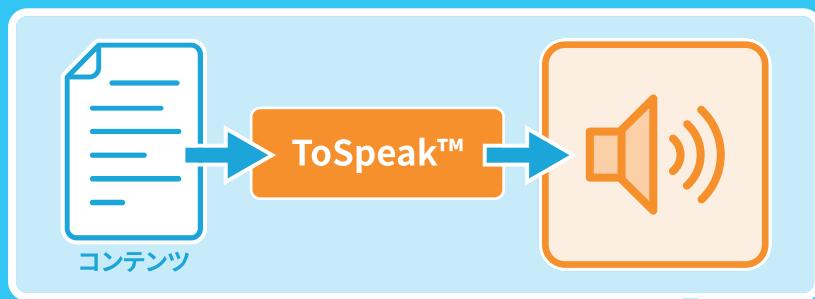


# TOSHIBA

RECAIUS™

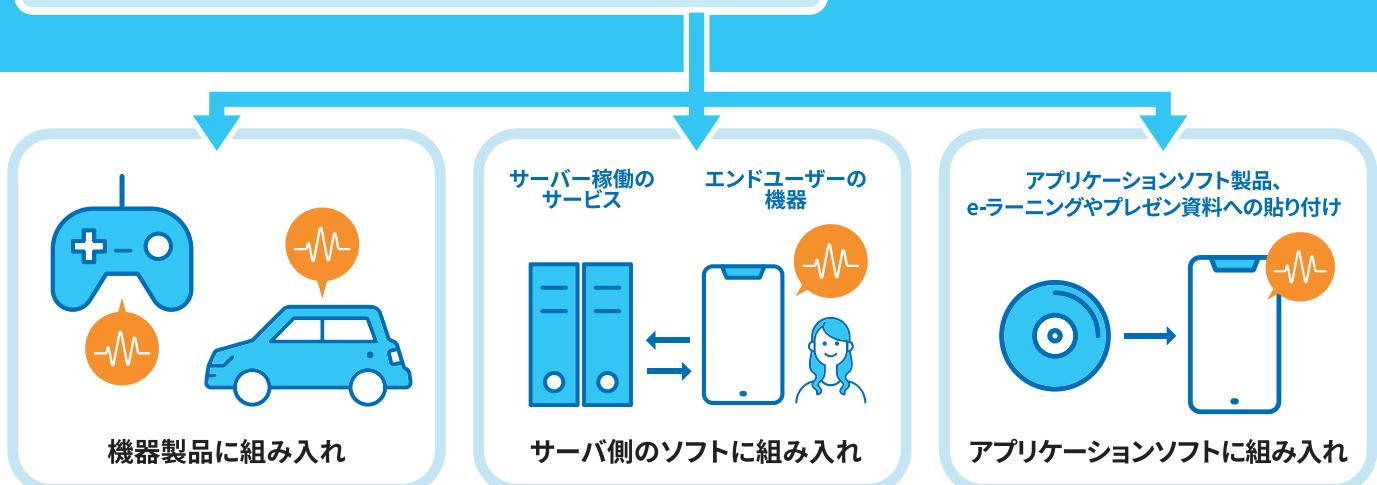
## 音声合成ミドルウェア ToSpeak™

任意のテキストから自然な音声を生成します



任意のテキストをその場で  
音声データに自動変換します

自然で、安定した声質の合成音声を、機器  
ローカルの処理でテキストから生成できます。  
高音質版はまさに人間の声のようです。



お客様の商品にしゃべる機能を付加でき、音声で次の操作を促すこともできます

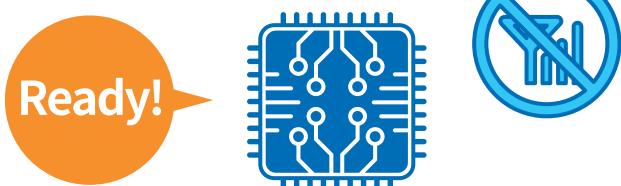
### 特長

#### 1 人間らしい自然な声



極めて自然な声質のナレーション音声を生成します。  
こま切れ感を抑えた滑らかな合成音声です。

#### 2 スタンドアロンで稼働可能



クラウドにつながらなくても、機器側だけで任意のテキストからの音声変換の処理が可能です。

# ユースケース

手早く多様な製品に機能を展開したい

シンプルなAPI呼出し手順



多様な製品群のフレーズに展開



音声技術で親しみやすいインターフェースを商品に加えたい

豊富な調整手段



明瞭なガイド音声



ネットソリューションへの不安(接続確実性・セキュリティ)

人間のような声



スタンドアロンで動作可能



ローエンド (ARM CM クラス) ————— ミドルレンジ (ARM CA9 クラス) ————— ハイエンド (PC・スマホ環境)

ToSpeak™GUI

ToSpeak™G3

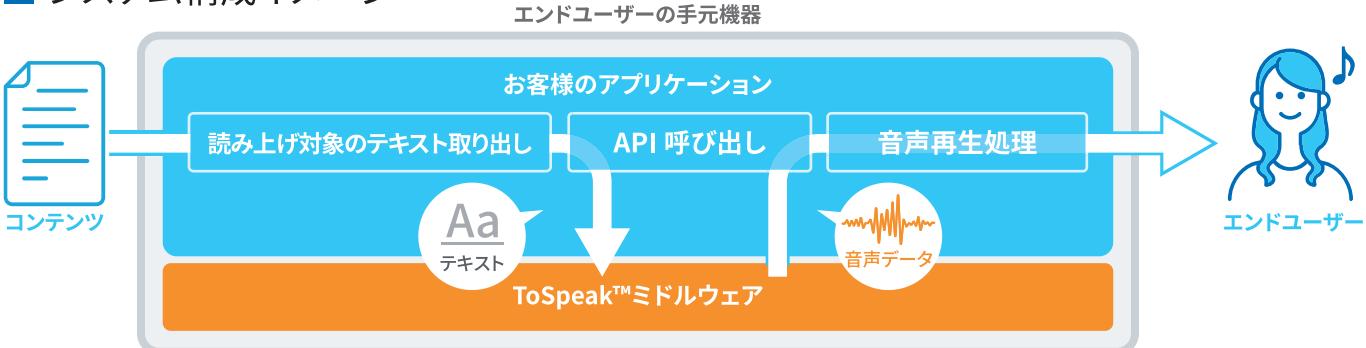
ToSpeak™Gx Neo

ToSpeak™Hx

※ARM CA9クラスより処理能力が下回るプラットフォームの場合は、ToSpeak™GUIの活用をご検討ください。

## 活用するには ※C言語API関数を呼び出すアプリケーションを開発いただきます。

### ■ システム構成イメージ



### ■ 動作環境と主な仕様

動作環境 | Windows, Android, iOS, Linux など

提供形態 | C 言語 API 関数ライブラリ (オブジェクト形式)

サポート言語 | 日、米、中など 11 言語 (受注生産で最大 30 言語までサポート)

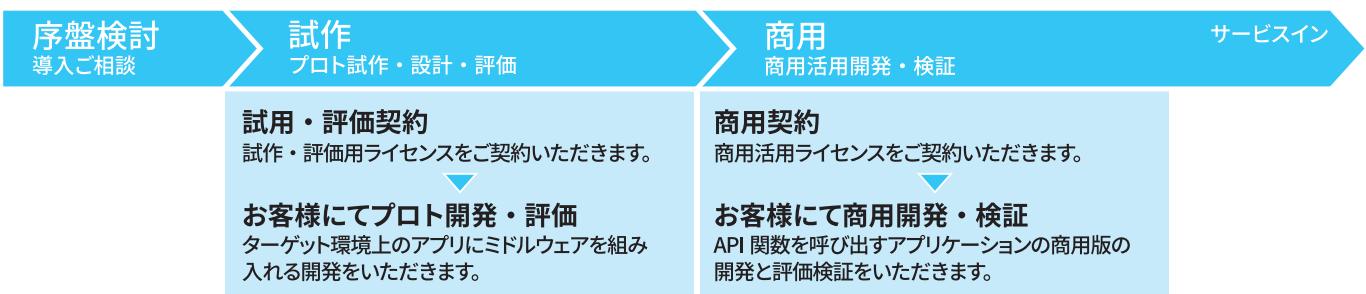
※製品 (G3/Gx Neo/Hx/GUI) により動作環境およびサポート言語が異なります。

※Windows、Android、iOS 向けのアプリケーションを開発されるお客様には、C# API 関数を呼び出す形で利用いただける Unity Asset 版もご用意しています。

※ToSpeak が、国内の地名を読み上げる「日本語地名辞書」をオプションで用意。

※ToSpeak が、曲名、アルバム名、アーティスト名を正しく読み上げる「国内楽曲語彙辞書」をオプションで用意。

### ■ 導入ステップ



※動作プラットフォーム (ハードウェア、ドライバ、OS、BSP など) および、アプリケーションのビルド環境はお客様にてご準備をお願いいたします。

※RECAIUS および ToSpeak は、東芝デジタルソリューションズ株式会社の日本またはその他の国における登録商標または商標です。

※本資料に記載されている社名および商品の名称はそれぞれ各社が商標または登録商標として使用している場合があります。

●資料の内容はお断りなしに変更することがありますのでご了承ください。

●本資料に記載しております全商品および役務等をご購入の際は消費税が付加されますのでご承知おき願います。

●本資料に表記されている製品、数値および表現は 2024 年 5 月 21 日 現在のものです。

東芝デジタルソリューションズ株式会社

デジタルエンジニアリングセンター リカイアスピジネス推進部

〒212-8585 神奈川県川崎市幸区堀川町 72 番地 34

商品情報ページ <https://www.global.toshiba/jp/products-solutions/ai-iot/recadius.html>

お問い合わせの際にご提供いただくお客様の個人情報は、お問い合わせへのご回答および内容の確認のみに利用させていただきます。

当社個人情報保護方針：<https://www.global.toshiba/jp/company/digitalsolution/privacy.html>



RM011(C)240521(0)TO