量子インスパイアードアルゴリズムを用いて 組み合わせ最適化問題を高速に解くことが可能な シミュレーテッド分岐マシン

Simulated Bifurcation Machine Equipped with Quantum-Inspired Algorithm to Instantly Solve Combinatorial Optimization Problems

後藤 隼人 GOTO Hayato

様々な社会課題において,膨大な選択肢の中から最適なものを見付け出す組み合わせ最適化問題が存在している。近年, これら難しい数学の問題を高速に解くために量子コンピューターへの期待が高まっているが,扱える問題サイズに制約があ り,既存のコンピューターを有効に利用する実用的な解決策が望まれている。

東芝グループは、量子分岐マシンと呼ぶ独自の量子コンピューターの研究過程で、新しい組み合わせ最適化アルゴ リズムであるシミュレーテッド分岐(SB)アルゴリズムを用いたシミュレーテッド分岐マシン(Simulated Bifurcation Machine, SBMと略記)を開発した。SBアルゴリズムの特長である高い並列性を生かして最先端の並列プロセッサー上に 実装し、大規模な組み合わせ最適化問題を高速で解くことに成功した。

Various social issues contain combinatorial optimization problems in which the optimal solution needs to be found from among a huge number of alternatives. In this context, attention is being increasingly focused on quantum computers to instantly solve these difficult mathematical problems. Due to limitations on the size of problems that can be solved by existing quantum computers, however, demand has recently been growing for practical solutions making effective use of conventional computers.

During the process of researching its proprietary quantum computer called the quantum bifurcation machine, the Toshiba Group developed the Simulated Bifurcation Machine (SBM) equipped with the Simulated Bifurcation Algorithm (SB Algorithm) as a new algorithm for combinatorial optimization problems. Experiments on an implementation of the SBM on cutting-edge parallel processors taking advantage of its high parallelizability have confirmed that the SBM can solve large-scale combinatorial optimization problems at high speed.

1. まえがき

近年、従来とは全く異なる原理で動作する次世代のコン ピューターとして、量子コンピューターが注目を集めている。 その一種として知られる量子アニーラーは、組み合わせ最 適化問題と呼ばれる数学の問題に特化した量子コンピュー ターである。最適な選択肢を探索する組み合わせ最適化問 題は、物流や、創薬、金融など、様々な場面で社会の中に 見られるが、問題のサイズが大きくなると選択肢の数が指数 関数的に増大する、いわゆる"組み合わせ爆発"のため、解 くことが非常に難しいことで知られている。量子アニーラー は、このような解く価値のある難しい問題に用途を限定する ことで、万能性を備えたゲート方式の量子コンピューターに 比べて大規模なマシンを実現しており、2022年7月現在、 ゲート方式の量子ビット数が100程度であるのに対し、量 子アニーラーは約5,000である。しかし、実問題を解くに は、この規模でも十分とはいえず、現状では、既存のコン ピューターを有効利用して、実用的なサイズの問題を解くこ

とが望まれている。

東芝は2016年、独自の量子コンピューター"量子分岐 マシン"を理論的に提案した^{(1),(2)}。これは、組み合わせ最 適化 (アニーリング方式) だけでなく万能量子計算 (ゲート 方式)にも利用可能な、汎用性の高い量子コンピューター である。量子ビットとして、Kerr 非線形パラメトリック発振 器 (KPO: Kerr-Nonlinear Parametric Oscillator) と名 付けた特殊なパラメトリック発振器を用いる。KPOは、量 子力学的な分岐現象によって二つの安定な発振状態の量子 重ね合わせ状態(いわゆる、"シュレディンガーの猫"状態) を生成でき、この二つの発振状態をそれぞれ0と1とする量 子ビットとして利用できる。KPOの物理実装としては、超 伝導回路を用いたマイクロ波発振器が有望であり⁽³⁾、実際、 Stanford 大学の研究グループが2019年に⁽⁴⁾, Yale 大学の 研究グループが2020年に⁵⁵,それぞれ異なる超伝導回路 方式でKPOを実験的に実現した。しかし、これらは一つの 量子ビットの実現であり、実用的な量子分岐マシンの実現 にはまだ時間が掛かる。

そこで東芝は2019年,新たにSBMを提案した⁶⁶。SBM は、既存のデジタルコンピューターを有効利用して高速に 大規模な組み合わせ最適化問題を解くことができ、非常に 実用性が高い。その本質は、量子分岐マシンの理論を量子 力学から古典力学へと変換することで得られた古典分岐マ シン^{(1), (3)}の運動方程式を, 高速に数値シミュレーションする という発想で発見されたSBアルゴリズムにある。SBアルゴ リズムの特長は、多数の変数を同時に更新できるという高 い並列性にあり、FPGA (Field-Programmable Gate Array)やGPU (Graphics Processing Unit)といった市販の 並列プロセッサーを利用して、量子アニーラーなどの専用 機に劣らない性能を発揮する。東芝と東芝デジタルソリュー ションズ(株)は2022年3月、このSBM技術を核とする量 子インスパイアード最適化ソリューションSQBM+™の事業 化を発表し、Microsoft社が運営するクラウド量子コンピュー ティングサービスAzure Quantumの中で、国内唯一のベ ンダー企業としてサービス提供を開始した⁽⁷⁾。

ここでは、SBアルゴリズムの概要と進展、及び、SBMの 基本的性能について述べる。

2. SBアルゴリズムの概要

量子分岐マシンやSBMは、量子アニーラーと同様イジン グ問題と呼ばれる特定の組み合わせ最適化問題に特化した 形で提案された。このようなコンピューターは、しばしばイ ジングマシンと呼ばれる。イジング問題とは、統計物理学 で知られる磁性の最も単純化されたモデルであるイジングモ デルの、エネルギー最小状態を探索する問題である。その 基本変数はスピンと呼ばれ、±1の2通りの値を取り、エネ ルギーはその2次関数で与えられる。一見単純な問題に見 えるが、スピンの数がN個あると状態の数は2のN乗通りも あり、Nが100を超えると全探索することは事実上不可能 となる。実際、イジング問題は、NP (Non-Deterministic Polynomial) 完全問題と呼ばれる,最も難しいクラスの組 み合わせ最適化問題に属している⁽⁸⁾。しかし、その完全性ゆ えに、多くの組み合わせ最適化問題がイジング問題に帰着 するため⁽⁹⁾, イジングマシンは様々な社会課題解決に役立つ と期待されている。

図1に、量子分岐マシンから最新のSBアルゴリズムまでの流れを示す。

量子分岐マシンではスピンにKPOを対応させ,解きたい イジング問題の結合係数に依存してKPOを結合する。この KPOネットワークのダイナミクスは量子力学的なハミルトニア ンを用いたシュレディンガー方程式(量子力学の基本方程 式)に従う。各KPOは,始め真空状態に準備される。徐々



方程式を改変 SBアルゴリズム 第1世代:断熱SB(aSB) $\frac{\mathrm{d}x_i}{\mathrm{d}t} = y_i, \quad \frac{\mathrm{d}y_i}{\mathrm{d}t} = -(x_i^2 + 1 - p)x_i + c\sum_i J_{ij}x_j$ 第2世代:弾道SB(bSB),離散SB(dSB) $\frac{dx_i}{dt} = y_i, \ \frac{dy_i}{dt}$ dSBではこの $(1^{L}p)x_{i}+c\sum_{i}$ 、をS、で置き換えて 離散化 $x_i = \pm 1$ に完全非弾性衝突壁 この式は分離型ハミルトン方程式であり、SBはこれらを シンプレクティックオイラー法によって数値的に解く。 加熱SB:加熱率一定アの加熱項ア y_i を($\frac{dy_i}{dy_i}$)に追加 dt 加熱項による更新は、壁の処理の後にオイラー法で行う。

図1. 量子分岐マシンから最新のSBアルゴリズムまでの流れ

量子分岐マシンを古典近似して得られる古典分岐マシンの運動方程式を分 離型ハミルトン方程式に改変し、シンプレクティックオイラー法を適用するこ とでSBアルゴリズムが得られる。

Approaches from Quantum Bifurcation Machine to SB Algorithm for solution of combinatorial optimization problems

にポンプレートpを増加すると,量子力学で知られる量子断 熱定理^(注1)により,各KPOはイジング問題の最適解(エネ ルギー最小状態)に対応する発振状態へと変化する^{(1), (3)}。 こうして,イジング問題が解ける。

古典分岐マシンは,量子分岐マシンの古典近似によって 導かれるハミルトン方程式(古典力学の基本方程式)に従う。 各KPOの状態は位置*x_i*と運動量*y_i*によって記述され,*x_i*の 正負がスピン*s_i*に対応する。こうして得られる古典分岐マシ ンには,量子分岐マシンにおける量子断熱定理のような理 論保証はない。それにもかかわらず,古典分岐マシンはイジ ング問題の高精度な近似解を獲得できることが経験的に示

⁽注1) 始めエネルギー最小状態にある量子系は、系のパラメーター変化が十 分緩やかならば、常にエネルギー最小状態にとどまるという定理。

されている^{(1), (3)}。これは古典力学における断熱定理を示唆 するものであるが,非線形な系における古典断熱定理の一 般的な証明はいまだになく,古典分岐マシンの原理の厳密 な数学的証明は未解決問題として残されている⁽⁶⁾。

量子分岐マシンを従来コンピューターでシミュレーション する(つまり、シュレディンガー方程式を数値的に解く)こと は非常に困難であるのに対し、古典分岐マシンのシミュレー ションは従来コンピューターで効率的に行うことができる。 したがって、大規模なイジング問題を従来コンピューターで 解くことが可能となる。しかも、そのシミュレーションは、変 数の同時更新が可能な連立常微分方程式の数値計算であ り、並列計算により高速化できる。これは、逐次更新しか 許さず、並列計算に適さない、シミュレーテッドアニーリング (SA: Simulated Annealing)と呼ばれるイジング問題の 従来解法に比べて、優位な特長である。こうして、古典分 岐マシンを数値シミュレーションするという、従来コンピュー ターを有効利用した新しいアプローチが発見された。

古典分岐マシンの運動方程式は複雑で高速なシミュレー ションには適さないが、ハミルトン方程式という特殊な形を しているため、工夫次第で高速化できると期待された。そこ で、運動量がゼロ付近を振動するという点に着目して運動 量に比例する項を幾つか省略して計算量を減らした。更に 運動量の時間微分が位置しか含まず、位置の時間微分が 運動量しか含まない、いわゆる分離型のハミルトン方程式に 改変することで、シンプレクティックオイラー法と呼ばれる安 定でシンプルな数値解法を適用できるようにした。こうして 得られたのがSBアルゴリズムである⁽⁶⁾。この第1世代SBア ルゴリズムは古典分岐マシンと同様、古典断熱定理に基づ いているため、断熱SB (aSB: adiabatic SB)と呼ぶ。

東芝と東芝デジタルソリューションズ(株)は2021年2月, 二つの第2世代SBアルゴリズムを発表した⁶⁰。そのうちの一 つである弾道SB(bSB: ballistic SB)では、aSBの4次の ポテンシャル項を除き、その代わり、 $x_i=\pm1$ に完全非弾性 衝突壁を設けた。これにより、壁に向かって突き進む弾道 的な分岐現象が起こり、解への収束が高速化されただけで なく、 $x_i=\pm1$ に厳密に収束することから、aSBに存在したア ナログエラーを低減でき、解の精度が向上した⁶⁰。もう一つ の離散SB(dSB: discrete SB)では、bSBの方程式中の 問題依存項に含まれる $x_j & s_j$ に置き換えることでアナログエ ラーを更に低減するとともに、この離散化によって生じるエ ネルギー保存則の破れに起因する疑似量子トンネル効果も 起こり、解の精度が更に向上した⁶⁰。

更に、ハミルトン系に温度を導入する能勢-フーバー法を ヒントに、加熱項をbSBやdSBに導入して性能を向上させ る加熱SBを2022年6月に発表した¹¹¹。

3. シミュレーテッド分岐マシンの性能

図2にSBMの基本性能を示す。図2(a)は、代表的なベ ンチマーク問題である K_{2000} と呼ばれる最大カット問題(全結 合の2,000スピンイジング問題と同値)に対するFPGA実装 SBMの結果を表している。最適解の約98%の近似解に到 達するまでの計算時間で比較した場合、2019年に発表され た第1世代のaSBM (aSBを用いるSBM。bSBM, dSBM も同様)は、2016年にScience誌で発表されたレーザーを 用いたイジング問題専用機であるコヒーレントイジングマシン (CIM: Coherent Ising Machine)¹⁰²よりも約10倍高速 であった。また、2021年に発表された第2世代のbSBM は、aSBMの12倍と更に高速であった。一方で、bSBMは K₂₀₀₀の最適解(推定値)には到達できなかった。これに対





図2. SBMの基本性能

K2000と呼ばれる最大カット問題に対する計算時間の比較から、FPGA実装 したaSBMはCIMより約10倍高速であり、bSBMはaSBMより更に12倍 高速であることが分かる。また、1%ランダム結合の100万スピンイジング 問題に対する計算時間の比較では、16GPUクラスター実装した第2世代の SBMがCPU実装SAより2万倍高速であることが分かる。

Basic performance of SBM

し、もう一つの第2世代SBMであるdSBMはK₂₀₀₀の最適 解に到達することができ、dSBが高精度であることを実証し た⁽⁰⁾。dSBMは最適解到達時間による比較において、CIM だけでなく量子アニーラーをも上回る結果を出している⁽⁰⁾。 更に、加熱SBによって更なる高速化の可能性も示されて いる⁽⁰⁾。

図2(b)は、1%ランダム結合の100万スピンイジング問 題に対する16 GPUクラスター実装SBMの結果を表してい る^(注2)。CPU実装SAの約2万倍高速であり、dSBMは推 定された最適解に、約30分でほぼ到達できた。

大規模問題を更に高速に解くために,SBM専用のFPGA クラスタリング技術も開発している。また,8台のFPGAを ダブルリングの光ファイバーリンクで結合し,問題サイズが 大きくなっても計算効率が劣化しないというスケールアウト性 を実証している⁽³⁾。

4. あとがき

量子分岐マシンという独自の量子コンピューターの研究を 通じて発見された,SBアルゴリズムという量子インスパイアー ド技術により,市販の従来コンピューターを用いて,量子ア ニーラーなどの専用機をもしのぐ性能を実現した。

この高い性能と実用性を生かし、様々な分野において、 革新的なサービスの早期実現を目指していく。

文 献

- Goto, H. Bifurcation-based adiabatic quantum computation with a nonlinear oscillator network. Scientific Reports. 2016, 6, 21686.
- (2) Goto, H. Universal quantum computation with a nonlinear oscillator network. Phys. Rev. A. 2016, 93, 050301(R).
- (3) Goto, H. Quantum Computation Based on Quantum Adiabatic Bifurcations of Kerr-Nonlinear Parametric Oscillators. J. Phys. Soc. Jpn. 2019, 88, 061015.
- (4) Wang, Z. et al. Quantum Dynamics of a Few-Photon Parametric Oscillator. Phys. Rev. X. 2019, 9, 021049.
- (5) Grimm, A. et al. Stabilization and operation of a Kerr-cat qubit, Nature. 2020, 584, p.205–209.
- (6) Goto, H. et al. Combinatorial optimization by simulating adiabatic bifurcations in nonlinear Hamiltonian systems. Science Advances. 2019, 5, eaav2372.
- (7) 東芝. "量子インスパイアード最適化ソリューションSQBM+™".
 https://www.global.toshiba/jp/products-solutions/ai-iot/sbm.html, (参照 2022-08-08).
- (8) Barahona, F. On the computational complexity of Ising spin glass models. Journal of Physics A: Mathematical and General. 1982, 15, 10, 3241.
- (注2) このような大規模問題はメモリーサイズが比較的小さいFPGAでは現 状扱うことが難しく、複数のGPUを高速リンクで結合したGPUクラス ターを用いる。

- Lucas, A. Ising formulations of many NP problems. Frontiers in Physics. 2014, 2, 5. https://www.frontiersin.org/articles/10.3389/ fphy.2014.00005/full>, (accessed 2022-08-08).
- (0) Goto, H. et al. High-performance combinatorial optimization based on classical mechanics. Science Advances. 2021, 7, eabe7953.
- Kanao, T.; Goto, H. Simulated bifurcation assisted by thermal fluctuation. Communications Physics. 2022, 5, 153.
- (12) Inagaki, T. et al. A coherent Ising machine for 2000-node optimization problems. Science. 2016, 354, 603.
- (3) Tatsumura, K. et al. Scaling out Ising machines using a multichip architecture for simulated bifurcation. Nature Electronics. 2021, 4, p.208-217.



後藤 隼人 GOTO Hayato, Ph.D.
 研究開発センター ナノ材料・フロンティア研究所
 フロンティアリサーチラボラトリー
 博士(理学) 日本物理学会・応用物理学会会員
 Frontier Research Lab.