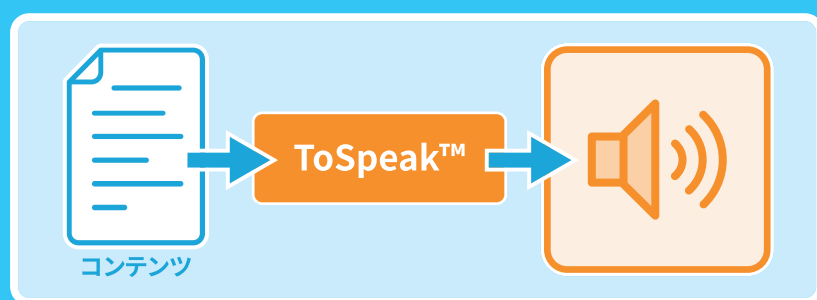


TOSHIBA

RECAIUS™

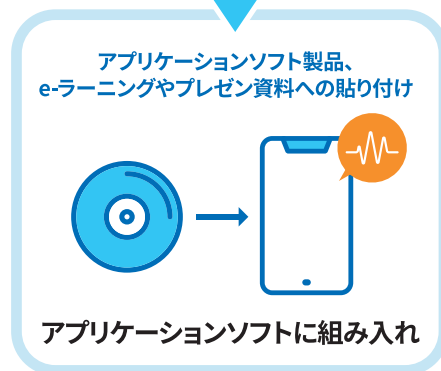
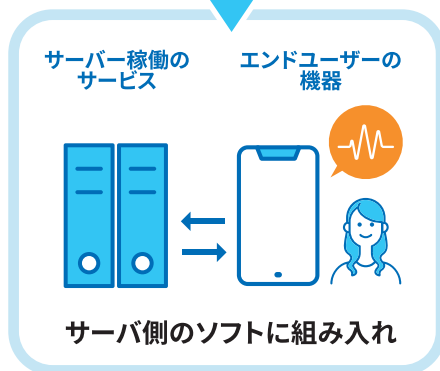
音声合成ミドルウェア ToSpeak™

任意のテキストから自然な音声を生成します



任意のテキストをその場で音声データに自動変換します

自然で、安定した声質の合成音声を、機器ローカルの処理でテキストから生成できます。高音質版はまさに人間の声のようです。



お客様の商品にしゃべる機能を付加でき、音声で次の操作を促すこともできます

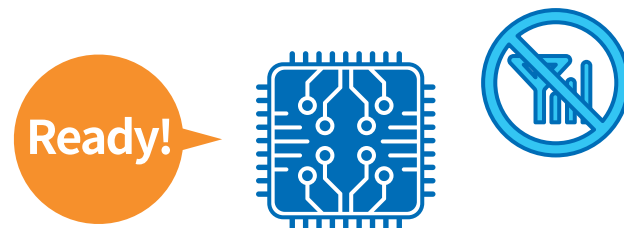
特長

1 人間らしい自然な声



極めて自然な声質のナレーション音声を生成します。こま切れ感を抑えた滑らかな合成音声です。

2 スタンドアロンで稼働可能



クラウドにつながなくても、機器側だけで任意のテキストからの音声変換の処理が可能です。

ユースケース

手早く多様な製品に
機能を展開したい

音声技術で親しみやすい
インタフェースを商品に加えたい

ネットソリューションへの不安
(接続確実性・セキュリティ)

シンプルな
API 呼出し手順

多様な製品群の
フレーズに展開

豊富な調整手段

明瞭な
ガイド音声

人間のような声

スタンドアロンで
動作可能



装着機器
健康機器



家庭機器



業務端末



コミュニケーション
機器



情報案内機器・放送
eラーニング教材



ゲーム
エンタメ



車載
インフォテインメント
機器

ローエンド (ARM CM クラス) ミドルレンジ (ARM CA9 クラス) ハイエンド (PC・スマホ環境)

ToSpeak™GUI

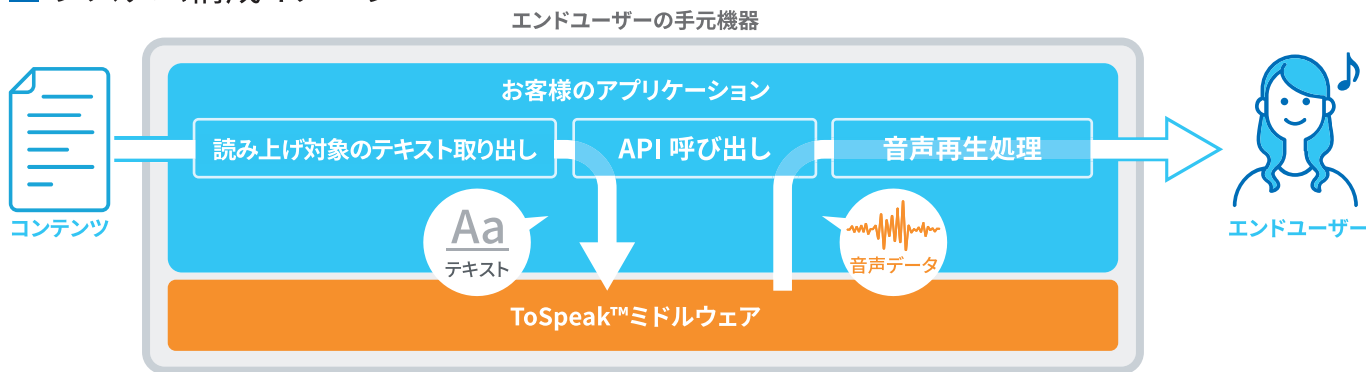
ToSpeak™G3

ToSpeak™Gx Neo

※ARM CA9クラスより処理能力が下回るプラットフォームの場合は、ToSpeak™GUIの活用をご検討ください。

活用するには ※C言語API関数を呼び出すアプリケーションを開発いただきます。

■ システム構成イメージ



■ 動作環境と主な仕様

動作環境 | Windows, Android, iOS, Linux など

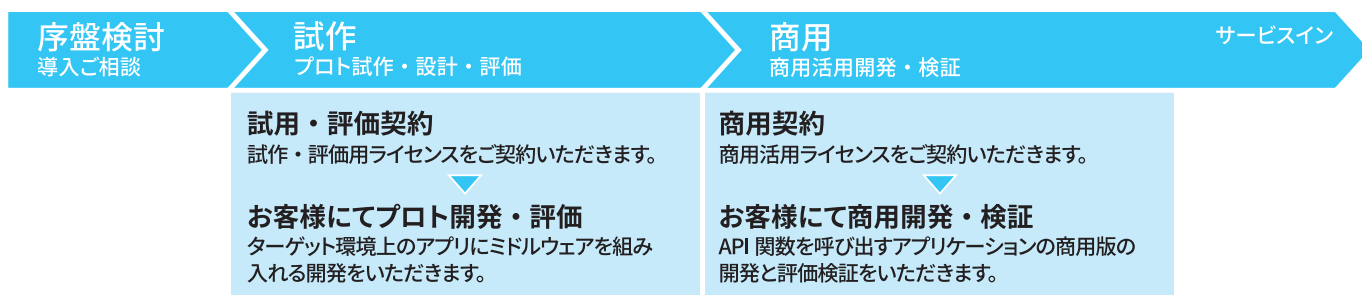
提供形態 | C 言語 API 関数ライブラリ (オブジェクト形式)

サポート言語 | 日、米、中など 11 言語 (受注生産で最大 30 言語までサポート)

※Windows, Android, iOS 向けのアプリケーションを開発されるお客様には、C# API 関数を呼び出す形で利用いただける Unity Asset 版もご用意しています。

※ToSpeak が、曲名、アルバム名、アーティスト名を正しく読み上げる「国内楽曲語彙辞書」をオプションで用意。

■ 導入ステップ



※動作プラットフォーム (ハードウェア、ドライバ、OS、BSP など) および、アプリケーションのビルド環境はお客様にてご準備をお願いいたします。

※RECAIUS および ToSpeak は、東芝デジタルソリューションズ株式会社の日本またはその他の国における登録商標または商標です。

※本資料に記載されている社名および商品の名称はそれぞれ各社が商標または登録商標として使用している場合があります。

●資料の内容はお断りなしに変更することがありますのでご了承ください。

●本資料に記載しております全商品および役務等をご購入の際は消費税が付加されますのでご承知をお願いします。

●本資料に表記されている製品、数値および表現は 2023 年 4 月 1 日 現在のものです。

東芝デジタルソリューションズ株式会社

デジタルエンジニアリングセンター リカياسビジネス推進部

〒212-8585 神奈川県川崎市幸区堀川町 72 番地 34

商品情報ページ <https://www.global.toshiba.jp/products-solutions/ai-iot/recaius.html>

お問い合わせの際にご提供いただくお客様の個人情報は、お問い合わせへのご回答および内容の確認のみに利用させていただきます。

当社個人情報保護方針: <https://www.global.toshiba.jp/company/digitalsolution/privacy.html>



RM011(C)230401(0)TO