TOSHIBA

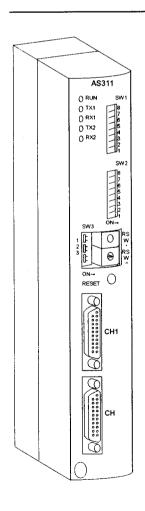
プログラマブルコントローラ

PROSEC T 3

ASCII モジュール

AS311

取扱説明書



安全のために次のことは必ず守ってください

本書は汎用プログラマブルコントローラPROSEC T3/T3Hに使用する ASCIIモジュール (AS311) の仕様、 取り扱いや注意事項について説明しています。 ASCIIモジュールを安心して使用して頂くために、取り付け、運転、保守、点検の前に必ず 本書とその他の関連取扱説明書をすべて熟読し、機器の知識、安全情報、そして留意事項に ついて習熟してから正しく使用してください。

[重要事項について]

- 1. ASCII モジュールは、一般産業機器(各種製造ライン制御、工作機械など)に使用されることを意図して設計、製造されたものです。
 - 人命にかかわるような状況下で使用される機器あるいはシステムに用いられることを目的 として設計、製造されたものではありません。

ASCII モジュールを輸送機器(列車など)、医療用、航空宇宙用、原子力制御用、海底中継用機器あるいはシステムなど、特殊用途にご使用の場合には、事前に販売担当までご相談ください。

- 2. ASCII モジュールは厳重な品質管理のもとに製造しておりますが、万一 ASCII モジュールが 故障することにより人命にかかわるような重要な設備及び重大な損失の発生が予測される 設備への適用に際しては、重大事故にならないように必ず安全装置を設置してください。
- 3. ASCII モジュールは、取り付け・配線・使用・保守について、制御機器取り扱いの一般的 知識がある方を対象としています。取り扱いを誤った場合には、感電・火災・故障・誤動 作のおそれがありますので、制御機器取り扱い知識および電気的知識が不十分な方は、 取り付け・配線・使用・保守は避けて、専門知識のある方に依頼して作業してください。
- 4. 本書及び別冊の関連資料は、プログラマブルコントローラ及び制御機器取り扱いの 一般知識がある方を対象に記載しております。 記載内容に不明な点がありましたらご質問ください。

安全のためにつぎのことは必ず守ってください

【警告マークについて】

本書では、安全事項ランクを「危険」「注意」に区別してあります。



: 取扱いを誤った場合に、危険な状況が起こりえて、死亡または重傷を受ける可能性が想定される場合。



: 取扱いを誤った場合に、危険な状況が起こりえて、中程度の障害や軽傷を受ける可能性が想定される場合、および物的損害の発生が想定される場合。

なお **注意** に記載した事項でも、状況によっては重大な結果に結びつく可能性があります。 いずれも重要な内容を記載していますので必ず守ってください。

本文中での使用マークについて

【本文中でのマークについて】

次に示すワクは本書の中で必ず読んでいただきたい箇所についています。

ASCIIモジュールの取扱いや操作方法などで特に留意していただきたいことが書かれています。 必ずお読みください。

0					
	補足			 	
ļ.					

<u></u> 注意

 本書に記載の環境で使用してください。
 高温、多湿、塵埃、腐食性ガス、振動、衝撃がある環境で使用すると感電、火災、故障、 誤動作の原因となることがあります。

2. モジュール及び伝送ケーブル (コネクタ) の蓄脱は、必ず電源を切った状態で行ってください。

感電、誤動作、故障の原因となることがあります。

3. ASCIIモジュールの動作設定スイッチは、指定された設定方法及び内容を設定してください。

指定外のスイッチ設定は故障、誤動作の原因となります。

4. ASCIIEジュールは<math>T3/T3H専用ですので、必ずベースユニットに取り付けて使用してください。

単独での使用及び他の用途への使用はおやめください。

感電、ケガの恐れがあり、また故障の原因となります。

5. 伝送ケーブル(コネクタ)の接続は、ネジ止めし、抜ける、ぐらつくということがないよう確実に固定されていることを確認してください。 取り付けが不十分ですと、振動などによる故障、誤動作の原因となります。

6. 煙が出ている、異臭がするなどの異常状態のまま使用しないでください。

火災や感電の原因となります。

このような場合は直ちに全ての電源を切り、支社店(販売店)またはサービス代理店に連絡してください。

お客様による改造、修理は大変危険ですので絶対に行わないでください。

- 7. システムを常に正常に保ち、不要なトラブルを未然に防ぐために、日常点検、定期点検、 清掃を実施してください。
- 8. ASCIIモジュールの分解、ハードウェアの改造、及びOSなどのソフトウェアの改造は 絶対に行わないでください。

故障、誤動作により火災、感電、ケガの恐れがあります。

はじめに

この度は東芝汎用プログラマブルコントローラPROSEC-T3/T3Hをお買い上げいただき、誠にありがとうございます。

本書は PROSEC-T3/T3H で使用いたします ASCII モジュール(AS311)の仕様、取り扱い方法について説明した取扱説明書です。本モジュールをご使用の際は、本取扱説明書をお読みの上、正しくご使用下さいますようお願いいたします。

なお、本取扱説明書の他に、以下の説明書が準備されていますので、あわせてお読みください。

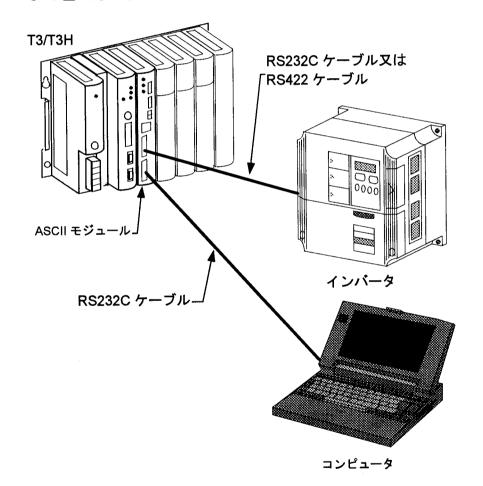
- T3/T3H本体ハードウェア説明書(UM-TS03***-J002)
 プログラマブルコントローラT3/T3Hの基本ハードウェアについて構成、仕様、 取付・配線方法、保守・保全方法が説明されています。
- T3/T3H本体機能説明書(UM-TS03***-J003)
 T3/T3Hの CPU が持っている機能とその使用方法、ユーザプログラムの作成に必要な情報について説明されています。
- Tシリーズ命令語説明書<ラダー、SFC 編>(UM-TS03***-J004)

 Tシリーズが支援するプログラム言語のラダーと SFC について、各命令語の仕様詳細が説明されています。

1章 概要	
1―1 ASCIIモジュールの概要	1
1―2 ASCIIモジュールの動作概要	2
1-3 各部の名称と機能	3
1-4 スイッチの設定	4
1-5 コネクタポートの仕様	5
1-6 スイッチの出荷時設定	6
2章 仕様	
2-1 モジュールの仕様	7
2-2 伝送手順	8
3章 接続	9
3-1 RS232C ケーブルの接続	-
3-2 RS422 ケーブルの接続	10
3-3配線上の注意	11
4章 レジスタ構成	12
4-1 1/0 割付	13
4-2 ステータス/コマンド情報 4-3 レジスタマップ	14
4-3 0929 492	• • •
5章 動作プログラム	
5-1 受信処理動作	18
5-2 送信処理動作	19
5-3 最終コード変更	20
5-4 受信タイムアウト変更	20
5-5 コールドスタート	21
0 0 2 ////>	
6章 アプリケーションプログラム	
6-1 送受信プログラム	22
6-2 16 進数→ASCII コード変換サブルーチン	23
6-3 16 進数データ→ASCII データ変換サブルーチン	24
6 - 4 ASCII コード→16 進数変換サブルーチン	25
6-5 ASCII データ→16 進数データサブルーチン	26
0 0,100	
7章 保守・メンテナンス	
7-1 LEDによるチェック	27
7ー2 ステータス情報によるチェック	28
7-3 受信エラー情報によるチェック	29
付録	30
付録1 READ命令仕様	31
付録2 WRITE命令仕様	
付録3 RS422 ケーブル仕様	32
付録4 ASCIIコード仕様	32

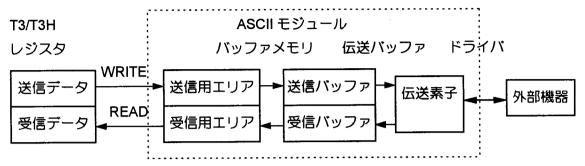
1-1 ASCIIモジュールの概要

- AS311 は、プログラマブルコントローラ PROSEC-T3/T3H 用の汎用シリアルインタフェースモジュールです。
- 本モジュールを使用して RS232C/RS422 インタフェースを持つ外部機器と データの授受を行うことができます。
- 通信ポートは、2ポート装備しており、RS232C/RS422 仕様1ポートと、 RS232C 仕様1ポートを支援できます。
- 伝送は、調歩同期方式にて無手順をサポートしております。
- 下図に構成例を示します。



1-2 ASCIIモジュールの動作概要

ASCII モジュールにて、外部機器とデータ授受を行う場合、下図のような経路にて伝送データを授受します。ch1 と ch2 は独立して動作できます。



1) データの送信

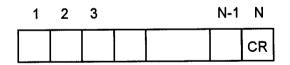
データを送信する場合、T3/T3H のレジスタに送信するデータを設定後、WRITE 命令にて ASCII モジュールのバッファメモリの送信エリアに書込みます。 この後、送信スタートフラグを ON すると、ASCII モジュールが外部機器にデータを送信します。

2) データの受信

外部機器より受信されたデータは、受信バッファに貯えられデータチェック後に バッファメモリの受信エリアに格納されます。格納後、ASCII モジュールは受信 データ読み出し可能フラグを ON しますので、READ 命令にてそのデータを T3/T3H のレジスタに読み取ります。

3) データフォーマット

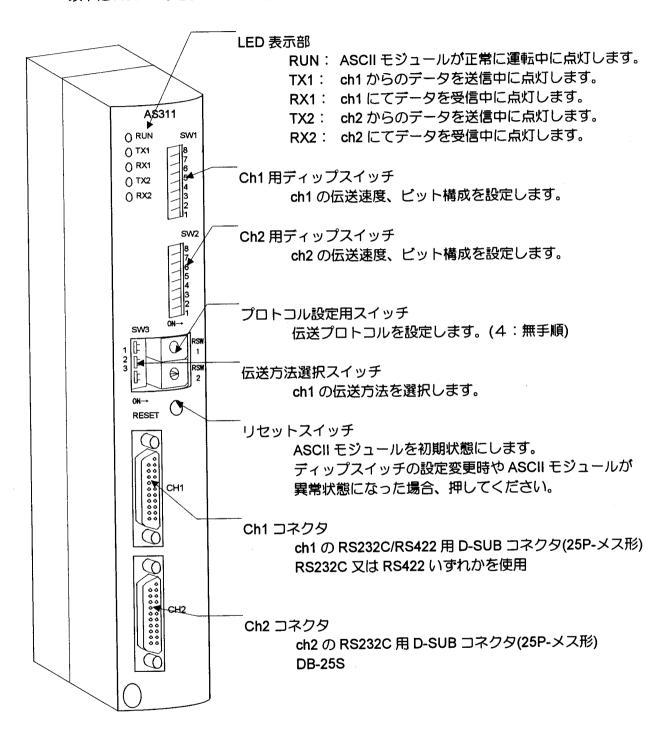
ASCII モジュールで授受できるデータは、ASCII コードによる一連のデータです。 1回の送受信できるデータの最大長は896 バイトです。 このデータの最終コードの初期値は、CR(0Dh)に設定されています。このコードを 別のコードに変更することもできます。



N:データ長ニ最大 896 バイト(最大 448W)

1-3 各部の名称と機能

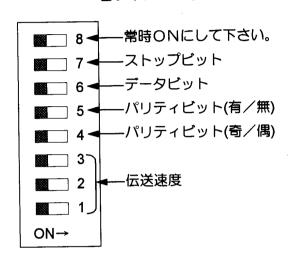
以下に AS311 のモジュール外観および機能を示します。



1-4 スイッチの設定

各スイッチの設定機能について示します。

(1) ch1/ch2 用ディップスイッチ[SW1/SW2] 各チャンネル毎に設定して下さい。



ストップビット 「ON ストップビット1

OFF	ストップビット2							
データビット								
ON	8 ビット長							
OFF	7ビット長							
パリティビット(有/無)								
ON	パリティ有り							
OFF	パリティ無し							
	ータビ ON OFF パリティ ON							

パリティ	ト(奇数/	偶数)

,	ハンフィし	_ツ [(回数/ 四数/
	ON	奇数パリティ
	OFF	偶数パリティ

伝送速度

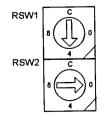
ボーレート	300	600 1200		2400	4800	9600	19200	
SW3	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON	
SW2	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON	
SW1	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	

(2) 伝送方式選択スイッチ[SW3]



終端抵抗:120 Ω(1/2W)

(3) プロトコルロータリスイッチ

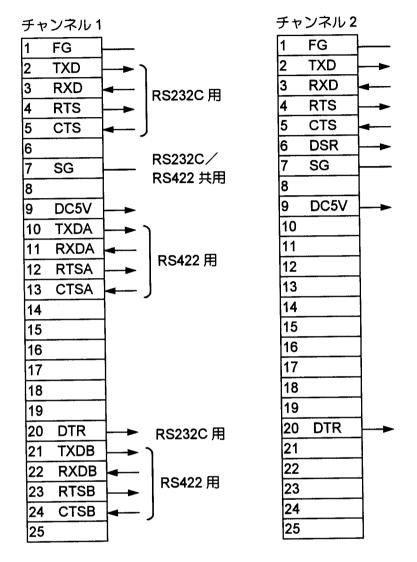


手順	無手順
RSW1	4
RSW2	0

無手順は RSW1:4、RSW2:0 に必ずして下さい。

1-5 コネクタポートの仕様

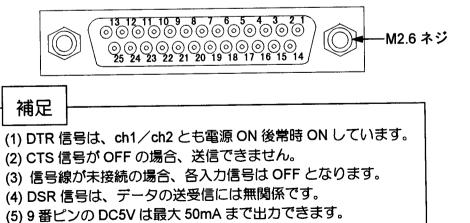
ch1/ch2のコネクタは以下の信号が配置されています。



コネクタ外形

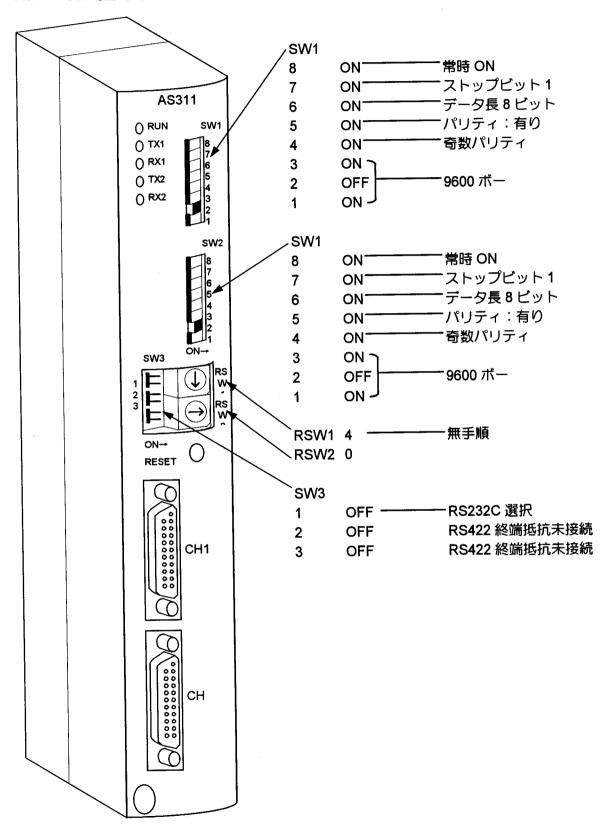
D-SUB コネクタ 25 ピンメス形

(6) ch1 の DSR はありません。



1-6 スイッチの出荷時設定

AS311 の工場出荷時の設定は以下の通りです。



2-1 モジュールの仕様

以下に ASCII モジュールの主要仕様を示します。

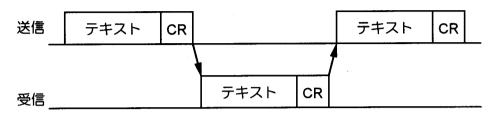
項目	仕様					
機能	RS232C/RS422 の無手順シリアル伝送支援					
I/O 種別	iX+Y 4W					
伝送インタフェース	2ch 同時支援					
	ch1:RS232C/RS422 いずれかを選択					
	ch2 : RS232C					
伝送容量	1 フレーム最大 896 バイト					
伝送方式	調歩同期方式					
通信方式	全二重方式					
起動方式	コンテンション方式					
伝送速度	300,600,1200,2400,4800,9600,19200bps					
伝送フォーマット	スタートビット :1ビット					
	データ長 : 7/8 ビット					
	パリティ・・無し/奇数/偶数					
	ストップビット : 1/2 ビット					
伝送コード	ASCII コード/JIS 8 ビットコード					
伝送距離	RS232C:最大 15m					
	RS422 :最大 1km					
データバッファ	送信:448W、受信 448W					
外部コネクタ	D-SUB 25 ピン メス形コネクタ(DB-25S)					
	M2.6 ネジ					
RAS 機能	自己診断、伝送異常チェック、					
	ウォッチドッグタイマ(200ms)					
絶縁抵抗	入力端子-内部回路間 DC500V-10M Ω以上					
絶縁耐力	入力端子-内部回路間 AC500V-1 分間					
最大消費電流	1.0A(DC5V)					

補足

- (1) ASCII モジュールは 1 枚 1A の電流を消費いたします。 T3 の電源モジュールは、最大 7.5A を I/O モジュールに供給 できますので、使用ユニットに装着するモジュールの消費 電流が、この値を超えないように ASCII モジュールを実装し て下さい。
- (2) 接続するケーブル側のコネクタは D-SUB 25 ピン オス形の コネクタ(DB-25P)を使用して下さい。

2-2 伝送手順

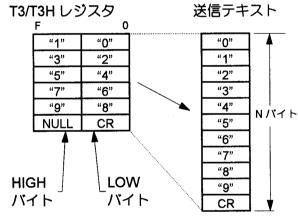
ASCII モジュールは伝送手順としてパソコン等に多く使用されている無手順を支援しています。一般の無手順は以下のようなポーリング方式を採用しており、その最終コードは多くの場合 CR(0DH)を選択しています。



(1) 送信テキスト

ASCII モジュールにてデータを送信する場合、下図に示すような ASCII コードのテキストデータを作成し、ASCII モジュールの送信エリアに WRITE 命令にて書込みます。

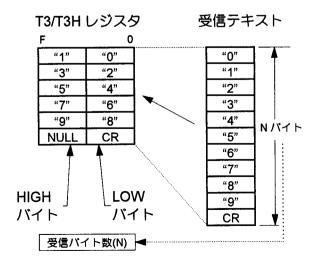
- ◇送信テキストの最後に最終コード (CD)を必ず添付して下さい。
- ◇送信テキストの最大長は 448w です。



(2) 受信テキスト

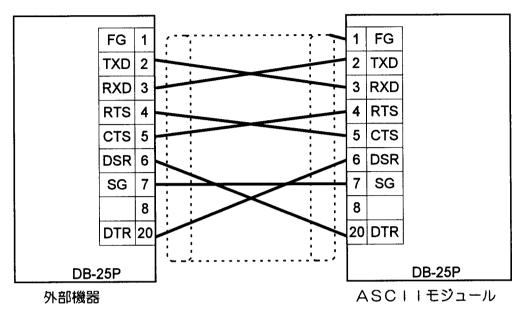
ASCII モジュールにてデータを受信しますと、下図に示すようなに、ASCII コードのテキストデータを READ 命令にて読み込みます。

- ◇受信時は最終コード(CR)までの テキストを受信します。
- ◇受信テキストの最大長は 448w です。
- ◇受信時の受信バイト数を パラメータ 19W/83W に格納し ます。

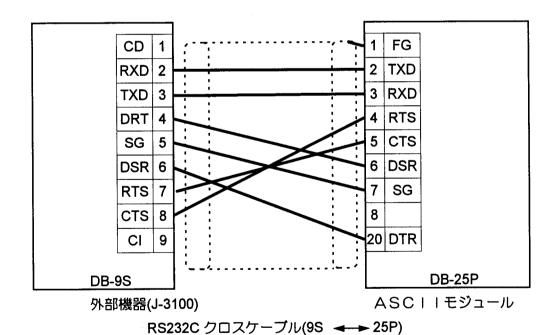


3-1 RS232C ケーブルの接続

RS232C でのケーブル配線例を以下に示します。 一般に、RS232C はケーブル全長を 15m 以内にします。 使用ケーブルは 0.3mm² 以上の一括シールドケーブルを使用してください。



RS232C クロスケーブル(25P ←→ 25P)

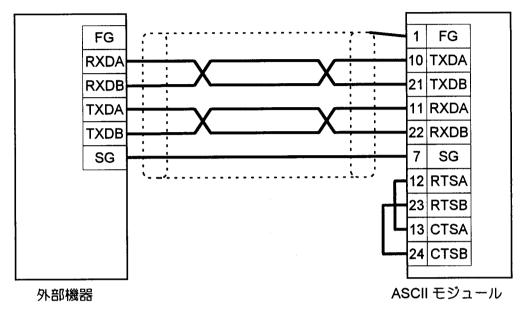


補足

- (1) SG(シグナルグランド)は必ず接続して下さい。
- (2) 伝送ケーブルは一括シールド付きケーブルを使用し、ASCII モジュール側にて必ず FG(アース)に接続して下さい。

3-2 RS422 ケーブルの接続

ASCII モジュールの ch1 は、RS422 伝送を接続できます。 以下に接続配線例を示します。



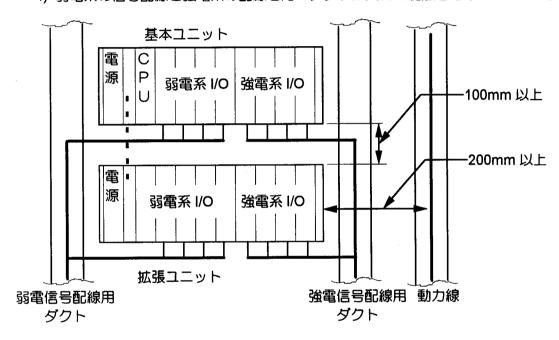
補足

- (1) SG(シグナルグランド)は必ず接続して下さい。
- (2) 伝送ケーブルはツイストペアー括シールド付きケーブル を使用し、ASCII モジュール側にて必ず FG(アース)に接続 して下さい。
- (3) ツイストペア線にて、必ず各信号の同相(A)と逆相(B)をペア にしてください。
- (4) RS422 の伝送端末となる機器の配線端末には、終端抵抗を接続して下さい。配線端末に接続機器が無い場合は、終端に、120 Ω(1/2W)の抵抗を接続して下さい。
- (5) RS422 の外部機器には伝送極性が異なる製品があります。 この場合、同相(A)と逆相(B)を入替えて接続すると伝送できる 場合がありますので、ご確認下さい。
- (6) 伝送速度にも関連しますが、伝送インピーダンスを低く抑えるため、電線サイズを 0,5mm²以上にして下さい。
- (7) RS422 は 4 線式のみ支援しています。ASCII の TXA/TXB は ー度送信しますと、トライステート状態(オープン状態)には なりませんので、複数の送信ポートを接続できません。 又、2 線式 RS485 との接続はできません。

3-3配線上の注意

I/O モジュールを T3/T3H に実装し、各信号線を配線する場合、以下の点にご注意下さい。

- 1) I/O モジュールの配置は、弱電系 I/O を左側に、強電系 I/O を右側に配置し、配線も弱電系信号線と強電系の配線を分離して下さい。
- 2) 各ユニットの上下間には、保守、通風のため 100mm 程度の間隔をとって下さい。
- 3) 動力線、動力機器とユニットは 200mm 以上離すか、鉄板等で遮蔽してください。 鉄板は盤の FG に接地して下さい。
- 4) 弱電系の信号配線と強電系の配線を同一ダクトに入れて混触させないで下さい。



弱電系 I/O モジュール

DC 入力モジュール アナログ入力モジュール アナログ出力モジュール パルス入力モジュール 位置決めモジュール ASCII モジュール 伝送モジュール 状態変化検知モジュール

強電系 I/O モジュール

AC 入力モジュール DC 出力モジュール AC 出力モジュール 接点出力モジュール

4-1 I/O 割付

T3/T3H に ASCII モジュールを実装して、自動 I/O 割付を行いますと、「iX+Y 4W」としてモジュールが割り付けられます。ASCII モジュールは入出力エリアを 4W 占有し、入出力レジスタを XW(n),XW(n+1),YW(n+2),YW(n+3)と連続して使用します。以下に T-PDS(Win 版)での I/O 割付画面の例を示します。

1/0割付情報					
1/0割付					
22.91/ 30.91	先頭 レジスタNo	タイフ *	サイス*	モジュール型式	
00-PU					
00-00		iX+Y	4₩	AS311	
00-01					
00-02					Ì
00-03					
00-04					
00-05					
00-06					.]
00-07					
00-08					_1
لممـمهـ					<u> </u>
É	動割付(<u>A</u>)		オンラインタ	PI/0着脱(<u>0</u>)	レジスク割付表示切換(<u>T</u>)

上記例では、CPU モジュールの右隣に ASCII モジュールを装着していますので、 XW000,XW001,YW002,YW003 の 4W をステータス情報、コマンド情報の授受に 使用します。

ASCII モジュールは「iX+Y 4W」と割り付けられますので、これらの情報の授受には直接入力デバイス(I)/直接出力デバイス(O)にて実施して下さい。

また、ステータス情報を通常のデータモニタにて確認したい場合は、直接入出力命令 [I/O]命令にて入力エリア(最初の 2W)の設定して下さい。



このプログラムにてステータス情報を X005~X01F としてモニタできます。

4-2 ステータス/コマンド情報

入出力エリアに割り付けられる、ステータス/コマンドの情報を以下に示します。

	F	Ε	D	С	В	Α	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Ch1 ステータス XWn		TX1_ CMP	TX1_ ERR			未使用		1	RX1_ RDY	RX1_ CMP	RX1_ ERR			未使用		
Ch2 ステータス XWn+1	TX2_ RDY	TX2_ CMP	TX2_ ERR		1	未使用					RX2_ ERR			未使用		
Ch1 コマンド Ywn+2	TX1_ ST		, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,		未使用	<u> </u>		<u> </u>	RX1_ ST				未使用			
Ch2 コマンド Ywn+3	TX2_ ST		1		未使用	•			RX2_ ST				未使用	r		

レジスタ	ビット	信号名	内容
XWn	F	TX1_RDY	1:送信データ書込み可能
			0:送信データ書込み禁止
	E	TX1_CMP	1:送信完了 0:送信処理中
	D	TX1_ERR	1:送信データエラー発生 0:送信正常
	7	RX1_RDY	1:受信データ読出し可能
			0:受信データ読出し禁止
	6	RX1_CMP	1:受信完了 0:受信処理中
	5	RX1_ERR	1:受信エラー発生 0:受信正常
XWn+1	F	TX2_RDY	1:送信データ書込み可能
1			0:送信データ書込み禁止
	E	TX2_CMP	1:送信完了 0:送信処理中
	D	TX2_ERR	1:送信データエラー発生 0:送信正常
	7	RX2_RDY	1:受信データ読出し可能
			0:受信データ読出し禁止
	6	RX2_CMP	1:受信完了 0:受信処理中
	5	RX2_ERR	1:受信エラー発生 0:受信正常
Ywn+2	F	TX1_ST	1:送信データ書込みスタート
			0:送信データ書込み完了
	7	RX1_ST	1:受信データ読出しスタート
			0:受信データ読出し完了
Ywn+3	F	TX2_ST	1:送信データ書込みスタート
			0:送信データ書込み完了
	7	RX2_ST	1:受信データ読出しスタート
			0:受信データ読出し完了

4-3 レジスタマップ

(1) ASCII モジュール内部のメモリマップ

ASCII モジュール内部のメモリ空間は、下記構成になっており、T3/T3H より READ/WRITE 命令にてデータを授受できます。

	ステータス/	XWn	ow	Ch1 ステータス
	コマンド情報	XWn+1	1W[Ch2 ステータス
4W	パラメータ	Ywn+2	2W	Ch1 コマンド
	(124W)	YWn+3	3W	Ch2 コマンド
128W		•	4W	ステータス
12011	Ch1 受信データ		5W	RSW1/RSW2 情報
	エリア(448W)		6W	SW1 情報
			7W	SW2 情報
576W			8W	
37011	Ch1 送信データ		5	
	エリア(448W)		11W	
			12W	ソフトウェアリセット
1024W			13W	
102111	Ch1 受信データ		5	
	エリア(448W)		15W	
			16W	Ch1 受信エラー情報
1472W			17W	Ch1 送信エラー情報
	Ch1 送信データ		18W	Ch1 ステータス
	エリア(448W)		19W	Ch1 受信バイト数
			20W	
1920W	リザーブ	\	5	
		1	23W	
		1	24W	Ch1 最終コード
			25W	Ch1 受信タイムアウト
			26W	
			5	
		-	79W	
		1	80W	<u> </u>
			81W	OIL ZILL J INTK
			82W	
			83W	Ch2 受信バイト数
			84W	
			97\4/	
			87W 88W	
			90W	Ch2 受信タイムアウト
			9044	
		\.) 27\A1	
			127W	

(2) ステータス情報

パラメータの 4W に ASCII モジュールのステータス情報が格納されています。



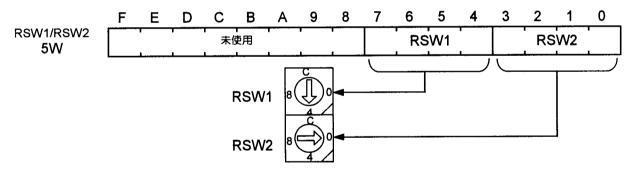
F	Ε	D	С	В	Α	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
RDY	ERR			· 未 ·	使用					<u> </u>	Ŀラ-	<u>'</u>	1		
			•	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		•									

Bit	名称	内容
F	RDY	1:正常動作中
	レディ	0:イニシャライズ中
		又はエラー発生中
Е	ERR	1:エラー有り
	エラー	0:エラー

エラーコード	内容(ERR=1 の時)
00H	正常
01H	CPU 異常
02H	ROM 異常
03H	ワーク RAM 異常
04H	コモンメモリ異常
05H	スイッチ設定異常
10H	WD タイマ発生
11H	TRAP 割込み発生
12H	コモンメモリタイム
	アウト発生

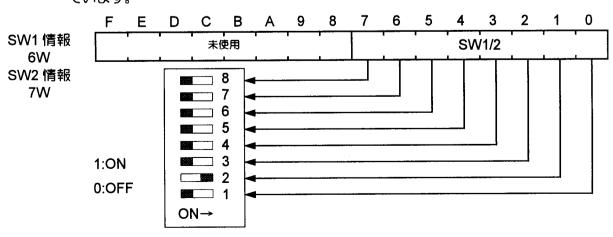
(3) ロータリースイッチ情報

パラメータの 5w にモジュール正面のロータリースイッチ RSW1/2 の設定情報が格納されています。



(4) スイッチ情報

パラメータの 6/7w にモジュール正面の Dip スイッチ SW1/2 の設定情報が格納されています。



4章 レジスタ構成

(5) ソフトウェアリセット

パラメータ 12W にコマンドを転送し、ASCII モジュールをソフトにて初期化できます。 最終コードや受信タイムアウト時間を変更した場合、ホットスタートコマンドを 設定して下さい。ホットスタート完了には 1 秒間必要です。

ASCII モジュールに異常が発生した場合、コールドスタートを設定します。 コールドスタートには2秒間必要です。

ソフトリセット **12W**

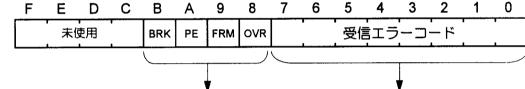
F	Ε	D	С	В	Α	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	T	•			<u> </u>	ノフト	・ウェ	アリ	セット	-			•	1	
L												4			

コード	内容
80FEH	ホットリスタート(送受信ルーチンのみ初期化)
80FFH	コールドスタート(電源投入初期化と同一処理)

(6) 受信エラー情報

パラメータの 16w/80w に受信エラーの内容を示すコードが格納されています。





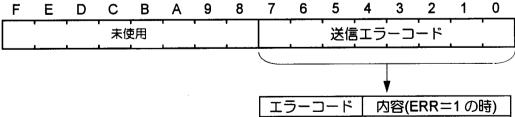
	Bit	名称	内容
	В	BRK	1:ブレーク有り
			0:ブレーク無し
	Α	PE	1:パリティエラー有り
			0:エラー無し
	9	FRM	1:フレームエラー有り
			0:エラー無し
Г	8	OVR	1:オーバランエラー有り
			0:エラー

エラーコード	内容(ERR=1 の時)
00H	正常
01H	受信タイムアウト
02H	受信テキスト長異常
03H	受信バッファ
	オーバフロー

(7) 送信エラー情報

パラメータの 17w/81w に送信エラーの内容を示すコードが格納されています。

送信エラー Ch1:17W Ch2:81W



	V
エラーコード	内容(ERR=1の時)
00H	正常
01H	送信テキスト長異常

(8) 各 ch のステータス情報

パラメータの 18w/82w に各 ch の制御信号の状態が格納されています。

F E D C B A 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0
ステータス
Ch1: 18W
Ch2: 82W

		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
Bit	名称	内容(ERR=1 の時)
8	IDL	1:送信部アイドル状態
		0:非アイドル状態
7	DSR	1:DSR 許可状態
		0:DSR 禁止状態
2	CTS	1:CTS 許可状態
		0:CTS 禁止状態
1	CD	1:CD 許可状態
		0:CD 禁止状態

Bit7 の DSR 信号は Ch2 にのみ使用できます。 Ch1 には DSR 信号がありません。

(9) 各 ch の受信バイト数情報

パラメータの 19w/83w に受信したバイト数が格納されています。

 F E D C B A 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0

 受信バイト数
 受信バイト数 (0~819 バイト)

 Ch1: 19W
 Ch2: 83W

(10) 各 ch の最終コード情報

パラメータの 24w/88w に送受信テキストの最終コードが格納されています。 WRITE 命令にてこのデータを書き換え任意の最終コードを設定できます。

 F
 E
 D
 C
 B
 A
 9
 8
 7
 6
 5
 4
 3
 2
 1
 0

 最終コード
 Ch1: 24W

 Ch2: 88W

最終コード: 電源投入時、コールドスタート時はデフォルト値 ODH となります。

(11) 各 ch の受信タイムアウト情報

パラメータの 25w/89w に、受信したデータのキャラクタ間の受信タイムアウト時間を格納しています。受信データのキャラクタ間がタイムアウト時間を超えますと 受信タイムアウトエラーとなります。

F E D C B A 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 受信タイムアウト Ch1: 25W Ch2: 89W

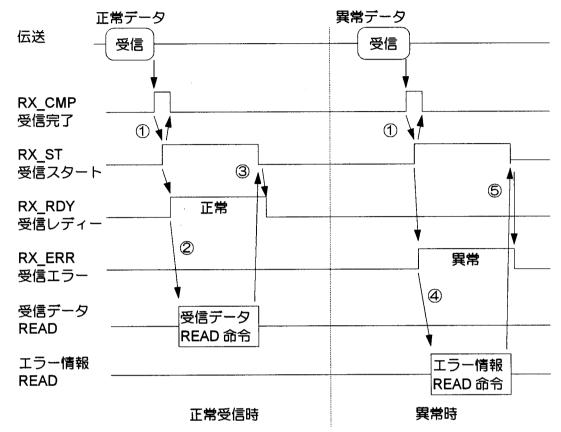
受信タイムアウト: 0.1~60 秒(設定値: 1~600)

設定値を0にすると、受信タイムアウト監視をしません。

電源投入時、コールドスタート時にはデフォルト値1秒(10)に設定されます。

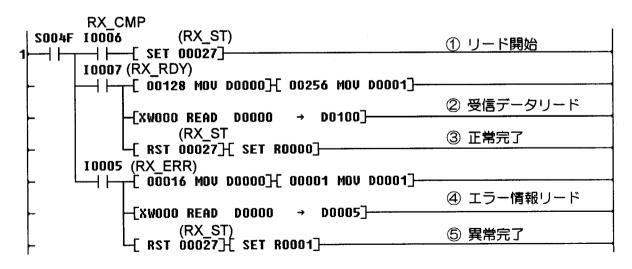
5-1 受信処理動作

ASCII モジュールにてデータを受信する場合のタイミングと参考プログラムを示します。



プログラム例

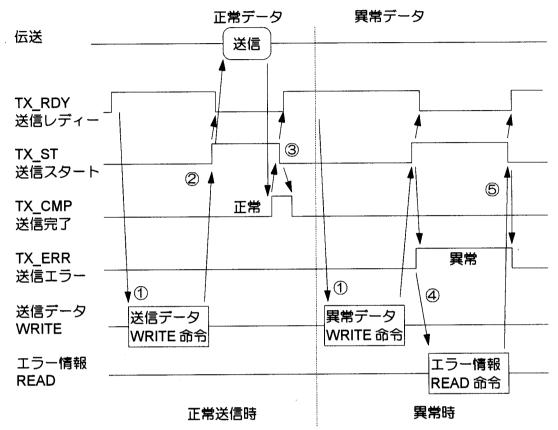
CPU モジュールの右隣に ASCII モジュールを装着し、512 バイト(256W)のデータを CH1 より受信するプログラムを示します。



受信エラー情報を読み取る必要の無い場合、④エラー情報リード処理は不要です。

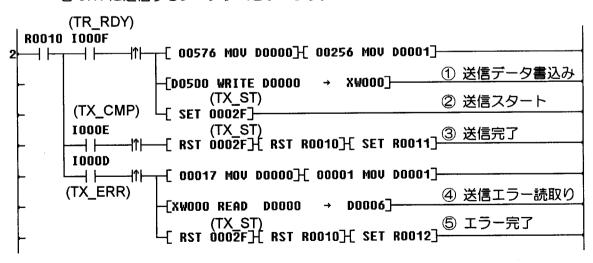
5-2 送信処理動作

ASCII モジュールにてデータを送信する場合のタイミングと参考プログラムを示します。



プログラム例

CPU モジュールの右隣に ASCII モジュールを装着し、512 バイト(256W)のデータを CH1 に送信するプログラムを示します。



送信エラー情報を読み取る必要の無い場合、④エラー情報リード処理は不要です。

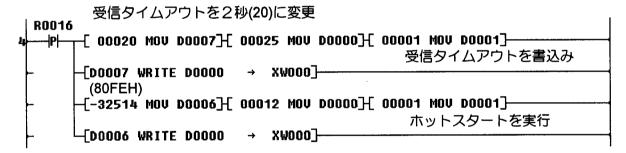
5-3 最終コード変更

送受信テキストの最終コードを変更したい場合、下記のようなソフトを作成し、 実行して下さい。CH1 の最終コードを変更するプログラム例を示します。

ASCII モジュールのパラメータ 24W に使用する最終コード(01H~FFH)を設定後、ホットスタート処理を実行して下さい。

5-4 受信タイムアウト変更

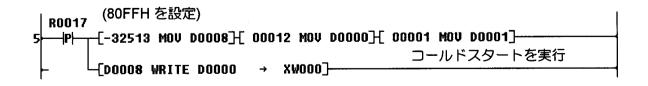
受信タイムアウト時間を変更したい場合、下記のようなソフトを作成し、 実行して下さい。CH1 の受信タイムアウト時間を変更するプログラム例を示します。



ASCII モジュールのパラメータ 25W に受信タイムアウト時間(0~600)を設定後、ホットスタート処理を実行して下さい。

5-5 コールドスタート

ASCII モジュールをソフトにて初期状態に戻す場合、コールドスタートを実行します。 コールドスタートを実行しますと、最終コードや受信タイムアウトがデフォルト値 (最終コード: CR(ODH)、受信タイムアウト:1秒(10))に戻ります。



- コールドスタートを実行しますと、RTS 信号を一度 OFF します。
- コールドスタートは2秒で完了します。

6-1 送受信プログラム

基本的な通信プログラムを紹介します。

(1) Ch1 の送受信プログラム

受信: Ch1 に受信したデータ(256 バイト以内)を D0100~D0227 に格納します。

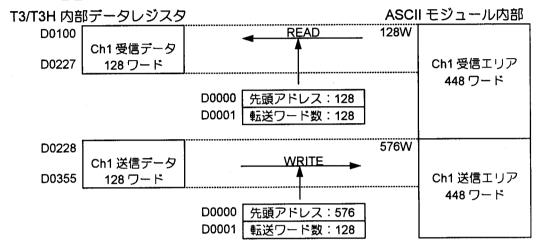
正常受信時に、R0000が1スキャンONします。異常受信時は、R0008が

ON にセットされ、D0005 にエラーコードが格納されます。

送信: D0228~D0355 に送信データを設定し、R0010 を ON にセットしますと、

データが送信されます。正常完了しますと、R0001 が1スキャン ON します。

送信データに異常がありますと R0009 が ON にセットされます。



プログラム例

```
S004F I0006
      -| |----{ 00128 MOV D0000]-{ 00128 MOV D0001]-
           -[XW000 READ D0000 → D0100]----
                                                               R0000
                                                               -( )-
          └[ RST 00027]-
       ┤├<del>,</del>-{ 00016 MOV D0000}{ 00001 MOV D0001}-
           -{XW000 READ D0000 → D0005}--
           -{ RST 00027}-{ SET R0008}-----
R0010 I000F
           —|↑|----{ 00576 MOV D0000}-{ 00128 MOV D0001}-
     \dashv \vdash
                 -{D0228 WRITE D0000 → XW000}--
                └「 SET 0002F}
                                                               R0001
     IOOOE
             -|↑|----[ RST 0002F]-[ RST R0010]-----
                                                               -( )-
       ┨┝
     1000D
```

6章 アプリケーションプログラム

(1) Ch2 の送受信プログラム

受信: Ch2 に受信したデータ(256 バイト以内)を D0356~D0483 に格納します。

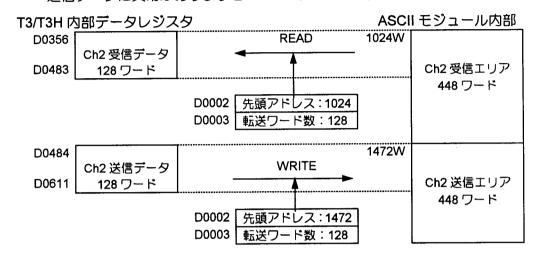
正常受信時に、R0002 が 1 スキャン ON します。異常受信時は、R000A が

ON にセットされ、D0006 にエラーコードが格納されます。

送信: D0484~D0611 に送信データを設定し、R0011 を ON にセットしますと、

データが送信されます。正常完了しますと、R0003が1スキャンONします。

送信データに異常がありますと R000B が ON にセットされます。



プログラム例

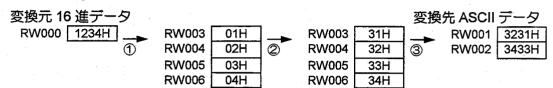
```
S004F I0016
     ----{ SET 00027}-
     10017
      -{X₩000 READ D0002 → D0356}--
                                                          R0002
                                                           -( )-
          √ RST 00037]—
     I0015
      -{X₩000 READ D0002 → D0006}--
          -{ RST 00037}-{ SET R000A}--
R0011 I001F
           --|↑|----[ 01472 MOV D0002]-[ 00128 MOV D0003]-
                -[D0484 WRITE D0002 → XW000]--
               └ſ SET OOO3F}──
                                                           R0003
     I001E
            -|↑|----[ RST 0003F]-[ RST R0011]-----
                                                           -( )-
      ┨┝
     I001D
            -|↑|----[ RST 0003F]-[ RST R0011]-[ SET R000B]---
      \dashv \vdash
```

6-2 16 進数→ASCII コード変換サブルーチン

RW000 に格納された 16 進データを RW001·RW002 のエリアに ASCII コードに 変換して格納するサブルーチンを紹介します。

ワークエリアとして RW003~RW004 を使用します。

[プログラムの動作]



[プログラム例]

回路 2

:処理①

回路 3~6

: 処理②

回路 7~10 : 処理③

```
1-[ SUBR(001)]-
                    01
                                     01
                                                      01
  -{R000C MOV RW003}-{R0008 MOV RW004]-{R0004 MOV RW005]-{R0000 MOV RW006}-
  R0033 R0032
                                                  処理②
                           00055 → RW8037-
        R0031
         ┩┝┵
              --|I|----[RW003
                                00048 → RW003]--
  R0043 R0042
    | |----| |----[RW004
                           00055 → RW0047
        R0041
                                00048 → RW004]----
        ႕ [-
               |I|---[RW004
  R0053 R0052
                           00055 → RW005]----
        --| |----[RW005
        R0051
                                00048 → RW005]-----
               || RW005
  R0063 R0062
         \dashv \vdash
              -[RW006 +
                           00055 → RW006]----
    \dashv \vdash
        R0061
                                00048 → RW006]--
         \dashv \vdash
               -|I|----[RW006 +
                      → RW0047----
7-RW004 SHL
               08
8-RWOO4 OR
              RW003
                         RW0017---
                         RW006]-----
9⊢[RWOO6 SHL
               08
10 - [RW006 OR
                      → RW002]---
              RW005
                                                                { RET}
```

上記プログラムでは、16 進数(0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,A,B,C,D,E,F)を30H~39H と41H~46H までのASCII コードに変換します。

6章 アプリケーションプログラム

6-3 16 進数データ→ASCII データ変換サブルーチン

指定されたデータレジスタから、指定分の個数の 16 進数データを ASCII データに変換して格納するサブルーチンを紹介します。

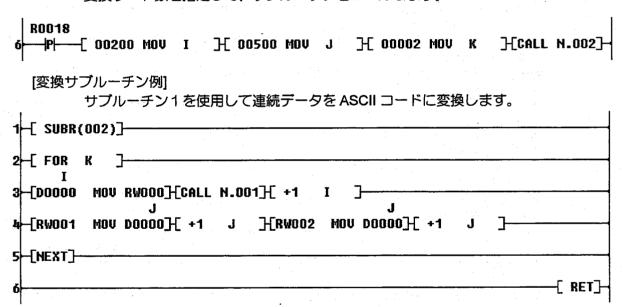
ワークエリアとして RW000~RW006、前ページのサブルーチンを使用します。 「プログラムの動作」

変換元アドレス	: 1	200
変換先アドレス	: J	500
変換ワード数	: K	2

変	換元データ		変	換先データ
D0200	1234H	16 進数→ASCII コード	D0500	3231H
(1)	ABCDH		(J) [3334H
•		サブルーチン1		4142H
				4344H

「プログラム例」

インデックスレジスタ I,J,K に所定の変換元アドレス番号、変換先アドレス番号、変換ワード数を指定して、サブルーチンをコールします。

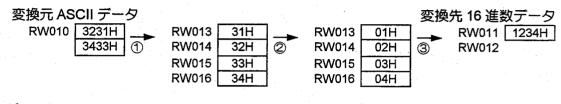


6-4 ASCII コード→16 進数変換サブルーチン

RW010·RW011 に格納された ASCII コードを RW012 のエリアに 16 進数の値に 変換して格納するサブルーチンを紹介します。

ワークエリアとして RW013~RW014 を使用します。

[プログラムの動作]



[プログラム例]

回路 2

:処理①

回路 3~6

: 処理②

回路 7~12

: 処理③

```
1--[ SUBR(003)]----
                  02
                                  02
2-[R0100 MOU RW013]-[R0108 MOU RW014]-[R0110 MOU RW015]-[R0118 MOU RW016]-
  R0136
  - 00055 → RW013]----
        |I|---[RW013
                        00048 → RW013]-
  R0146
                   00055 → RW0147----
   ||----||RW014
                        00048 → RW014]--
  R0156
   -| |----[RW015 -
                   00055 → RW015]-----
                        00048 → RW015]
        |I|----[RW015
  R0166
                   00055 → RW016]
   -[RW016 -
                        00048 → RW016]
        |I|---[RW016
                    → RW012]----
7-TRW013 SHL
              12
8-RW014 SHL
              80
                    → RW0147—
9-TRW015 SHL
                      RW0157---
              84
10 [RW012 OR
             RW014
                      RW0127—
11- RW012 OR
             RW015
                      RW012 ---
12-RW012 OR
             RW016 → RW012}-
13
                                                           -[ RET]-
```

上記プログラムでは、 $30H\sim39H(0\sim9)$ と $41H\sim46H(A\sim F)$ の ASCII コードのみ正常に 16 進数の値に変換されます。他の ASCII コードは意味がありません。

6章 アプリケーションプログラム

6-5 ASCII データ→16 進数データサブルーチン

指定されたデータレジスタから ASCII データを、指定分の個数の 16 進数データに変換して格納するサブルーチンを紹介します。

ワークエリアとして RW010~RW016、前ページのサブルーチンを使用します。 「プログラムの動作」

変換元アドレス: I600変換先アドレス: J700変換ワード数: K2

変換元データ 変換先データ D0600 3231H ASCII コード→16 進数 D0700 1234H (I) 4142H サブルーチン3 4344H

「プログラム例」

インデックスレジスタ I,J,K に所定の変換元アドレス番号、変換先アドレス番号、変換ワード数を指定して、サブルーチンをコールします。

[サブルーチン例]

サブルーチン3を使用して ASCII コードを 16 進数に変換します。

7-1 LEDによるチェック

ASCII モジュールの LED の点灯状況にてモジュールの動作を診断できます。

LED の名称	機能
RUN	ASCII モジュール正常にて点灯
TX1	Ch1 がデータ送信中に点灯
RX1	Ch1 がデータ受信中に点灯
TX2	Ch2 がデータ送信中に点灯
RX2	Ch2 がデータ受信中に点灯

以下に異常状態でのチェック手順を示します。

(1) RUN-LED が点灯しない。

ASCII モジュールが正常に動作しているかソフトをチェックします。

電源が正常である(T3/T3Hの CPU モジュールが RUN している) ことを確認します。 ソフトリセットによるコールドスタートが常時実行されていないか確認します。

正面のリセットボタンを押して復旧するか確認します。

T3/T3H の電源を切り、再投入で復旧するか確認します。

以上の処理で復旧できない場合、モジュール内部のステータス情報より診断します。

(2) RX1/RX2-LED が点灯するのに受信できない

T3/T3H のソフトをチェックし、受信プログラムが動作していることを確認します。 ステータス情報にて受信エラーが発生してるかチェックします。

受信エラーが発生している場合、正面のスイッチによるボーレート、パリティ、ビット長、ストップビットの設定が接続機器の設定と合っているか確認します。

(3) 受信するタイミングで RX1/RX2-LED が点灯しない

接続している相手機器が正常に動作しているか確認します。

RXD 信号線、SG 線、RTS 信号線が接続されているか確認します。

RTS 信号がH(RS232C では RTS/SG 間が 3V 以上、RS485 では RTSA/RTSB 間が 4V 以上であること)を確認します。

(4) 送信するタイミングで TX1/TX2-LED が点灯しない

CTS 信号線、SG 信号線が接続されていることを確認します。

接続相手機器が動作していることを確認します。

CTS 信号がH(RS232C では RTS/SG 間が 3V 以上、RS485 では RTSA/RTSB 間が 4V 以上であること)を確認します。

T3/T3Hのソフトをチェックし、送信プログラムが動作することを確認します。 ステータス情報にて送信エラーが発生している場合、送信データの最終コードが ASCII モジュールの設定している最終コードと合っているか確認します。

7-2 ステータス情報によるチェック

ASCII モジュール内部のステータス(4W)に ASCII モジュールが異常になった場合のエラーコードが格納されています。

ステータス 未使用 RDY ERR エラ・ 4W Bit 名称 内容 RDY 1:正常動作中 レディ 0:イニシャライズ中 又はエラー発生中 Ε ERR 1:エラー有り エラー 0:エラー

上記内容を T3/T3H のデータレジスタに読み取る場合、下記のようなプログラムを入力して動作して下さい。

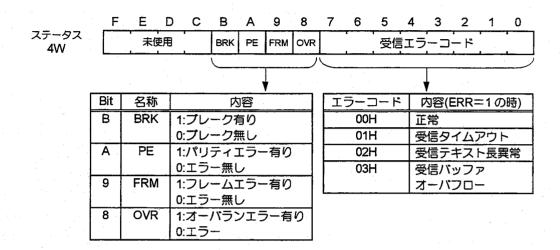
5-{ 00004 MOV 00000}{ 00001 MOV 00001]-{XW000 READ 00000 → 00009}---

エラー情報が D0009 に読取られますので、D0009 の値を 16 進数にてモニタします とエラーコードの内容を判別できます。

		<u> </u>	**
エラー	種別	エラー内容	対応
コード			
01H	CPU 異常	イニシャルチェックにて	ASCII モジュールを交換
		CPU の異常を検出した。	します。
02H	ROM 異常	イニシャルチェックにて	RUN-LED は消灯
		ROM の異常を検出した。	各 ERR ビットが ON
03H	ワーク RAM 異常	イニシャルチェックにて	モジュールは動作停止
		RAM の異常を検出した。	
04H	コモンメモリ異常	イニシャルチェックにて	
		コモンメモリの異常を検出	
		した。	
05H	スイッチ設定異常	イニシャルチェックにて	設定を初期出荷状態に
	N 1 J J BXAL S(III)	スイッチの設定に異常を	戻し、再度電源投入し
	·	検出した。	ます。再発するときは
	·		モジュールを交換します。
10H	WD タイマ異常	動作中にウォッチドッグ	リセットボタンを押して
		タイマエラーを検出した。	復旧できるか確認します。
11H	TRAP 割込み異常	動作中に未定義な命令を	再度発生する様ならば、
1		検出し、TRAP 割込みが	ASCII モジュールを交換
		発生した。	します。
12H	コモンメモリ	動作中にコモンメモリの	RUN-LED は消灯
	タイムアウト	アクセスがタイムアウトに	各 ERR ビットが ON
	7	なった。	モジュールは動作停止

7-3 受信エラー情報によるチェック

受信データにて異常を検出しますと、受信エラー情報にエラーコードが格納されています。



受信エラーコードの内容と対応

エラー	エラー種別	エラー内容	対応
コード			
01H	受信タイムアウト	データ受信中にデータ のキャラクタ間に 受信タイムアウト時間 以上の中断が発生した	ASCII モジュールは受信 したデータを破棄し、 次のデータを受信する 状態になっています。
02H	受信テキスト長異常	受信データが 896 バイト以上になった。	頻繁に発生する場合は、 相手局のデータ構成や
03H	受信バッファ オーバフロー	受信バッファが オーバフローした。	最終コードが合っている か確認します。

エラー信号の内容と対応

ビット	エラー種別	エラー内容	対応
В	ブレーク	ブレークを検出した。	ASCII モジュールは受信
Α	パリティエラー	受信時、パリティ	したデータを破棄し、
4.		エラーを検出した。	次のデータを受信する
9	フレーミングエラー	受信時、フレーミング	状態になっています。
		エラーを検出した。	頻繁に発生する場合は、
8	オーバランエラー	受信時、オーバラン	相手局のデータ構成が
		エラーを検出した。	合っているか確認し
			ます。

受信エラーは、受信プログラムに組み込んでチェックして下さい。エラーとなっても、エラーデータを破棄し、次のデータから受信するように動作しますので、 受信スタート(RX_ST)を一度 OFF にして、再度受信ソフトを実行します。

付録1 READ命令仕様

FU	N 237	REAL)	I	特列	朱モ	ジ	ュー	ール	デ		タス	カ															
機能	能モジェ	ェールカ	15	= =	タ	を記	売み	取	りき	ŧЭ					関連	-, -												
									4.		-			\perp		牦	殊	E:	<u> フュ</u>		ルラ	- -	·夕:	出力	V)C	/RI	TE)	
;	\ 力 −	[A	REA	۸D	Ε	3	→	(2]—	実	行	出力)														
	機能	機能	宇	ジー	ı —	אונ	カギ	课	Υ -	= (.)	けか	5			入	כ	処	理						L	出力		ER	F
<u></u>		1	-ザ									_			OF	F	不	実征	Ī						OFF		不	变
		転送						•				_			ON		実	行	: 1	常	時				NC	\perp	不	
-	ペラント	=		_		,								L			不	実征] :	工	ラ-	-₽₹	<u>X</u>	1	<u>NC</u>		ON	1
(7)	<u> </u>																											
オ						. 5	デノド	7	<u></u> ス								レ	ジフ	マタ			-		IN	DE	Х	定数	多統
ペランド	名称		х	Υ	s	L	R	Z	T	C	1	0			s W		ı	Т	С	D	F	ı W	0 W		J			**
A	レジスタバ	スロット	╁								Г	<u> </u>	0	0									<u> </u>				0	0
В	転送パラ	ラメータ	╁			\vdash							0		0	0	0	0	0	0	0							
С	転送先し	ノジスタ	┰	· ·										0		-	1	_	-	-	_							0
ارگ	グラム(列		3 0 0	0	[xu	100	0 1	REA	iD	R	WO 1	0		>	DO	100	i]—										
	動作	RW 機能	長メー - 夕? /011 ピモ	E し を C	ノエ 201 指気	リフ 00 Eで	アσ レ3	アジス	ドレスタ	ノス 以『	く(H 条に	00′ 三転	10); 送l	から	う、 きす	R۷ 。	V 01	117	が示	₹ ₫	ワ-	- F	数	(00		ワー	- F) σ
		H000		<u> </u>	-															D 0	بذ ه		٠.			1		
		H001 H002					_				KE	AD			<u> </u>				•		100							
		H7FF	F									010 011	- ⊢-	100 101)10 6	— '				リアド数		じ	ス					
	*	RE/	۸D۶	命令	は	以-	$F\sigma$	部(I-	5-	سلے ۔	なり	0.	転	送	力作	は	実行	₹	n	‡ †	th.	lo.					

1) スロット指定するオペランドが定数、入出力アドレス以外の時

4) 転送元、転送先の転送範囲がレジスタ範囲を越えている場合

指定モジュールが特殊 X, Y, X+Y 以外の場合
 転送ワード数が 256 ワードを越えている。

5) 拡張メモリのアドレスが H8000 以上の場合。

付録2 WRITE命令仕様

FUN 238 WRITE 特殊モジュールデータ出力													
機能モジュールへデータを出力します。	│ 関連命令 │ 特殊モジュールデータ入力(READ)												
入力 $-$ [A WRITE $B \rightarrow C$] $-$ 実行出力													
機能 ユーザレジスタエリアのデータを	入力 処理 出力 ERF												
機能モジュールの拡張メモリに	OFF 不実行 OFF 不変												
転送します。	ON 実行:正常時 ON 不変												
[オペランド]	不実行:エラー時※ ON ON												
オ デバイス デバイス X Y S L R Z T C I O X	レジスタ INDEX 定 修 mm m												
	Y S R W T C D F I O I J K W W W												
A 転送元レジスタ O	00000000												
B 転送パラメータ O	000000												
C 1973707 0	0 0 0												
プログラム例 R0000													
├── [D0100 WRITE RW010	→ XW000]												
動作 a 接点 R0000 が ON の時、D0100 レジ	スタ以降 RW011 が示すワード数(0016 ワード												
	ジュールの RW010 が示す拡張メモリエリア												
のアドレス(H0010)にデータを転送しる	たす。												
RW011 に指定できる転送ワード数は最	計大 256 ワードです。												
TOTOU TO DI NOT D	100 to - > 1												
T3/T3H データレジスタ	機能モジュール H0000												
	110000												
D0100 WRITE	H0010												
D0115	H002F												
RW010 H0010 初													
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	送ワード数 H7FFF												

※ WRITE 命令は以下の時エラーとなり、	転送動作は実行されません。												
1) スロット指定するオペランドが定数													
2) 指定モジュールが特殊 X, Y, X+Y													
3) 転送ワード数が 256 ワードを越えて													
4) 転送元、転送先の転送範囲がレジス	、夕軋囲を越え(いる場合												

5) 拡張メモリのアドレスが H8000 以上の場合。

付録3 RS422 ケーブル仕様

RS422 ケーブルは 0.75mm²以上のシールド付きツイストペア線を使用して下さい。相当品を示します。

ケーブル名称	ケーブル形式	メーカ
計装用ポリエチレン絶縁ビニル	KMPEV-0.75mm ²	昭和電線(株)
シースケーブル		

付録4 ASCIIコード仕様

JIS 8コードを示します。

•	2.1			er er Ko			上	上位4ビット									
		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Α	В	С	D	E	F
٠	0		DE		0	@	Р		р					タ	111		
	1	SH	D1	į	1	Α	Q	а	q			•	ア	チ	7	,	
下	2	SX	D2	ш	2	В	R	b.	r			Γ	イ	ツ	メ		
位	3	EX	D3	#	3	O	G	U	S]	Ď	ト	ŧ		
4	4	ET	D4	\$	4	ם	T	ď	t				エ	7	ヤ		
ビ	5	EQ	NK	%	5	Е	U	е	u				オ	ナ	ュ	4 1	
ツ	6	AK	SN	&	6	F	>	f	V			ヲ	カ	11			
-	7	BL	EB	ſ	7	G	V	g	W			ア	#	ヌ	ラ		
-	8	BS	CN	· (8	Η	Х	h	Х		12.1	1	ク	ネ	リ		
	9	HT	EM)	9	ı	Υ	i	у			ウ	ケ	ノ	ル		
	Α	LF	SB	*	:	J	Z	j	z			I		7	レ		
	В	НМ	EC	+	;	K	[. k	{		·	オ	サ	ᆫ			
	С	CL	\rightarrow	,	<	L	¥	ı				ヤ	シ	フ	ワ		
·	D	CR	←	-·	=	M]	m	}			ュ	ス	^	ン		
	ĮΕ	SO	1		>	Ν	۸	n	~			3	セ	ホ	12.5		
	F	SI	↓	1	?	0	_	0	5. 3			ツ	ソ	マ			

株式会社東芝

<技術問い合わせ先> -

本 社 産業エレクトロニクス機器部

産業エレクトロニクス機器企画担当

(03)3457-4778(ダイヤルイン)

府中工場 マイクロエレクトロニクスシステム機器部

開発・設計第三担当

(0423)33-2256(ダイヤルイン)