	ON
特殊 I/O エラー (出力対象 I/O が特殊モジュールでない場合)	不実行	ON
I/O 要求エラー (特殊 I/O が動作していない場合)	不実行	ON
I/O 未実装エラー (特殊 I/O が実装されていない場合…ERROR モード)	不実行	ON
I/O 応答エラー (特殊 I/O の動作が異常の場合…ERROR モード)	不実行	ON
I/O パリティエラー (I/O バスが異常の場合…ERROR モード)	不実行	ON

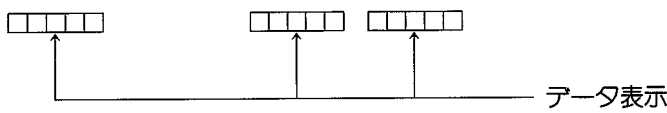
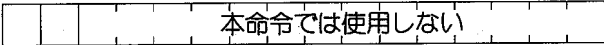
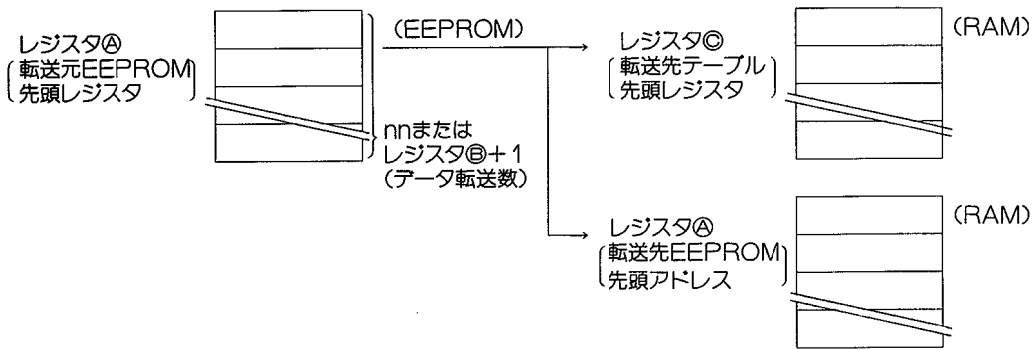
8. 命令語

W→T	デマルチプレクサ (FUN 004)
-----	--------------------

表 現													ステップ数	5			
機 能	入力が ON の時、レジスタ㊸の内容を、レジスタ㊻を先頭としたサイズ [nn] のテーブルの㊹番目のレジスタに格納します。					条件入力	処 理								出 力		
						OFF	NOP (不実行)								OFF		
						ON	正常実行時								OFF		
テーブルフレームオーバー時(不実行)								ON									
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称				R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	nn	テーブルサイズ															1 ~ 64
	㊸	転送レジスタ								○	○	○	○	○	○	○	
	㊹	テーブルポインタ								○	○	○	○	○	○	○	
	㊺	テーブル先頭レジスタ								○			○	○	○		

8. 命令語

W→T テマルチプレクサ (FUN004) (EEPROM読み出し命令 (EEPROM→レジスタ))

表 現	条件入力 — [㊤ T→W (nn) ㊤ → ㊤] — エラー出力		ステップ数	5											
															
機	レジスタ㊤: 転送元EEPROM先頭レジスタ データレジスタD512~D1535のみ有効で転送するEEPROMの先頭アドレスを設定します。	<table border="1"> <thead> <tr> <th>条件入力</th> <th>処理</th> <th>出力</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>OFF</td> <td>不実行</td> <td>OFF</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">ON</td> <td>正常実行時</td> <td>OFF</td> </tr> <tr> <td>エラー発生時</td> <td>ON</td> </tr> </tbody> </table>	条件入力	処理	出力	OFF	不実行	OFF	ON	正常実行時	OFF	エラー発生時	ON		
	条件入力	処理	出力												
	OFF	不実行	OFF												
	ON	正常実行時	OFF												
エラー発生時		ON													
レジスタ㊤: 動作種別 FUN004の動作モードを設定します。															
15 14 0 	(レジスタ㊤の値は4000Hとして下さい。) 00: テマルチプレクサ命令 01: EEPROM読み出し命令 10: 特殊モジュール用データ入力命令 11: リザーブ (使用禁止)														
レジスタ㊤: 転送先テーブル先頭レジスタ EEPROMから転送されるデータを格納するレジスタテーブルの先頭レジスタを設定します。															
nn : データ転送数 ワード単位 of データ転送数 を示します。設定は 1 W~16W の範囲で行います。設定には、2つの方法があります。 (1) nn : 1 W~16W の範囲で設定します。 (2) レジスタ㊤+1 : nn=64 の時、レジスタ㊤の次のレジスタ (レジスタ㊤+1) の内容がデータ転送数となり、1 W~16W の範囲で設定します。 (nn=64の時のレジスタ㊤の最大レジスタNoはD1472となります。)															
能															
注意 本命令はEX100のシステム設定が  3Kモードでのみ有効です。															

8. 命令語

	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数値
オペランド	nn	データ転送数												1~16 (64)
	Ⓐ	転送元 EEPROM 先頭レジスタ									D512~ D1535			
	Ⓢ	動作種別					○	○	○	○	○	○	○	
	Ⓒ	転送先テーブル 先頭レジスタ					○		○	○	○			

説明 EEPROM 読み出し命令は、FUN004命令内の特殊モードでありプログラム実行中に、EEPROM に格納されているデータをレジスタに転送します。FUN004の各モードの選択は、レジスタⓈのビット〈15〉、〈14〉により設定します。(本命令では H4000として下さい。)
(この命令は、EX100 “V 2.1”以降で使用できます。)

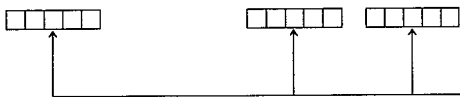
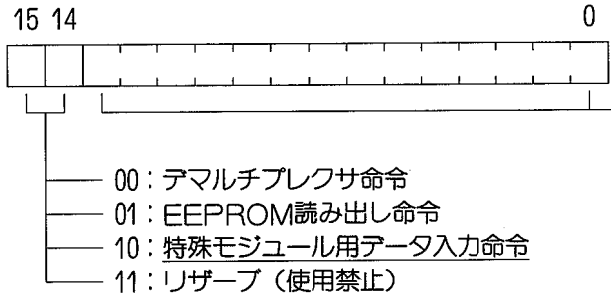
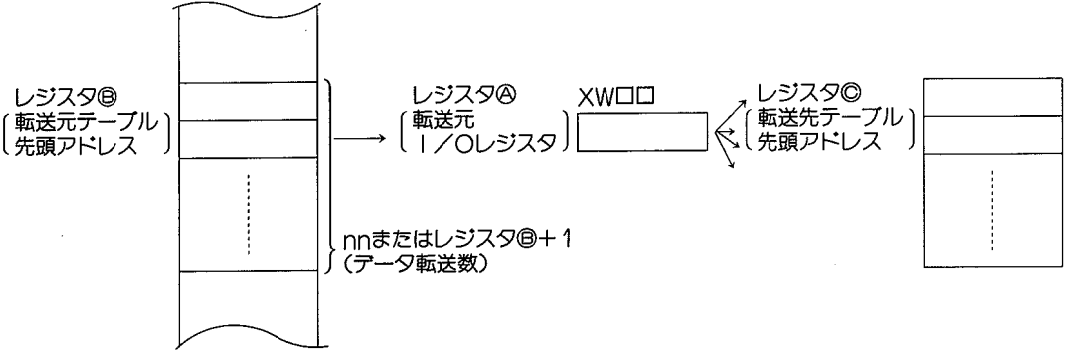
動作 レジスタⒶで示される転送元 EEPROM 先頭レジスタから nn または、レジスタⒶ+1にて示される範囲のデータをレジスタⒸで示される転送先テーブル先頭レジスタ以降に転送します。
この時、レジスタⒶで示される転送先 EEPROM 先頭アドレスと同一のレジスタエリア (RAM) 以降にも転送します。

エラー条件

項 目	命令処理	エラー出力
正常実行	実行	OFF
レジスタⒶのレジスタ空間オーバーエラー (レジスタⒶ+ (nn または、レジスタⒶ+1) がレジスタエリアを超えた場合)	不実行	ON
転送数エラー (nn または、レジスタⒶ+1 の内容が 0 あるいは 16 を超えた場合) nn=64 除く	不実行	ON
レジスタⒶ+1 のレジスタ空間オーバーエラー (レジスタⒶが最大レジスタ No. である場合 (nn=64 の場合))	不実行	ON
レジスタⒸのレジスタ空間オーバーエラー (レジスタⒸ+ (nn または、レジスタⒶ+1) がレジスタエリアを超えた場合)	不実行	ON
シーケンスメモリ 4 K エラー (EX100 のシステム設定が 3 K モードになっていない場合)	不実行	ON

8. 命令語

W→T	デマルチプレクサ (FUN004) (特殊モジュール用データ入力命令)
-----	-------------------------------------

表 現	条件 入力		[㊤ T→W (nn) ㊤ → ㊤]		エラー 出力	ステップ数	5
						データ表示	
機	レジスタ㊤: 転送元 I/Oレジスタ 特殊モジュールに割り付けられ た外部入力レジスタ (XWのみ)		条件入力		処理	出 力	
	レジスタ㊤: 動作種別/転送元テーブル先頭 アドレス FUN004の動作モードと特殊モ ジュール内部の転送元先頭アド レスを設定します。		OFF		不実行	OFF	
能	レジスタ㊤: 転送先テーブル先頭レジスタ 特殊モジュールから転送されるデータを格納するレジスタテーブルの先頭レジスタを 設定します。		ON		正常実行時	OFF	
	nn : データ転送数 ワード単位のデータ数を示します。設定は 1 W~128W の範囲で行います。 設定には、2つの方法があります。 (1) nn : 1 W~63W の範囲で設定します。 (2) レジスタ㊤+1 : nn=64 の時、レジスタ㊤の次のレジスタ (レジスタ㊤+1) の 内容がデータ転送数となり、1 W~128W の範囲で設定します。		エラー発生時		ON		
							
特殊モジュール内部の 先頭アドレス (14bit)							
レジスタ㊤: 転送先テーブル先頭レジスタ 特殊モジュールから転送されるデータを格納するレジスタテーブルの先頭レジスタを 設定します。							
nn : データ転送数 ワード単位のデータ数を示します。設定は 1 W~128W の範囲で行います。 設定には、2つの方法があります。 (1) nn : 1 W~63W の範囲で設定します。 (2) レジスタ㊤+1 : nn=64 の時、レジスタ㊤の次のレジスタ (レジスタ㊤+1) の 内容がデータ転送数となり、1 W~128W の範囲で設定します。							
特殊モジュールの内部メモリ							
							
注 意 コンピュータリンクを9600bpsで使用しているときは、データ転送数は最大64Wに制約さ れます。							

8. 命令語

	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数値
オペランド	nn	データ転送数												1~64
	Ⓐ	転送元 I/O レジスタ						○						
	Ⓑ	動作種別 / 転送元 テーブル先頭アドレス					○	○	○	○	○		○	
	Ⓒ	転送先テーブル 先頭レジスタ					○		○	○	○			

説明 特殊モジュール用データ入力命令は、FUN004命令内の特殊モードであり 1 軸位置決めモジュール等の特殊モジュールからデータの入力を行うものです。FUN004の各モードの選択は、レジスタⒷのビット〈15〉、〈14〉により設定します。

(この命令は、EX100 “V 2.1” 以降で使用できます。)

動作 レジスタⒷの13bit~0 bit に示される特殊モジュールの内部の転送元テーブル先頭アドレスから nn または、レジスタⒷ+1 にて示される範囲のデータを特殊モジュールが割り付けられているレジスタⒶを介して、レジスタⒸ以降に転送します。

なお、命令実行によりレジスタⒶの内容は変化しません。

エラー条件

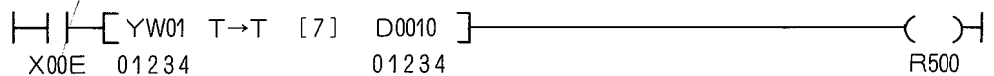
項	目	命令処理	エラー出力
正常実行		実行	OFF
入力レジスタエラー (レジスタⒶが XW でない場合)		不実行	ON
転送数エラー (nn または、レジスタⒷ+1 の内容が 0 あるいは128を超えた場合)		不実行	ON
レジスタⒷ+1 のレジスタ空間オーバーエラー (レジスタⒷが最大レジスタ No. である場合 (nn=64の時))		不実行	ON
特殊 I/O の内部メモリ空間エラー (レジスタⒷの13bit~0 bit の値が 0~350の範囲でない)		不実行	ON
特殊 I/O の内部メモリ空間オーバーエラー (レジスタⒷの13bit~0 bit の値+ (nn またはレジスタⒷ+1) が350を超えた場合)		不実行	ON
レジスタⒸのレジスタ空間オーバーエラー (レジスタⒷ+ (nn またはレジスタⒷ+1) がレジスタエリアを超えた場合)		不実行	ON
特殊 I/O エラー (入力対象 I/O が特殊モジュールでない場合)		不実行	ON
I/O 要求エラー (特殊 I/O が動作していない場合)		不実行	ON
I/O 未実装エラー (特殊 I/O が実装されていない場合…ERROR モード)		不実行	ON
I/O 応答エラー (特殊 I/O の動作が異常の場合…ERROR モード)		不実行	ON
I/O パリティエラー (I/O バスが異常の場合…ERROR モード)		不実行	ON

8. 命令語

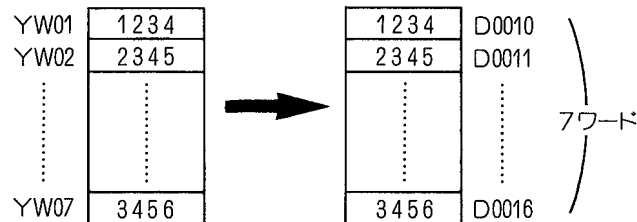
T → T	テーブル転送 (FUN 005)
-------	------------------

表 現														ステップ数	4	
	機能が ON の時、レジスタⒶを先頭とするサイズ (nn) のテーブルデータを、レジスタⓈ以降にブロック転送を行います。															
機 能	条件入力				処 理								出 力			
	OFF				NOP (不実行)								OFF			
オ ペ ラ ン ド	ON				転送実行								ON			
	記号	名 称			R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	nn	テーブルサイズ														1 ~ 64
	Ⓐ	転送元テーブル先頭レジスタ							○	○	○	○	○	○	○	
	Ⓢ	転送先テーブル先頭レジスタ							○		○	○	○			

プログラム例



動作



説明

- X00E が ON の時、レジスタ YW01 から 7 ワードのレジスタの内容を、レジスタ D0010 以降にブロック転送し、出力を ON にします。
- X00E が OFF の時、転送を行わず出力を OFF にします。

コメント

- テーブルサイズは最大 64 ワード (レジスタ) までです。 ($1 \leq nn \leq 64$)
- 転送元及び転送先のテーブルは、各レジスタ空間の有効範囲であることが必要です。
- 転送元と転送先のレジスタが同種であっても、また、テーブル同志が重なってもかまいません。

(例) D0010 T → T [64] D0020

D0100 T → T [64] D0090

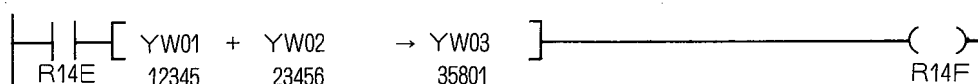
8. 命令語

8.4

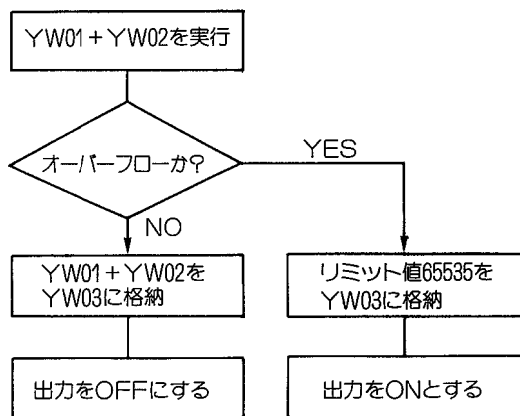
四則演算/比較命令

R+R		レジスタ加算 (FUN 010)												ステップ数		4
表 現																
	入力 ON の時、レジスタ A の内容と、レジスタ B の内容の和を求め、レジスタ C に格納する。															
機 能	条件入力				処 理								出 力			
	OFF				NOP (不実行)								OFF			
	ON				正常実行時								OFF			
					オーバーフロー								ON			
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称			R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	A	被加数レジスタ							○	○	○	○	○	○	○	
	B	加数レジスタ							○	○	○	○	○	○	○	
	C	和							○		○	○	○			

プログラム例



動作



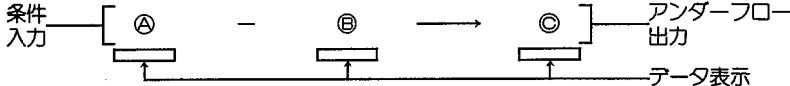
説明

- R14E が ON の時、レジスタ YW01 の内容12345とレジスタ YW02 の内容23456の和を求め、レジスタ YW03 に35801を格納します。この時オーバーフローは発生しないので、出力は OFF になります。
- 演算中にオーバーフローが発生すると、リミット値65535を格納します。また、この時出力を ON にします。
- R14E が OFF の時、演算を行わず、出力を OFF にします。

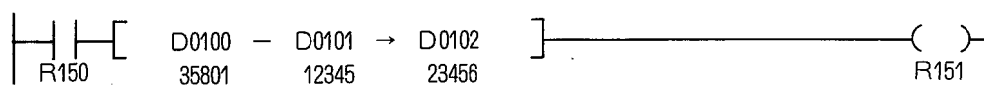
コメント

- この命令はレジスタの加算ですので数値は使用できません。
- オペランド A、B、C は同一レジスタとなってもかまいません。

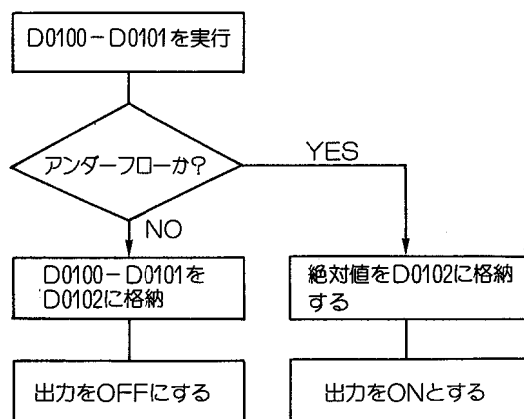
8. 命令語

R-R		レジスタ減算 (FUN 011)														
表 現													ステップ数	4		
機 能	入力が ON の時、レジスタ㊶の内容から、レジスタ㊷の内容を引き、レジスタ㊸に格納する。					条件入力	処 理							出 力		
						OFF	NOP (不実行)							OFF		
						ON	正常実行時							OFF		
							アンダーフロー時							ON		
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称			R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	㊶	被減数レジスタ							○	○	○	○	○	○	○	
	㊷	減数レジスタ							○	○	○	○	○	○	○	
	㊸	差							○		○	○	○			

プログラム例



動作



説明

- R150が ON の時、レジスタ D0100の内容からレジスタ D0101の内容を引き、差を D0102 に格納します。アンダーフローが無い時は、出力を OFF とします。
- 演算実行時にアンダーフローが発生すると、絶対値をレジスタ㊸に格納します。また、出力を ON にします。
- R150が OFF の時、演算を行わず、出力を OFF とします。

コメント

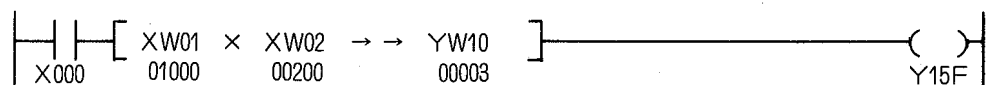
- この命令はレジスタの減算ですので、数値は使用できません。
- オペランド㊶、㊷、㊸は同一レジスタとなってもかまいません。

8. 命令語

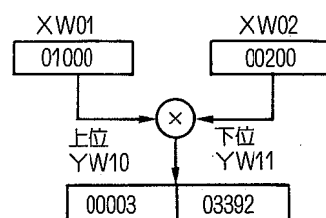
R×R	レジスタ乗算 (FUN 0 1 2)
-----	--------------------

表 現														ステップ数	4	
機 能	入力が ON の時、レジスタⒶの内容とレジスタⒷの内容の積を求め、レジスタⒸ・Ⓒ+1 に格納します。					条件入力		処 理						出 力		
						OFF		NOP (不実行)						OFF		
						ON		乗算を実行します。						ON		
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称			R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	Ⓐ	被乗数レジスタ							○	○	○	○	○	○	○	
	Ⓑ	乗数レジスタ							○	○	○	○	○	○	○	
	Ⓒ	積							○		○	○	○			

プログラム例



動作



- 説明
- X000が ON の時、レジスタ XW01の内容 (1000) とレジスタ XW02の内容 (200) との積を求め、レジスタ YW10と YW11の連続したレジスタに積を格納します。YW10に上位、YW11に下位を格納し、出力は ON になります。
 - X000が OFF の時は、演算を行わず出力も OFF になります。

- コメント
- この命令はレジスタの乗算ですので、数値は使用できません。
 - レジスタⒸは、Ⓒ+1 も考慮し、レジスタ範囲を越えないよう注意して下さい。
 - 演算結果は (上位レジスタ) × 65536 + (下位レジスタ) で表現されます。
例では 3 × 65536 + 3392 = 200000 となります。

8. 命令語

R/R	レジスタ除算 (FUN 013)
-----	------------------

ステップ数

4

表

現

条件入力 → [㊶ / ㊷ → ㊸] → オーバーフロー出力

データ表示

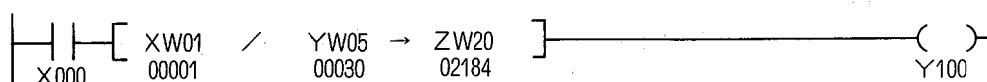
機能

入力が ON の時、レジスタ㊶・㊶+1 の内容をレジスタ㊷の内容で除し、商をレジスタ㊸に、剰余をレジスタ㊸+1 に格納します。	条件入力	処 理	出 力
	OFF	NOP (不実行)	OFF
	ON	正常実行時 オーバーフロー発生時	OFF ON

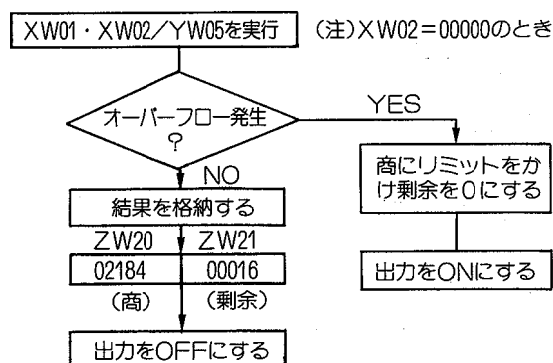
オペランド

記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
㊶	被除数レジスタ					○	○	○	○	○	○	○	
㊷	除数レジスタ					○	○	○	○	○	○	○	
㊸	商					○		○	○	○			

プログラム例



動作



説明

- X000が ON の時、レジスタ XW01の内容（00001）と XW02の内容（00000）の倍長データをレジスタ YW05の内容（00030）で除します。オーバーフローがなければ ZW20に商（02184）が、ZW21に剰余（16）が格納され、出力は OFF となります。オーバーフロー（除数が 0 の場合も含む）発生時商にリミット値 65535 を格納し、剰余は 0 とし、出力を ON にします。
- X000が OFF の時は、演算を行わず出力も OFF になります。
- 演算結果は $((XW01) \times 65536 + (XW02)) \div (YW05) = (ZW20) \text{ 余り } (ZW21)$
 $(1 \times 65536 + 00000) \div 30 = 2184 \text{ 余り } 16$ となります。

コメント

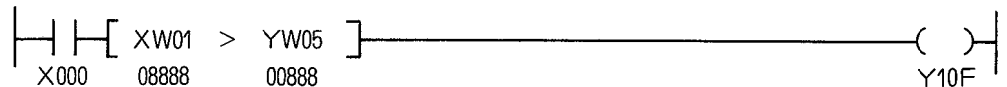
- この命令はレジスタの除算ですので、数値は使用できません。
- レジスタ◎は、◎+1も考慮し、レジスタ範囲を越えないよう注意して下さい。
- 被除数は $A \cdot (A + 1)$ の倍長のデータとして扱います。

8. 命令語

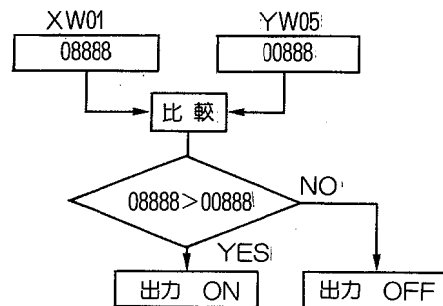
R>R	比較・より大きい (FUN 014)
-----	--------------------

表 現													ステップ数	3
	入力が ON の時、レジスタⒶとレジスタⒷの内容を比較し、Ⓐ>Ⓑの時に出力を ON にします。													
機 能			条件入力		処 理								出 力	
			OFF		NOP (不実行)								OFF	
			ON		Ⓐ > Ⓑ								ON	
					Ⓐ ≤ Ⓑ								OFF	
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	Ⓐ	比 較 値					○	○	○	○	○	○	○	
	Ⓑ	基 準 値					○	○	○	○	○	○	○	

プログラム例



動作



説明 ● X000が ON の時、レジスタ XW01の内容 (8888) とレジスタ YW05の内容 (888) を比較します。

XW01>YW05の時、出力を ON にします。

XW01≤YW05の時、出力を OFF にします。

上記の例では出力は ON し、Y10F も ON します。

● X000が OFF の時、比較を行わず、出力も OFF にします。

コメント ● 本命令はレジスタの比較ですので、数値は使用できません。

● 比較値Ⓐ、基準値Ⓑは比較によって変化しません。

8. 命令語

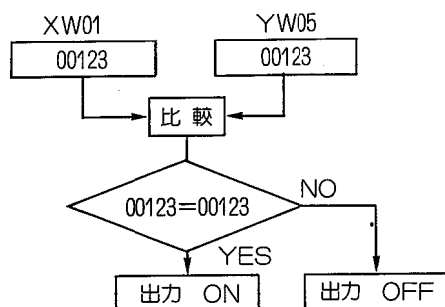
R=R	比較・等しい (FUN 015)
-----	------------------

表 現														ステップ数	3		
機 能	入力が ON の時、レジスタⒶとレジスタⒷの内容を比較し、Ⓐ=Ⓑの時に、出力を ON にします。					条件入力		処 理						出 力			
						OFF		NOP（不実行）						OFF			
						ON		Ⓐ = Ⓑ						ON			
								Ⓐ ≠ Ⓑ						OFF			
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称				R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	Ⓐ	比 較 値								○	○	○	○	○	○	○	
	Ⓑ	基 準 値								○	○	○	○	○	○	○	

プログラム例



動作

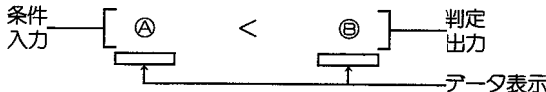


- 説明
- X000が ON の時、レジスタ XW01の内容 (00123) とレジスタ YW05の内容 (00123) を比較します。
XW01=YW05の時、出力を ON にします。
XW01≠YW05の時、出力を OFF にします。
上記の例では出力は ON し、Y10F も ON します。
 - X000が OFF の時、比較を行わず、出力も OFF にします。

- コメント
- 本命令はレジスタの比較ですので、数値は使用できません。
 - 比較値Ⓐ、基準値Ⓑは比較によって変化しません。

8. 命令語

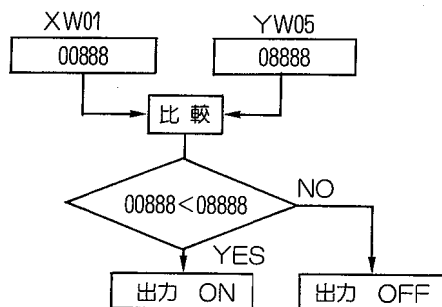
R<R	比較・より小さい (FUN 016)
-----	--------------------

表 現														ステップ数	3		
	機能が ON の時、レジスタⒶとレジスタⓈの内容を比較し、Ⓐ<Ⓢの時に出力を ON にします。																
機 能	条件入力						処 理						出 力				
	OFF						NOP (不実行)						OFF				
	ON						Ⓐ < Ⓢ						ON				
オ ペ ラ ン ド	Ⓐ ≥ Ⓢ												OFF				
	記号	名 称				R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	Ⓐ	比 較 値								○	○	○	○	○	○	○	
	Ⓢ	基 準 値								○	○	○	○	○	○	○	

プログラム例



動作



説明 ● X000が ON の時、レジスタ XW01の内容 (888) とレジスタ YW05の内容 (8888) を比較します。

XW01<YW05の時、出力を ON にします。

XW01≥YW05の時、出力を OFF にします。

上の例の場合は出力 ON し、Y10F も ON します。

● X000が OFF の時、比較を行わず、出力も OFF にします。

コメント ● 本命令はレジスタの比較ですので、数値は使用できません。

● 比較値Ⓐ、基準値Ⓢは比較によって変化しません。

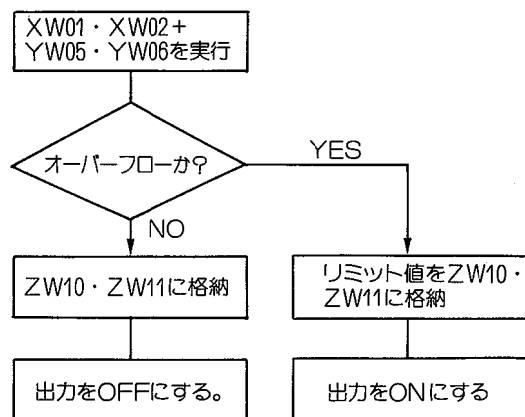
8. 命令語

R++R	レジスタ倍長加算 (FUN 017)
------	--------------------

表 現													ステップ数	4
	入力 ON の時、レジスタ㊶・㊶+1 の内容とレジスタ㊷・㊷+1 の内容の和を求め、レジスタ㊸・㊸+1 に格納します。													
機 能			条件入力		処 理								出 力	
			OFF		NOP (不実行)								OFF	
			ON		正常実行時								OFF	
オ ペ ラ ン ド					オーバーフロー								ON	
	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	㊶	被加数レジスタ					○	○	○	○	○			
	㊷	加数レジスタ					○	○	○	○	○			
	㊸	和					○		○	○	○			

プログラム例

動作



説明

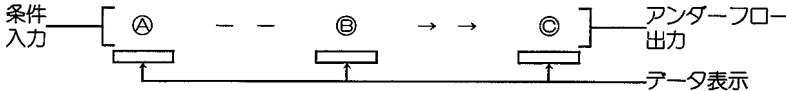
- X000が ON の時、レジスタ XW01・XW02の連続したレジスタの内容を YW05・YW06の連続したレジスタの内容に加え、オーバーフローがなければ和を ZW10・ZW11の連続したレジスタに格納し出力を OFF にします。
- 演算中オーバーフローが発生するとリミット値“HFFFFFFF”をレジスタ㊸・㊸+1 に格納し出力を ON にします。
- X000が OFF の時、演算を行わず出力を OFF にします。

コメント

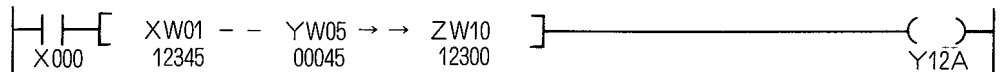
- 本命令はレジスタの加算ですので、数値は使用できません。
- レジスタの範囲を越えてしまう入力はありません。
- ㊶・㊶+1、㊷・㊷+1、㊸・㊸+1はそれぞれ、32ビットの2進表現の倍長データとして扱われます。
- ㊶、㊷、㊸共、偶数、奇数レジスタを問いません。

8. 命令語

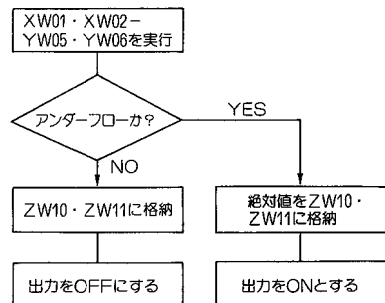
R---R	レジスタ倍長減算 (FUN 018)
-------	--------------------

表 現														ステップ数	4			
機 能	入力が ON の時、レジスタⒶ・Ⓐ+1 の内容からレジスタⒷ・Ⓑ+1 の内容を引き、レジスタⒸ・Ⓒ+1 に差を格納します。						条件入力		処 理						出 力			
							OFF		NOP（不実行）						OFF			
							ON		正常実行時						OFF			
アンダーフロー						ON												
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称					R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	Ⓐ	被減数レジスタ									○	○	○	○	○			
	Ⓑ	減数レジスタ									○	○	○	○	○			
	Ⓒ	差									○		○	○	○			

プログラム例



動作



説明

- X000が ON の時、レジスタ XW01・XW02の連続したレジスタの内容から、YW05・YW06の連続したレジスタの内容を引き、アンダーフローがなければ差を ZW10・ZW11の連続したレジスタに格納し出力を OFF にします。
- 演算中アンダーフローが発生すると、絶対値をレジスタⒸ・Ⓒ+1 に格納し、出力を ON にします。
- X000が OFF の時演算を行わず出力を OFF にします。

コメント

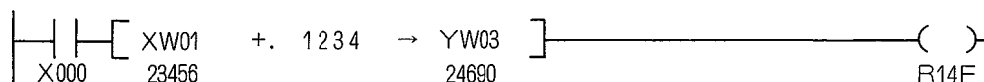
- 本命令はレジスタの減算ですので、数値は使用できません。
- レジスタの範囲を越えてしまう入力ではできません。
- Ⓐ・Ⓐ+1、Ⓑ・Ⓑ+1、Ⓒ・Ⓒ+1 はそれぞれ、32ビットの2進表現の倍長データとして扱われます。
- Ⓐ、Ⓑ、Ⓒ共、偶数、奇数レジスタを問いません。

8. 命令語

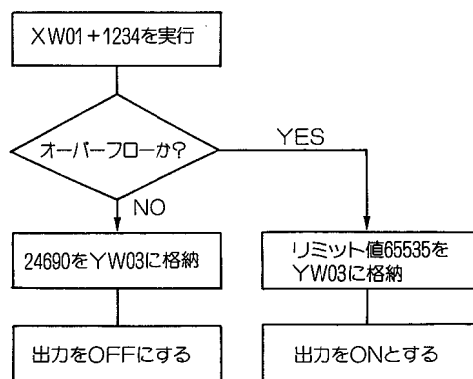
R+K	数値加算 (FUN 0 2 0)
-----	------------------

表 現													ステップ数	4 / 5
	入力㊶が ON の時、レジスタ㊶の内容と数値㊸の和を求め、レジスタ㊿に格納する。													
機 能					条件入力		処 理						出 力	
					OFF		NOP (不実行)						OFF	
					ON		正常実行時						OFF	
オ ペ ラ ン ド							オーバーフロー						ON	
	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	㊶	被加数レジスタ					○	○	○	○	○	○	○	
	㊸	加 数												○
	㊿	和					○		○	○	○			

プログラム例



動作



説明

- X000が ON の時、レジスタ XW01の内容23456と数値1234の和を求め、レジスタ YW03に24690を格納します。この時オーバーフローは発生しないので出力は OFF になります。
- 演算中オーバーフローが発生するとリミット値65535をレジスタ㊿に格納します。
- X000が OFF の時、演算を行わず出力を OFF にします。

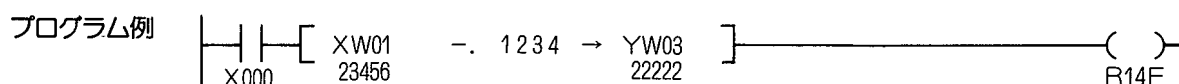
コメント

- 本命令は数値の加算ですので、加数㊸にはレジスタは使用できません。
- 被加数レジスタ㊶、和㊿は同一レジスタでもかまいません。
(例) D0100+0001 → D0100 (インクリメント)
- 加数㊸の入力値によってステップ数が変化します。 ㊸≤255：4 ステップ
㊸≥256：5 ステップ

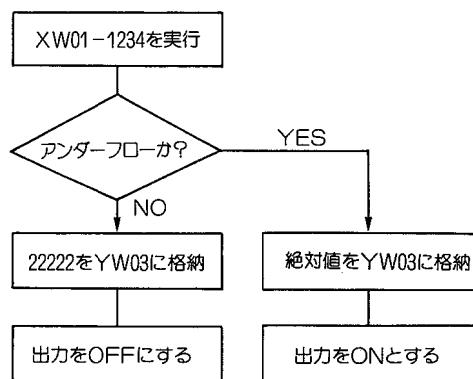
8. 命令語

R-K	数値減算 (FUN 0 2 1)
-----	------------------

表 現													ステップ数	4 / 5			
	機能																
能	入力が ON の時、レジスタ㊶の内容から、数値㊸を引き、レジスタ㊺に格納する。					条件入力		処 理						出 力			
						OFF		NOP (不実行)						OFF			
						ON		正常実行時						OFF			
								アンダーフロー時						ON			
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称				R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	㊶	被減数レジスタ								○	○	○	○	○	○	○	
	㊸	減 数															○
	㊺	差								○		○	○	○			



動作



説明

- X000が ON の時、レジスタ XW01の内容23456から数値1234を引き、差を求めレジスタ YW03 に22222を格納します。この時アンダーフローが発生しないので出力は OFF になります。
- 演算中アンダーフローが発生すると絶対値をレジスタ㊺に格納します。また、出力を ON にします。
- X000が OFF の時演算を行わず、出力を OFF とします。

コメント

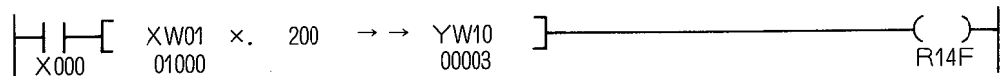
- 本命令は数値の減算ですので、減数㊸にはレジスタは使用できません。
- 被減数レジスタ㊶、差㊺は同一レジスタでもかまいません。
(例) D0100-1 → D0100 (デクリメント)
- 減数㊸の入力値によってステップ数が変化します。 ㊸ ≤ 255 : 4 ステップ
㊸ ≥ 256 : 5 ステップ

8. 命令語

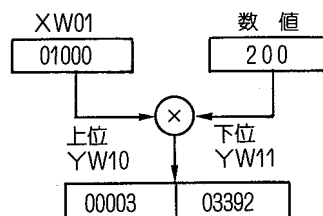
R×K	数値乗算 (FUN 0 2 2)
-----	------------------

表 現													ステップ数	4 / 5
	入力 ON の時、レジスタⒶの内容と数値Ⓢの積を求めレジスタⓈ・Ⓢ+1に格納します。												出力	
機 能	条件入力												処 理	
	OFF												NOP (不実行)	
機 能	ON												乗算を実行します。	
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	Ⓐ	被乗数レジスタ					○	○	○	○	○	○	○	
	Ⓢ	乗 数												○
	Ⓢ	積					○		○	○	○			

プログラム例



動作



- 説明**
- X000が ON の時、レジスタ XW01 の内容 (1000) と数値 200 との積を求め、レジスタ YW10 と YW11 の連続したレジスタに積を格納します。
YW10 に上位、YW11 に下位を格納し出力は ON になります。
 - X000 が OFF の時は、演算を行わず出力も OFF になります。
 - 演算結果は (上位レジスタ) × 65536 + (下位レジスタ) で表現されます。
例では、 3 × 65536 + 3392 = 200000 となります。

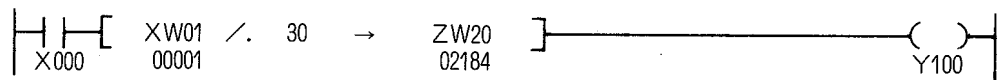
- コメント**
- 本命令は数値の乗算ですので、乗数Ⓢにはレジスタは使用できません。
 - レジスタⓈは、Ⓢ+1 も考慮し、レジスタ範囲を越えないよう注意して下さい。
 - 乗数Ⓢの入力値によってステップ数が変化します。
 Ⓢ ≤ 255 : 4 ステップ
 Ⓢ ≥ 256 : 5 ステップ

8. 命令語

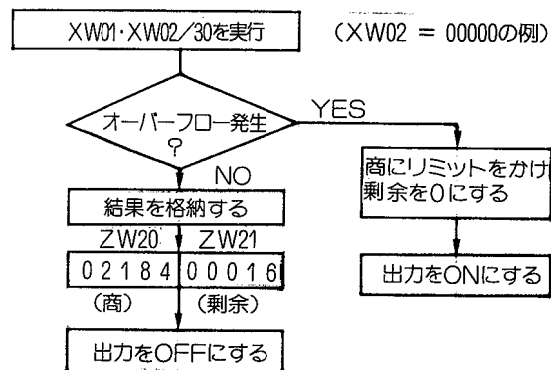
R/K	数値除算 (FUN 0 2 3)
-----	------------------

表 現														ステップ数	4 / 5	
	機能															
機 能	入力が ON の時、レジスタ㊶・㊶+1 の内容を数値㊷で除し、商をレジスタ㊸に、剰余をレジスタ㊸+1 に格納します。					条件入力	処 理							出 力		
						OFF	NOP (不実行)							OFF		
						ON	正常実行時							OFF		
オーバーフロー発生時							ON									
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称			R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	㊶	被除数レジスタ							○	○	○	○	○	○	○	
	㊷	除 数														○
	㊸	商							○		○	○	○			

プログラム例



動作



説明

- X000が ON の時レジスタ XW01の内容 (00001) と XW02の内容 (00000) の倍長データを数値30で除します。オーバーフローがなければ ZW20に商2184が、ZW21に剰余16が格納され、出力は OFF となります。オーバーフロー (除数が 0 の場合も含む) 発生時商にリミット値65535を格納し、剰余は 0 とし、出力を ON にします。
- X000が OFF の時は、演算を行わず出力も OFF になります。
- 演算結果は $((XW01) \times 65536 + (XW02)) \div 30 = (ZW20) \text{ 余り } (ZW21)$ となり、例では $(1 \times 65536 + 0) \div 30 = 2184 \text{ 余り } 16$ となります。

コメント

- 本命令は数値の除算ですので、除数㊷にはレジスタは使用できません。
- レジスタ㊹は、㊹+1 も考慮し、レジスタ範囲を越えないよう注意して下さい。
- 被除数は㊶・㊶+1 の倍長データとして扱います。
- 除数㊷の入力値によってステップ数が変化します。 ㊷ $\leq$ 255: 4 ステップ
㊷ $\geq$ 256: 5 ステップ

8. 命令語

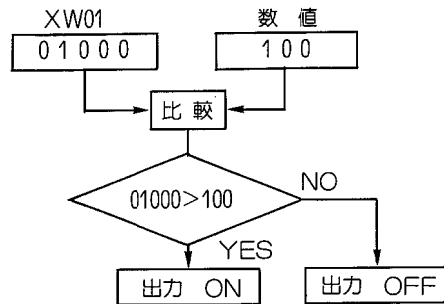
R>K	数値比較・より大きい (FUN 0 2 4)
-----	------------------------

表 現	ステップ数3 / 4																
	条件入力 [④ > ⑤] 判定出力 データ表示																
機 能	入力が ON の時、レジスタ④と数値⑤の内容を比較し、④>⑤の時に出力を ON にします。						条件入力	処 理						出 力			
							OFF	NOP (不実行)						OFF			
							ON	④ > ⑤						ON			
								④ ≤ ⑤						OFF			
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称				R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	④	比 較 値								○	○	○	○	○	○	○	
	⑤	基 準 値															○

プログラム例



動作

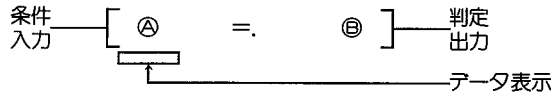


- 説明
- X000が ON の時、レジスタ XW01の内容1000と数値100を比較します。
XW01>100の時、出力を ON にします。
XW01≤100の時、出力を OFF にします。
上記の例では出力は ON し、Y10F も ON します。
 - X000が OFF の時、比較を行わず出力も OFF にします。

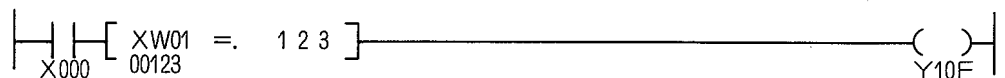
- コメント
- 本命令は数値の比較ですので、基準値Ⓑにはレジスタは使用できません。
 - 基準値Ⓑの入力によってステップ数が変化します。
Ⓑ≤255：3 ステップ
Ⓑ≥256：4 ステップ

8. 命令語

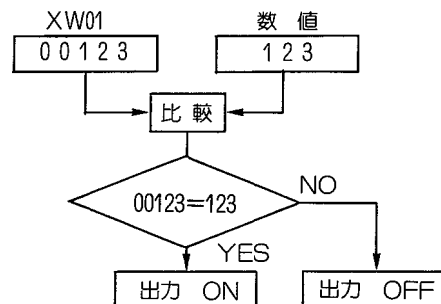
R=K	数値比較・等しい (FUN 0 2 5)
-----	----------------------

表 現													ステップ数	3 / 4
	入力が入 ON の時、レジスタ A の内容と数値 B を比較し、A=B の時に出力を ON にします。													
機 能							条件入力		処 理				出 力	
							OFF		NOP (不実行)				OFF	
							ON		A = B				ON	
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	A	比 較 値					○	○	○	○	○	○	○	
	B	基 準 値												○

プログラム例



動作



- 説明
- X000 が ON の時、レジスタ XW01 の内容 00123 と数値 123 を比較します。
XW01=123 の時、出力を ON にします。
XW01≠123 の時、出力を OFF にします。
上記の例では出力は ON し、Y10F も ON します。
 - X000 が OFF の時、比較を行わず出力も OFF にします。

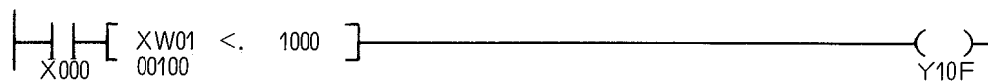
- コメント
- 本命令は数値の比較ですので、基準値 B にはレジスタは使用できません。
 - 基準値 B の入力値によってステップ数が変化します。
B ≤ 255 : 3 ステップ
B ≥ 256 : 4 ステップ

8. 命令語

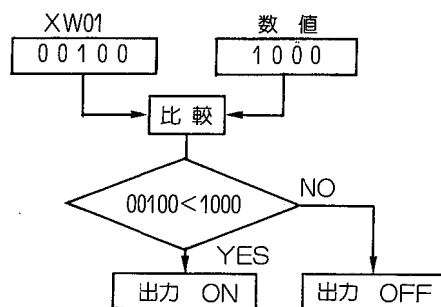
R<K	数値比較・より小さい (FUN 0 2 6)
-----	------------------------

表 現													ステップ数	3 / 4
	入力が入 ON の時、レジスタ A の内容と数値 B を比較し、 $A < B$ の時に出力を ON にします。													
機 能					条件入力		処 理						出 力	
					OFF		NOP (不実行)						OFF	
					ON		$A < B$						ON	
							$A \geq B$						OFF	
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	A	比 較 値						○	○	○	○	○	○	
	B	基 準 値												○

プログラム例



動作



説明

- X000 が ON の時、レジスタ XW01 の内容 100 と数値 1000 を比較します。
 $XW01 < 1000$ の時、出力を ON にします。
 $XW01 \geq 1000$ の時、出力を OFF にします。
 上記の例では出力は ON、Y10F も ON にします。
- X000 が OFF の時、比較を行わず出力も OFF にします。

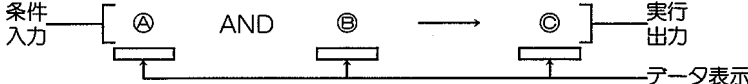
コメント

- 本命令は数値の比較ですので、基準値 B にはレジスタは使用できません。
- 基準値 B の入力値によってステップ数が変化します。
 $B \leq 255$: 3 ステップ
 $B \geq 256$: 4 ステップ

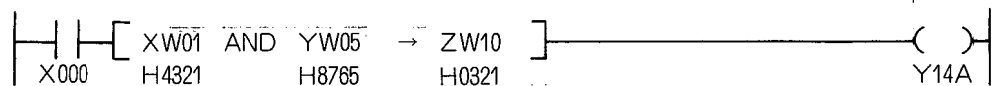
8. 命令語

8.5

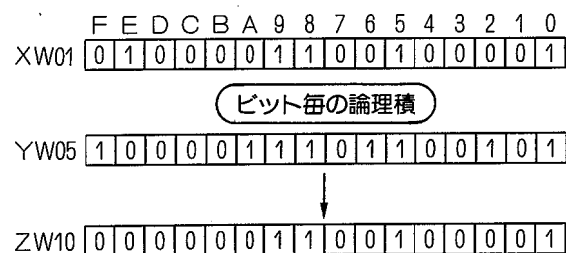
論理演算命令

AND R-R		レジスタ論理積 (FUN 0 3 0)														
表 現																
	ステップ数 4															
機 能	入力が ON の時、レジスタⒶの内容とレジスタⒷの内容のビット毎の論理積を求め、レジスタⒸに格納します。					条件入力	処 理								出 力	
						OFF	NOP (不実行)								OFF	
						ON	論理積を実行								ON	
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称			R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	Ⓐ	演算データ							○	○	○	○	○	○	○	
	Ⓑ	〃							○	○	○	○	○	○	○	
	Ⓒ	論 理 積							○		○	○	○			

プログラム例



動作



説明

- X000が ON の時、レジスタ XW01と YW05のワードデータのビット毎の論理積を取り、レジスタ ZW10に格納します。また、この時出力を ON にします。
- X000が OFF の時、演算を行わず、出力も OFF にします。

コメント

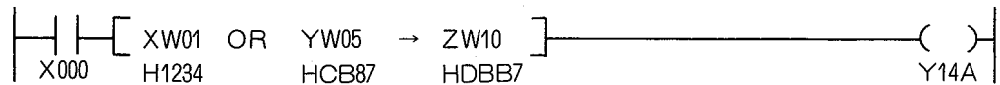
- 本命令はレジスタの論理積ですので、数値は使用できません。

8. 命令語

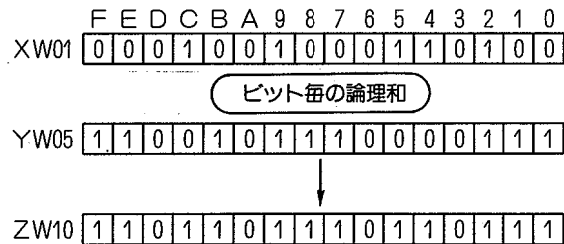
OR R-R	レジスタ論理和 (FUN 0 3 1)
-----------	---------------------

表 現													ステップ数	4
	入力が入 ON の時、レジスタAの内容とレジスタBの内容のビット毎の論理和を求め、レジスタCに格納します。													
機能	条件入力		処 理										出 力	
	OFF		NOP (不実行)										OFF	
	ON		論理和を実行										ON	
オペランド	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	A	演算データ					○	○	○	○	○	○	○	
	B	〃					○	○	○	○	○	○	○	
	C	論 理 和					○		○	○	○			

プログラム例



動作



- 説明
- X000が ON の時、レジスタ XW01と YW05のワードデータのビット毎の論理和をとり、レジスタ ZW10に格納します。また、この時出力を ON にします。
 - X000が OFF の時、演算を行わず、出力も OFF にします。

- コメント
- 本命令はレジスタの論理和ですので、数値は使用できません。

8. 命令語

EOR R-B	レジスタ排他的論理和 (FUN 0 3 2)
------------	------------------------

ステップ数

4

入力が ON の時、レジスタⒶの内容とレジスタⒷの内容のビット毎の排他的論理和を求め、レジスタⒸに格納します。

条件入力

処 理

出 力

OFF

NOP（不実行）

OFF

ON

排他的論理和を実行

ON

記号

名 称

R

X

Y

Z

RW

XW

YW

ZW

D

T

C

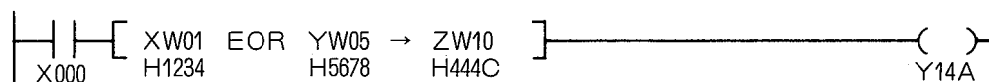
数 値

Ⓐ 演算データ

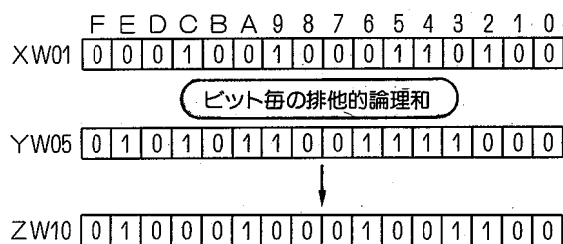
Ⓑ //

Ⓒ 排他的論理和

プログラム例



動作



説明

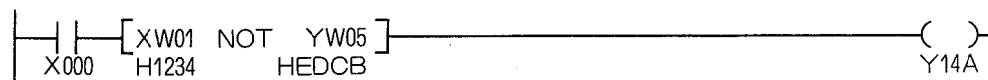
- X000が ON の時、レジスタ XW01と YW05のワードデータのビット毎の排他的論理和を取り、レジスタ ZW10に格納します。また、この時出力を ON にします。
- X000が OFF の時、演算を行わず出力も OFF にします。

コメント ●本命令はレジスタの排他的論理和ですので、数値は使用できません。

8. 命令語

NOT 反 転 (FUN 0 3 4)																
表 現												ステップ数	3			
	入力が入ONの時、レジスタAの内容を反転し、レジスタBに格納します。															
機 能	条件入力					処 理							出 力			
	OFF					NOP (不実行)							OFF			
	ON					反転を実行							ON			
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称			R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	A	演算データ							○	○	○	○	○	○	○	
	B	反転データ							○		○	○	○			

プログラム例



動作



- 説明**
- X000がONの時、レジスタXW01全ビットの反転データをレジスタYW05に格納し、出力をONにします。
 - X000がOFFの時、演算を行わず、出力もOFFにします。

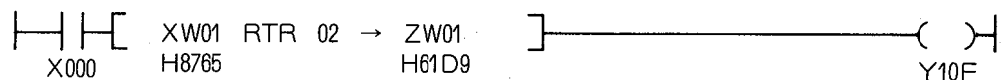
- コメント**
- 本命令はレジスタの反転ですので、数値は使用できません。

8. 命令語

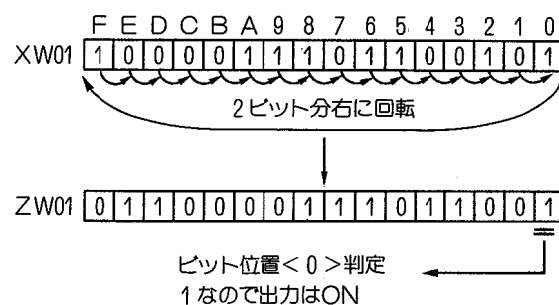
RTR	右ローテート (FUN 0 3 5)
-----	--------------------

表 現													
--------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

プログラム例



動作



- 説明**
- X000がONの時、レジスタXW01の内容H8765を2ビット分だけ右に回転させたデータ H61D9 を、レジスタZW01に格納します。
 - 結果のビット位置<0>=1なので出力はONにします。
 - 結果のビット位置<0>=0の時は出力はOFFにします。
 - X000がOFFの時、ローテートは行わず、出力をOFFにします。

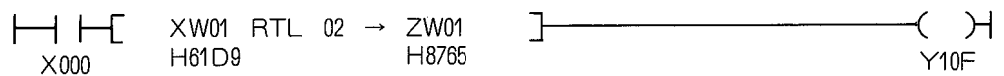
- コメント**
- ローテートビット数Bの有効範囲は0~15です。
 - 演算データAはローテートによって変化しません。

8. 命令語

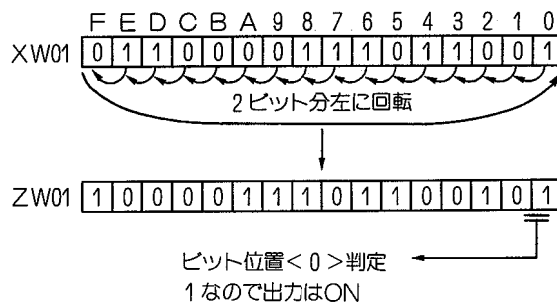
RTL	左ローテート (FUN 0 3 6)
-----	--------------------

表 現	条件 入力 Ⓐ RTL Ⓑ → Ⓒ ビット位置<0> 判定出力 データ表示													ステップ数	4			
機 能	入力がONの時、レジスタⒶの内容をⒷで示すビット数だけ左に回転させたものをレジスタⒸに格納します。					条件入力	処 理							出 力				
						OFF	NOP（不実行）							OFF				
						ON	左ローテート実行	ビット0が1の時				ON						
ビット0が0の時				OFF														
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称				R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値	
	Ⓐ	演算データ								○	○	○	○	○	○	○		
	Ⓑ	ローテートビット数															0～15	
	Ⓒ	ローテート結果								○		○	○	○				

プログラム例



動作



- 説明**
- X000がONの時、レジスタXW01の内容H61D9を2ビット分だけ左に回転させたデータH8765を、レジスタZW01に格納します。
 - 結果のビット位置<0>=1なので出力はONにします。
 - 結果のビット位置<0>=0の時は、出力はOFFにします。
 - X000がOFFの時、ローテートは行わず、出力をOFFにします。

- コメント**
- ローテートビット数Bの有効範囲は0 ~ 15です。
 - 演算データAはローテートによって変化しません。

8. 命令語

OR R-K	数值論理和 (FUN 0 4 1)
-----------	-------------------

ステップ数

4 / 5

表
現

機
能

入力がONの時、レジスタⒶの内容と数値Ⓑのビット毎の論理和を求め、レジスタⒸに格納します。

条件入力

処 理

出 力

OFF

NOP（不実行）

OFF

ON

論理和を実行

ON

オ
ペ
ラ
ン
ド

記号

名 称

R

X

Y

Z

RW

XW

YW

ZW

D

T

C

数 値

Ⓐ

演算データ

Ⓑ

//

Ⓒ

論 理 和

○

○

○

○

○

○

○

○

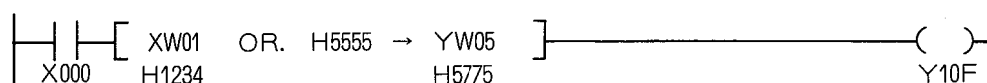
○

○

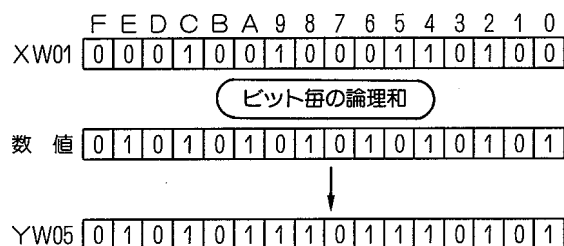
○

○

プログラム例



動作



説明

- X000がONの時、レジスタXW01と数値H5555のワードデータのビット毎の論理和をとり、レジスタYW05に格納します。また、この時出力をONにします。
- X000がOFFの時、演算を行わず出力をOFFにします。

コメント

- 本命令は数値の論理和ですので、演算データ④にはレジスタは使用できません。
- 演算データ④の人力値によってステップ数が変化します。

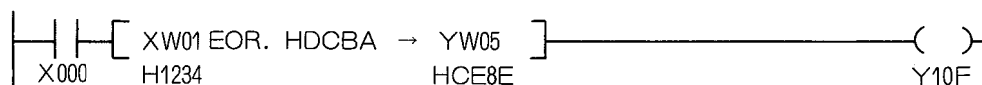
④ ≤ H00FF： 4 ステップ
④ ≥ H0100： 5 ステップ

8. 命令語

EOR R-K	数値排他的論理和 (FUN 0 4 2)
------------	----------------------

表 現													ステップ数	4 / 5
	入力が入ONの時、レジスタAの内容と数値Bのビット毎の排他的論理和を求め、レジスタCに格納します。													
機 能	条件入力		処 理										出 力	
	OFF		NOP (不実行)										OFF	
	ON		排他的論理和を実行										ON	
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	A	演算データ					○	○	○	○	○	○	○	
	B	〃												○
	C	排他的論理和					○		○	○	○			

プログラム例



動作



説明

- X000がONの時、レジスタXW01と数値HDCBAのワードデータのビット毎の排他的論理和をとり、レジスタYW05に格納します。また、この時出力をONにします。
- X000がOFFの時、演算を行わず、出力をOFFにします。

コメント

- 本命令は数値の排他的論理和ですので、演算データBにはレジスタは使用できません。
- 演算データBの人力値によってステップ数が変化します。 B ≤ H00FF : 4 ステップ
B ≥ H0100 : 5 ステップ

8. 命令語

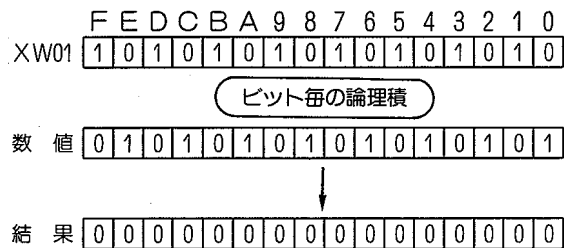
TEST	ビットテスト (FUN 0 4 3)
------	--------------------

表 現														ステップ数	3 / 4
	入力㊦がONの時、レジスタ㊦の内容と数値㊧の内容のビット毎の論理積を求め、0以外であれば出力をONにし、0であれば出力をOFFにします。														
機 能					条件入力		処 理							出 力	
					OFF		NOP (不実行)							OFF	
					ON		AND結果≠0の時							ON	
							AND結果=0の時							OFF	
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値	
	㊦	演算データ					○	○	○	○	○	○	○		
	㊧	テストデータ												○	

プログラム例



動作



説明

- X000がONの時、レジスタXW01と数値H5555のワードデータのビット毎の論理積をとります。
結果=0なので出力をOFFにします。 結果≠0の時は出力をONにします。
- X000がOFFの時、演算を行わず、出力をOFFにします。

コメント

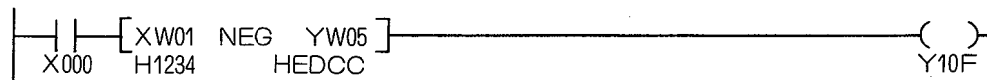
- テストデータ㊧は数値入力のみです。
- テストデータ㊧の人力値によってステップ数が変化します。㊧≤H00FF：3ステップ
㊧≥H0100：4ステップ

8. 命令語

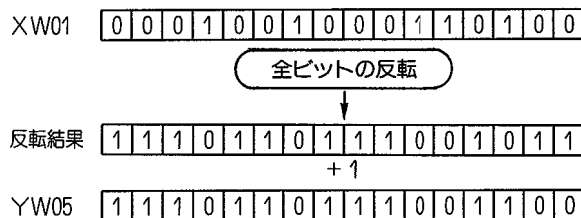
NEG	補 数 (FUN 0 4 6)
-----	-----------------

表 現														ステップ数	3
	機能がONの時、レジスタ④の内容の補数を取りレジスタ⑥に格納します。														
機 能	条件入力		処 理										出 力		
	OFF		NOP（不実行）										OFF		
	ON		補数を実行										ON		
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値	
	④	演算データ					○	○	○	○	○	○	○		
	⑥	補数データ					○		○	○	○				

プログラム例



動作



- 説明
- X000がONの時、レジスタXW01の補数(反転データ+1)を取りレジスタYW05に格納し、出力をONにします。
 - X000がOFFの時、演算を行わず、出力もOFFにします。

8. 命令語

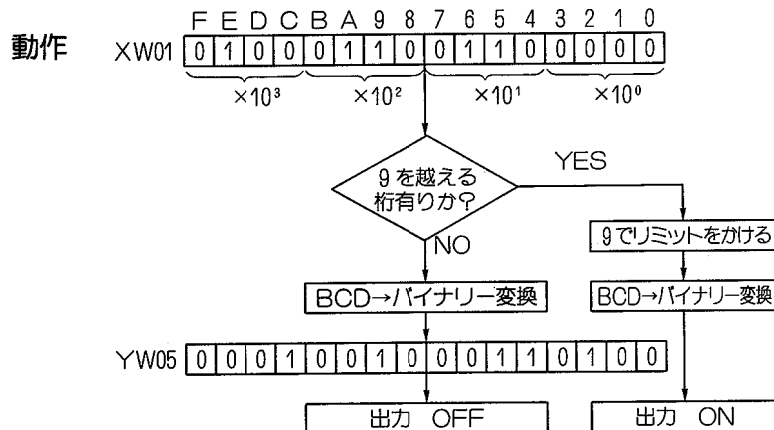
8.6

データ変換命令

BIN	バイナリ変換 (FUN 0 5 0)
-----	--------------------

表 現	ステップ数3												
	条件入力 → [㊶ BIN ㊸] → エラー出力												

プログラム例



- 説明
- X000がONの時、XW01の内容を4桁の2進10進数とみなし、2進数に変換してYW05に格納します。正常実行の場合出力をOFFにします。
 - 変換するデータを4ビット毎に区切った各桁の内容に9を越えるものがある時は、9でリミットをかけ演算を行います。この時は出力をONにします。
 - X000がOFFの時、演算を行わず出力をOFFにします。

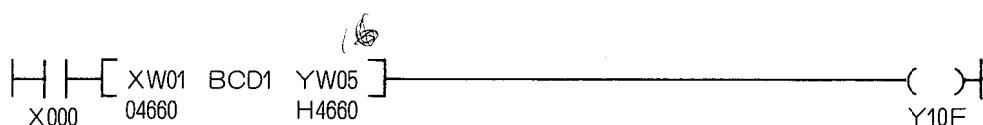
コメント ● HABCD等をバイナリ変換する場合は、H9999とし、変換を行い、出力をONにします。

8. 命令語

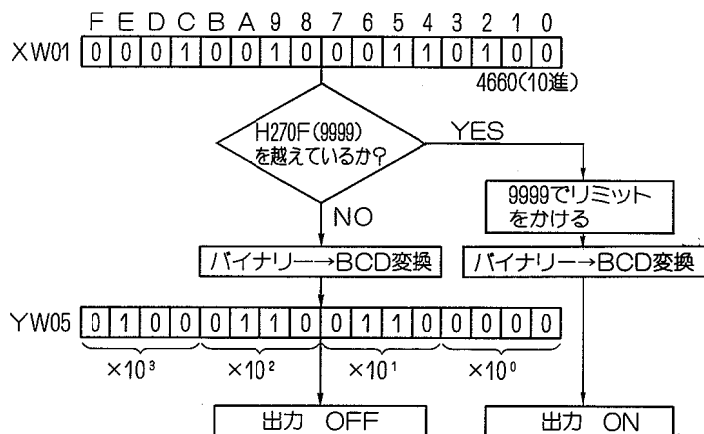
BCD1	BCD変換 (FUN051)
------	----------------

表 現													ステップ数	3				
機 能	入力がONの時、レジスタⒶの内容を4桁のBCDデータに変換して、レジスタⒷに格納します。							条件入力	処 理						出 力			
								OFF	NOP (不実行)						OFF			
								ON	BCD変換実行	正 常 時		OFF						
エラー有りの時		ON																
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称					R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	Ⓐ	演算データ (バイナリ)									○	○	○	○	○	○	○	
	Ⓑ	BCDデータ									○		○	○	○			

プログラム例



動作



説明

- X000がONの時、XW01の内容を4桁のBCDデータに変換してYW05に格納します。
正常実行の場合、出力をOFFにします。
- 変換するデータが、9999を越えている時は、9999でリミットをかけ演算を行います。この時は出力をONにします。
- X000がOFFの時、演算を行わず出力をOFFにします。

コメント

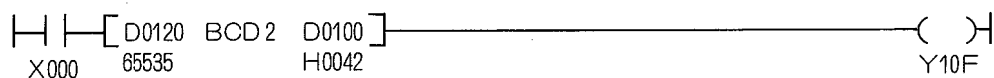
- この命令の変換範囲は0～9999 (0～H270F) です。
- この命令は単長のBCD変換のみ使用できます。(倍長データを変換する場合はFUN52 BCD2を参照下さい。)

8. 命令語

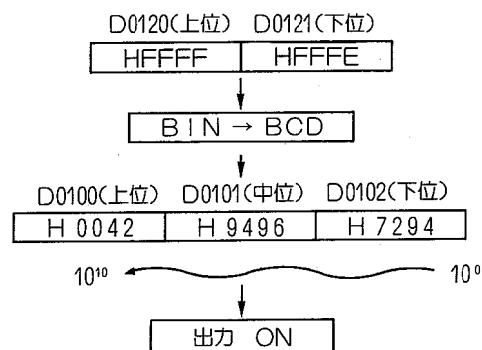
BCD 2	倍長BCD変換 (FUN 0 5 2)
-------	---------------------

表 現														ステップ数	3	
	機能															
能	入力がONの時、レジスタⒶ・Ⓐ+1の倍長データを最大10桁のBCDデータに変換してレジスタⒷ・Ⓑ+1・Ⓑ+2に格納します。					条件入力	処 理							出 力		
						OFF	NOP (不実行)							OFF		
						ON	BCD変換実行							ON		
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称			R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	Ⓐ	演算データ (バイナリ)							○	○	○	○	○			
	Ⓑ	BCDデータ							○		○	○	○			

プログラム例



動作



説明

- X000がONの時、D0120・D0121の倍長データを最大10桁のBCDデータに変換して、D0100・D0101・D0102に格納します。このとき出力をONにします。
- X000がOFFの時は演算を行わず、出力もOFFにします。

コメント

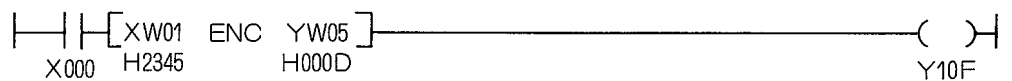
- この命令の変換範囲は0～4,294,967,295 (0～H FFFF FFFF) までです。
- 上位レジスタを0とすれば、単長の変換もできます。

8. 命令語

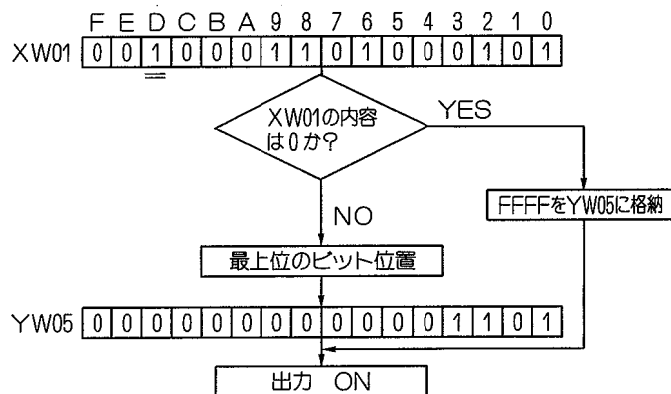
ENC	エンコード (FUN 0 5 3)
-----	-------------------

表 現														ステップ数	3
	入力が入ONの時、レジスタ④の内容の最上位のONビット位置をレジスタ⑥に格納します。														
機 能	条件入力				処 理									出 力	
	OFF				NOP (不実行)									OFF	
オ ペ ラ ン ド	ON				エンコード実行									ON	
記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値		
④	エンコードデータ					○	○	○	○	○	○	○			
⑥	ビット位置データ					○		○	○	○					

プログラム例



動作



- 説明
- X000がONの時、レジスタXW01の内容の最上位のONビット位置<D>をレジスタYW05に格納し、出力をONにします。
 - レジスタXW01の内容が0の時は、FFFFをYW05に格納し、出力をONにします。
 - X000がOFFの時、エンコードは行わず、出力をOFFにします。

8. 命令語

DEC	デコード (FUN 0 5 4)
-----	------------------

表

現

条件

入力

Ⓐ

DEC

Ⓣ

実行

出力

データ表示

機

能

条件入力

OFF

ON

処

理

NOP（不実行）

デコード実行

出

力

OFF

ON

入力が入ONの時、レジスタⒶの内容で示すビット位置のみ1とし、他は全て0とするデータをレジスタⓉに格納します。

オ

ペ

ラ

ン

ド

記号

名

称

R

X

Y

Z

RW

XW

YW

ZW

D

T

C

数

値

Ⓐ

ビット位置データ

○

○

○

○

○

○

○

Ⓣ

デコードデータ

○

○

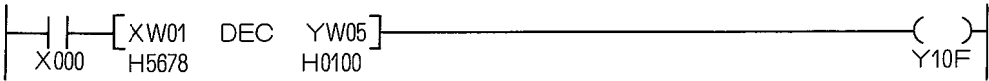
○

○

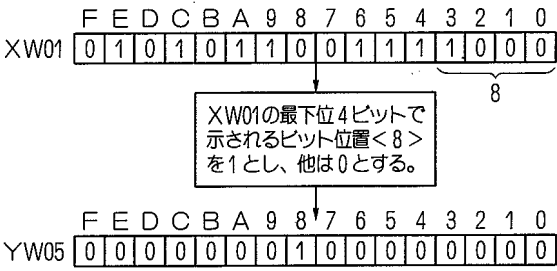
ステップ数

3

プログラム例



動作



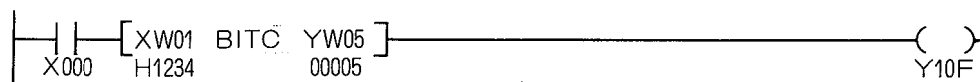
- 説明
- X000がONの時、レジスタXW01の内容で最下位4ビットで示される、ビット位置<8>を1とし、他は全て0とするデータをレジスタYW05に格納し、出力をONとします。
 - レジスタXW01のⒶデータは最下位4ビットのみ有効で、他のビットは無効です。
 - X000がOFFの時、デコードは行わず出力をOFFにします。

8. 命令語

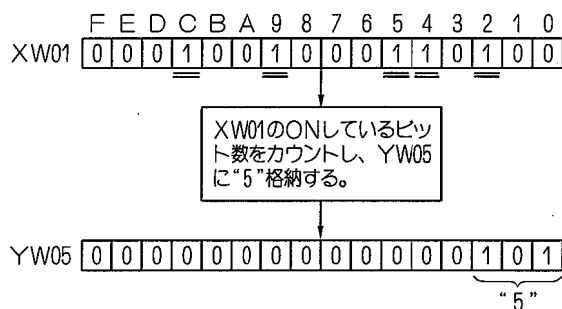
BITC	ビットカウント (FUN 0 5 5)
------	---------------------

表 現													ステップ数	3
	入力が入ONの時、レジスタⒶの内容で、ON(1)しているビット数をカウントして、レジスタⓈにそのビット数を格納します。													
機 能	条件入力		処 理										出 力	
	OFF		NOP (不実行)										OFF	
	ON		ビットカウント実行										ON	
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	Ⓐ	ビットカウントデータ					○	○	○	○	○	○	○	
	Ⓢ	ビット数データ					○		○	○	○			

プログラム例



動作



説明

- X000がONの時、レジスタXW01の内容でON(1)しているビット数をカウントし、レジスタYW05に“5”を格納します。また、この時出力をONにします。
- X000がOFFの時、ビットカウントは行わず出力をOFFにします。

8. 命令語

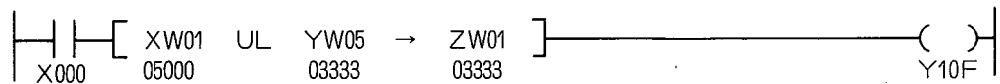
8.7

関数演算命令

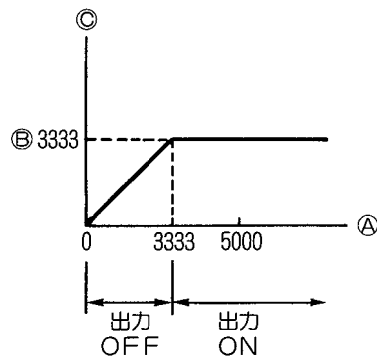
UL	上限リミット (FUN 0 6 0)
----	--------------------

表 現													ステップ数	4
	入力が入ONの時、レジスタ㊶の内容を、レジスタ㊷の内容で上限リミットし、レジスタ㊸に格納します。													
機 能	条件入力				処 理								出 力	
	OFF				NOP (不実行)								OFF	
	ON				上限リミット実行				A ≤ Bの時				OFF	
オ ペ ラ ン ド									A > Bの時				ON	
	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	㊶	演算データ						○	○	○	○	○	○	
	㊷	上限リミット値						○	○	○	○	○	○	
	㊸	リミット結果						○		○	○			

プログラム例



動作



説明

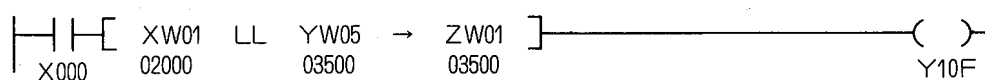
- X000がONの時、レジスタXW01の内容5000をレジスタYW05の内容3333で上限リミットした値をレジスタZW01に格納します。5000は3333より大きいので、レジスタZW01には3333を格納し、出力をONにします。
- XW01の内容がリミット値を越える時は出力をONにし、リミット値以下の時は出力をOFFにします。
- X000がOFFの時、上限リミットを行わず、出力をOFFにします。

8. 命令語

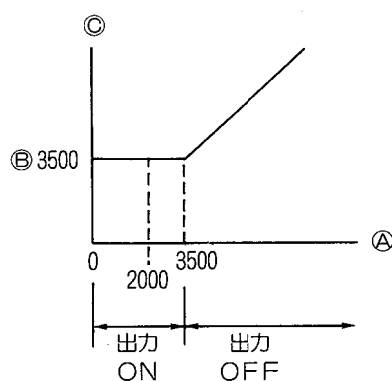
LL	下限リミット (FUN 0 6 1)
----	--------------------

表 現														ステップ数	4		
	機能がONの時、レジスタ㊶の内容を、レジスタ㊷の内容で下限リミットし、レジスタ㊸に格納します。																
機 能	条件入力						処 理						出 力				
	OFF						NOP (不実行)						OFF				
	ON						下限リミット実行				A ≥ Bの時		OFF				
										A < Bの時		ON					
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称				R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	㊶	演算データ								○	○	○	○	○	○	○	
	㊷	下限リミット値								○	○	○	○	○	○	○	
	㊸	リミット結果								○		○	○	○			

プログラム例



動作



説明

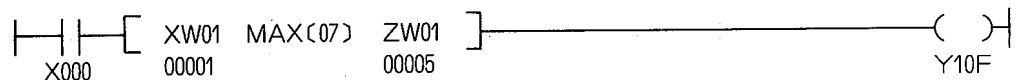
- X000がONの時、レジスタXW01の内容2000をレジスタYW05の内容3500で下限リミットした値をレジスタZW01に格納します。2000は3500より小さいので、レジスタZW01には3500を格納し、出力をONにします。
- XW01の内容がリミット値より小さい時は出力をONにし、リミット値以上の時は出力をOFFにします。
- X000がOFFの時、下限リミットを行わず出力をOFFにします。

8. 命令語

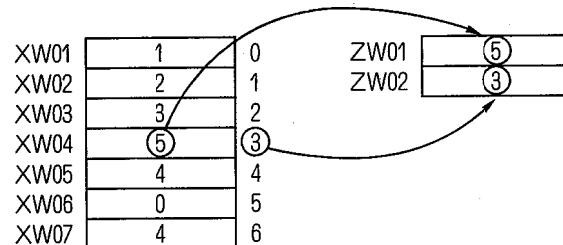
MAX	最大値 (FUN 0 6 2)
-----	-----------------

表 現													ステップ数	4
	入力ONの時、レジスタⒶから始まるnn個のテーブルから最大値を検索し、レジスタⓈに、また、そのテーブルポインタをレジスタⓈ+1に格納します。													
機 能	条件入力		処 理										出 力	
	OFF		NOP (不実行)										OFF	
	ON		最大値実行										ON	
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	nn	テーブルサイズ												1 ~ 64
	Ⓐ	テーブル先頭レジスタ					○	○	○	○	○	○	○	
	Ⓢ	最 大 値					○		○	○	○			

プログラム例



動作

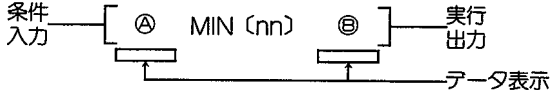


- 説明**
- X000がONの時、レジスタXW01から始まる7テーブル(0 ~ 6)から最大値“5”を検索し、レジスタZW01に格納します。また最大値がデータ先頭番地から何番目のデータであるかを示すテーブルポインタ“3”をZW02に格納し、出力をONにします。
 - X000がOFFの時、演算を行わず出力をOFFにします。

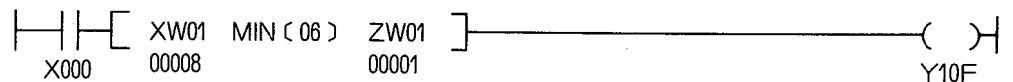
- コメント**
- 最大値が2つ以上存在する場合はポインタの若い番号を出力します。
 - テーブルサイズ [nn] の指定範囲は1 ~ 64です。

8. 命令語

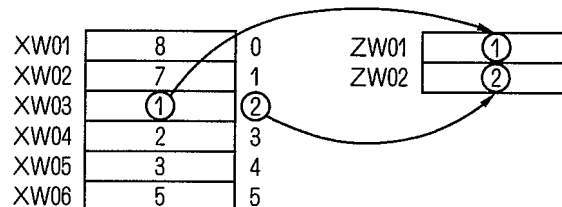
MIN	最 小 値 (FUN 0 6 3)
-----	-------------------

表 現														ステップ数	4
	機能がONの時、レジスタ④から始まるnn個のテーブルから最小値を検索し、レジスタ⑥に、また、そのテーブルポインタをレジスタ⑥+1に格納します。														
機 能	条件入力		処 理										出 力		
	OFF		NOP (不実行)										OFF		
	ON		最小値実行										ON		
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値	
	nn	テーブルサイズ												1 ~ 64	
	④	テーブル先頭レジスタ					○	○	○	○	○	○	○		
	⑥	最 小 値					○		○	○	○				

プログラム例



動作



- 説明
- X000がONの時、レジスタXW01から始まる6テーブル(0 ~ 5)から最小値“1”を検索し、レジスタZW01に格納します。また、最小値がデータ先頭番号から何番目のデータであるかを示すテーブルポインタ“2”をZW02に格納し、出力をONにします。
 - X000がOFFの時、演算を行わず出力をOFFにします。

- コメント
- 最小値が2つ以上存在する場合はポインタの若い番号を出力します。
 - テーブルサイズ [nn] の指定範囲は1 ~ 64です。

8. 命令語

AVE	平均値 (FUN 0 6 4)
-----	-----------------

表 現														ステップ数	4	
機 能	入力がONの時、レジスタⒶから始まるnn個のテーブルから平均値を求め、レジスタⓈに格納します。					条件入力	処 理								出 力	
						OFF	NOP (不実行)								OFF	
						ON	平均値実行								ON	
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称			R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	nn	テーブルサイズ														1 ~ 64
	Ⓐ	テーブル先頭レジスタ							○	○	○	○	○	○	○	
	Ⓢ	平 均 値							○		○	○	○			

プログラム例



動作

XW01	1	0
XW02	2	1
XW03	3	2
XW04	4	3
XW05	5	4
XW06	6	5
XW07	7	6

→ ZW01 4
平均値

- 説明
- X000がONの時、レジスタXW01から始まる7テーブル(0 ~ 6)の平均値“4”を演算し、レジスタZW01に格納します。また、この時出力をONにします。
 - X000がOFFの時、演算は行わず、出力をOFFにします。

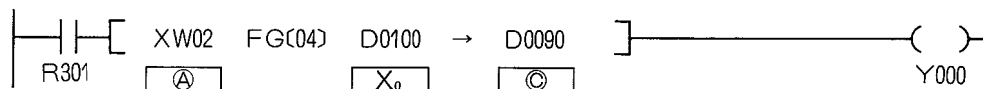
- コメント
- テーブルサイズ [nn] の指定範囲は1 ~ 64です。

8. 命令語

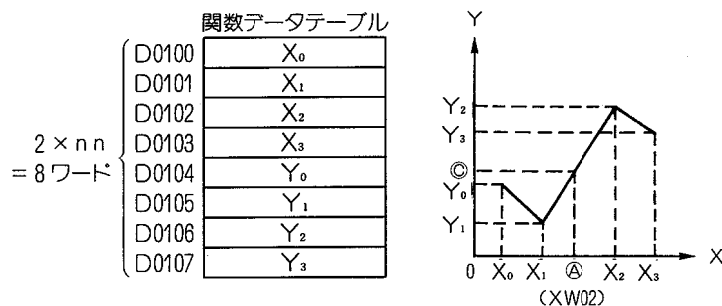
FG	関数発生器 (FUN065)
----	----------------

表 現													ステップ数	5	
機 能	入力がONの時、レジスタBから始まる 2 × 〔nn〕テーブルのデータにより発生する関数に対 応する、レジスタAの演算値をレジスタCに格納 します。					条件入力	処 理							出 力	
						OFF	NOP（不実行）							OFF	
						ON	関数発生実行							ON	
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称		R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	nn	関数データ数													1～16
	A	入力データ						○	○	○	○	○	○		
	B	関数データ格納先頭レジスタ						○		○	○	○			
	C	出力データ						○		○	○	○			

プログラム例



動作



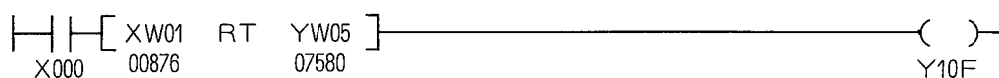
- 説明
- R301がONの時、演算を実行します。
 - レジスタXW02で指定される値Aが $(X_{i-1}) < A < (X_i)$ の時出力データCは $C = (Y_{i-1}) + (A - (X_{i-1})) \cdot \frac{(Y_i) - (Y_{i-1})}{(X_i) - (X_{i-1})}$ となります。
 - $A \geq X_3$ の時は Y_3 の値を出力します。
 - $A \leq X_0$ の時は Y_0 の値を出力します。

- コメント
- $X_0 \leq X_1 \leq X_2 \dots \leq X_n$ を前提としているため、 $X_{i-1} > X_i$ の時は X_i , Y_i を無視します。
 - Yは $Y_{i-1} \leq Y_i$ であっても $Y_{i-1} > Y_i$ でもかまいません。

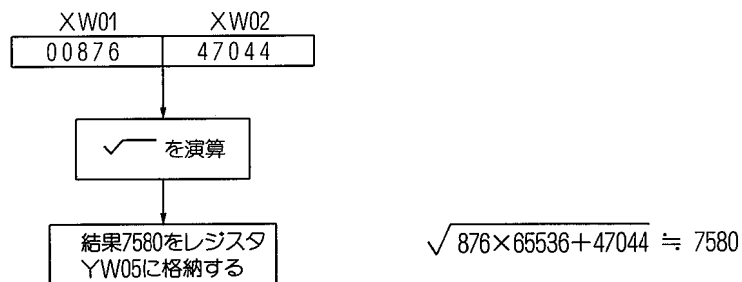
8. 命令語

RT		開 平 (FUN070)												ステップ数		3
表 現																
	入力ONの時、レジスタA・A+1の倍長データの平方根を、レジスタBに格納します。															
機 能	条件入力		処 理										出 力			
	OFF		NOP (不実行)										OFF			
	ON		開平演算実行時										ON			
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値		
	Ⓐ	演算データ					○	○	○	○	○	○	○			
	Ⓑ	平 方 根					○		○	○	○					

プログラム例



動作



- 説明**
- X000がONの時、レジスタXW01・XW02の32ビット2進数（倍長データ）の平方根を求め、レジスタYW05に格納し、出力はONにします。
 - X000がOFFの時は、演算を行わず、出力もOFFにします。

- コメント**
- レジスタⒶは偶数、奇数レジスタを問いません。
 - レジスタⒶ・Ⓐ+1は、開平演算により変化しません。
 - レジスタⒶ・Ⓐ+1は倍長データとして扱います。

8. 命令語

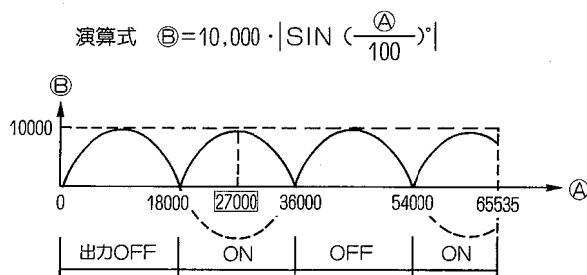
SIN	三角関数・SIN (FUN071)
-----	-------------------

表 現													ステップ数	3
	入力が入ONの時、レジスタAの内容のSINを求めレジスタBに格納します。												出力	
機 能	条件入力												処 理	
	OFF												NOP (不実行)	
機 能	ON												SIN実行	
													結果が負の時	ON
機 能													結果が正の時	OFF
	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
オ ペ ラ ン ド	Ⓐ	演算データ					○	○	○	○	○	○	○	
	Ⓑ	SIN					○		○	○	○			

プログラム例



動作



説明

- X000がONの時、レジスタXW01の内容27000のSINを上記演算式によって求め、レジスタYW05に格納します。演算式は絶対値をとっているため負にはなりません、 $\text{SIN} \left(\frac{27000}{100} \right)$ は-1 (負) なので出力はONにします。
- $\text{SIN} \left(\frac{\text{Ⓐ}}{100} \right)$ が正の時、出力はOFFにします。
- X000がOFFの時は、演算を行わず出力もOFFにします。

コメント

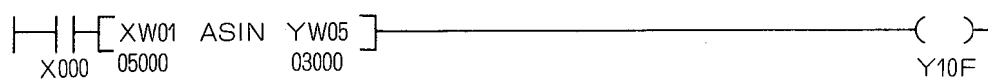
- 演算データⒶの範囲は0～65535です。
- 相対誤差は±0.8%以下です。

8. 命令語

ASIN	三角関数・ASIN (FUN072)
------	--------------------

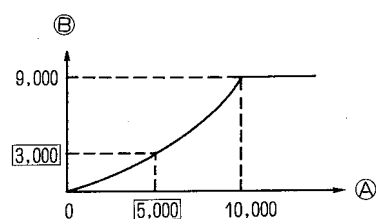
表 現													ステップ数	3
	入力ONの時、レジスタAの内容のASINを求め、レジスタBに格納します。													
機 能	条件入力		処 理										出 力	
	OFF		NOP (不実行)										OFF	
オ ペ ラ ン ド	ON		ASIN実行										ON	
記号	名 称		R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	A 演算データ													
	B ASIN													

プログラム例



動作

$$\text{演算式 } B = 100 \cdot \sin^{-1} \left(\frac{A}{10,000} \right)$$



説明

- X000がONの時、レジスタXW01の内容5000のASINを上記演算方式によって求め、レジスタYW05に格納し、出力をONにします。
- X000がOFFの時は、演算を行わず、出力もOFFにします。

コメント

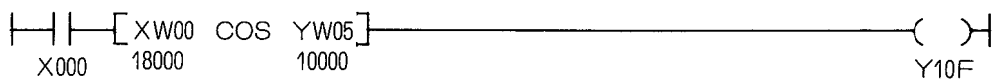
- 演算データAの範囲は0～10,000です。従って、演算結果Bも0～9,000となります。
- A>10,000のとき演算結果Bは9,000でリミットします。
- 相対誤差は±1%以下です。

8. 命令語

COS	三角関数・COS (FUN 0 7 3)
-----	----------------------

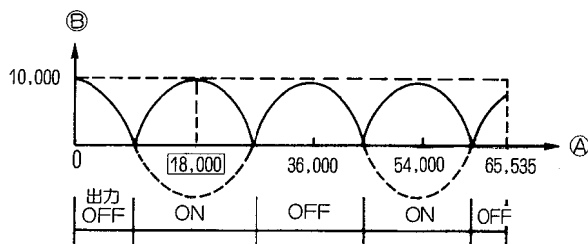
表 現	ステップ数3												
	条件入力 → [㊶ COS ㊸] → 判定出力 												

プログラム例



動作

$$\text{演算式 } B = 10,000 \cdot \left| \cos \left(\frac{A}{100} \right) \right|$$



説明

- X000がONの時、レジスタXW01の内容18000のCOSを上記演算式によって求め、レジスタYW05に格納します。演算式は絶対値をとっているため負にはなりません、 $\cos \left(\frac{18000}{100} \right)$ は-1 (負) なので出力はONにします。
- $\cos \left(\frac{A}{100} \right)$ が正の時、出力はOFFにします。
- X000がOFFの時は、演算を行わず、出力もOFFにします。

コメント

- 演算データAの範囲は0～65535です。
- 相対誤差は±0.8%以下です。

8. 命令語

ACOS	三角関数・ACOS (FUN 0 7 4)
------	-----------------------

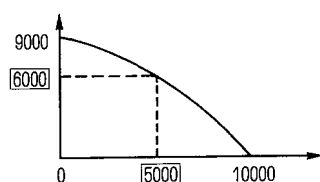
表 現													ステップ数	3
	入力が入ONの時、レジスタⒶの内容のACOSを求め、レジスタⒷに格納します。													
機 能	条件入力				処 理								出 力	
	OFF				NOP (不実行)								OFF	
	ON				ACOS実行								ON	
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	Ⓐ	演算データ						○	○	○	○	○	○	
	Ⓑ	ACOS						○		○	○			

プログラム例



動作

$$\text{演算式 } \textcircled{B} = 100 \cdot \cos^{-1} \left(\frac{\textcircled{A}}{10,000} \right)$$



- 説明**
- X000がONの時、レジスタXW01の内容5000のACOSを上記演算式によって求め、レジスタYW05に格納し、出力をONにします。
 - X000がOFFの時は、演算を行わず、出力もOFFにします。

- コメント**
- 演算データⒶの範囲は0～10000です。従って、演算結果Ⓑも0～9000となります。
 - 演算データⒶ＞10000の時は、演算結果Ⓑは0でリミットします。
 - 相対誤差は±1%以下です。

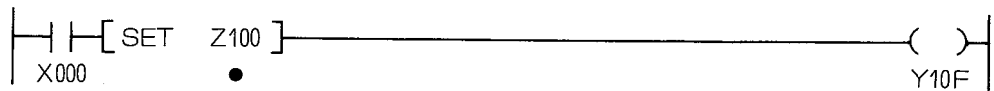
8. 命令語

8.8 特殊命令

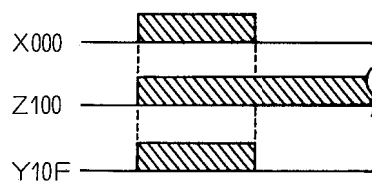
SET	デバイスセット (FUN 0 8 0)
-----	---------------------

表 現	条件 入力 [SET Ⓐ] 実行 出力 ○ ↑ ステータス表示												ステップ数	2
	入力が入ONの時、デバイスⒶをONにセットします。													
機 能					条件入力	処 理								出 力
					OFF	NOP (不実行)								OFF
					ON	SET実行								ON
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	Ⓐ	セットデバイス	○		○	○								

プログラム例



動作



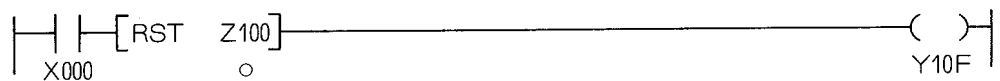
- 説明
- X000がONの時、デバイスZ100をONにセットし、出力をONにします。X000がOFFになっても、セット状態を継続します。
 - X000がOFFの時、デバイスセットは行わず、出力もOFFにします。

- コメント
- デバイスセットはデバイスリセットとペアで使うと便利です。
 - R600～R63Fは特殊コイルとして使用済みですので本命令では使用しないで下さい。

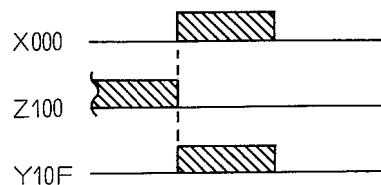
8. 命令語

RST	デバイスリセット (FUN081)																
表 現 機 能	ステップ数 2 条件入力 — [RST ⓐ] — 実行出力 ○ — ステータス表示																
	入力がONの時、デバイスⒶをOFFにリセットします。				条件入力		処 理									出 力	
					OFF		NOP（不実行）									OFF	
					ON		RST実行									ON	
	オペランド	記号	名 称			R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
①	リセットデバイス					○		○	○								

プログラム例



動作



説明

- X000がONの時、デバイスZ100をOFFにリセットし、出力をONにします。
X000がOFFしても、リセット状態を継続します。
- X000がOFFの時、デバイスリセットは行わず出力もOFFにします。

コメント ●デバイスリセットはデバイスセットとペアで使うと便利です。

●R600～R63Fは特殊コイルとして使用済みですので、本命令では使用しないで下さい。

8. 命令語

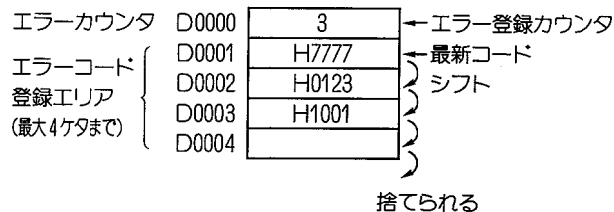
DDSP	診断表示 (FUN 0 9 0)
------	------------------

表 現	故障条件入力 — [DDSP ④] — 実行出力												ステップ数	2 / 3			
機 能	故障入力条件がONのとき、エラー登録カウンター(D0000)が0もしくは前回と異なるエラーコード(④≠D0001)が発生したとき、④のコードをBCD変換してデータレジスタD0001に格納し特殊コイルR63EをONにします。最大4つのエラーコードが登録できます。					条件入力		処 理						出 力			
						OFF		NOP (不実行)						OFF			
						ON		D0000≠0かつ④=D0001の時不実行						OFF			
								D0000=0もしくは④≠D0001の時実行						ON			
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称				R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	④	エラーコードデータ															1~9999

プログラム例



動作



説明

- データレジスタD0000～D0004をリザーブしておく必要があります。
- X000がONの時、データ777をBCD変換後コード化し、エラーカウンタ (D0000) が0もしくは入力データ ≠ D0001の時、エラーコードH777をD0001に登録し、特殊コイルR63E及び、出力をONとし、エラー登録カウンタの更新とエラーコードのシフトを行います。エラーカウンタ ≠ 0かつ入力データ④ = D0001 (最新コードと今回発生したエラーコードが一致している時) は不実行で出力もOFFにします。

コメント

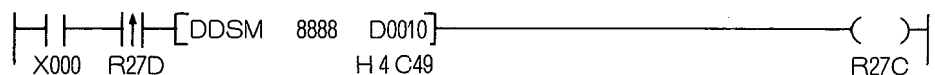
- 本命令の前に —↑↑—, —↓↓— 等の命令を入れないとスキャンごとに実行してしまう場合がありますので、エラー条件 (プログラム例ではX000) の立ち上り、もしくは立ち下りでトリガさせます。
- 診断発生時のエラーコードは周辺装置上に表示されます。
- エラーカウンタ (D0000) 及び特殊コイルR63Eのクリアはユーザーがプログラムまたはプログラムのデータ設定で行います。
- 1 ≤ ④ ≤ 255のとき 2 ステップ, 256 ≤ ④ ≤ 9999のとき 3 ステップ

8. 命令語

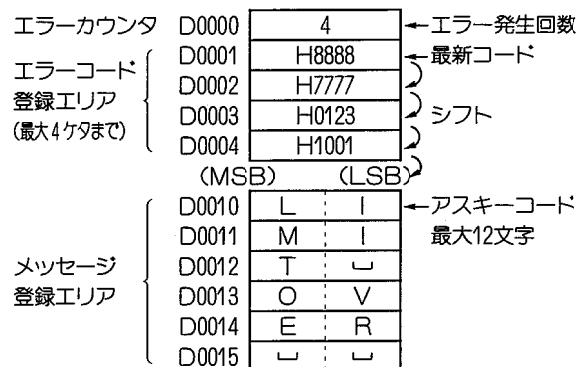
DDSM	診断表示メッセージ付 (FUN 0 9 1)
------	------------------------

表 現	故障条件 入力 DDSM Ⓐ Ⓑ 実行 出力 データ表示												ステップ数	3 / 4
	DDSP機能に、メッセージ出力機能を加えたもの です。 条件入力 処 理 出 力 OFF NOP (不実行) OFF ON D0000≠0かつⒶ=D0001の時不実行 OFF D0000=0もしくはⒶ≠D0001の時実行 ON													
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	Ⓐ	エラーコードデータ												1~9999
	Ⓑ	メッセージデータ先頭レジスタ									○			

プログラム例



動作



説明

- 下記以外はDDSP命令と同じです。
- メッセージデータ先頭レジスタⒷに格納されているアスキーコードをエラーコードといっしょに周辺装置に表示することができます。
上記例では、エラーコード8888に対応したメッセージ「LIMIT OVER」をD0010からD0015に次の様なアスキーコードで登録し、周辺装置に表示しています。
D0010←H4C49 [L, I] D0011←H4D49 [M, I]
D0012←H5420 [T, ␣] D0013←H4F56 [O, V]
D0014←H4552 [E, R] D0015←H2020 [␣, ␣]
アスキーコードはプログラム (K→W) またはプログラマのデータ設定で行います。

コメント

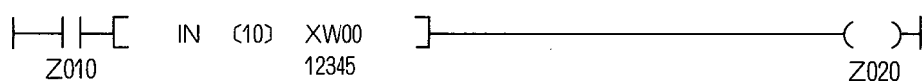
- この命令がプログラム中に複数ある場合は、それぞれのメッセージデータを最大12文字の範囲で、メッセージ登録エリアに登録しておく必要があります。
- DDSP命令参照。

8. 命令語

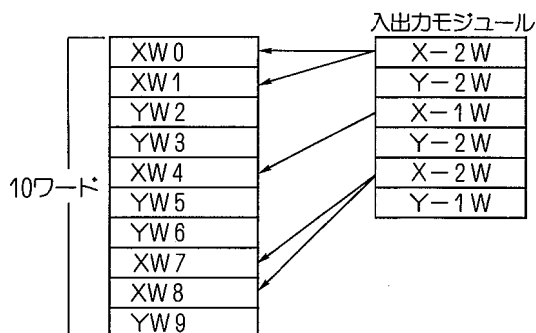
IN	直接入力 (FUN 0 9 6)
----	------------------

表 現														ステップ数	3				
	条件 入力 [IN (nn) ④] 実行 出力 ↑ データ表示																		
機 能	レジスタ④からnnワード分のエリアに対応する 入力モジュールからのデータを入力します。							条件入力	処 理						出 力				
								OFF	NOP (不実行)						OFF				
								ON	実 行						ON				
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称					R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値	
	nn	テーブルサイズ																1 ~16	
	④	入力先頭レジスタ										○							

プログラム例



動作



説明

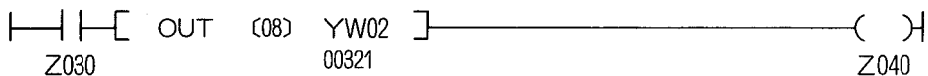
- Z010がONの時XW00から10ワード分のエリアに対応する入力モジュールから直接データを読み込んで、出力をONにします。
- Z010がOFFの時、入力を行わず、出力をOFFにします。

8. 命令語

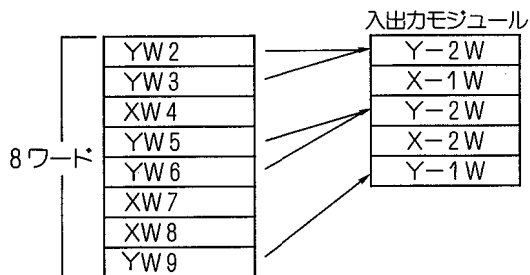
OUT	直接出力 (FUN 0 9 7)
-----	------------------

[illegible]

プログラム例



動作



説明

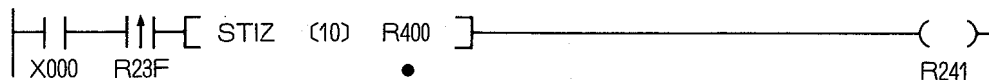
- Z030がONの時、YW02から8ワード分のエリアに対応する出力モジュールへ直接データを出力し、出力（Z040）をONにします。
- Z030がOFFの時、データの出力は行わず、出力をOFFにします。

8. 命令語

STIZ	ステップシーケンス イニシャライズ (FUN1 0 0)
------	------------------------------

表 現														ステップ数	3		
	条件 入力 [STIZ (nn) ④] 実行 出力 ○ ↑ ステータス表示																
機 能	入力がONの時、デバイス④をONにし、それ以降の④+nn-1までのデバイスをイニシャライズ (OFF) します。						条件入力	処 理						出 力			
							OFF	NOP (不実行)						OFF			
							ON	実 行						ON			
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称				R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	nn	ステップシーケンスデバイスサイズ															1 ~ 64
	④	ステップシーケンス先頭デバイス				○											

プログラム例



動作

R400	ON	0
R401	OFF	1
R402	OFF	2
⋮	⋮	⋮
⋮	⋮	⋮
⋮	⋮	⋮
R408	OFF	8
R409	OFF	9 (nn-1)

説明

- ステップシーケンスを開始する前にこのイニシャライズを行います。
- X000の立ち上がりで、ステップシーケンス先頭デバイスR400をONとし、それ以降のR409までのデバイスをすべてOFFにします。
([nn]=10なのでR400+10-1=R409) この時出力をONにします。
- X000がOFFの時、イニシャライズは行わず、出力もOFFにします。

コメント

- この命令はFUN101ステップシーケンス入力、FUN102ステップシーケンス出力と併用して用います。
- ステップシーケンス入力、ステップシーケンス出力を参照してください。

8. 命令語

STIN	ステップシーケンス入力 (FUN101)
------	----------------------

表

現

入力
条件

④

実行
出力

機

能

	条件入力	処 理	出 力
	OFF	NOP (不実行)	OFF
	ON	④=ON ④のデバイス登録	ON
		④=OFF NOP(不実行)	OFF

オ

ペ

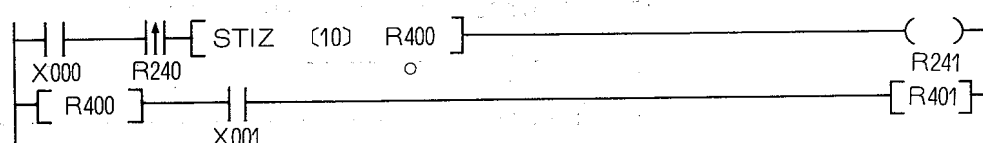
ラ

ン

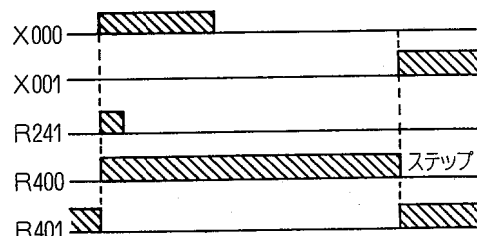
ド

記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
④	ステップシーケンスデバイス	○											

プログラム例



動作



説明

- X000の立ち上りでFUN100ステップシーケンスイニシャライズを実行し、R400をONとしてR401～R409をOFFとするとともに、R400のデバイス番号が登録されます。X001がOFFの間は、R400がONでR401がOFFの状態がつづき、X001がONになると、R400をOFFにしてR401がONになります。

コメント

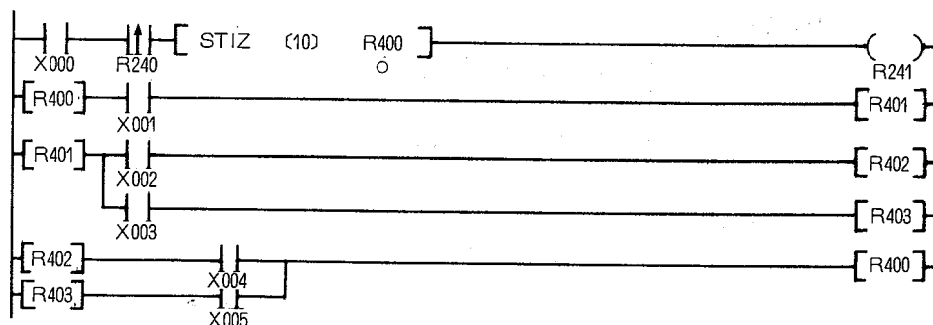
- この命令はFUN100 (ステップシーケンスイニシャライズ) FUN102 (ステップシーケンス出力) と併用します。
- 入力の形は、 $\neg [] \neg$ または $\begin{bmatrix} \neg [] \neg \end{bmatrix}$ など直並列に最大14コまで登録できます。

8. 命令語

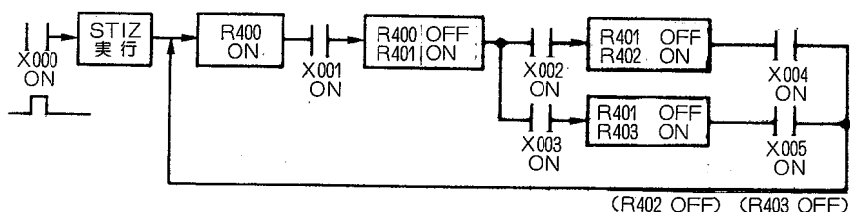
STOT ステップシーケンス出力 (FUN102)

表 現	入力条件 [④]												ステップ数	2
機能	入力④がONの時、ステップシーケンス入力に登録されたデバイスを全てクリアし、デバイス④をONとします。						条件入力		処 理					出 力
							OFF		NOP (不実行)					OFF
							ON		デバイスが登録されている時 実行					ON
オペランド	記号	名 称	R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	④	ステップシーケンスデバイス	○											

プログラム例



動作



- 説明
- この命令の入力がONすると、FUN101ステップシーケンス入力に登録したデバイスを全てOFFにクリアし、デバイス④をONにします。

- 上記プログラム例を実行すると、R400からR403まで段階的に動作が移動します。

- コメント
- この命令はFUN100ステップシーケンスイニシャライズ、FUN101ステップシーケンス入力と併用します。

- この命令をプログラム例の様に並列で使用してもかまいません。

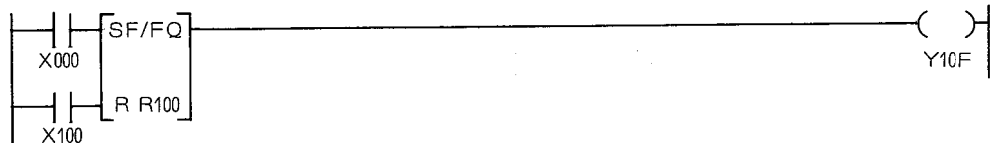
- ステップシーケンスイニシャライズ、ステップシーケンス入力を参照ください。

8. 命令語

F/F	フリップフロップ (FUN110)
-----	-------------------

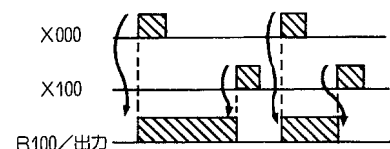
表 現	ステップ数2																
	セット入力 — [S F/F Q] — フリップフロップ 出 力 リセット入力 — [R ④]																
機 能	セット入力ONの時、デバイス④をONにセットし、リセット入力ONの時、デバイス④をOFFにリセットする。リセット優先のフリップフロップです。						条件入力		処 理					出 力			
							—		— (下記参照)					デバイス④の状態と同じです			
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称				R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	④	フリップフロップデバイス				○		○	○								

プログラム例



動作

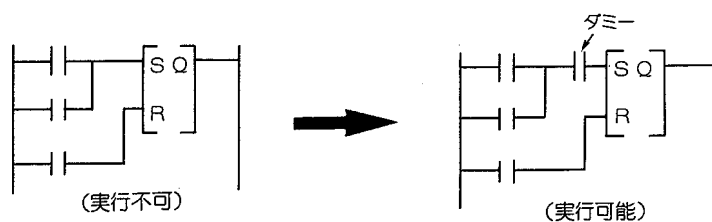
セット入力S X000の状態	リセット入力R X100の状態	R100/出力 Q
OFF	OFF	前の状態
OFF	ON	OFF
ON	OFF	ON
ON	ON	OFF



- 説明
- セット入力X000がON、リセット入力X100がOFFの時のみ、R100及び出力がONします。リセット入力X100がONの時は、セット入力X000の状態にかかわらず、R100及び出力をOFFにします。
 - セット入力、リセット入力ともOFFの時はR100及び出力は前の状態のままです。

コメント

- セット入力はOR接続（合流）から直接入力することはできません。
この場合は入力の直前にダミー（常時ON接点）命令を置いて下さい。

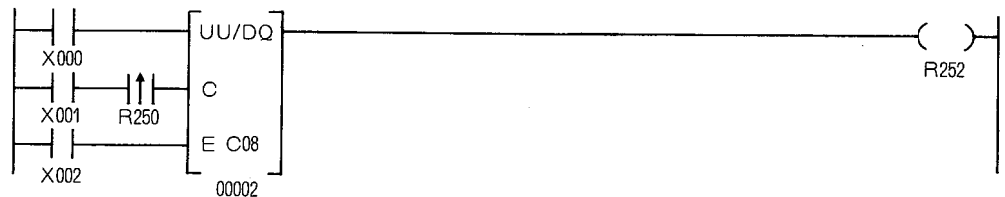


8. 命令語

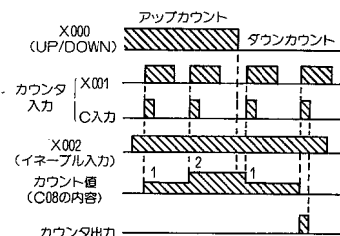
U/D	U/Dカウンタ (FUN111)
-----	------------------

表 現	UP/DOWN 選択入力 — U U/D Q — カウンタ 出力 カウント入力 — C イネーブル入力 — E ① データ表示													ステップ数	2		
機 能	イネーブル入力EがONの時、カウンタ入力CのOFF→ONへの変化回数をカウントし、カウント値がリミットに達すると出力をONにします。UP/DOWN選択入力によりカウント方向を選択できます。					条件入力	処 理								出 力		
						E=OFF	カウント不実行(カウント値クリア)								OFF		
						E=ON	カウント値がリミットに達していない時								OFF		
カウント値=リミット値, C=ON								ON									
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称				R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	①	カウンタレジスタ														○	

プログラム例



動作

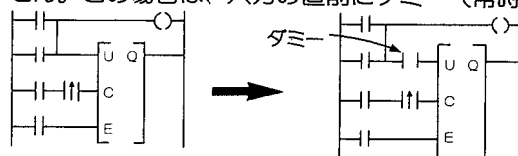


説明

- X000がONの時 (U=ON) アップカウント、OFFの時 (U=OFF) ダウンカウントとなります。
- イネーブル入力 (X002) がONの時、アップまたはダウンカウントを実行し、OFFの時はカウント値をクリアし、出力をOFFにします。また、イネーブル入力ONでも、カウント入力CがOFFしている場合はカウントを実行せず、出力もOFFにします。
- アップカウントの場合はリミット値65535に達すると出力をONにします。ダウンカウントの場合はリミット値0で出力をONにします。
- 上記例の場合、ダウンカウントでリミット値0に達した時のみカウンタ出力がONとなります。また、出力がONするのはイネーブル入力ONでカウント入力ONの時のみ出力します。

コメント

- カウント入力は微分接点 $\neg \uparrow$ を入れないとスキャン毎にカウントしてしまいます。
- UP/DOWN選択入力及びカウント入力はOR接続 (合流) から直接入力することはできません。この場合は、入力の直前にダミー (常時ON接点) 命令を置いて下さい。

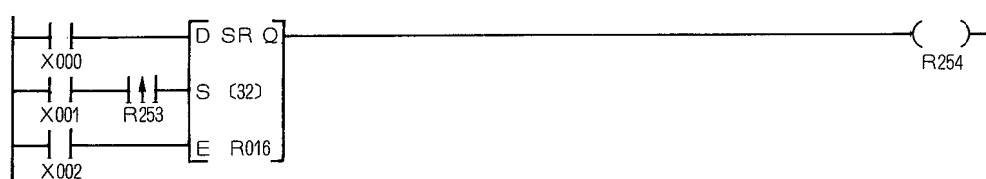


8. 命令語

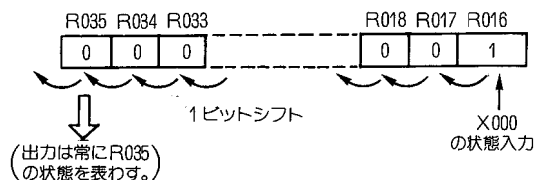
SR	シフトレジスタ (FUN1 1 2)
----	--------------------

表 現	データ入力—[D SR Q]—シフトレジスタ シフト入力— S [nn] イネーブル入力— E ④]—出力												ステップ数	3				
	イネーブル入力が入力ONの時、デバイス④を先頭としたサイズ [nn] のデバイスを1ビットシフトします。																	
機 能	条件入力						処 理						出 力					
							E=OFF 対象となるデバイスを全てクリアします						出力は常に最終デバイスの状態を表します。					
E=ON						S=ON シフト実行												
												S=OFF NOP（不実行）						
オ ペ ラ ン ド	記号	名 称					R	X	Y	Z	RW	XW	YW	ZW	D	T	C	数 値
	nn	ビット長																1 ~ 64
	④	先頭デバイス					○		○	○								

プログラム例



動作

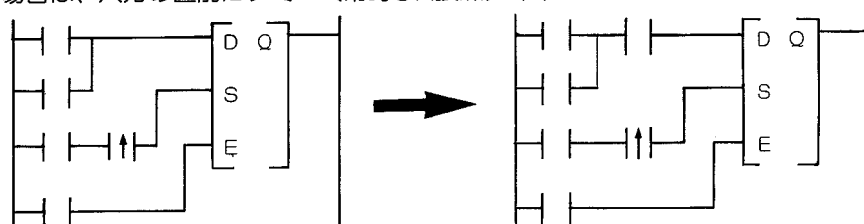


説明

- イネーブル入力 (X002) がOFFの時、対象デバイスR016～R035を全てクリアします。
- イネーブル入力ONで、シフト入力OFFの時は実行しません。
- イネーブル入力ONで、シフト入力ONの時、その時のデータ入力(X000状態)をR016に入力し、デバイス番号の上位側へ1ビットシフトします。シフト入力パルス接点の場合は、パルスの立ち上がり毎に1ビットシフトすることになります。
- 出力は常に最終デバイス (R035) の状態を表します。

コメント

- シフト入力には微分接点 $\neg \uparrow$ を入れないとスキャン毎にシフトしてしまいます。
- ビット長nnの範囲は1～64です。
- データ入力及びシフト入力はOR接続(合流)から直接入力することはできません。この場合は、入力の直前にダミー (常時ON接点) 命令を置いて下さい。



9. 特殊機能

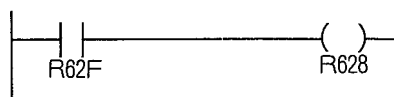
9.1

カレンダー機能

EX100 の CPU モジュール(高性能タイプのみ)はカレンダータイマ機能(年、月、日、曜日、時、分、秒)を内蔵しています。この機能を利用することにより、スケジュール運転、バッチ処理を容易に行うことができます。

使用方法

カレンダー機能を使用する場合、右図の回路をプログラムの第1ページ上に作成して下さい。



この回路を組むことにより、データレジスタ(D0005~D0010)がカレンダーデータとして動作します。

〈カレンダー用レジスタ〉

(例)

	F ... 8 7 ... 0	
D0005	— “年”	D0005=H0090
D0006	— “月”	D0006=H0002
D0007	“曜日” “日”	D0007=H0227
D0008	— “時”	D0008=H0013
D0009	— “分”	D0009=H0010
D0010	— “秒”	D0010=H0044

90年 2月27日
火曜日
13時10分44秒

注意 (1) カレンダーデータは各々2桁のBCDコードで表わされます。



(2) 曜日の設定は以下に行って下さい。

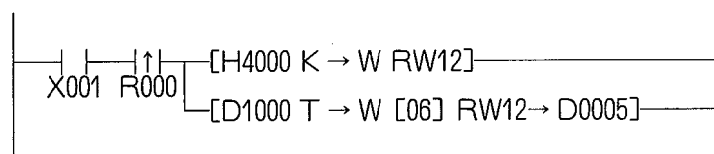
0 = 日、1 = 月、2 = 火、3 = 水、4 = 木、5 = 金、6 = 土

初期値設定方法

カレンダーデータの初期値設定(日付、時刻合わせ)は、次の2つの方法のいずれかでを行います。

- ① プログラムまたはコンピュータリンクから、D0005~D0010に初期値を書き込む(レジスタ書き込み)
- ② カレンダーデータ設定命令により、ユーザプログラムから初期値を設定する。(114ページ参照)

(プログラム例)



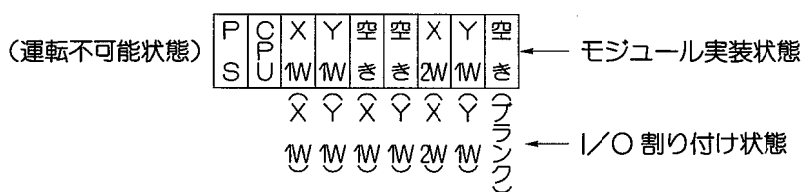
X001のOFFからONへの立ち上がり時にD1000~D1005のデータをD0005~D0010(及びカレンダーIC)に設定します。

- 注意** (1) 電源断後、カレンダーデータは内蔵のキャパシタによって更新されます。(バックアップ期間7日間/25°C)
- もしキャパシタの能力を超えて停電した場合には、カレンダーデータは不定となりますので、再度初期値設定が必要です。(オプションのバッテリーを使用すれば、より長期の停電バックアップが可能)
- (2) カレンダータイマの精度は±30秒/月です。

9.2

強制運転 (自動 RUN-F)

EX100 は、I/O 割り付けが、ブランク、SP、または OPT であれば、空きスロットがあっても運転が可能です。ただし、これ以外の割り付けがされているスロットにモジュールが実装されていない状態では、運転はできません。(I/O 応答チェックによりエラーとなります)



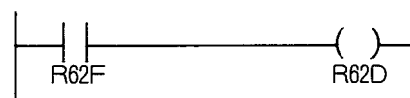
この状態で運転を可能にする機能が強制運転 (自動 RUN-F) 機能です。この機能を利用することにより、モジュール未実装状態でのプログラムデバッグが効率的に行えます。

指定方法

強制運転 (自動 RUN-F) を指定する

には、右図の回路をプログラムの第1ページ上に作成します。

これにより RUN 起動が可能となります。



- 注意** (1) 強制運転 (自動 RUN-F) 機能は、I/O 割り付けがされていて、モジュールが未実装のときに、運転を可能とするものであり、種別の異なるモジュールが実装されているときにはエラーとなります。
- (2) この機能はプログラマからの RUN-F コマンドと同じ機能ですが、電源投入時から運転する場合に有効です。

9. 特殊機能

9.3

パスワード機能

EX100 にはプログラム ID を用いたパスワード機能が準備されています。パスワードを指定することによりプログラムの操作に下記の制約を設けることができます。

- (1) プログラム変更禁止 (RUN/HALT 共)
- (2) I/O 割り付け変更禁止
- (3) フォース指定変更禁止 (RUN/HALT 共)

指定方法

プログラム ID 10文字中の下位 3 文字を “FFF” とすることによりパスワード指定状態となります。

プログラム ID

*	*	*	*	*	*	*	F	F	F
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

 * : 規定しない

注意 (1) コンピュータリンクに対しては、パスワードは無効です。



(2) プログラム ID の変更は、本体の運転モードが RUN、HALT のいずれでも可能です。

(3) パスワード指定状態でプログラム変更等の操作を作っても、“MODE ERROR” と表示され、処理は行われません。

(4) GP110または HP100を用いてパスワードを設定した場合、“MODE ERROR” と表示されますがパスワードは正常に設定されています。

9.4

HOLD 機能

EX100 では、RUN 中に特殊リレー R629を ON させることにより、HOLD 状態とすることができます。HOLD 状態では、プログラムの実行は停止され、入出力処理のみ実行されます。従って、出力状態を保持したまま、プログラム実行を停止させることができます。

HOLD 状態で外部出力レジスタに任意のデータを設定することにより、任意の出力状態を作り出すことができ、外線や出力機器のチェックに便利です。また、R629をプログラムで ON させるようにすれば、1 スキャンごと、または任意の条件でプログラムを停止させることができ、テバックに効果的です。



注意 (1) プログラムから R629を OFF させることにより、EX100 は再び RUN 状態に復帰します。

(2) HOLD 状態では CPU モジュール上の RUN の LED が点滅します。

9. 特殊機能

9.5

EEPROM 書き込み ／読み出し命令

EX100 のシステム設定を 3 K とした場合には、D0512～D1535 の 1024 ワードのデータが EEPROM 上に記憶されます。⁶² (59 ページ参照)

EEPROM 上に記憶された 1024 ワードのデータを、ユーザプログラムから書き替えるための命令が EEPROM 書き込み命令です。この命令を使用することにより、可変データを EEPROM 上に記憶させることができるため、より完全なバッテリーレス運転が可能となります。

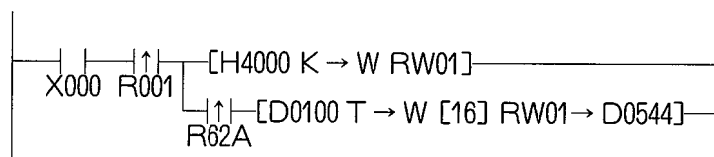
また EEPROM 読み出し命令は、EEPROM 上に記憶されたデータを任意のレジスタに読み出すための命令です。

これらの命令を使用することにより、EEPROM を有効に活用することができます。

- 注 意 (1) この機能はシステム設定が 3 K のときのみ有効
▼△ (2) 命令の詳しい説明については 112 ページ及び 119 ページ参照

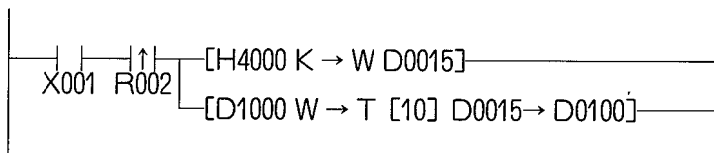
プログラム例

- X000 が ON する瞬間に、D0100～D0115 の 16 ワードのデータを EEPROM の D0544～D0559 に書き込みます。



- 注 意 ▼△ EEPROM 書き込み命令は必ず R62A の ON 時微分接点とペアで使用してください。

- X001 が ON する瞬間に、EEPROM の D1000～D1009 の 10 ワードのデータをレジスタ D0100 以降に読み出します。



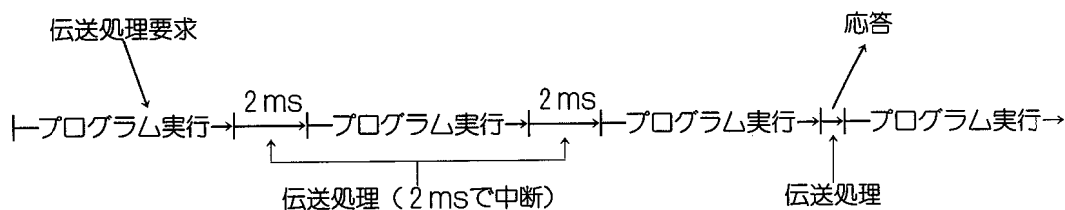
9. 特殊機能

9.6

伝送処理優先機能

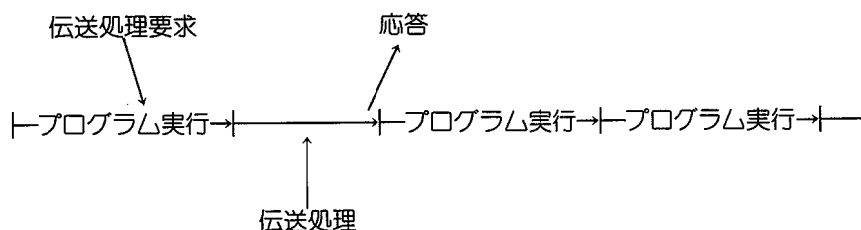
通常 EX100 では、コンピュータリンクによる伝送において(プログラマに対して同様)、スキャンの高速性を保つために、伝送処理はプログラム実行の後に 2 ms の時間制限付きで行われます。従って伝送処理に 2 ms 以上の時間がかかる場合には、応答が数スキャン分遅れることになります。

(通常の伝送処理と応答)



これに対して、伝送処理優先モードでは、伝送処理はプログラム実行後に一括処理されます。従って一時的にスキャンは伸びますが、伝送の応答性は向上します。

(伝送処理優先モード)



使用方法

伝送処理優先モードを選択する場合、右図の回路をプログラムの第1ページ上に作成して下さい。

これより伝送処理優先モードが選択されます。



9. 特殊機能

9.7

特殊モジュール用 データ入出力命令

1 軸位置決めモジュールなどの特殊モジュールをサポートするために、モジュールに対する大量のデータ出力、及びデータ入力を簡単に行う命令を装備しています。

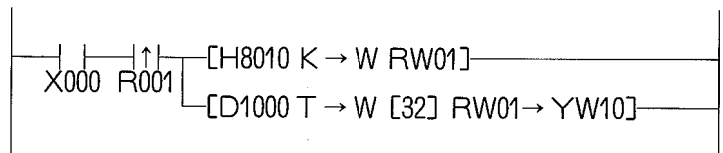
これにより、モジュールに余分の入出力点数を占有させることなく、簡単に大量のデータ入出力が行なえます。

注 意 命令の詳細については、116ページ及び121ページ参照



プログラム例

- X000がONとなる瞬間に、D1000～D1031の32ワードのデータを、YW10に割り付けられた特殊モジュールの内部アドレスH10以降に転送（出力）します。

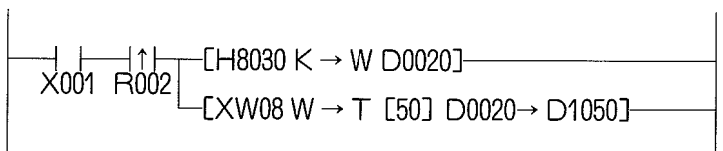


注 意 一度に最大128ワードまでのデータ出力が可能です。



ただし、コンピュータリンクを9600bps で使用しているときは最大64ワードまでに制約されます。

- X001がONする瞬間に、XW08に割り付けられた特殊モジュールの内部アドレス H30から50ワードのデータを、D1050以降に転送（入力）します。



注 意 一度に最大128ワードまでのデータ入力が可能です。



ただし、コンピュータリンクを9600bps で使用しているときは最大64ワードまでに制約されます。

注 意 特殊モジュール内のメモリマップ及び実際の使用例については、特殊モジュールの説明書をご覧ください。



10. 保守・点検

10.1

日常点検

EX100 システムを常に正常な運転状態に保つために、次の項目を日常点検にて確認して下さい。

項 目		点 検 内 容		異常時の処理
取り付け状態		ベースユニット取り付けネジのゆるみがないこと。		ネジを締め直す。
		I/O モジュールは確実にフックがかかっていること。		フックがかかるまで確実に押し込む。
		着脱端子台は確実に取り付けられていること。		確実に取り付ける。
接続状態		電源配線、入出力配線の端子ネジのゆるみがないこと。		ネジを締め直す。
		拡張ケーブルコネクタのゆるみがないこと。		コネクタを確実に接続する。
状態表示 LED	電源モジュール	POWER	通電状態で点灯すること。	11.トラブルシューティング参照
	CPU モジュール	RUN	運転状態で点灯すること。	
		CPU	通電状態で点灯すること。	
		I/O	通電状態で点灯すること。	
		COM	周辺装置との通信時点滅すること。	
	入力モジュール	入力 ON で点灯、OFF で消灯すること。		
	出力モジュール	出力 ON で点灯、OFF で消灯すること。		

10. 保守・点検

10.2

定期点検

定期点検時（6ヶ月に1度程度）及び周囲環境が変わった時などに下記の項目を点検して下さい。

項 目	点 検 内 容・方 法	判 定 基 準
電源関係	電源端子で電源電圧の測定。	仕様範囲内であること。
	配線ネジのチェック。	ゆるみのないこと。
	配線ケーブルの目視チェック。	損傷のないこと。
I/O 関係	入出力端子にて電圧チェック	規定値内であること
	入力機器を ON させ、入力 LED の点灯を確認。	対象 LED が ON すること。
	出力を強制的に ON させ、出力 LED の点灯を確認。	対象 LED が ON すること。
	I/O モジュールの取り付け状態チェック。	確実にフックされていること。
	着脱端子台の取り付け状態チェック	ゆるみのないこと
	配線ネジのチェック	ゆるみ、となりとの接触のないこと
	配線ケーブルの目視チェック。	損傷のないこと。
	端子台コネクタ及びベースコネクタのチェック。	汚れのないこと (アルコール等でふきとる)
周囲環境	ユニット取り付け状態のチェック。	ゆるみ、ガタのないこと。
プログラム	プログラム内容のチェック。 マスタープログラムがある場合は比較チェック。	プログラムに異常のないこと。
バッテリー確認 (オプション)	1 年毎の定期交換を推奨する。	交換用バッテリーの表面の汚れを布でふきとり装着する。

10. 保守・点検

10.3

保守部品

故障発生時の早期復旧のために、下記の予備品を準備されることをおすすめします。

- ・入出力モジュール：使用している各入出力モジュール1枚
- ・ヒューズ：使用しているモジュール用のヒューズ（下表参照）

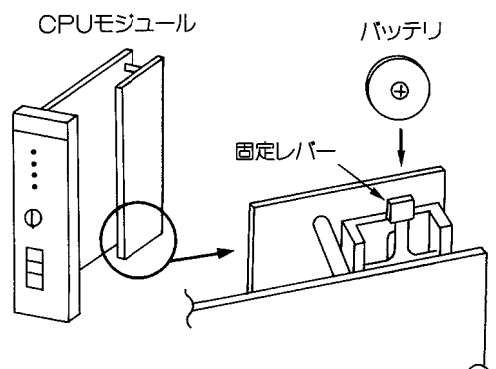
モジュール	ヒューズ定格	型 式	数量
電 源	PS31 ガラス管125V-2A(普通溶断)	EX10* SFB20	1
	PS51 ガラス管125V-2A(普通溶断)	EX10* SFB20	1
	PS61 ガラス管250V-1A(普通溶断)	EX10* SFB10	1
出 力	DO31 ガラス管250V-5A(速断)	EX10* SFA50	1
	DO32 ガラス管250V-2A(速断)	EX10* SFA20	4
	AC61 ガラス管250V-2A(普通溶断)	EX10* SFC20	3

10.4

オプションバッテリーの 取り付け／交換

バッテリー着脱手順

- (1)電源を切り CPU モジュールを取り出します。
- (2) CPU モジュールの下部にバッテリーホルダが準備されています。
- (3) バッテリー装着済の場合、固定レバーを持ち上げ、古いバッテリーをドライバなどで外します。
- (4) 新しいバッテリーの表面を布できれいにふき、固定レバー側を⊕にして奥まで差し込みます。



バッテリー型式：CR2032(東芝)
電圧：3V
容量：180mAH
推奨交換周期：1年

11. トラブルシューティング

11.1

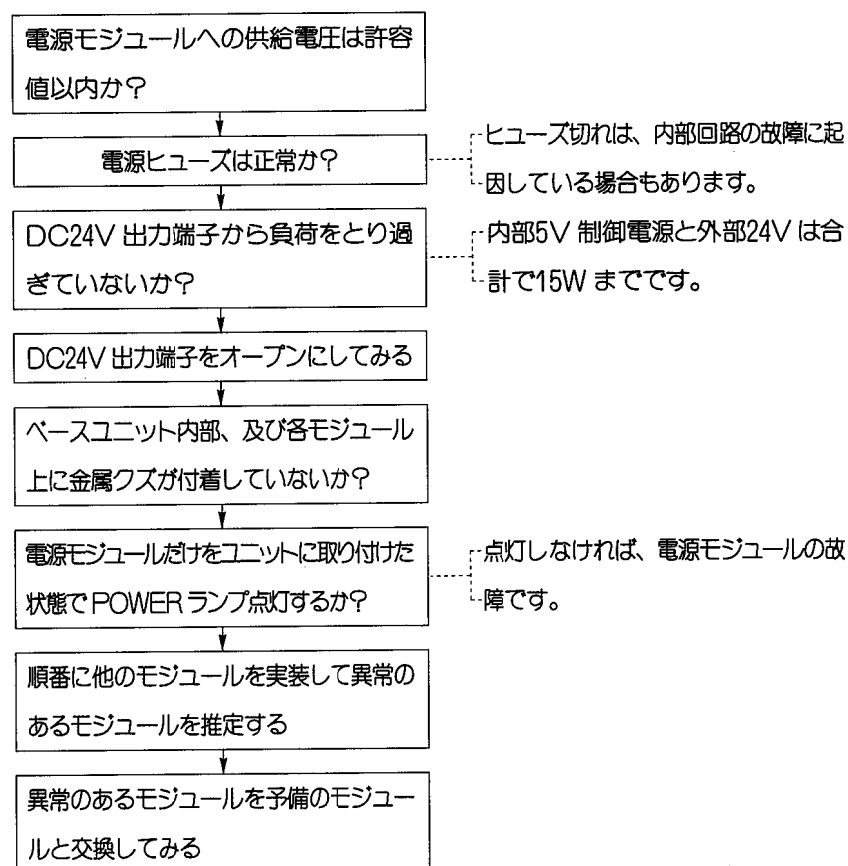
トラブルシューティング フロー

システムに異常が発生した場合には、まず異常内容を十分に把握した上で、その原因が機械側にあるのか、それとも制御装置（PC）側なのかを見極めることが大切です。

また1つの異常原因が2次的な異常を引き起こしている場合も多くありますので、異常原因の究明にはシステムとして総合的に判断することが必要です。

電源関係

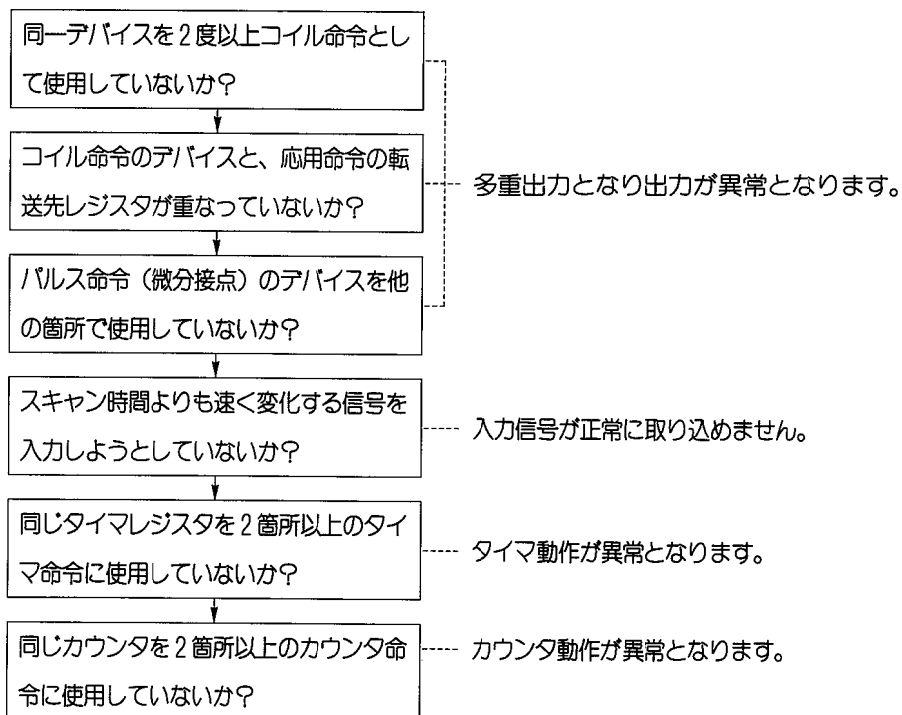
以下に、EX100 に電源を投入しても電源の POWER ランプが点灯しない場合や、一定時間後に電源不良となる場合のチェックフローを示します。



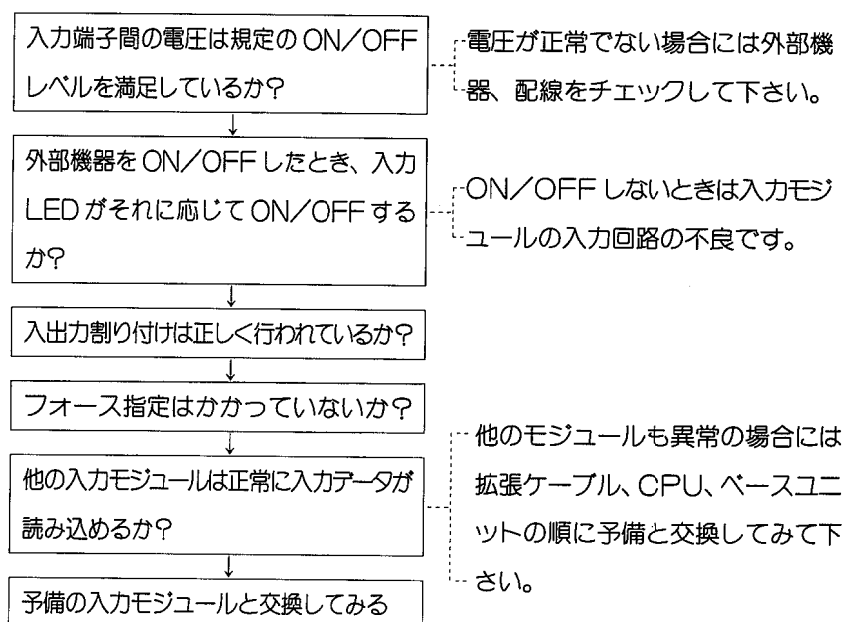
注意 上記の確認を行う場合、必ず一度電源を OFF してから各ステップを確認して下さい。

11. トラブルシューティング

動作不良 (ソフト関係) RUNはしているが、プログラムの実行がおかしいという場合、ソフトウェア上の問題も考えられます。次の項目をチェックして下さい。

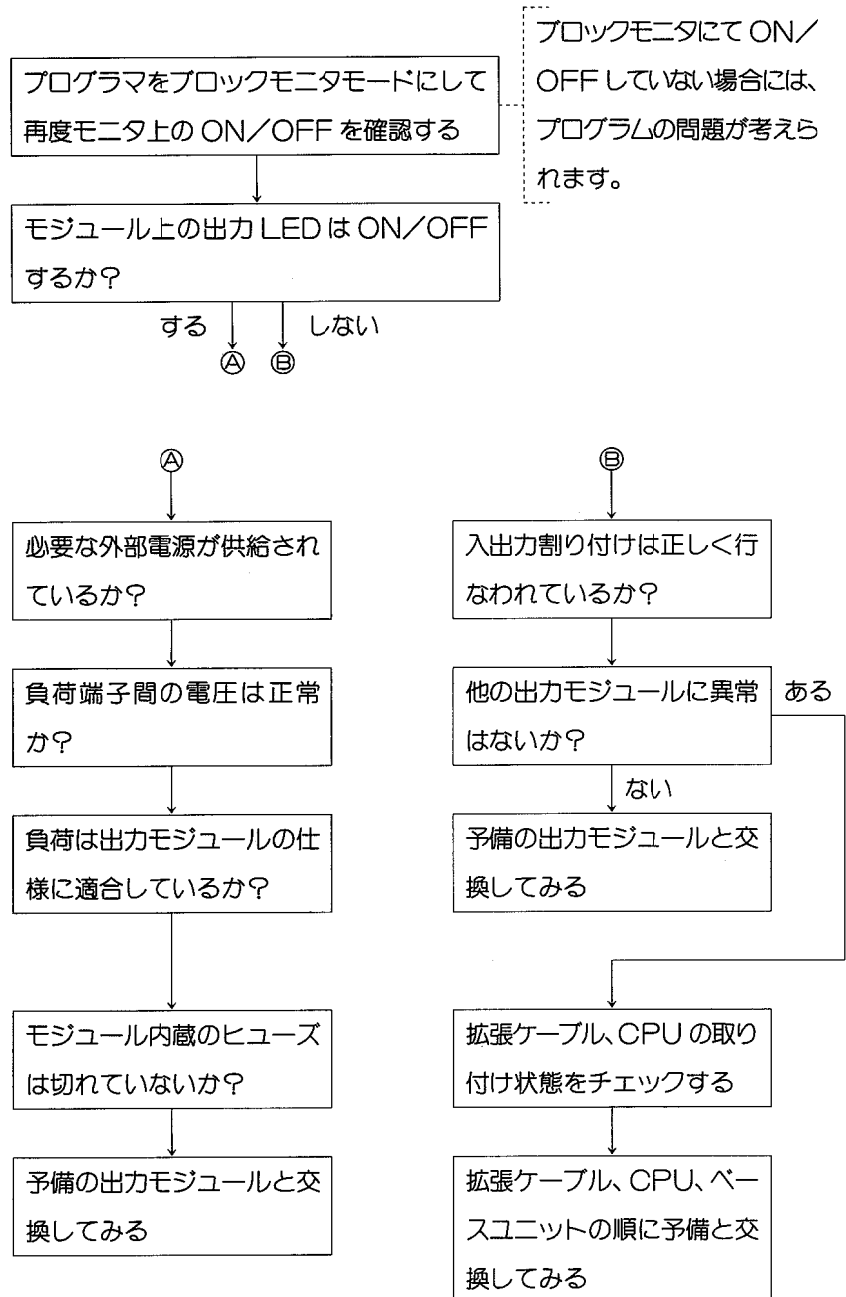


入力異常 RUNはしているが、入力データが正常に読み込めないという場合には次の項目をチェックして下さい。



11. トラブルシューティング

出力異常 RUN 状態であって、モニタ上は ON しているのに出力が出ないという場合には次の項目をチェックして下さい。



11. トラブルシューティング

11.2

自己診断項目一覧表 EX100 の自己診断項目一覧表を下記に示します。電源モジュール上の POWER ランプは点灯しているのに、正常に RUN 起動できないという場合には、下表により必要な処置を行って下さい。

診 断 項 目	内 容	エラー登録	周辺装置上の表示メッセージ
イリノガル命令	実行中に不正な命令を検出した。	有	ILLEGAL INST
ウォッチドッグタイマエラー	ウォッチドッグタイマが350ms以内にリセットされない。	有	WD-TIMER
I/O エラー	I/Oバスに異常を検出 CPU 実装位置が異常	有	IO BUS ERROR
I/O 応答エラー (スイッチによるRUN起動時)	I/Oからの応答が検出されない。	有	IO NO SYNC
I/O 応答エラー (プログラムによる RUN 起動時)	同上	無	IO NO SYNC
I/O 照合エラー (スイッチによるRUN起動時)	割り付け状態が一致しない。	有	IO UNMATCH
I/O 照合エラー (プログラムによる RUN 起動時)	同上	無	IO UNMATCH
CPU エラー	ハードウェア異常	有	CPU ERROR
EEPROM エラー	EEPROMの内容が異常	有	ROM ERROR
スキャンタイムオーバー	プログラムの1スキャンが200ms以上かかっている。	有	SCAN OVER
プログラムエラー (スイッチによるRUN起動時)	プログラム内容が異常 又は誤りがある。	有	*1)
プログラムエラー (プログラムによる RUN 起動時)	同上	無	*1)
伝送エラー	周辺装置との交信に異常を検出した。	無	*2)
TOSLINE エラー	伝送装置 TOSLINE の異常を検出した。	無	TL
コンピュータリンクエラー	コンピュータリンクの 異常を検出した。	無	CL

注 意 表中の周辺装置メッセージはハンティプログラム (HP) の例です。



11. トラブルシューティング

●：点灯 ○：消灯 ◐：点滅

	特殊リレー	状態表示LED				処 置
		RUN	CPU	I/O	COM	
	R636	○	◐	●	—	電源を再投入の上、プログラム内容を確認、修正する。
	R630	○	○	●	—	電源を再投入し、プログラム状態を確認する。またノイズ対策を行う。
	R634	○	●	○	—	CPU 実装位置を確認する。またベースコネクタとモジュールの接触状態を確認する。
	R634	○	●	○	—	I/O モジュールの実装状態を確認する。
	—	○	●	●	—	同上
	R635	○	●	○	—	I/Oモジュールの実装状態を確認する。
	—	○	●	●	—	同上
	R630	○	○	●	—	CPUモジュールを交換する。
	R633	○	◐	●	—	プログラムの内容をチェックの上、再度EEPROMに書き込みを行う。
	R637	○	◐	●	—	プログラム内容を変更する。
	R636	○	◐	●	—	プログラムの文法エラーを修正する。
	—	○	●	●	—	同上
	R63B	—	—	—	—	周辺装置との接続ケーブルをチェックし、接続し直す。
	R63C	—	—	—	—	TOSLINEの説明書参照
	R63D	—	—	—	—	コンピュータリンクの説明書参照

*1) ①END 命令無し→NO END ERROR

②ペア命令異常 →MC / JC ERROR

③オペランド異常→OPERAND ERROR

*2) ①周辺装置が異常検出→HP COMM ERROR

②本体が異常検出 →EX COMM ERROR

③送受信タイムアウト→COMM TIMEOUT

A
モジュール消費電流
一覧表

名 称	型式	内部 5 V 電源	外部電源
CPU (標準)	EX10* MPU11A	200mA 以下	—
CPU (高機能)	EX10* MPU12A	300mA 以下	—
ベース(6 スロット、基本専用)	EX10* UBA1	100mA 以下	—
ベース(9 スロット、基本専用)	EX10* UBA2	100mA 以下	—
ベース(6 スロット、基本/拡張)	EX10* UBB1	250mA 以下	—
ベース(9 スロット、基本/拡張)	EX10* UBB2	250mA 以下	—
16点 DC/AC 入力(12-24V)	EX10* MD131	15mA 以下	—
32点 DC 入力 (24V)	EX10* MDI32	80mA 以下	—
16点 AC 入力 (100-120V)	EX10* MIN51	15mA 以下	—
16点 AC 入力 (200-240V)	EX10* MIN61	15mA 以下	—
12点リレー出力	EX10* MRO61	50mA 以下	DC24V, 140mA
8 点独立リレー出力	EX10* MRO62	40mA 以下	DC24V, 100mA
16点トランジスタ出力	EX10* MDO31	60mA 以下	DC5-24V, 35mA
32点トランジスタ出力	EX10* MDO32	250mA 以下	DC5-24V, 100mA
12点トライアック出力	EX10* MAC61	300mA 以下	—
4 ch アナログ入力(8ビット) (4~20mA/1~5V)	EX10* MAI21	50mA 以下	DC12/24V 50mA
4 ch アナログ入力(8ビット) (0~10V)	EX10* MAI31	50mA 以下	DC12/24V 50mA
4 ch アナログ入力(12ビット) (4~20mA/1~5V)	EX10* MAI22	50mA 以下	DC24V, 50mA
4 ch アナログ入力(12ビット) (±10V)	EX10* MAI32	50mA 以下	DC24V, 50mA
2 ch アナログ出力(8ビット) (4~20mA/1~5V/0~10V)	EX10* MAO31	70mA 以下	DC24V, 90mA
2 ch アナログ出力(12ビット) (4~20mA/1~5V)	EX10* MAO22	170mA 以下	DC24V, 90mA
2 ch アナログ出力(12ビット) (±10V)	EX10* MAO32	170mA 以下	DC24V, 90mA
1 ch パルス入力	EX10* MPI21	80mA 以下	—
1 軸位置決め	EX10* MMC11	200mA 以下	DC12/24V, 100mA
TOSLINE-30 (ワイヤ)	EX10* MLK11	250mA 以下	—
TOSLINE-30 (光)	EX10* MLK12	200mA 以下	—

注 1) 表中の外部電源の項目は、入出力信号用電源ではなく、モジュールを機能させるために必要な電源です。

注 2) 周辺装置を接続する場合、周辺装置が必要な 5 V 電源の容量は、周辺装置の説明書をご覧ください。

B
命令実行時間
一覧表

命 令 語		実行時間(μs)	
Fun No.	記 号	不実行	実 行
	↑↑	—	0.9
	↑↓	—	0.9
	←→	—	1.2
	*←→	—	0.9
	↑↑↑	—	1.2
	↑↓↑	—	1.2
	MCS	—	0.6
	MCR	—	0.6
	JCS	—	0.6
	JCR	—	0.6
	TON	1.8	96 *1
	TOF	1.8	96 *1
	SS	1.8	96 *1
	CNT	1.8	92
	END	—	0.3
000	W→W	1.8	98
001	K→W	1.8/2.5	93 *2
002	TINZ	2.5	98+nn×5
003	T→W	3.1	119
004	W→T	3.1	119
005	T→T	2.5	105+nn×11
010	+(R-R)	2.5	110
011	-(R-R)	2.5	110
012	×(R-R)	2.5	168
013	/ (R-R)	2.5	342
014	>(R-R)	1.8	100
015	=(R-R)	1.8	100
016	<(R-R)	1.8	100
017	++(R-R)	2.5	125
018	--(R-R)	2.5	130
020	+. (R-K)	2.5/3.1	110 *2
021	-. (R-K)	2.5/3.1	113 *2
022	×. (R-K)	2.5/3.1	167 *2
023	/ . (R-K)	2.5/3.1	343 *2
024	>. (R-K)	1.8/2.5	98 *2
025	=. (R-K)	1.8/2.5	98 *2
026	<. (R-K)	1.8/2.5	98 *2
030	AND(R-R)	2.5	107

命 令 語		実行時間(μs)	
Fun No.	記 号	不実行	実 行
031	OR(R-R)	2.5	107
032	EOR(R-R)	2.5	107
033	NOT	1.8	100
035	RTR	2.5	106+nn×5
036	RTL	2.5	106+nn×5
040	AND.(R-K)	2.5/3.1	109 *2
041	OR.(R-K)	2.5/3.1	109 *2
042	EOR.(R-K)	2.5/3.1	109 *2
043	TEST	1.8/2.5	98 *2
046	NEG	1.8	100
050	BIN	1.8	194
051	BCD 1	1.8	125
052	BCD 2	1.8	290
053	ENC	1.8	104
054	DEC	1.8	104
055	BITC	1.8	178
060	UL	2.5	116
061	LL	2.5	116
062	MAX	2.5	110+nn×9
063	MIN	2.5	110+nn×9
064	AVE	2.5	147+nn×9
065	FG	3.1	367+nn×37
070	RT	1.8	413
071	SIN	1.8	666
072	ASIN	1.8	819
073	COS	1.8	674
074	ACOS	1.8	824
080	SET	1.2	90
081	RST	1.2	93
090	DDSP	1.2/1.8	144~176 *2
091	DDSM	1.2/1.8	161~189 *2
096	IN	1.8	117+nn×63
097	OUT	1.8	117+nn×43
100	STIZ	1.8	105~154
101	STIN	1.2	98~118
102	STOT	—	83~141
110	F/F	—	102
111	U/D	—	98~116
112	SR	—	118~404

*1 タイマー起動（プリセット）時のスキャンのみ

*2 定数255以下／256以上

C 本体ユニット及びモジュール

型式一覧表

分類	概 要	略称	型 式
ベース	6 スロット用 (基本専用)	UBA 1	EX10 * UBA 1
	9 スロット用 (基本専用)	UBA 2	EX10 * UBA 2
	6 スロット専用 (基本/拡張両用)	UBB 1	EX10 * UBB 1
	9 スロット用 (基本/拡張両用)	UBB 2	EX10 * UBB 2
電源	AC100—120V 用	PS51	EX10 * MPS51
	AC200—240V 用	PS61	EX10 * MPS61
	DC24V 用	PS31	EX10 * MPS31
CPU	標準機能	PU11A	EX10 * MPU11A
	高機能(コンピュータリンク、カレンダー内蔵)	PU12A	EX10 * MPU12A
I/O	16点 DC/AC 入力(DC/AC12—24V)	DI31	EX10 * MDI31
	32点 DC 入力 (DC24V)	DI32	EX10 * MDI32
	16点 AC 入力 (AC100—120V)	IN51	EX10 * MIN51
	16点 AC 入力 (AC200—240V)	IN61	EX10 * MIN61
	12点 リレー出力(AC240V/DC24V)	RO61	EX10 * MRO61
	8 点独立リレー出力(AC240V/DC24V)	RO62	EX10 * MRO62
	16点トランジスタ出力(DC5—24V)	DO31	EX10 * MDO31
	32点トランジスタ出力(DC5—24V)	DO32	EX10 * MDO32
	12点トライアック出力(AC100—240V)	AC61	EX10 * MAC61
	4 ch アナログ入力(8ビット) (4~20mA/1~5V)	AI21	EX10 * MAI21
	4 ch アナログ入力(8ビット) (0~10V)	AI31	EX10 * MAI31
	4 ch アナログ入力(12ビット) (4~20mA/1~5V)	AI22	EX10 * MAI22
	4 ch アナログ入力(12ビット) (±10V)	AI32	EX10 * MAI32
	2 ch アナログ出力(8ビット) (4~20mA/1~5V/0~10V)	AO31	EX10 * MAO31
	2 ch アナログ出力(12ビット) (4~20mA/1~5V)	AO22	EX10 * MAO22
	2 ch アナログ出力(12ビット) (±10V)	AO32	EX10 * MAO32
	1 ch/パルス入力(5/12V-100KPPS)	PI21	EX10 * MPI21
	1 軸位置決め	MC11	EX10 * MMC11
伝送	TOSLINE-30 (ワイヤ)	LK11	EX10 * MLK11
	TOSLINE-30 (光)	LK12	EX10 * MLK12

ケーブル

拡張ケーブル（長さ0.3m）	EX10* CAR 3
拡張ケーブル（長さ0.5m）	EX10* CAR 5
拡張ケーブル（長さ0.7m）	EX10* CAR 7

本体オプション

空きスロット用カバー	EX10* ABP 1
リチウム/バッテリー CR2032型（市販品）	EX10* ACR 2

周辺装置

名 称	略 称	型 式
グラフィックプログラマ（標準機能）	GP110	EX25UGP *110
グラフィックプログラマ （スタンドアローン機能、プリンタI/F、FDDI/F付）	GP110AP1	EX25UGP *110* AP1
グラフィックプログラマ （GP110AP1の機能に加え EX2000対応可）	GP110AP2	EX25UGP *110* AP2
ハンディプログラマ	HP100	EX25UHP *100
ミニプログラマ	MP100	EX25UMP *100
データアクセスパネル	DP100	EX25UDP *100
フロッピーディスクドライブ(FDD)ユニット	FD110	EX25UFD *110
メモ리카セット		

スペアパーツ

ヒューズ（PS51/PS31）	EX10* SFB20
ヒューズ（PS61用）	EX10* SFB10
ヒューズ（DO31用）	EX10* SFA50
ヒューズ（DO32用）	EX10* SFA20
ヒューズ（AC61用）	EX10* SFC20

株式会社 東芝

産業機器事業部

東京都港区芝浦1-1-1(東芝ビルディング) 〒105-01 東京(03)457-4703~4718(産業機器第一営業部) FAX(03)456-1631<転送番号61325>

新潟支店	〒950	新潟市東大通り1-4-2(三井物産ビル)	☎・新 潟	(025)	245-3171(代)	FAX	(025)	244-0078
柏崎営業所	〒945	柏崎市日石町1-1(越後交通ビル)	☎・柏 崎	(0257)	22-2050(代)	FAX	(0257)	22-4900
長野支店	〒380	長野市南石堂町1293(清水長野ビル)	☎・長 野	(0262)	28-3371(代)	FAX	(0262)	28-3935
松本営業所	〒390	松本市中央2-1-27(松本本町第一生命ビル)	☎・松 本	(0263)	35-6610(代)	FAX	(0263)	35-8921
静岡支店	〒420	静岡市追手町3-11(静岡信用日生ビル)	☎・静 岡	(0542)	55-3643(産業機器課)	FAX	(0542)	55-3639
浜松営業所	〒430	浜松市旭町11-1(プレスタワービル)	☎・浜 松	(0534)	54-9191(代)	FAX	(0534)	54-9194
東関東支店	〒280	千葉市富士見2-20-1(日本生命千葉ビル)	☎・千 葉	(0472)	27-9551(代)	FAX	(0472)	27-9559
土浦営業所	〒300	土浦市中央2-4-27(日本火災土浦ビル)	☎・土 浦	(0298)	24-3021(代)	FAX	(0298)	22-4730
水戸営業所	〒310	水戸市南町3-4-57(水戸セントラルビル)	☎・水 戸	(0292)	27-0571(代)	FAX	(0292)	21-3880
柏営業所	〒277	柏市柏2-2-3(複合ビル)	☎・柏	(0471)	64-6511(代)	FAX	(0471)	64-7501
北関東支店	〒371	前橋市本町2-14-8(日本生命前橋本町ビル)	☎・前 橋	(0272)	24-1666(代)	FAX	(0272)	24-4759
宇都宮営業所	〒320	宇都宮市伝馬町1-2(三井生命宇都宮ビル)	☎・宇都宮	(0286)	33-9393(代)	FAX	(0286)	33-9395
埼玉支店	〒331	大宮市錦町682-2(大宮情報文化センター)	☎・大 宮	(0486)	45-2153(産業機器部)	FAX	(0486)	45-8229
関西支社	〒541	大阪市東区本町4-29(東芝大阪ビル)	☎・大 阪	(06)	244-2370(産業機器部)	FAX	(06)	244-2789
京都支店	〒600	京都市下京区四条烏丸東入長刀鉾町8(京都三井ビル)	☎・京 都	(075)	241-4690	FAX	(075)	241-4931
神戸支店	〒651	神戸市中央区小野柄通7-1-1(日本生命三宮駅前ビル7F)	☎・神 戸	(078)	251-0351	FAX	(078)	251-0714
中部支社	〒450	名古屋市中村区名駅南1-24-30(三井ビル本館7F)	☎・名古屋	(052)	564-8650(産業機器部)	FAX	(052)	562-5786
トヨタ支店	〒471	豊田市神田町1-1-1(西山地産ビル)	☎・豊 田	(0565)	33-2661(代)	FAX	(0565)	33-2663
三重営業所	〒514	津市栄町3-261(笠間ビル)	☎・津	(0592)	24-1381	FAX	(0592)	24-1382
岐阜営業所	〒500	岐阜市金町1-4(朝日生命岐阜ビル)	☎・岐 阜	(0582)	66-5167	FAX	(0582)	66-5169
豊橋営業所	〒440	豊橋市駅前大通り1-27-1(第百生命ビル)	☎・豊 橋	(0532)	55-6852	FAX	(0532)	55-6862
九州支社	〒810	福岡市中央区渡辺通り1-1-1(サンセルコビル)	☎・福 岡	(092)	711-5655(産業機器部)	FAX	(092)	741-3936
北九州支店	〒802	北九州市小倉北区紺屋町12-4(三井生命北九州小倉ビル)	☎・北九州	(093)	521-9084(代)	FAX	(093)	522-0534
大牟田営業所	〒836	大牟田市有明町1-3-6(三井生命三池ビル)	☎・大牟田	(0944)	54-3625(代)	FAX	(0944)	54-3635
長崎営業所	〒850	長崎市栄町5-5(長崎東邦生命ビル)	☎・長 崎	(0958)	22-4181	FAX	(0958)	22-4183
熊本営業所	〒860	熊本市幸島町5-1(日本生命熊本ビル)	☎・熊 本	(096)	356-7303	FAX	(096)	356-7305
大分営業所	〒870	大分市金池町2-1-10(南日本信販ビル)	☎・大 分	(0975)	36-2040(代)	FAX	(0975)	36-2043
宮崎営業所	〒880	宮崎市広島1-18-13(宮崎第一生命ビル新館)	☎・宮 崎	(0985)	27-3191	FAX	(0985)	27-3193
鹿児島営業所	〒892	鹿児島市加治屋町18-8(三井生命鹿児島ビル)	☎・鹿児島	(0992)	25-2734	FAX	(0992)	25-2735
沖縄支店	〒900	那覇市久茂地1-7-1(琉球リース総合ビル)	☎・那 覇	(0988)	62-3041	FAX	(0988)	68-8799
中国支社	〒730	広島市中区大手町2-7-10(広島三井ビル)	☎・広 島	(082)	246-3121(産業機器部)	FAX	(082)	246-3057
東中国支店	〒700	岡山市幸町8-29(三井生命岡山ビル)	☎・岡 山	(0862)	24-6166	FAX	(0862)	31-4266
福山営業所	〒720	福山市紅葉町1-1(福山ちゅうぎんビル)	☎・福 山	(0849)	24-5125(代)	FAX	(0849)	21-3029
山陰営業所	〒690	松江市朝日町484-16(住友生命松江ビル)	☎・松 江	(0852)	25-0712	FAX	(0852)	26-0238
山口営業所(徳山)	〒745	徳山市御幸通り2-22(徳山中国新聞ビル)	☎・徳 山	(0834)	22-1031(代)	FAX	(0834)	32-1959
山口営業所(山口)	〒753	山口市葵1-2-37(日本火災海上山口ビル)	☎・山 口	(0839)	25-8911(代)	FAX	(0839)	25-8799
北陸支社	〒930	富山市桜橋通り2-25(第一生命ビル)	☎・富 山	(0764)	45-2611(産業機器課)	FAX	(0764)	45-2630
金沢支店	〒920	金沢市尾山町3-13(住友生命金沢尾山第2ビル)	☎・金 沢	(0762)	24-2811(代)	FAX	(0762)	24-2818
福井営業所	〒910	福井市宝永4-3-1(三井生命福井ビル)	☎・福 井	(0776)	24-4739(代)	FAX	(0776)	24-4846
東北支社	〒980	仙台市国分町2-2-2(東芝仙台ビル)	☎・仙 台	(022)	264-7561(産業機器課)	FAX	(022)	264-7564
福島支店	〒963	郡山市虎丸町6-16(千代田火災郡山ビル)	☎・郡 山	(0249)	34-5170(代)	FAX	(0249)	34-5215
福島営業所	〒960	福島市舟場町1-20(三井生命福島ビル)	☎・福 島	(0245)	24-0511	FAX	(0245)	24-0513
いわき営業所	〒970	いわき市平字小太郎町4-12(大東京火災いわきビル)	☎・いわき	(0246)	25-0300	FAX	(0246)	25-0302
秋田営業所	〒010	秋田市山王2-1-54(三交ビル)	☎・秋 田	(0188)	65-1048(代)	FAX	(0188)	65-1050
盛岡営業所	〒020	盛岡市菜園1-11-3(第二橋ビル)	☎・盛 岡	(0196)	54-7735	FAX	(0196)	54-7737
青森営業所	〒030	青森市橋本1-7-2(日本火災海上青森ビル)	☎・青 森	(0177)	73-3611	FAX	(0177)	73-3613
山形営業所	〒990	山形市香澄町3-1-7(朝日生命山形ビル)	☎・山 形	(0236)	42-3515	FAX	(0236)	42-3517
北海道支社	〒060	札幌市中央区北三条西1(東芝札幌ビル)	☎・札 幌	(011)	214-2471(産業機器課)	FAX	(011)	214-2417
旭川営業所	〒070	旭川市四条9-1703(拓銀ビル)	☎・旭 川	(0166)	26-6491	FAX	(0166)	23-3406
釧路営業所	〒085	釧路市幸町6-1-6(朝日生命釧路ビル)	☎・釧 路	(0154)	25-5433	FAX	(0154)	25-5462
函館営業所	〒040	函館市梁川町5-8-401(三井生命函館ビル)	☎・函 館	(0138)	55-9768	FAX	(0138)	51-7721
四国支社	〒760	高松市鍛冶屋町3(香川三友ビル)	☎・高 松	(0878)	25-2481(産業機器課)	FAX	(0878)	25-2405
松山支店	〒790	松山市一番町4-1-1(三井生命松山ビル)	☎・松 山	(0899)	43-4589(代)	FAX	(0899)	31-8861
高知営業所	〒780	高知市堺町2-22(片岡ビル)	☎・高 知	(0888)	24-1531	FAX	(0888)	24-1564
徳島営業所	〒770	徳島市藍場町1-5(徳島第一生命ビル)	☎・徳 島	(0886)	26-0766	FAX	(0886)	26-0716
神奈川支社	〒231	横浜市中区不老町1-1-5(横浜東芝ビル)	☎・横 浜	(045)	651-5241(代)	FAX	(045)	651-3457
神奈川県央営業所	〒243	厚木市泉町14-2(TYG泉町第2ビル)	☎・厚 木	(0462)	29-2261	FAX	(0462)	29-2267

取扱店